

# Introdução a GoLang

# Agenda

- Introdução
  - Quem Criou?
  - Porque foi Criada?
  - Quais Problemas Resolve?
  - Quem está usando?
- Tipos e Variáveis
- Condições e Laços de Repetições
- Métodos e Funções
- Tratamento de Erros
- API em Go (hands on)
- Go Routines

# Quem Criou?



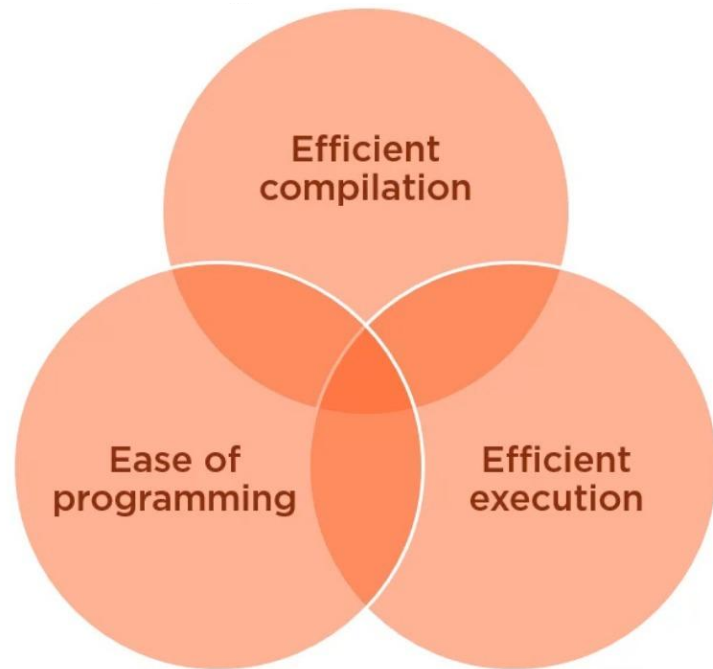
Robert Griesemer  
V8, JVM

Rob Pike  
UNIX, UTF-8

Ken Thompson  
UNIX, UTF-8, C

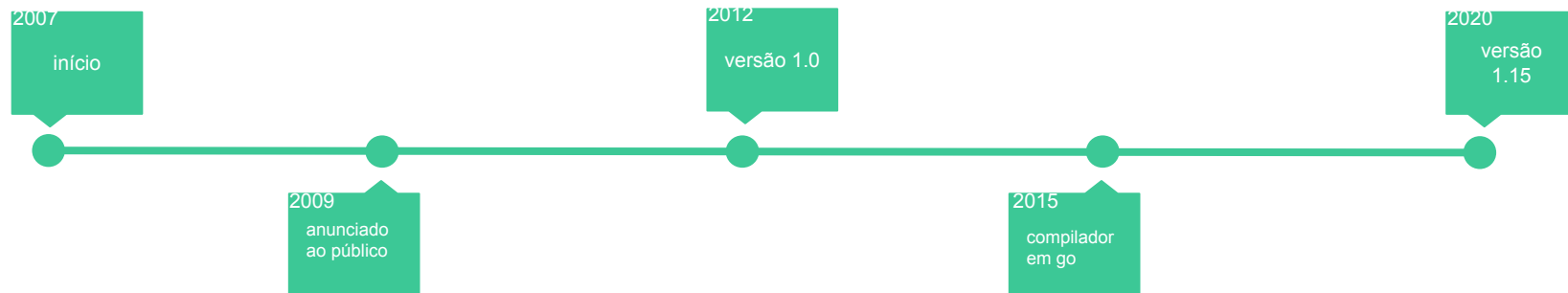
# Porque foi criada?

- Python: problemas com lentidão
- C/C++: Complexidade e demora ao compilar
- Java: Complexidade e verbosidade



# Problemas que resolve

- Simplicidade
- Sistemas de tipos simples e eficiente
- Rápida compilação
- Garbage Collector eficiente
- Concorrência de forma nativa
- Fácil uso dos recursos de rede
- Fácil Deploy



# Quem está usando?

NETFLIX



Google



amazon

PicPay



magalu

ATLASSIAN



ifood

globo.com



kubernetes



docker



Prometheus



Grafana loki

fedora 



Istio  
1.5

<https://github.com/golang/go/wiki/GoUsers>

# Go Routines

Concurrency is about dealing with lots of things at once.

Parallelism is about doing lots of things at once.

Not the same, but related.

Concurrency is about structure, parallelism is about execution.

Concurrency provides a way to structure a solution to solve a problem that may (but not necessarily) be parallelizable.

Rob Pike - Concurrency is not Parallelism

