

# Agenda

domingo, 4 de febrero de 2018 19:26

- Introducción a Angular
  - Conceptos y versiones
- Tecnología implicadas
  - ES6
  - Introducción a *TypeScript*
- Entorno y Herramientas de Desarrollo
  - Editores y navegadores
  - Git, NodeJS y npm
  - Angular CLI. Proyecto inicial.
  - Bootstrap y Font Awesome
  - Arquitectura. Módulos
    - Entorno de Testing
- Componentes, Directivas y Pipes
  - Componentes. Plantillas
  - Directivas. **Directivas propias**
  - Pipes. **Pipes propios**
  - Binding y Formularios (Template Driven)
- Aplicaciones SPA
  - Enrutamiento y navegación
  - Lazy Loading. Parametros. Subrouting**
  - Servicios. Inyectores y providers
  - Acceso al servidor. HttpClient: promesas
- **Bibliotecas de componentes**
  - ng-Bootstrap
  - Gráficos
  - Traducción
- **Programación reactiva**
  - Observable / Subscribe
  - Operadores más comunes
  - Comunicación entre componentes
  - HttpClient
  - Formulario reactivos (Model Driven)
- **Angular Universal**

