

---

# Línia de FGC

# Llobregat-Anoia

Albert López Alcacer  
Iván de Mingo Guerrero  
Arnau Blanch Cortès

---

# Objectius

Objectius generals del client:

- Obtenir la capacitat òptima dels trens de la línia de FGC: Llobregat-Anoia

Objectius del procés de simulació:

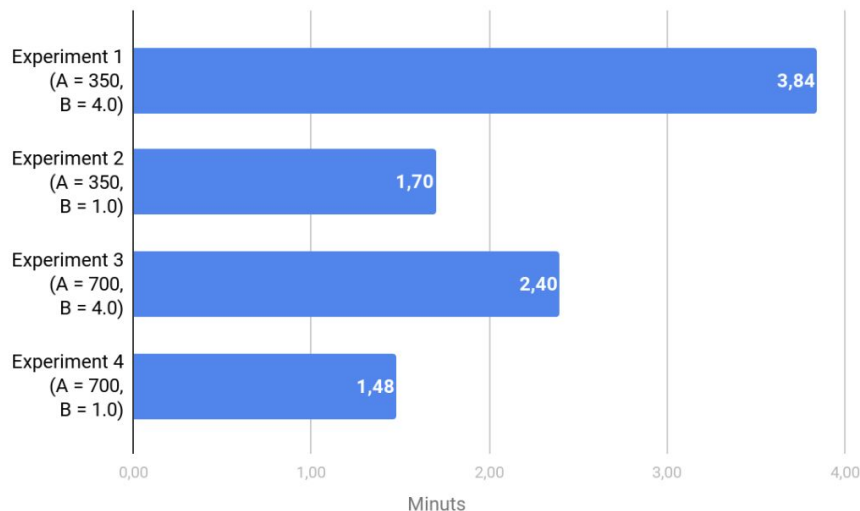
- Modelar el sistema fent servir agents intel·ligents.
- Obtenir diferents resultats (temps mitjà d'espera) aplicant diferents combinacions de les dades d'entrada (capacitat del tren i freqüència de sortida d'aquest de la primera estació).
- Obtenir conclusions per tal de satisfer la problemàtica del client.

# Resultats

## Resum dels experiments

En la següent gràfica tenim una representació dels resultats obtinguts en els 4 experiments:

Temps d'espera mitjà (min)



# Resultats

## Resultat de l'algoritme de Yates

Amb els resultats obtinguts als quatre experiments, hem aplicat l'algoritme de *Yates*. La taula resultant és la següent:

Exp.	A	B	Resp.	(1)	(2)	div	efecte	id
1	-	-	3,8423	5,5446	9,4221	4	2,35551775	Mitjana
2	-	+	1,7023	3,8774	-3,0575	2	-1,5287315	A
3	+	-	2,3974	-2,1400	-1,6672	2	-0,8335865	B
4	+	+	1,4800	-0,9174	1,2226	2	0,6112985	AB

**Taula 3:** Resultat de l'algoritme de *Yates*.