

## **Team reflection - Floppy Disk - week 4**

I Floppy Disk jobbar vi i en sprint som pågår från måndag - måndag. Därför är vi inte färdiga med vår första sprint när vi skriver detta. Det blir alltså en fredagsavstämning med de tankar som vi har en bit in i sprinten, men inte helt och hållet en reflektion i retrospektiv.

### **Situation A("här är vi"):**

Vi känner att vårt nuvarande scope är väldefinierat och vi vet vad vi vill få fram som slutprodukt. Problemet som vi har just nu är att vi inte riktigt vet hur vi ska nå fram till det i vår arbetsprocess. Att göra user stories visade sig väldigt svårt och våra user stories blev större än vad som i kändes rimligt. Därför har det bidragit till en känsla av att det kommer bli svårt att ro sprinten i mål, även om vi inte är färdiga ännu.

Vi skrev dåliga user stories, där vi negligerade att formulera dem på den traditionella formen. Särskilt stort har problemet varit att göra våra user stories oberoende av varandra, det har lätt blivit att en grupp är beroende av att en annan ska bli klar.

Dessutom gjorde vi inte en estimering. Det grundade sig delvis i att vi var måna om att få tre user stories, en för varje par, och få ett vertikalt djup i sprinten som möjliggör att leverera något mått av kundvärde i slutet av sprinten. Vi var också ivriga att komma igång att bygga, och hade dålig förståelse för hur svårt det var att realisera olika funktioner i android studio.

Vi har också upplevt att informationsdelningen mellan grupperna varit bristande denna veckan. Det har varit svårt att veta hur långt de andra har kommit och det blev lite ostrukturerat med frågorna till vår PO, när vi inte hade setts innan och planerat mötet vi skulle hålla med honom.

Något som vi bör titta mer på i framtiden är hur vi lägger upp veckan rent tidsmässigt. Det har varit något oklart denna veckan. Hur mycket tid ska man jobba själv och hur mycket man ska göra som grupp.

Gällande "design decisions" så har vi i samråd med PO bestämt att utforma programmet för en platta snarare än för en mobil.

I vårt sociala kontrakt bestämde vi att vi inte planerade att fortsätta arbeta med appen efter kurs-slut. I enlighet med detta så planerar vi inte att underhålla appen.

Gällande "scrum practices", dvs. att arbeta med scrum, så har vi använt oss av de reflektionsmomenten som kursen planerat in med inlämningar och under kick off och review av sprints. Vidare har vi tillämpat rollerna på ett för gruppen tillfredsställande sätt och även haft avstämningar vid behov.

### **Situation B ("hit vill vi komma"):**

- Bygga lagom stora user stories så att det med säkerhet går att fullfölja dessa.
  - Förstå terminologin bättre och hur alla delarna fungerar i förhållande till varandra.

- Någon form av nytt värde att presentera för PO varje vecka (Behöver dock inte vara en färdig produkt som kunden kan använda).
- God dokumentation av all kod som produceras. Det ska gå att byta arbetsområden och snabbt komma in i hur systemet fungerar även om man inte varit med och skrivit den från början. Low technical debt.
- Vi vill ha bättre kontakt i gruppen så vi förstår hur projektet fortgår.

Funktionen A -> B ("så här tar vi oss från A till B"):

- Daglig avstämning, behöver inte vara lång, men så vi håller koll på vad som händer.
- Börja skriva javaDoc och kommentera koden
- Fråga handledaren om råd när det gäller user stories, så att dessa blir bättre utformade
- Utvärdera om sprint-längden är bra, eller om vi ska byta dagar för att allt ska gå ihop bättre.