NAMA : Albizhar Zidane Budi Laksana

NIM : 1103202161

KELAS : TK-44-G7

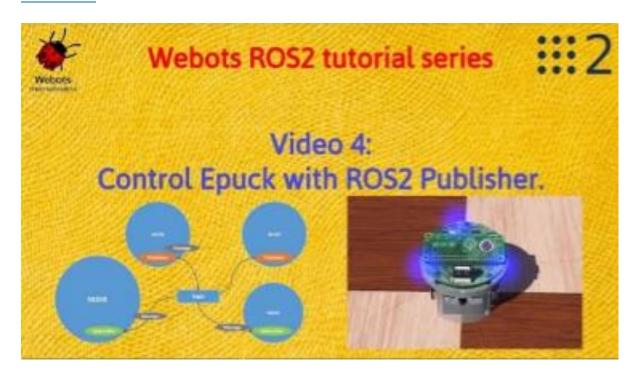
"Lecture Week 4"

REPORT WEEK 4 Video 4-5

Pada minggu pembelajaran ke-3, saya mengalami kesulitan dalam menghadapi error yang tidak bisa terinstallnya sudo apt-get install ros-foxy-webots-ros2 dalam integrasi antara ros2 dan webots. Dikarenakan pada video 1 saya sudah mengalami error sehingga saya tidak bisa melakukan progres pada video 4-5.

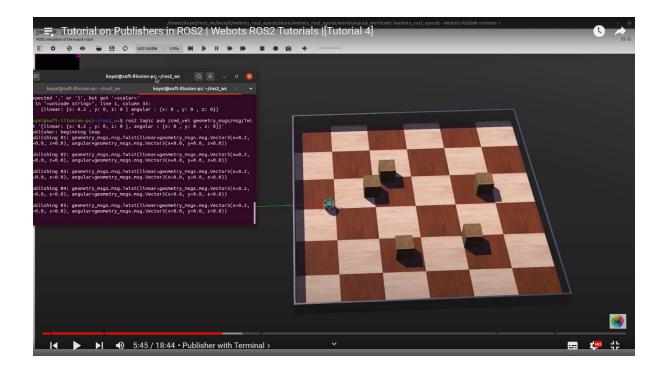
Video 4

https://www.youtube.com/watch?v=-owqJOH3Des&list=PLt69C9MnPchkP0ZXZOqmIGRTOch8o9GiQ&index=4&ab_channel=Softillusion

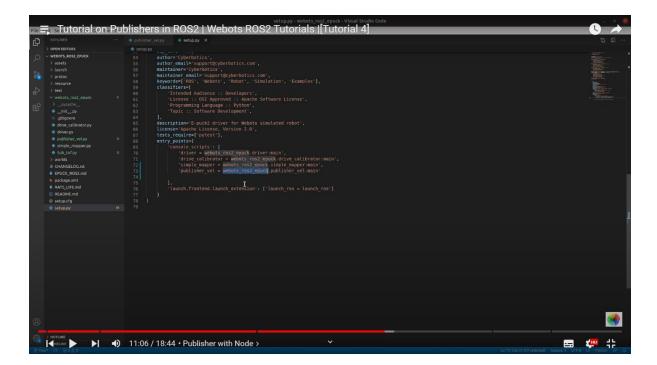


Pada video ke-4 week 3 pembelajaran robotika kali ini membahas mengenai control epuck dengan ROS2 publisher.

1. Pada video ke-4 ini membahas mengenai penggunaan ROS2 E-Puck seperti pada video ke-3 sebelumnya. Pada video akan mendeklarasikan nilai x, y, dan z sebagai input pada kodingan di ubuntu.



Pada Visual Studio Code pada video melakukan deklarasi publisher_vel,py dan menyimpannya pada setup.py. file publisher_vel.py ini begruna sebagai program yang membuat robot dapat bergerak sesuai apa yang kita mau.

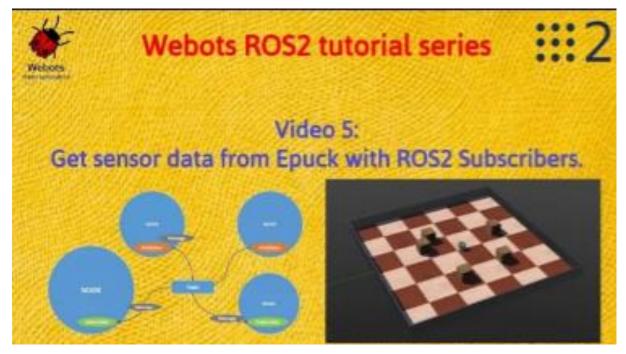


Selanjutnya setelah melakukan save file, melakukan instalasi pada ubuntu dengan menggunakan command colcon-build -packages-select. Output dari program tersebut akan menghasilkan robot bergerak dan berbelok apabila ada obstacle yang menghalangi.

Video 5

https://www.youtube.com/watch?v=mUmOwr-

<u>U_68&list=PLt69C9MnPchkP0ZXZOqmIGRTOch8o9GiQ&index=5&ab_channel=Softillusion</u>



Pada video ke-5 week 3 pembelajaran robotika kali ini membahas mengenai get sensor data dari epuck dengan ROS2 subscriber.

1. Pada video ke-5 sama seperti cara pada video 4 yaitu akan mendeklarasikan subscriber dengan nama file subs_tof.

Selanjutnya setelah melakukan instalasi command colcon build -packages-select "nama packages" memasukkan command ros2 run webots _ros2_epuck sub_tof yang gunanya untuk menjalankan program sub-tof yang telah dibuat sebelumnya, maka output yang dihasilkan akan muncul seperti gambar dibawah ini :

