

Criptografía y seguridad informática G24 - Reporte 1

Javier Martín Pizarro

Alberto Pascau Sáez

Raúl Armas Seriña

Índice general

Índice g	eneral	1
0.1.	Propósito de la aplicación. Estructura interna	2
	0.1.1. Propósito de la aplicación	2
	0.1.2. Estructura interna	2
0.2.	Autentiación de usuarios. Algoritmia	3
0.3.	Explicación del cifrado usado y su algoritmia	3
0.4.	Autenticación usando MAC	3
0.5.	Anexo	3

0.1. Propósito de la aplicación. Estructura interna

0.1.1. Propósito de la aplicación

La aplicación simula una página web, levantada en local por el propio usuario, en la que se pueden crear una serie de desafíos (*challenges*) tanto privados como públicos. Dependiendo de qué tipo de sea cada desafío, el flujo interno (de código) será distinto.

- **Desafío público:** cualquier usuario registrado tiene acceso a ellos.
- Desafío privado: solamente pueden ser compartidos con un único usuario. El creador del desafío selecciona al otro usuario que será capaz de verlo.

El propósito de esta aplicación es generar un sistema informático que cumpla unos requisitos mínimos. Nótese que a medida que la práctica avance, esta lista podrá verse modificada.:

- 1. El sistema debe de ser capaz de registrar usuarios y que su información confidencial quede correctamente cifrada.
- 2. El sistema debe ser capaz de permitir un inicio de sesión fluido donde se sea capaz de obtener y comparar los datos cifrados de los usuarios de la base de datos con los proporcionados por el cliente.
- 3. El sistema debe de ser capaz de crear y recuperar desafíos cuya información pueda o no estar cifrada
- 4. El sistema debe de ser capaz de permitir a un usuario A leer el desafío creado por el usuario B si este se lo ha compartido.

0.1.2. Estructura interna

Esta aplicación consta de tres partes fundamentales:

- Frontend: esencial para la experiencia de usuario. Actua como interfaz entre el cliente y el backend.
- Backend: donde se encuentra la API, hecha en Flask. Todos los mecanismos de cifrado, autenticación, hasheo se encuentran en este directorio.
- Base de datos: creada usando MariaDB SQL debido a su simplicidad. La base de datos tiene únicamente dos tablas, users y challenges.

La base del backend y de la base de datos han sido tomadas desde el repositorio Open Source **backend-builderplate** del alumno y participante en esta práctica Javier Martín, una iniciativa que permite agilizar y automatizar el proceso de levantar una API y una base de datos que complemente a una interfaz de usuario. El código de este proyecto hereda del repositorio original.¹

```
backend
app.py
Dockerfile
requirements.txt
src
mariaDB
connection.py
```

¹Repositorio original: https://github.com/jmartinpizarro/backend-builderplate.

```
query_users.py
        UserManager.py
        utils
            HashManager.py
db_data
docker-compose.yml
frontend
   styles
       styles.css
   HTML
       challengecreate.html
       challenges.html
       login.html
       newuser.html
       settings.html
   JavaScript
       challengesr.js
       loginsr.js
       newusersr.js
       settingssr.js
   python_server.py
init.sql
memory
   main.pdf
   main.tex
   uc3m.jpg
README.md
```

El código anterior enseña en forma de árbol la estructura del proyecto. Las funciones de cifrado, *hasheo* y demás se pueden encontrar en la carpeta de **utils**. Las rutas de la API se encuentran dentro de la carpeta **api**.

Nótese que la carpeta **db_data** es generada automáticamente a la hora de levantar el proyecto. Se necesitan permisos de administrador para eliminarla, ya que ahí se encuentran los datos de la propia base de datos (existe permanencia de datos incluso si cerramos el contenedor de Docker). Para levantar su proyecto en local, recomendamos que se lea las instrucciones del archivo *README.md*.

0.2. Autentiación de usuarios. Algoritmia

0.3. Explicación del cifrado usado y su algoritmia

0.4. Autenticación usando MAC

0.5. Anexo

Este manuscrito y su correspondiente práctica ha sido realizado por:

- Javier Martín Pizarro, 100495861@alumnos.uc3m.es
- Alberto Pascau Núñez, 100xxxxxx@alumnos.uc3m.es
- Raúl Armas Seriña, 100xxxxxx@alumnos.uc3m.es