# 1 Intro mathématique

#### 1.1 Trigo

$$\cos^2(\alpha) + \sin^2(\alpha) = 1 \qquad \tan(\alpha) = \frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} = \frac{1}{\cot(\alpha)}$$

$$\frac{1}{\cos^2(\alpha)} = 1 + \tan^2(\alpha) \qquad \frac{1}{\sin^2(\alpha)} = 1 + \cot^2(\alpha)$$

$$\cos(\alpha + 2\pi) = \cos(\alpha) \qquad \sin(\alpha + 2\pi) = \sin(\alpha) \qquad \tan(\alpha + \pi) = \tan(\alpha)$$

$$\cos(\alpha - \alpha) = \cos(\alpha) \qquad \sin(\alpha - \alpha) = -\sin(\alpha) \qquad \tan(\alpha - \alpha) = -\tan(\alpha)$$

$$\cos(\pi - \alpha) = -\cos(\alpha) \qquad \sin(\pi - \alpha) = \sin(\alpha) \qquad \tan(\pi - \alpha) = -\tan(\alpha)$$

$$\cos(\pi + \alpha) = -\cos(\alpha) \qquad \sin(\pi + \alpha) = -\sin(\alpha) \qquad \tan(\pi + \alpha) = \tan(\alpha)$$

$$\cos(\frac{\pi}{2} - \alpha) = \sin(\alpha) \qquad \sin(\frac{\pi}{2} - \alpha) = \cos(\alpha) \qquad \tan(\frac{\pi}{2} - \alpha) = \cot(\alpha)$$

$$\cos(\frac{\pi}{2} + \alpha) = -\sin(\alpha) \qquad \sin(\frac{\pi}{2} + \alpha) = \cos(\alpha) \qquad \tan(\frac{\pi}{2} + \alpha) = -\cot(\alpha)$$

$$\begin{split} \cos\left(\alpha+\beta\right) &= \cos\left(\alpha\right)\cos\left(\beta\right) - \sin\left(\alpha\right)\sin\left(\beta\right) & \cos\left(\alpha-\beta\right) = \cos\left(\alpha\right)\cos\left(\beta\right) + \sin\left(\alpha\right)\sin\left(\beta\right) \\ \sin\left(\alpha+\beta\right) &= \sin\left(\alpha\right)\cos\left(\beta\right) + \cos\left(\alpha\right)\sin\left(\beta\right) & \sin\left(\alpha-\beta\right) = \sin\left(\alpha\right)\cos\left(\beta\right) - \cos\left(\alpha\right)\sin\left(\beta\right) \\ \tan\left(\alpha+\beta\right) &= \frac{\tan\left(\alpha\right) + \tan\left(\beta\right)}{1 - \tan\left(\alpha\right)\tan\left(\beta\right)} & \tan\left(\alpha-\beta\right) = \frac{\tan\left(\alpha\right) - \tan\left(\beta\right)}{1 + \tan\left(\alpha\right)\tan\left(\beta\right)} \end{split}$$

$$\cos^{2}\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 + \cos(\alpha)}{2} \qquad \sin^{2}\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 - \cos(\alpha)}{2}$$

$$\tan^{2}\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 - \cos(\alpha)}{1 + \cos(\alpha)} \qquad \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 - \cos(\alpha)}{\sin(\alpha)} = \frac{\sin(\alpha)}{1 + \cos(\alpha)}$$

$$\begin{aligned} \cos\left(\alpha\right) + \cos\left(\beta\right) &= 2\cos\left(\frac{\alpha+\beta}{2}\right)\cos\left(\frac{\alpha-\beta}{2}\right) \\ \sin\left(\alpha\right) + \sin\left(\beta\right) &= 2\sin\left(\frac{\alpha+\beta}{2}\right)\cos\left(\frac{\alpha-\beta}{2}\right) \\ \sin\left(\alpha\right) + \sin\left(\beta\right) &= 2\sin\left(\frac{\alpha+\beta}{2}\right)\cos\left(\frac{\alpha-\beta}{2}\right) \\ \tan\left(\alpha\right) + \tan\left(\beta\right) &= \frac{\sin\left(\alpha+\beta\right)}{\cos\left(\alpha\right)\cos\left(\beta\right)} \\ \tan\left(\alpha\right) - \tan\left(\beta\right) &= \frac{\sin\left(\alpha-\beta\right)}{\cos\left(\alpha\right)\cos\left(\beta\right)} \end{aligned}$$

# Par changement de variable (x = f(t)): $\int g(x) dx = \int g(f(t))f'(t) dt$

f'(x)	f(x)	F(x)
0	a	ax
1	x	$x^2$
$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{x}$	$\ln  x $
$-\frac{1}{x^2}$ $\frac{1}{2\sqrt{x}}$	$\sqrt{x}$	$\frac{2}{3}x\sqrt{x}$
$2\sqrt{x}$ $-\frac{1}{2}\sqrt{x^3}$	$\frac{1}{\sqrt{x}}$	$2\sqrt{x}$
-		
$nx^{n-1}$	x <sup>n</sup>	$\frac{1}{n+1}x^{n+1}$
$\frac{-n}{x^{n-1}}$	$\frac{1}{x^n}$	$\frac{-1}{n-1}\frac{1}{x^{n-1}}$
$\frac{1}{n} \sqrt[n]{x^{n-1}}$	$\sqrt[n]{x}$	$\frac{n}{n+1} \sqrt[n]{x^{n+1}}$
$ae^{ax}$	$e^{ax}$	$a + 1$ $\frac{1}{a}e^{ax}$ $a$ $b^{ax}$
$ab^{ax} \ln(b)$	$b^{ax}$	
		$a \ln(b)$
1 x	ln(x)	$x(\ln(x) - 1)$
$\frac{1}{x \ln(a)}$	$\log_a(bx)$	$x \log_a \left( \frac{bx}{e} \right)$
$\cos(x)$	sin(x)	$-\cos(x)$
$-\sin(x)$	cos(x)	sin(x)
$\frac{1}{\cos^2(x)}$	tan(x)	$-\ln \cos(x) $
$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	$\arcsin(x)$	$x \arcsin(x) + \sqrt{1-x^2}$
$-\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	$\arccos(x)$	$x \arccos(x) - \sqrt{1-x^2}$
$\frac{1}{1 + x^2}$	$\arctan(x)$	$x \arctan(x) - \frac{1}{2} \ln(1 + x^2)$
$g'(x)^2 + g(x)g''(x)$	g(x)g'(x)	$\frac{1}{2}g(x)^{2}$
$\frac{g''(x)g(x) - g'(x)^2}{g(x)^2}$	$\frac{g'(x)}{g(x)}$	$\ln  g(x) $
3(~)	3(2)	·

# 1.4 Polynômes Taylor

$$a\cos(\alpha) + b\sin(\alpha) = \sqrt{a^2 + b^2}\cos(\alpha - \varphi)$$

$$\varphi = \arccos\left(\frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}\right) = \arcsin\left(\frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}\right) = \arctan\left(\frac{b}{a}\right) \qquad P_N(x) = \sum_{n=0}^N \frac{1}{n!} \frac{\mathrm{d}^n f}{\mathrm{d}x^n} \bigg|_{x=x_0} (x - x_0)^n$$

$$\cos(x) = a \Rightarrow \begin{cases} x = \arccos(a) + k \cdot 2\pi & \text{ou} \\ x = -\arcsin(a) + k \cdot 2\pi \end{cases}$$

$$\sin(x) = a \Rightarrow \begin{cases} x = \arcsin(a) + k \cdot 2\pi & \text{ou} \\ x = \pi - \arcsin(a) + k \cdot 2\pi \end{cases}$$

$$\tan(x) = a \Rightarrow x = \arctan(a) + k \cdot \pi$$

$$\tan(x) = a \Rightarrow x = \arctan(a) + k \cdot \pi$$

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos(\alpha) \qquad \frac{a}{\sin(\alpha)} = \frac{b}{\sin(\beta)}$$
2.1 Coordnonnée cylindrique

#### 1.2 Géométrie

# 1.2.1 Vecteur

$$\overrightarrow{a}\cdot\overrightarrow{b} = \|\overrightarrow{a}\| \|\overrightarrow{b}\| \cos \varphi \qquad \|\overrightarrow{a}\| = \sqrt{\overrightarrow{a}\cdot\overrightarrow{a}}$$

Projection de  $\vec{b}$  sur  $\vec{a}$ :

$$\vec{b}' = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \qquad \|\vec{a} \times \vec{b}\| = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \sin \varphi$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_2b_3 - a_3b_2 \\ a_3b_1 - a_1b_3 \\ a_1b_2 - a_2b_1 \end{pmatrix} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \vec{c}$$

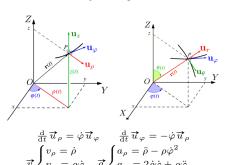
# 1.3 Dérivés et integrales

 $\int f'(x)g(x) dx = f(x)g(x) - \int f(x)g'(x) dx$ Par substitution :  $\int g(f(x))f'(x) dx = G(x) + c$ 

$$P_N(x) = \sum_{n=0}^N \frac{1}{n!} \frac{\mathrm{d}^n f}{\mathrm{d}x^n} \Big|_{x=x_0} (x - x_0)^n$$

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}} = \frac{d^2}{dt^2} (x_1 \vec{u}_1 + x_2 \vec{u}_2 + x_3 \vec{u}_3)$$
$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{u}_t + v \frac{d\vec{u}_t}{dt} = \frac{dv}{dt} \vec{u}_t + \frac{v^2}{R} \vec{u}_n$$

#### 2.1 Coordnonnée cylindrique



# 2.2 Coordnonnée sphérique

$$\begin{array}{ll} \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\,\vec{u}_{\,r} &= \dot{\theta}\,\vec{u}_{\,\theta} + \dot{\varphi}\sin\theta\,\vec{u}_{\,\varphi} \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\,\vec{u}_{\,\theta} &= -\dot{\theta}\,\vec{u}_{\,r} + \dot{\varphi}\cos\theta\,\vec{u}_{\,\varphi} \\ \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\,\vec{u}_{\,\varphi} &= -\dot{\varphi}\sin\theta\,\vec{u}_{\,r} - \dot{\varphi}\cos\theta\,\vec{u}_{\,\theta} \end{array}$$

$$\overrightarrow{v} \begin{cases} v_r = \dot{r} \\ v_\theta = r\dot{\theta} \\ v_\varphi = r\dot{\varphi}\sin\theta \end{cases} \overrightarrow{a} \begin{cases} a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 - r\dot{\varphi}^2\sin^2\theta & \textbf{3.4.2 Frottement sec} \\ a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} - r\dot{\varphi}^2\cos\theta\sin\theta \\ a_\varphi = r\ddot{\varphi}\sin\theta + 2r\dot{\varphi}\dot{\theta}\cos\theta + 2\dot{r}\dot{\varphi}\sin\theta & \textbf{Dépend des matériaux et de } \|\overrightarrow{N}\|, \text{ pas de l'aire de la} \end{cases}$$

# 2.3 Changement de base

Cartésien-cylindrique:  $\begin{array}{ll} \overrightarrow{u}_{\rho} = \cos\varphi \overrightarrow{u}_{x} + \sin\varphi \overrightarrow{u}_{y} & \overrightarrow{u}_{x} = \cos\varphi \overrightarrow{u}_{\rho} - \sin\varphi \overrightarrow{u}_{\varphi} \\ \overrightarrow{u}_{\varphi} = -\sin\varphi \overrightarrow{u}_{x} + \cos\varphi \overrightarrow{u}_{y} & \overrightarrow{u}_{y} = \sin\varphi \overrightarrow{u}_{\rho} + \cos\varphi \overrightarrow{u}_{\varphi} \\ \overrightarrow{u}_{z} = \overrightarrow{u}_{z} & \overrightarrow{u}_{z} = \overrightarrow{u}_{z} \end{array}$ 

Cartésien-sphérique :

 $\vec{u}_r = \sin\theta\cos\varphi \vec{u}_x + \sin\theta\sin\varphi \vec{u}_y + \cos\theta \vec{u}_z$  $\vec{u}_{\theta} = \cos \theta \cos \varphi \vec{u}_x + \cos \theta \sin \varphi \vec{u}_y - \sin \theta \vec{u}_z$  $\vec{u}_{\varphi} = -\sin\varphi \vec{u}_x + \cos\varphi \vec{u}_y$ 

 $\vec{u}_x = \sin\theta\cos\varphi \,\vec{u}_r + \cos\theta\cos\varphi \,\vec{u}_\theta - \sin\varphi \,\vec{u}_\varphi$  $\vec{u}_{y} = \sin \theta \sin \varphi \, \vec{u}_{r} + \cos \theta \sin \varphi \, \vec{u}_{\theta} + \cos \varphi \, \vec{u}_{\varphi}$  $\vec{u}_z = \cos\theta \vec{u}_r - \sin\theta \vec{u}_\theta$ 

Cylindrique-sphérique :

 $\vec{u}_{\rho} = \sin \theta \vec{u}_r + \cos \theta \vec{u}_{\theta}$   $\vec{u}_r = \sin \theta \vec{u}_{\rho} + \cos \theta \vec{u}_z$  $\vec{u}_z = \cos\theta \, \vec{u}_r - \sin\theta \, \vec{u}_\theta \quad \vec{u}_\varphi = \vec{u}_\varphi$ 

### 3 Dynamique

$$\sum_{i} \vec{F}_{i} = m \vec{a} = m \frac{\mathrm{d}^{2} \vec{r}}{\mathrm{d}t^{2}} \qquad \vec{F}_{1 \to 2} = -\vec{F}_{2 \to 1}$$

#### 3.1 Ressort

$$\vec{F}_r = -k(x - l_0)\vec{u}$$
  $U = \frac{1}{2}k(x - l_0)^2$ 

# 3.2 Gravitation

$$\vec{F}_{2\to 1} = -G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \vec{u}_{2\to 1} \qquad \vec{F} = m \vec{g}$$

$$U = -G\frac{Mm}{r} \qquad U = mgh$$

#### 3.3 Electromagnétisme

$$\vec{F}_{2\to 1} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{r_{12}^2} \vec{u}_{2\to 1}$$

$$\vec{F} = q\vec{E} \qquad \vec{F} = q\vec{v} \times \vec{B}$$

#### 3.4 Frottement

#### 3.4.1 Frottement visqueux

$$\vec{F}_{fr} = -f(\|\vec{v}_{rel}\|) \frac{\vec{v}_{rel}}{\|\vec{v}_{rel}\|}$$

Régime laminaire :

$$f(\|\overrightarrow{v}_{rel}\|) = k\eta \|\overrightarrow{v}_{rel}\|$$

Régime turbulant :

$$f(\|\overrightarrow{v}_{rel}\|) = \frac{1}{2}C_x \rho S \|\overrightarrow{v}_{rel}\|^2$$

surface.

Statique:

$$\left\| \overrightarrow{F}_{fr} \right\| \leq \overrightarrow{F}_{Max}^{fr} = \overrightarrow{F}^{arr} = \mu_s \left\| \overrightarrow{N} \right\|$$

# $\vec{F} = -\mu_c \| \vec{N} \| \frac{\vec{v}}{\| \vec{R} \|}$

# 4 Energie

### 4.1 Quantité de mouvement

$$\begin{split} \overrightarrow{p} &= m \, \overrightarrow{v} \\ \overrightarrow{p}_f - \overrightarrow{p}_i &= \Delta \, \overrightarrow{p} = \overrightarrow{J} = \int_{t_i}^{t_f} \overrightarrow{F} \, \, \mathrm{d}t \end{split}$$

#### 4.2 Travail et Energie

Travail: $W = \vec{F}_1 \cdot d\vec{r_1} + \vec{F}_2 \cdot d\vec{r_2} + \dots = \sum \vec{F}_i \cdot d\vec{r}_i$ 

Energie cinétique :

$$K = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{p^2}{2m}$$

Energie potentielle d'une force  $\overrightarrow{F}$  par rapport à un point P et un point de référence O:

$$U(P) = -\int_{O}^{P} \vec{F} \cdot d\vec{\tau} \qquad W = K_B - K_A = \Delta K$$

Énergie mécanique :

$$E_m = K + \sum_i U_i$$

$$K_B + \sum_i U_{iB} = K_A + \sum_i U_{iA} + \int_A^B \vec{F}^{NC} \cdot d\vec{\tau}$$

$$\begin{split} P \text{ est la puissance d'une energie } E. \\ P = \frac{\mathrm{d}E}{\mathrm{d}t} \qquad \frac{\mathrm{d}E_m}{\mathrm{d}t} = \overrightarrow{F}^{NC} \cdot \overrightarrow{v} \end{split}$$

Si  $\vec{F}_{NC} \cdot \vec{v} \neq 0$  l'énergie n'est pas conservé, sinon oui. Les forces conservatives sont tel que :

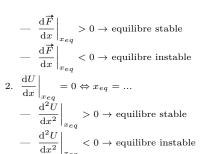
$$\overrightarrow{F} = -\nabla U = -\frac{\partial U}{\partial x} \overrightarrow{u}_x - \frac{\partial U}{\partial y} \overrightarrow{u}_y - \frac{\partial U}{\partial z} \overrightarrow{u}_z$$

Possibilité pour la conservation de l'énergie :

- Si  $\vec{F} \perp \vec{v}$ , elle ne travaille pas (P=0) et n'affecte ni  $E_m$  ni U.
- Si  $\vec{F} \parallel \vec{v}$ :
  - Si  $\vec{F}$  est conservative, elle contribue à U, donc
  - à  $E_m$ . Si  $\vec{F}$  est non-conservative, elle modifie  $E_m$  :  $\dot{E}_m = P^{NC} = \vec{F} \cdot \vec{v}$ .
- Si seules des forces conservatives ou des forces nonconservatives perpendiculaires à  $\vec{v}$  agissent,  $E_m$ est conservée ( $\dot{E}_m = 0$ ).
- Si une force non-conservative a une composante parallèle à  $\vec{v}$ ,  $E_m$  n'est pas conservée ( $\dot{E}_m$  =  $P^{NC} \neq 0$ ).

#### 4.3 Méthode pour les position d'équilibres et variations

1. 
$$\sum \vec{F} = m \vec{a} = 0 \Big|_{x_{eq}} \Leftrightarrow x_{eq} = \dots$$



#### 5 Oscillations

$$\begin{aligned} & -\ddot{x} = -\omega_0^2 x \\ & - x = A \sin \omega_0 t + B \cos \omega_0 t \\ & - x = C \sin(\omega_0 t + \phi) \\ & - x = C \cos(\omega_0 t + \phi') \\ & - \ddot{x} + 2\gamma \dot{x} = -\omega_0^2 x \\ & - \text{Mouvement oscillatoire sous-critique}: \\ & \gamma^2 < \omega_0^2 \to x = C e^{\gamma t} \cos(\omega t + \phi) \\ & - \text{Amortissement fort (surcritique)}: \\ & \gamma^2 > \omega_0^2 \to x = e^{-\gamma t} (A e^{\omega t} + B e^{-\omega t}) \\ & - \text{Amortissement critique}: \\ & \gamma^2 = \omega_0^2 \to x = e^{-\gamma t} (A + B t), \quad \omega^2 = |\gamma - \omega_0^2| \\ & - \ddot{x} + 2\gamma \dot{x} + \omega_0^2 x = f \cos(\Omega t) \\ & t > \frac{1}{\gamma} \\ & - x \approx \frac{1}{\gamma} A(\Omega) \cos(\Omega t + \phi(\Omega)) \\ & - A(\Omega) = \frac{f}{\sqrt{(\omega_0^2 - \Omega^2)^2 + 4\gamma^2 \Omega^2}} \\ & - \text{Résonnance max}: \Omega_{Max} = \sqrt{\omega_0^2 - 2\gamma^2} \\ & - \phi(\Omega) = \arctan\left(\frac{2\gamma \Omega}{\Omega^2 - \omega^2}\right) \end{aligned}$$

#### 6 Referentiel non-absolu

$$\vec{\omega} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{3} \left( \vec{u}_{i}' \times \frac{d\vec{u}_{i}'}{dt} \right) \qquad \frac{d\vec{u}_{i}'}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{u}_{i}'$$

$$\vec{v}_{p} = \vec{v}_{p}' + \vec{v}_{O'} + \vec{\omega} \times \overrightarrow{O'P}$$

$$\vec{a}_{p} = \vec{a}_{p}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}_{p}' + \vec{a}_{O'} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \overrightarrow{O'P}) + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \overrightarrow{O'P}$$
Entrainement
$$m\vec{a}_{p}' = \sum \vec{F} - \vec{F}_{i}$$

— Periode pour une oscillation :  $T = \frac{1}{f} = \frac{2\pi}{G}$  (avec  $\omega = \omega_0$  pour un un oscillateur harmonique)

# 6.1 Moment cinétique

$$\overrightarrow{L}_0 = \overrightarrow{OP} \times \overrightarrow{p}$$

Théorème du moment cinétique :

$$\frac{\mathrm{d} \vec{L}_0}{\mathrm{d} t} = \overrightarrow{OP} \times \overrightarrow{F} = \overrightarrow{M}_0$$

#### 6.2 Mouvement sous l'action d'une force centrale

Energie potentielle effective :  $V_{eff} = U + \frac{L_O^2}{2m\sigma^2}$ 

### 7 Solide en 3D

#### Position d'un solide

Un solide est définit comme un ensemble de points dont les distances entre chaques points est fixe.

#### 7.1.1 Angles d'Euler



Pour passer de  $\mathcal{R}$  à  $\mathcal{R}'$ :

- 1. Précéssion : rotation  $\psi$  autour de  $\vec{u}_z$  pour amener  $\vec{u}_r \text{ sur } \vec{n}$
- 2. Nutation : rotation  $\theta$  autour de  $\vec{n}$ , amène  $\vec{u}_z$  sur
- 3. Rotation propre : rotation  $\varphi$  autour de  $\vec{u}'_z$ , amène

# 7.1.2 Vitesse et acceleration d'un point du solide

$$\begin{split} \overrightarrow{v}_p &= \overrightarrow{v}_{O'} + \overrightarrow{\omega} \times \overrightarrow{O'P} \\ \overrightarrow{a}_p &= \overrightarrow{a}_{O'} + \frac{\mathrm{d}\overrightarrow{\omega}}{\mathrm{d}t} \times \overrightarrow{O'P} + \overrightarrow{\omega} \times (\overrightarrow{\omega} \times \overrightarrow{O'P}) \end{split}$$

En utilisant un repère cylindrique on on peut dire que  $\vec{\omega} \times \overrightarrow{O'P} = r \frac{\mathrm{d}\theta}{\mathrm{d}t} \vec{u}_{\theta}$ 

On remarque aussi que  $\vec{\omega} = \dot{\psi} \vec{u}_z + \dot{\theta} \vec{n} + \dot{\varphi} \vec{u}_z'$ 

### 7.1.3 Dynamique d'un corps solide

- Thm du centre de masse :  $M \vec{a}_G = \vec{F}^{\text{ext}}$
- Thm du moment cinétique :

1. 
$$\frac{\mathrm{d}\vec{L}_O}{\mathrm{d}t} = \vec{M}_O^{\mathrm{ext}}$$
 (O doit être fixe)

2. 
$$\frac{d\vec{L}_G}{dt} = \vec{M}_G^{\text{ext}}$$

— Equation de l'énergie :  $\Delta K = W^{\text{ext}}$ 

# 7.2 Rotation autour d'un axe de symétrie $\Delta_G$

$$\exists \Delta_G \Leftrightarrow \forall P_i, \exists P_i' \text{ tq. } \begin{cases} \overrightarrow{GP}_{i\parallel} = \overrightarrow{GP}_{i\parallel}' \\ \overrightarrow{GP}_{i\perp} = -\overrightarrow{GP}_{i\perp}' \end{cases}$$

#### **−**7.2.1 Moment cinétique

Valable seulement autour d'un axe de symétrie :

$$\frac{\mathrm{d}\vec{L}_G}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(I_{\Delta G}\vec{\omega}) = \vec{M}_G^{\mathrm{ext}}$$

#### 7.2.2 Energie cinétique

$$K = K_c + K_r = \frac{1}{2}Mv_G^2 + \frac{1}{2}I_{\Delta_G}\omega^2$$

## 7.3 Rotation autour d'un axe instantané fixe (=sans vitesse) $\Delta \parallel \Delta_G$

O est la projection de G sur  $\Delta$ .

Théorème de Huygens-Steiner :

$$I_{\Delta} = Md^2 + I_{\Delta_G}$$

$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = \frac{d}{dt}(I_{\Delta}\vec{\omega}) = I_{\Delta}\frac{d\vec{\omega}}{dt} = \vec{M}_O^{\text{ext}}$$

Roulement sans glissement : vitesse instantané du point de contact est égale à 0, malgré le fait que le point de contact change (+ force de frottement statique).

#### 8 Solide quelconque

$$\begin{split} \delta_{\alpha\beta} &= \begin{cases} 0 & \text{si} \quad \alpha \neq \beta \\ 1 & \text{si} \quad \alpha = \beta \end{cases} \\ \frac{\mathrm{d} \vec{L}_G}{\mathrm{d} t} &= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d} t} (\widetilde{I}_G \vec{\omega}) = \overrightarrow{M}_G^{\mathrm{ext}} \\ \widetilde{I}_{G,\alpha\beta} &= \sum_i m_i \left[ \left\| \overrightarrow{GP}_i \right\|^2 \delta_{\alpha\beta} - GP_{i,\alpha} GP_{i,\beta} \right] \\ K_r &= \frac{1}{2} M \| \vec{v}_G \|^2 + \frac{1}{2} \omega^\perp \widetilde{I}_G \omega \\ \omega^\perp \widetilde{I}_G \omega &= \overrightarrow{L}_G \cdot \vec{\omega} \end{split}$$

Si les axes sont parallèles a des axes de symétrie alors on a plus que des composantes sur la diagonale. Pour retrouver dans les coordonées que l'on veut on prend nos axes tel que  $\widetilde{I}'_G$  soit diagonale et on compute  $\overrightarrow{L}'_G = \widetilde{I}'_G$ .  $\overrightarrow{\omega}'$ . Puis on reprojette chaque axe sur ceux que l'on veut :  $\overrightarrow{L}_G = \left(\overrightarrow{L}_G' \cdot \overrightarrow{u}_x\right) \overrightarrow{u}_x + \left(\overrightarrow{L}_G' \cdot \overrightarrow{u}_y\right) \overrightarrow{u}_y + \left(\overrightarrow{L}_G' \cdot \overrightarrow{u}_z\right) \overrightarrow{u}_z$ 

# 8.1 Si O ne bouge pas

$$\begin{split} \frac{\mathrm{d} \overrightarrow{L}_O}{\mathrm{d} t} &= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d} t} (\widetilde{I}_O \overrightarrow{\omega}) = \overrightarrow{M}_O^{\mathrm{ext}} \\ \widetilde{I}_{O,\alpha\beta} &= M \left[ \left\| \overrightarrow{OP}_i \right\|^2 \delta_{\alpha\beta} - GP_{i,\alpha} GP_{i,\beta} \right] + \widetilde{I}_{G,\alpha\beta} \\ K &= \frac{1}{2} \omega^\perp \widetilde{I}_O \omega \end{split}$$

#### 8.2 Les formules utiles

$$\begin{split} M \, \overrightarrow{a} &= \sum \overrightarrow{F}^{\text{ext}} \qquad \Delta K = W^{\text{ext}} \\ \frac{\text{d} \, \overrightarrow{L}_G}{\text{d} t} &= \overrightarrow{M}_G^{\text{ext}} \qquad \frac{\text{d} \, \overrightarrow{L}_O}{\text{d} t} = \overrightarrow{M}_O^{\text{ext}} \\ \forall P \in \text{ solide } \left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{L}_O &= \overrightarrow{OG} \times m \, \overrightarrow{v}_G + \overrightarrow{L}_G \\ \overrightarrow{v}_P &= \overrightarrow{v}_G + \overrightarrow{\Omega} \times \overrightarrow{GP} \end{array} \right. \\ \overrightarrow{a}_G &= \frac{\text{d}^2 \overrightarrow{OG}}{\text{d} t^2} \\ K &= \frac{1}{2} M \, \overrightarrow{v}_A^2 + M \, \overrightarrow{v}_A \left( \overrightarrow{\omega} \times \overrightarrow{AG} \right) + \frac{1}{2} \, \overrightarrow{\omega} \left( \widetilde{I}_G \, \overrightarrow{\omega} \right) \\ \text{Position centre de masse} : \overrightarrow{OG} &= \frac{\sum_i m_i \overrightarrow{r}_i}{\sum_i m_i} \\ \text{où } x_G &= \frac{1}{M} \int x \, \, \text{d} m \\ \overrightarrow{v}_G &= \frac{\text{d} \overrightarrow{r}_G}{\text{d} t} = \overrightarrow{p} \qquad \overrightarrow{F}_{\text{ext}} = \frac{\text{d} \, \overrightarrow{p}}{\text{d} t} = M \, \overrightarrow{a}_G \end{split}$$
 EdM d'un solide : 
$$\begin{cases} 3 \text{ eq CDM} : m \, \overrightarrow{v}_G = \sum_i \overrightarrow{F}_{\text{ext}} \\ 3 \text{ eq TMC} : \frac{\text{d} \, \overrightarrow{L}_G}{\text{d} t} = \overrightarrow{M}_G \end{cases}$$

Energie mécanique d'un solide : Toutes les forces qui sont au point de contact ne sont pas prisent en compte dans  $E_m$  (travaillent pas parce que la vitesse au point d'application est nulle).

#### 8.3 Les cas particulier

Pour une force d'inertie d'un solide entier il faut d'abord le faire pour une masse quelconque m sur le solide puis le généraliser. Exemple d'une tige : Soit  $\mu=\frac{m}{L}$ avec M la masse d'un solide et L sa longueur. ON calcule la force d'inertie à une distance  $\rho$  du point pour une masse m quelconque:  $d\vec{F}_{ie} = \alpha(\theta, \rho)m$  avec  $\alpha(\theta, \rho)$  une fonction quelconque. Puis on remplace  $m = \mu \, d\rho$  puis on

$$\overrightarrow{F}_{ie} = \int_0^L d\overrightarrow{F}_{ie} = \int_0^L \alpha(\theta, \rho) \mu d\rho$$

$$\begin{split} \frac{\mathrm{d}\mathcal{A}}{\mathrm{d}t} &= \frac{||\overrightarrow{L}_0||}{2m} = \mathrm{const} & \quad \frac{a_A^3}{T_A^2} = \frac{a_B^3}{T_B^2} & \quad \frac{T^2}{R^2} = \frac{4\pi^2}{G(M_s+M)} \\ a_A &\approx R_A \text{ pour un cercle} \end{split}$$

#### 10 Chocs

Il y a choc mou lorsque les deux masses se collent. La conservation de la quantité de mouvement est vérifié mais  $\Delta K \neq 0$ .

# 10.1 Choc 1-D, élastique

$$\begin{cases} m_1v_{1i} + m_2v_{2i} = m_1v_{1f} + m_2v_{2f} \\ \frac{1}{2}m_1v_{1i}^2 + \frac{1}{2}m_1v_{2f}^2 - \frac{1}{2}m_1v_{1f}^2 = 0 \end{cases}$$
 Ce système a pour solutions : 
$$\begin{cases} v_{1f} = \frac{(m_1 - m_2)v_{1i} + 2m_2v_{2i}}{m_1 + m_2} \\ v_{2f} = \frac{(m_2 - m_1)v_{2i} + 2m_1v_{1i}}{m_1 + m_2} \end{cases}$$

#### 10.2 Choc inélastique

$$\Delta K \begin{cases} > 0 \implies \text{exo-\'energetique} \\ < 0 \implies \text{endo-\'energetique} \end{cases}$$

#### 10.3 Choc mou (parfaitement inélastique)

Les deux objet se collent  $(\vec{v}_{1f} = \vec{v}_{2f} = \vec{v}_{\text{mou}})$ . Dans le cas particulier ou  $\vec{v}_{2i} = 0$ , la conservation de la quantité de mouvement nous dit que :

$$m_1 \vec{v}_{1i} = m_1 \vec{v}_{1f} + m_2 \vec{v}_{2f} = (m_1 + m_2) \vec{v}_{\text{mou}}$$
$$\vec{v}_{\text{mou}} = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \vec{v}_{1i}$$
$$\Delta K = K^{\text{fin}} - K^{\text{in}} = -\frac{1}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} v_{\text{mou}}^2 < 0$$

# 11 Système à masses variable

$$M(t) \frac{\mathrm{d} \vec{v}}{\mathrm{d}t} = \sum \vec{F}^{\mathrm{ext}} + \vec{v}_{\mathrm{rel}} \frac{\mathrm{d}M}{\mathrm{d}t}$$

# 12 Moment d'inertie

 $\Delta_C$  =axe du cylindre Boule (pleine)

Boule (pleine) 
$$I = \frac{2}{5}mR^2$$
 Sphère (creuse) 
$$I = \frac{3}{3}mR^2$$
 Anneau ( $\Delta_c$ ) 
$$I = \frac{mR^2}{2}$$
 Anneau ( $\pm \Delta_c$ ) 
$$I = \frac{1}{2}mR^2$$
 Anneau (épaisseur  $\neq 0$ , 
$$I = \frac{1}{2}m(R_1^2 + R_2^2)$$
 Cylindre ( $\Delta_c$ ) 
$$I = \frac{1}{2}mR^2$$
 Cylindre ( $\pm \Delta_c$ ) 
$$L = \frac{1}{4}mR^2 + \frac{1}{12}mL^2$$

### 13 Lagrange

$$\frac{\mathcal{L} = K - U}{\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i}} = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i}$$