

## **5.52” Floppy Disk**

### **Customer Value and Scope**

Den här veckan lyckades vi väl med estimeringen av de olika ”user stories”ens storlek. De blev i samtliga fall lagom stora och vertikala, och alla par hann färdigt med de stories de tagit i tid. Emellertid tycker att vår sprint velocity har varit så pass låg att vi inte är övertygade om att vi kommer hinna färdigt med de centrala funktionerna innan kursens slut, vilket vi gärna hade velat. För att avancera snabbare i vår imaginära burn down chart, ämnar vi att nästa vecka ta oss an fler user stories för att åstadkomma en högre sprint velocity.

Vi testade vår nya KPI som skulle mäta kundvärde/nöjdhet, och fick högsta betyg. Vi känner själva att vi lyckades ska konkret värde. Emellertid upplever vi att det blev inflation i den nya KPI:n, och vill hitta ett sätt att tydligare mäta värdeskapandet.

Vidare har vi misslyckats med att använda oss av KPI:erna i vårt arbete. I dagsläget känns det som att vi mäter dem mest för sakens skull. Vi är dock nöjda med de förbättringsförslag gällande KPI ämnena som vi använt oss av sedan om, för att komplettera indexen med en kvalitativ aspekt. För att inkorporera KPI:erna bättre, ska vi fråga handledaren IGEN och undersöka hur vår sprint velocity påverkar vår upplevda stress.

Den här veckan har vi utökat vår definition of done, som numera inkluderar kodgranskning av personer som inte skrivit koden, samt javadokumentation, innan man får mergea till main. Ibland blev folk lite sugna på att merge:a tidigt, för att kunna fortsätta på nya user stories eller för att kunna demonstrera för PO:n. För att kunna upprätthålla en hög kvalitet, kommer vi framöver försöka skapa nya branches och mergea dem i första hand.

### **Social Contract and Effort**

Vi upplever att vi inte planerat för att lägga jättemycket tid den här veckan, detta beror delvis på att vi bestämt oss för att vara färdiga tidigare i veckan, men också för att vi inte har fått in rutinen att delegera ut fler än en User story per programmeringsgrupp och vecka. Detta kan vi verkligen göra bättre till framtida veckor. Särskilt eftersom vi har ett personligt mål att få klart en applikation som kan ge ett större värde i slutet av kursen.

### **Design decisions and product structure**

Vi har denna vecka infört en ny slags navigation mellan vyer. Den nya navigationen är mer lik det vi ursprungligen deklarerade i vår prototyp. Det saknas fortfarande vyer, men dessa kommer att komma in när deras existens blir mer relevant.

### **Application of Scrum**

Denna vecka har vi testat att använda tröjstorlekar istället för fibonacci-serien när vi gör våra estimeringar. Vi har även valt att estimerar velocity istället för tid, denna förändring gjorde att vi blev mer framgångsrika med att hinna med våra User stories, men det bidrog även till att vi lagt ner mindre tid denna vecka. Vi fick dock mycket gjort, därför så var det kanske ändå en gynnsam förändring.

Denna vecka lyckades vi jobba mer vertikalt och mer independent, det medförde att gruppen känt sig mindre stressade och mer tillfreds med sitt arbete. Vi har dessutom återgått till parprogrammering vilket har medfört att alla hänger med i projektet bättre än förra veckan när vissa körde själva och vissa körde i grupp.