



# BRAINCODE GAMES

## Hackatón 2021

### CERTIFICADO DE ASISTENCIA

El equipo de BrainCode Games certifica que

[ Alberto Martín ]

ha participado activamente en la hackatón, celebrada durante el mes de octubre de 2021. Esta actividad, aprobada por la Sociedad Española de Neurociencia (SENC) y la Universidad Autónoma de Madrid (UAM), corresponde a un total de 60 HORAS, en las que se ha trabajado en las áreas de neurociencia, programación en python e inteligencia artificial.

Braincode Games es una marca dentro del Proyecto DeepCode de La Caixa.

Andrea  
Navas-Olive

Enrique  
R. Sebastián

Rodrigo  
Amaducci

Daniel  
G. Rincón

Adrián  
Gollerizo

Liset  
M. de la Prida

