

Albert Ratschinski (5154309)

Aufgabe:	1	2	3	4	$\Sigma$
Punkte:					

## Exercise Sheet Nr. 2

(Deadline - Freitag bis 14 Uhr)

### Aufgabe 1

a) Ich zeige, dass  $\mathbb{Z}_4$  kein Körper ist, indem ich zeige, dass mindestens eine der Körperaxiome nicht erfüllt ist:

- **Assoziativität der Addition und Multiplikation**
- **Kommutativität der Addition und Multiplikation**
- **Existenz eines neutralen Elements bezüglich der Addition und Multiplikation**
- **Existenz eines inversen Elements bezüglich der Addition und Multiplikation**
- **Distributivgesetz**

$\mathbb{Z}_4$  besteht aus den Elementen  $\{0, 1, 2, 3\}$ . Ich prüfe zunächst die ersten vier Axiome, die  $\mathbb{Z}_4$  erfüllen muss:

- **Assoziativität und Kommutativität der Addition und Multiplikation** von  $+_4$  und  $\cdot_4$  sind erfüllt, da die Operation modulo 4 diese Eigenschaft von den ganzen Zahlen bereits erfüllt.
- **Neutrale Elemente:** 0 ist das additive neutrale Element, und 1 ist das multiplikative neutrale Element.
- **Additives Inverses:** Jedes Element in  $\mathbb{Z}_4$  hat ein additiv Inverses (0 zu 0, 1 zu 3, 2 zu 2, 3 zu 1).

Das mir entscheidende Problem für  $\mathbb{Z}_4$  liegt bei der Existenz des multiplikativen Inversen.

- **Multiplikatives Inverses:** Ein multiplikatives Inverses zu einem Element  $a \in \mathbb{Z}_4$  ist ein Element  $b \in \mathbb{Z}_4$ , sodass  $a \cdot_4 b = 1$ .

Ich zeige, dass es kein multiplikatives Inverses für  $2 \in \mathbb{Z}_4$  gibt:

$$2 \cdot_4 0 = 0$$

$$2 \cdot_4 1 = 2$$

$$2 \cdot_4 2 = 0$$

$$2 \cdot_4 3 = 2$$

Da es kein Element  $b \in \mathbb{Z}_4$  gibt, sodass  $2 \cdot_4 b = 1$ , ist  $\mathbb{Z}_4$  kein Körper.

- b) • **Additionstabelle:** Die Additionstabelle für  $\mathbb{F}_4$  ist gegeben durch:
- Die Werte für die Addition mit Null (neutrales Element) folgen trivial.
  - Die Werte für die Addition mit Eins (additives Inverses) in  $\mathbb{F}_4$  sind ebenfalls trivial.
    - \*  $0 + 1 = 1$  und  $1 + 1 = 0$
    - \*  $a + 1 = b$  und  $b + 1 = a$
  - Die Werte für die Addition mit  $a$  und  $b$  folgen aus den Eigenschaften der Addition in  $\mathbb{F}_4$ .
    - \*  $a + a = 0$  und  $b + b = 0$
    - \*  $a + b = 1$  und  $b + a = 1$  - dies folgt durch Fallunterscheidung der Addition in  $\mathbb{F}_4$ . Für den Fall  $a + b$  gibt es zwei Möglichkeiten:  $a + b = 0$  oder  $a + b = 1$ .
      - $a + b = 0$  ist nicht möglich, da  $a$  und  $b$  unterschiedliche Elemente sind.
      - $(a + b = 1) = a + (a + 1) = a + a + 1 = 0 + 1 = 1$

Somit folgt die gegebene Additionstabelle für  $\mathbb{F}_4$ :

+	0	1	a	b
0	0	1	a	b
1	1	0	b	a
a	a	b	0	1
b	b	a	1	0

- **Multiplikationstabelle:** Die Multiplikation für  $\mathbb{F}_4$  ist gegeben durch:
- Die Werte für die Multiplikation mit Null folgen trivial.
  - Die Werte für die Multiplikation mit Eins (neutrales Element) in  $\mathbb{F}_4$  sind ebenfalls trivial.
  - Die Werte für die Multiplikation mit  $a$  und  $b$  unter der Annahme, dass  $a^2 = a + 1$  und  $b^2 = b + 1$ .
    - \*  $a \times a = a^2 = a + 1$ , nach der Definition von  $a$ .
    - \*  $a \times b$ : Da  $a \times b$  ein Element in  $\mathbb{F}_4$  sein muss und wir wissen, dass  $\{0, 1, a, b\}$  abgeschlossen unter Multiplikation ist, muss  $a \times b$  das fehlende Element sein, wenn wir  $a, b, 0, 1$  als Ergebnisse betrachten. Wenn  $a^2 = a + 1 = b$ , dann  $a \times b = 1$ , da  $a, b$  invers zueinander sein müssen.
    - \*  $b \times b$ : Wegen der symmetrischen Eigenschaften und weil  $a \times b = 1$  und  $b$  ein anderes Element als  $a$  ist, muss  $b^2 = b + 1 = a$ .

Somit folgt die gegebene Multiplikationstabelle für  $\mathbb{F}_4$ :

$\times$	0	1	a	b
0	0	0	0	0
1	0	1	a	b
a	0	a	b	1
b	0	b	1	a

## Aufgabe 2

a) Um zu entscheiden, ob die Menge

$$\left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \mid a, b, c \in \mathbb{Q} \right\}$$

ein  $\mathbb{R}$ -Untervektorraum des  $\mathbb{R}^3$  ist, müssen wir prüfen, ob diese Menge drei grundlegende Eigenschaften erfüllt, die für einen Untervektorraum notwendig sind:

a) **Vorhandensein des Nullvektors**

Der Nullvektor in  $\mathbb{R}^3$  ist  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , und da  $0 \in \mathbb{Q}$ , gehört der Nullvektor zur gegebenen Menge. Diese Bedingung ist somit erfüllt.

b) **Abgeschlossenheit bezüglich der Vektoraddition**

Wenn  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$  zwei Vektoren der Menge sind, mit  $a, b, c, a', b', c' \in \mathbb{Q}$ , dann ist ihre Summe

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a + a' \\ b + b' \\ c + c' \end{pmatrix}$$

Da die Summe zweier rationaler Zahlen wieder rational ist ( $a + a', b + b', c + c' \in \mathbb{Q}$ ), ist die Menge abgeschlossen unter Addition.

c) **Abgeschlossenheit bezüglich der Skalarmultiplikation**

Hier prüfen wir, ob das Produkt eines Skalars  $r \in \mathbb{R}$  mit einem Vektor  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ , wobei  $a, b, c \in \mathbb{Q}$ , immer noch in der Menge liegt. Das Produkt ist

$$r \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ra \\ rb \\ rc \end{pmatrix}$$

Da  $r$  eine reelle Zahl sein kann und nicht notwendigerweise rational sein muss, können die Produkte  $ra, rb, rc$  irrational sein, wenn  $r$  irrational ist. Zum Beispiel würde  $r = \sqrt{2}$  und  $a = b = c = 1$  zu  $\begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$  führen, ein Vektor, dessen Komponenten nicht rational sind und somit nicht in der Menge enthalten sind.

b) Um zu entscheiden, ob die Menge

$$\left\{ \alpha \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \mid \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

ein  $\mathbb{R}$ -Untervektorraum des  $\mathbb{R}^3$  ist, müssen wir die drei grundlegenden Eigenschaften eines Untervektorraums überprüfen:

**a) Vorhandensein des Nullvektors**

Für den Nullvektor muss gelten, dass er durch eine lineare Kombination der Vektoren in der Menge mit Skalaren aus  $\mathbb{R}$  darstellbar ist. Der Nullvektor in  $\mathbb{R}^3$  ist  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Setzen wir diesen in unsere Menge ein, erhalten wir die Gleichung:

$$\alpha \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Dies lässt sich umformen zu:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ \alpha + 2 \\ 2\alpha + 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Aus den letzten beiden Gleichungen ergibt sich für  $\alpha$ :

$$\alpha + 2 = 0 \Rightarrow \alpha = -2$$

$$2\alpha + 4 = 0 \Rightarrow 2(-2) + 4 = 0$$

Die Gleichungen sind konsistent und zeigen, dass  $\alpha = -2$  eine mögliche Lösung ist, um den Nullvektor zu erzeugen. Allerdings führt die spezifische Kombination von  $\alpha = -2$  und dem konstanten Vektor  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$  dazu, dass der resultierende Vektor nicht der Nullvektor ist:

$$-2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 + 2 \\ -4 + 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Dies ist ein Widerspruch. Daher kann der Nullvektor nicht als Linearkombination dieser Form in der Menge erzeugt werden, ohne den konstanten Vektor  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$  zu modifizieren.

**Schlussfolgerung**

Da die Menge den Nullvektor nicht enthält, ist sie *kein*  $\mathbb{R}$ -Untervektorraum des  $\mathbb{R}^3$ . Dies ist eine grundlegende Anforderung, die nicht erfüllt ist, daher müssen wir nicht weiter prüfen (Addition oder Skalarmultiplikation).

c) Um zu entscheiden, ob die Menge

$$\left\{ \alpha \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \mid \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

ein  $\mathbb{R}$ -Untervektorraum des  $\mathbb{R}^3$  ist, müssen wir prüfen, ob diese Menge drei grundlegende Eigenschaften erfüllt, die für einen Untervektorraum notwendig sind:

a) Vorhandensein des Nullvektors

Der Nullvektor in  $\mathbb{R}^3$  ist  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Setzen wir  $\alpha = 2$  in unsere Menge ein, erhalten wir die Gleichung:

$$2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Somit ist der Nullvektor in der Menge enthalten.

b) Abgeschlossenheit bezüglich der Vektoraddition

Es muss gelten für alle  $u, v \in V$  auch  $u + v \in V$ . In der gegebenen Menge betrachten wir zwei allgemeine Vektoren:

$$v_1 = \alpha_1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad v_2 = \alpha_2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}$$

Die Addition dieser Vektoren ergibt:

$$\begin{aligned} v_1 + v_2 &= (\alpha_1 + \alpha_2) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \\ &= (\alpha_1 + \alpha_2) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \\ 8 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Die Summe der Vektoren  $v_1$  und  $v_2$  kann umgeformt werden zu einem Vektor in  $V$  durch Einstellen von  $\gamma = \alpha_1 + \alpha_2$  und Berücksichtigung, dass der konstante

Vektor  $\begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}$  sich skalieren lässt. Daher ist  $V$  abgeschlossen unter Addition.

c) Abgeschlossen unter der Skalarmultiplikation

Sei  $\lambda \in \mathbb{R}$  und  $v \in V$ :

$$\begin{aligned} \lambda v &= \lambda \left( \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \right) \\ &= \lambda \alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Dies ist wiederum ein Vektor in  $V$  mit  $\gamma = \lambda\alpha$  und dem entsprechenden skalierten konstanten Vektor. Daher ist  $V$  abgeschlossen unter Skalarmultiplikation.

**Schlussfolgerung:** Da  $V$  den Nullvektor enthält, unter Addition und Skalarmultiplikation abgeschlossen ist, ist  $V$  ein Untervektorraum von  $\mathbb{R}^3$ .

## Aufgabe 3

### a) Vektorraumstruktur von $U \subseteq \mathbb{R}^3$

Die Menge  $U$  wird beschrieben durch:

$$U = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid 2x_1 + 4x_2 = 1 \right\}$$

Um zu überprüfen, ob  $U$  einen Untervektorraum des  $\mathbb{R}^3$  bildet, müssen zwei Bedingungen erfüllt sein: Die Abgeschlossenheit bezüglich der Vektoraddition und der Skalarmultiplikation. Zudem muss der Nullvektor in  $U$  enthalten sein.

- Nullvektor: Der Nullvektor im  $\mathbb{R}^3$  ist  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Setzt man diesen in die Bedingung  $2x_1 + 4x_2 = 1$  ein, ergibt sich  $2 \cdot 0 + 4 \cdot 0 = 0$ , was ungleich 1 ist. Also ist der Nullvektor nicht in  $U$ , was bereits zeigt, dass  $U$  kein Untervektorraum ist.

Da der Nullvektor nicht enthalten ist, ist  $U$  kein Untervektorraum von  $\mathbb{R}^3$ .

### b) Untervektorraumstruktur von $V \subseteq \mathbb{R}^4$

Die Menge  $V$  wird definiert als:

$$V = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid x_2 = x_1 - 2x_3 + x_4 \right\}$$

Zu zeigen ist, dass  $V$  ein Untervektorraum ist und von den Vektoren  $v_1, v_2, v_3$  aufgespannt wird.

- Nullvektor: Setzen wir  $x_1 = x_3 = x_4 = 0$  ein, folgt  $x_2 = 0 - 2 \cdot 0 + 0 = 0$ . Damit ist der Nullvektor in  $V$  enthalten.

- Abgeschlossenheit unter Addition: Seien  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 - 2x_3 + x_4 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_1 - 2y_3 + y_4 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix}$  in  $V$ . Die Summe ist  $\begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ (x_1 + y_1) - 2(x_3 + y_3) + (x_4 + y_4) \\ x_3 + y_3 \\ x_4 + y_4 \end{pmatrix}$ , was ebenfalls die Bedingung  $x_2 = x_1 - 2x_3 + x_4$  erfüllt.

- Abgeschlossenheit unter Skalarmultiplikation: Für einen Skalar  $k$  und  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 - 2x_3 + x_4 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$  in  $V$  gilt für  $k \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1 - 2x_3 + x_4 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} kx_1 \\ kx_1 - 2kx_3 + kx_4 \\ kx_3 \\ kx_4 \end{pmatrix}$ , was wieder die Bedingung erfüllt.

$V$  ist also ein Untervektorraum. **Aufspannen durch  $v_1, v_2, v_3$ :** Vergleichen wir nun, ob sich jeder Vektor in  $V$  als Linearkombination von  $v_1, v_2, v_3$  darstellen lässt. Dies kann überprüft werden, indem man die Vektoren  $v_1, v_2, v_3$  als Spaltenvektoren in eine Matrix einträgt und prüft, ob die resultierende Matrix den ganzen Raum  $V$  beschreibt. Wenn das der Fall ist, spannen sie  $V$  auf. Um zu zeigen, dass die Vektoren  $v_1, v_2, v_3$  den Untervektorraum  $V$  aufspannen, müssen wir überprüfen, ob jeder Vektor in  $V$  als Linearkombination dieser Vektoren dargestellt werden kann. Das bedeutet, wir müssen die lineare Unabhängigkeit der Vektoren überprüfen und sehen, ob sie den gesamten Raum  $V$  abdecken. Die Vektoren  $v_1, v_2, v_3$  sind gegeben durch:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Wir können diese Vektoren als Spalten einer Matrix schreiben:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Um zu überprüfen, ob  $v_1, v_2, v_3$  linear unabhängig sind und ob sie  $V$  aufspannen, betrachten wir die reduzierte Zeilenstufenform von  $A$ . Wenn jede Zeile der reduzierten Zeilenstufenform von  $A$  eine Pivotspalte hat, sind die Vektoren linear unabhängig und spannen den Raum auf.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Da die dritte und vierte Zeile der reduzierten Zeilenstufenform Nullzeilen sind, haben  $v_1, v_2, v_3$  nur zwei unabhängige Vektoren. Das bedeutet, sie spannen keinen 4-dimensionalen Raum auf, sondern lediglich eine Ebene oder einen 2-dimensionalen Unterraum. Daher spannen die Vektoren  $v_1, v_2, v_3$  den Unterraum  $V$  nicht auf, da sie nicht linear unabhängig sind und nicht den gesamten Raum  $V$  abdecken.