

Agenda

domingo, 4 de febrero de 2018 19:26

- Introducción a Angular
 - Conceptos y versiones
- Tecnología implicadas
 - ES6
 - Introducción a *TypeScript*
- Entorno y Herramientas de Desarrollo
 - Editores y navegadores
 - Git, NodeJS y npm
 - Angular CLI. Proyecto inicial.
 - Bootstrap y Font Awesome
 - Arquitectura. Módulos
 - Entorno de Testing
- Componentes, Directivas y Pipes
 - Componentes. Plantillas
 - Directivas. **Directivas propias**
 - Pipes. **Pipes propios**
 - Binding y Formularios (Template Driven)
- Aplicaciones SPA
 - Enrutamiento y navegación
 - Lazy Loading. Parametros. Subrouting**
 - Servicios. Inyectores y providers
 - Acceso al servidor. HttpClient: promesas
- **Bibliotecas de componentes**
 - ng-Bootstrap
 - Gráficos
 - Traducción
- **Programación reactiva**
 - Observable / Subscribe
 - Operadores más comunes
 - Comunicación entre componentes
 - HttpClient
 - Formulario reactivos (Model Driven)
- **Angular Universal**

