

Présentation Game Jam 2019

Notre équipe : Screw Gravity

- DAI Haozhu : Developpeur UI
- DENIAU Lois : Developpeur/Chef de projet
- GROS Alexis : Developpeur/Directeur technique
- GENEVOIS Clement : Developpeur UI
- VINET Guillaume : Developpeur

Notre jeu : Le Prince Des Fleurs

