# **Ejercicio 3**

Junto con este guión se le ha suministrado un fichero ejercicio\_desc.cpp. En él se ha implementado un algoritmo. Se pide que:

- Explique qué hace este algoritmo.
- Calcule su eficiencia teórica.
- Calcule su eficiencia empírica.

Si visualiza la eficiencia empírica debería notar algo anormal. Explíquelo y proponga una solución. Compruebe que su solución es correcta. Una vez resuelto el problema realice la regresión para ajustar la curva teórica a la empírica.

### Función operación / Búsqueda binaria

La función operación se encarga de buscar un número "x" dentro de un vector "v", para realizar la búsqueda divide el vector en dos mitades. Las variables inf o sup las va actualizando conforme detecta si el número se encuentra en la mitad superior o inferior. Este algoritmo funciona sólo cuando el vector está ordenado.

#### Eficiencia Teórica

```
int operacion(int *v, int n, int x, int inf, int sup){
  int med;
  bool enc = false;
  while ((inf < sup) && (!enc)){
    med = (inf + sup) / 2;
    if (v[med] == x) enc = true;
    else if (v[med] < x) inf = med + 1;
    else sup = med - 1;
}

if (enc) return med;
else return -1;
}</pre>
```

# Eficiencia Empírica

Se calcula igual que en los ejercicios anteriores.

Para realizar el ajuste debemos tener en cuenta que el f(x) que vamos a ajustar se corresponde con  $f(x)=a*\log(x)/\log(2)$ .

Alba Moreno Ontiveros

## Resultado:

Final set of parameters Asymptotic Standard Error

a = 6.38675e-09 +/- 5.262e-11 (0.8238%)

