

mac下的socket调试工具---sokit

本版本是用cmake重新编译的qt工程源文件，发布到我的仓库了，需要先安装homebrew。文章中有连接。

sokit是一款非常简单易用的tcp、udp调试工具，主要适用于专业的网络管理使用，它可以轻松查看网内的数据情况，能够有效地接收、发送、转发TCP或UDP数据包。网上大多数版本是基于win下的，linux下也可以编译。

主要特色

1. 服务器模式 用来监听本地端口，接收外部数据包，并且可以回复自定义数据
2. 客户端模式 用来连接服务器，发送自定义数据包，并接收远程回复数据
3. 转发器模式 用来监听本地端口，将接收到的数据包发送给指定的远程服务器，也可以在转发数据流中插入自定义数据向双发发送
4. 支持发送ascii字符串数据，以及十六进制表示的原始字节，单次发送的字符数目没有限制
5. 收到的数据会同时以这两种形式显示

sokit数据输入格式

发送区的编辑框内的字符会按照ascii值发送(多字节字符按照UTF8编码)，如果需要发送十六进制原始数据，请将相应数值的ascii表示放进方括号中。例如：[FF AB CD 12 12]，实际发送时会过滤掉方括号本身，以及其中的空格字符。(使用两个连续的[[表示[字符本身)

安装

首先安装要安装好 `homebrew`，假如没有安装的同学请看一下

[Homebrew常规使用教程](#)

这里容我先装个逼，推广一下自己的仓库，虽然只有几个包：[github地址](#)

1. 安装saka仓库

```
brew tap rangaoifei/saka
```

然后安装软件

```
brew install sokit
```

因为要依赖qt，所以安装会稍微慢一点，安装成功后执行命令即可：

```
sokit
```

启动界面：



这个工具首先感谢sinpolib,该工具是由他用qt来构建的,我不过是重新编译移植到了macos的homebrew下。

同时感谢群友 **空槐**，是他帮我测试brew安装。

同时要感谢掘金同学 **步一步**，是他第一个提出编译有问题的。