

VIRTUAL QUEUE

PROJETO 2VA - PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

PROFESSOR: SIDNEY DE CARVALHO

ALUNO: ANTONY ALBUQUERQUE



Descrição do projeto

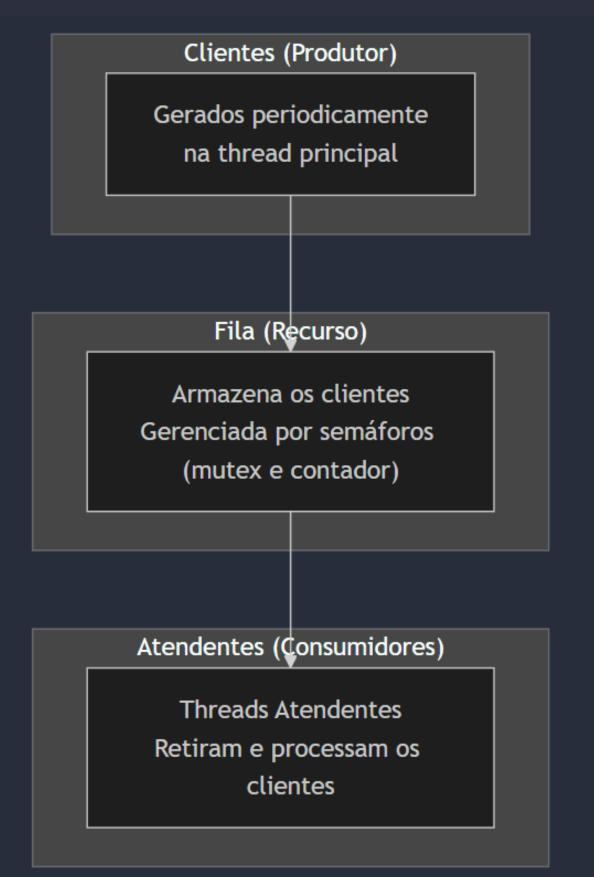
- Projeto "Virtual Queue" simula um sistema de atendimento no modelo produtorconsumidor, onde clientes são gerados periodicamente (produtor) e inseridos em uma fila compartilhada.
- Múltiplas threads atendentes (consumidoras) retiram e processam esses clientes utilizando semáforos para garantir a sincronização, enquanto uma thread monitor exibe periodicamente o status do sistema via console.
- Feito em java
- Ferramenta usada IDE Eclipse





Fluxo do funcionamento

- Clientes (produtor)
- Fila (recurso compartilhado)
- Atendentes (consumidores)







Principais Componentes do Código

- GerenciadorDeAtendimentos: Gerencia o fluxo geral do sistema (main)
- FilaSemaforo: Controla o acesso à fila usando semáforos
- Atendente: Threads que consomem clientes e atualizam estatísticas
- Monitor: Thread que monitora e exibe informações do sistema
- Estatisticas: Registra e calcula dados de atendimento

TODAS AS CLASSES

- Atendente.java
- > IIA Cliente.java
- > 🛂 Config.java
- > 🛂 Estatisticas.java
- PilaSemaforo.java
- > IIA Gerenciador De Atendimentos. java
- Monitor.java





Controle de Concorrência

- Foram utilizados semáforos para gerenciar o acesso à fila compartilhada.
- Um semáforo binário (mutex) garante que apenas uma thread modifique a fila por vez, evitando condições de corrida.
- Um semáforo contador (items) controla quantos itens estão disponíveis, bloqueando as threads consumidoras se a fila estiver vazia.





FilaSemaforo

- Gerencia uma fila compartilhada com semáforos.
- O mutex (semáforo binário) protege a seção crítica (inserir/retirar).
- O semáforo contador garante que consumidores só retirem quando houver itens.

```
1 import java.util.LinkedList;
  3 import java.util.concurrent.Semaphore;
        FilaSemaforo: Classe responsável por gerenciar uma fila de clientes com controle de sincronização.
         - mutex: Semáforo binário (inicializado com 1 permissão) que garante exclusão mútua,
        permitindo que apenas uma thread acesse a região crítica (adição ou remoção de clientes) de cada vez.
        - items: Semáforo de contagem (inicializado com 0) que controla quantos itens estão disponíveis na fila.
       Isso evita que uma thread tente remover um cliente quando a fila está vazia, pois a thread ficará bloqueada
        até que um cliente seja inserido (quando items.release() é chamado).
14 */
16 public class FilaSemaforo {
        private final LinkedList<Cliente> fila = new LinkedList<>();
        private final Semaphore mutex = new Semaphore(1);
        private final Semaphore items = new Semaphore(0);
        // o produtor vai inserir os clientes na fila
        public void colocarNaFila(Cliente cliente) throws InterruptedException {
                fila.add(cliente); // <- SEÇÃO CRÍTICA (acessando recurso compartilhado)
                mutex.release();
29
30
        //consumidor vai retirar da fila caso exist algum cliente na fila, caso não exista ele fica bloqueado
        public Cliente retirarDaFila() throws InterruptedException {
            items.acquire():
                return fila.removeFirst(); // <- SEÇÃO CRÍTICA (removendo recurso compartilhado)
            } finally {
                mutex.release();
41
42
        public int filaEspera() {
            int count = 0;
                mutex.acquire();
                for (Cliente c : fila) {
                    if (!c.isPoison()) {
            } catch (InterruptedException e) {
                Thread.currentThread().interrupt();
            } finally {
            return count;
61
62 }
63
```





Cliente

- Representa um cliente, com id e tempo de chegada.
- Possui um construtor normal e outro "poison pill" (id = -1) para sinalizar o término.
- A poison pill é empregada para sinalizar aos consumidores que não há mais trabalho a ser processado.
 - Indicando que as threads consumidoras devem encerrar sua execução.
 - poison pill é um termo bastante usado para programação concorrente!!

```
Cliente: Representa um cliente a ser atendido.
       - id identifica o cliente; id = -1 indica a "poison pill" (sinal de término).
        - tempoChegada registra o instante de criação do cliente.
 8 public class Cliente {
        private int id;
       private long tempoChegada;
       // Construtor normal para clientes
12
13
        public Cliente(int id) {
14
           this.id = id;
15
           this.tempoChegada = System.currentTimeMillis();
16
17
18
       // Construtor para "poison pill": um cliente com id = -1 sinaliza término.
19
        public Cliente() {
20
           this.id = -1;
21
           this.tempoChegada = 0;
22
23
24
        public int getId() {
25
26
27
        public long getTempoChegada() {
29
           return tempoChegada;
31
        // Retorna true se este cliente for a "poison pill"
        public boolean isPoison() {
34
           return id == -1;
35
36
37
        // Retorna "CondicaoParada" se o cliente for uma poison pill; caso contrário, retorna "Cliente " seguido do id.
38
39
        public String toString() {
40
           if (isPoison()) {
41
                return "CondicaoParada";
42
43
           return "Cliente " + id;
44
45 }
```





Atendente

- Gerencia uma fila de clientes usando semáforos para sincronizar o acesso.
- Um semáforo (mutex) garante exclusão mútua, enquanto outro (itens) controla quantos clientes estão disponíveis.

```
Atendente: Thread que processa clientes da fila-
        - Loop infinito que retira clientes (bloqueia se vazia).
        - Se o cliente é "poison pill", reinsere-o e encerra-
        - Calcula o tempo de espera, simula atendimento com sleep e atualiza estatísticas.
12 public class Atendente extends Thread {
        private int id;
14
        private FilaSemaforo fila;
        private Estatisticas estatisticas;
        public Atendente(int id, FilaSemaforo fila, Estatisticas estatisticas) {
            this.fila = fila;
            this.estatisticas = estatisticas;
        @Override
        public void run() {
           try {
                   // Retira o cliente da fila; se a fila estiver vazia, retirar() bloqueia até que um cliente seja inserido.
                   Cliente cliente = fila.retirarDaFila();
                   System.out.println();
                   // Verifica se recebeu a "poison pill" para finalizar o atendimento.
                    if (cliente.isPoison()) {
                        System.out.println("Atendente " + id + " recebeu sinal de término.");
                       System.out.println();
                        // Reinsere a poison pill para que outros atendentes também possam terminar e encerra seu próprio laço.
                       fila.colocarNaFila(cliente);
                   long tempoInicioAtendimento = System.currentTimeMillis();
                   long tempoEspera = tempoInicioAtendimento - cliente.getTempoChegada();
                   System.out.println("Atendente " + id + " atendendo " + cliente + " (esperou " + tempoEspera + " ms).");
                   System.out.println();
                   // Simula o tempo de atendimento.
                    Thread.sleep(Config.TEMPO_ATENDIMENTO);
                   // Atualiza as estatísticas.
                   estatisticas.clienteAtendido(tempoEspera);
                   System.out.println();
                   System.out.println("Atendente " + id + " finalizou atendimento de " + cliente + ".");
                   System.out.println();
            } catch (InterruptedException e) {
                System.out.println("Atendente " + id + " interrompido.");
            System.out.println("Atendente " + id + " finalizado.");
61
62 }
```





Monitor

- Exibe periodicamente o estado do sistema.
- Consulta a fila e as estatísticas para informar quantos clientes estão esperando e os dados acumulados.

```
. . .
       Monitor: Thread que monitora periodicamente o estado do sistema.
       - fila: Fila compartilhada para consultar o número de clientes aguardando.
       - estatisticas: Dados de atendimento que são exibidos junto à quantidade de clientes na fila.
6 */
8 public class Monitor extends Thread {
       private FilaSemaforo fila;
       private Estatisticas estatisticas;
11
12
       public Monitor(FilaSemaforo fila, Estatisticas estatisticas) {
13
           this.fila = fila;
14
           this.estatisticas = estatisticas;
15
16
17
       @Override
18
       public void run() {
19
20
               while (!Thread.currentThread().isInterrupted()) {
21
22
                   // simular o tempo de atendimento
23
                   Thread.sleep(Config.TEMPO_MONITORAMENTO);
24
                   // Chama o método filaEspera() da FilaSemaforo para obter o número de clientes esperando na fila na fila
25
26
                   int clientesNaFila = fila.filaEspera();
27
28
                   System.out.println();
29
                   System.out.println("Clientes na fila: " + clientesNaFila);
30
                   System.out.println();
31
                   System.out.println(estatisticas);
32
                   System.out.println();
33
34
35
           } catch (InterruptedException e) {
               System.out.println("Monitor interrompido.");
37
38
           System.out.println("Monitor finalizado.");
39
40 }
41
```





Estatisticas

- Registra o total de clientes atendidos e o tempo de espera acumulado.
- Calcula o tempo médio de espera de forma sincronizada para evitar inconsistências.

```
Monitor: Thread que monitora periodicamente o estado do sistema.
        - fila: Fila compartilhada para consultar o número de clientes aguardando.
        - estatisticas: Dados de atendimento que são exibidos junto à quantidade de clientes na fila.
    public class Monitor extends Thread {
        private FilaSemaforo fila;
        private Estatisticas estatisticas;
11
12
        public Monitor(FilaSemaforo fila, Estatisticas estatisticas) {
13
            this.fila = fila;
14
            this.estatisticas = estatisticas;
15
16
17
        @Override
        public void run() {
19
20
                while (!Thread.currentThread().isInterrupted()) {
21
22
                   // simular o tempo de atendimento
23
                   Thread.sleep(Config.TEMPO_MONITORAMENTO);
                   // Chama o método filaEspera() da FilaSemaforo para obter o número de clientes esperando na fila na fila
                    int clientesNaFila = fila.filaEspera();
                    System.out.println();
29
                   System.out.println("Clientes na fila: " + clientesNaFila);
                   System.out.println();
31
                   System.out.println(estatisticas);
32
                   System.out.println();
            } catch (InterruptedException e) {
                System.out.println("Monitor interrompido.");
            System.out.println("Monitor finalizado.");
39
40
41
```





Config

```
1 public class Config {
       // Número de clientes a serem gerados
 2
       public static int NUM_CLIENTES = 5;
 3
       // Número de atendentes que processarão os clientes
       public static final int NUM_ATENDENTES = 2;
       // Intervalo (em milissegundos) entre a chegada dos clientes
       public static final int INTERVALO_CHEGADA = 0;
       // Tempo (em milissegundos) que o atendente leva para processar um cliente
       public static final int TEMPO_ATENDIMENTO = 4000; // 4 segundos
9
       // Intervalo (em milissegundos) para a atualização do monitor
10
       public static final int TEMPO_MONITORAMENTO = 3000; // 3 segundos
11
12 }
13
```





Gerenciador De Atendime ntos (Main)

- Orquestra o fluxo geral do sistema.
- Cria a fila, as estatísticas, inicia as threads de atendentes e o monitor.
- Gera clientes periodicamente e insere a poison pill para sinalizar o fim dos atendimentos.

```
1 import java.util.LinkedList;
 3 import java.util.concurrent.Semaphore;
        FilaSemaforo: Classe responsável por gerenciar uma fila de clientes com controle de sincronização.
         mutex: Semáforo binário (inicializado com 1 permissão) que garante exclusão mútua,
        permitindo que apenas uma thread acesse a região crítica (adição ou remoção de clientes) de cada vez.
         - items: Semáforo de contagem (inicializado com 0) que controla quantos itens estão disponíveis na fila.
        Isso evita que uma thread tente remover um cliente quando a fila está vazia, pois a thread ficará bloqueada
        até que um cliente seja inserido (quando items.release() é chamado).
16 public class FilaSemaforo {
        private final LinkedList<Cliente> fila = new LinkedList<>():
        private final Semaphore mutex = new Semaphore(1);
        private final Semaphore items = new Semaphore(0);
        // o produtor vai inserir os clientes na fila
        public void colocarNaFila(Cliente cliente) throws InterruptedException {
                fila.add(cliente); // <- SEÇÃO CRÍTICA (acessando recurso compartilhado)
                mutex.release();
            items.release();
        //consumidor vai retirar da fila caso exist algum cliente na fila, caso não exista ele fica bloqueado
        public Cliente retirarDaFila() throws InterruptedException {
            items.acquire();
               return fila.removeFirst(); // <- SEÇÃO CRÍTICA (removendo recurso compartilhado)
            } finally {
                mutex.release();
        public int filaEspera() {
            int count = 0;
                mutex.acquire();
                for (Cliente c : fila) {
                    if (!c.isPoison()) {
                        count++:
            } catch (InterruptedException e) {
                Thread.currentThread().interrupt();
                mutex.release();
            return count:
```





Cenários Testados

• Número de clientes: 3, 5, 10 e 15

• Número de atendentes: 1, 2, 4 e 6





OBRIGADO A TODOS!

