

Contents

1 Definicion de interfaces con RPCs	1
1.1 Métodos del programa:	1
1.2 Estructuras de datos:	1

1 Definicion de interfaces con RPCs

1.1 Métodos del programa:

```
program programName {  
    version programVersion{  
        int serviceName(params) = opNum;  
        int serviceName(params) = opNum;  
        struct <structName> serviceName(params) = opNum;  
        ...  
    } = versionNum;  
} = programNum;
```

PRÁCTICA: Usar el NIA como número de programa para que, si usando guernika, no haya conflictos

1.2 Estructuras de datos:

Los archivos `.x` permiten el uso de escuturas y distintos tipos de datos.

```
struct <structName>{  
    int <name>;  
    string <name><<len>>;  
    double <name>[<len>];  
    float <name>;  
    ...  
};
```

Remarks:

- La asignación a una variable de una longitud entre < > significa que acept arrays variables de hasta el número que sea de bytes. Si es [] son arrayays fijos.