

Agenda: Angular (2.x/4.x)

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:07



ÍNDICE

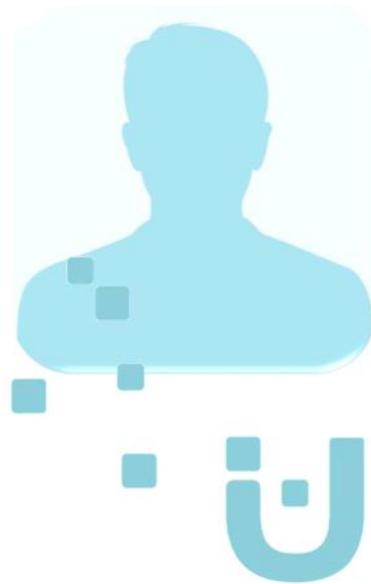
Duración: 30 horas

Objetivo: Los participantes serán capaces de desarrollar y entender una aplicación básica realizada en Angular v.2.

Requisitos:

Conocimientos de JavaScript, HTML, CSS y JQUERY.

- Introducción a Angular 2
- Introducción a *TypeScript*
- Herramientas de Desarrollo
- Módulos
- Plantillas
- Formularios
- Servicios
- Acceso al servidor
- Enrutamiento y navegación



■ PROFESOR
Alejandro Cerezo Lasne

■ VER PERFIL COMPLETO:

 <https://www.linkedin.com/in/alejandrocerezo/>

■ CONTACTO

 training@iconotc.com
alce65@hotmail.es



indra



Avda. de Bruselas 35
28108 Alcobendas,
Madrid España
T +34 91 480 50 00
F +34 91 480 50 80
www.indracompany.com

Desarrollo de la agenda

sábado, 9 de septiembre de 2017 14:09

Contenido:

- Introducción a Angular 2
- Introducción a TypeScript
- Herramientas de Desarrollo

- Módulos
- Plantillas
- Formularios
- Servicios

- Acceso al servidor
- Enrutamiento y navegación



[Icono Training Consulting: iconotc.com](http://iconotc.com)

INTRODUCCIÓN A Angular 2

- Características de Angular 2

TECNOLOGÍAS IMPLICADAS Y *TypeScript*

- *TypeScript*
- Preparando el entorno: *npm*, *web pack* (*), transpilación,...
- Gestión de la configuración: angular-cli

ELEMENTOS PRINCIPALES

- Módulos
- **Componentes**
- Directivas
- Pipes
- *Data binding*
- Servicios e inyección de dependencias
- Formularios
- ...Uso del enrutador (*router*)
- ...Conexión con el servidor

Single Page Applications

- Configuración, acción y presentación
- Enrutado en base a componentes
- Rutas anidadas y con parámetros

Comunicaciones HTTP con APIs REST

- Operaciones HTTP asíncronas con promesas
- Observables con Rx.js
Subscripción, transformación y cancelación de streams
- Seguridad e infraestructura de comunicaciones

Ξ Angular. Primera parte

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:22

- Introducción a Angular
 - *Frameworks en JS*
 - Presentación de AngularJS y Angular
- Tecnologías implicadas
 - Entorno de trabajo
 - Instalación e inicio. Angular cli
 - ES6
 - *TypeScript*

Navegadores.
Editores de código
Gestión de versiones. GIT
NodeJS y npm. Empaquetado

Formas de creación de proyectos
Arquitectura del proyecto (*Scaffolding*). Angular-cli

Frameworks en JS

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:32

Bibliotecas o frameworks

- facilitan el desarrollo
- automatizan procesos
- aumentan la eficacia
- mejoran el producto

*jQuery
Underscore.js
MooTools
Prototype
Google Web Toolkit (de Java a JS)
YUI

Ext JS
Vue.js
SAP - OpenUI5*

AngularJS / Angular
BackboneJS
Ember.js
React.js

*AccDC
Ample SDK
Atoms.js
DHTMLX
Dojo
Echo3
Enyo
Handlebars
Kendo UI
Knockout..js
D3.js - Kinetic.js*

*Meteor
PhoneJS
Pyjamas
qooxdoo
Rialto
SmartClient & SmartGWT
Socket.IO
SproutCore
Wakanda
ZK
Webix*



BackboneJS

<http://backbonejs.org/>



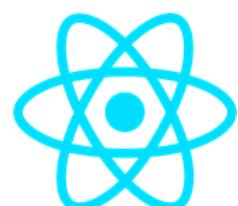
Ember.js

<http://emberjs.com/>



AngularJS

<https://angularjs.org>



React.js

<http://emberjs.com/>

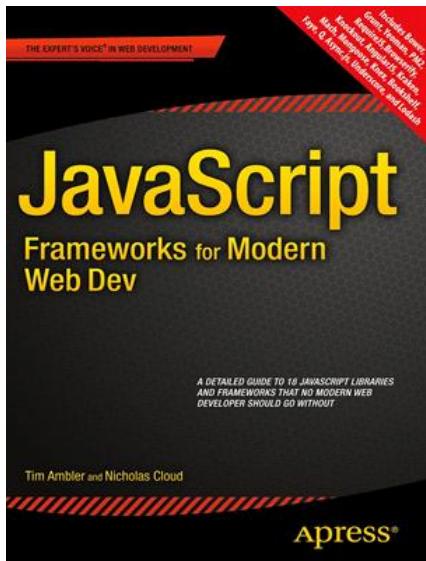
La elección de uno de ellos depende de los objetivos de cada proyecto



<http://todomvc.com/>



Frameworks interrelacionados



JavaScript Frameworks for Modern Web Dev
Tim Ambler & Nicholas Cloud
Apress, 2015

Contents at a Glance

About the Authors.....	xix
About the Technical Reviewer.....	xxi
Acknowledgments	xxii
Introduction	xxv
■ Chapter 1: Bower	1
■ Chapter 2: Grunt	11
■ Chapter 3: Yeoman	37
■ Chapter 4: PM2	53
■ Chapter 5: RequireJS	73
■ Chapter 6: Browserify.....	101
■ Chapter 7: Knockout.....	121
■ Chapter 8: AngularJS	155
■ Chapter 9: Kraken.....	191
■ Chapter 10: Mach	251
■ Chapter 11: Mongoose.....	297
■ Chapter 12: Knex and Bookshelf	345
■ Chapter 13: Faye.....	381



Angular

Introducción a Angular

sábado, 9 de septiembre de 2017 16:48

The screenshot shows the AngularJS homepage. It features the AngularJS logo at the top left. Below it is the tagline "HTML enhanced for web apps!". There are two main calls-to-action: "Download AngularJS 1" (with a link to angularjs.org) and "Try the new Angular 2" (with a link to angular.io). Below these are "View on GitHub" and "Design Docs & Notes". Social media links for GitHub, Facebook, and Twitter are present. A button "Learn Angular in your browser for free!" is also visible.

<https://angularjs.org/>

The screenshot shows the Angular website. It features the Angular logo at the top left and a navigation menu with links to FEATURES, DOCS, EVENTS, and NEWS. The main content area has a large red "A" logo and the text "One framework. Mobile & desktop.". A "GET STARTED" button is located in the bottom right corner of this section. At the bottom, there is a banner for "Google Developer Day Beijing & Shanghai 12/2016" with a "REGISTER NOW" button.

<https://angular.io/>

Orígenes y desarrollo

Misko Hevery

Adam Abrons



- proyecto de **código abierto**, realizado íntegramente en JavaScript
- creado en **2009**, por Misko Hevery de *Brat Tech LLC* y Adam Abrons
- está mantenido por **Google** y junto con una amplia y creciente **comunidad**.
- puede coexistir con **otros frameworks** (e.g JQuery, Bootstrap, Material Design)
- se ha hecho muy popular desde finales de 2012 hasta ahora,
- especialmente en asociación con otras tecnologías, dando lugar a **MEAN**

MongoDB
ExpressJS
AngularJS
NodeJS



<http://mean.io/#!/>

Se habla de una nueva *technology fullstack* como antes era *xAMP* (Apache + MySQL + PHP)

Se traduce a aplicaciones **JavaScript de principio a fin (End-to-End)**

The screenshot shows the MEAN.IO website. It features the MEAN.IO logo at the top left and a navigation menu with links to Home, Documentation, Packages, Release Notes, Support, Blog, and Contact. The main content area has a large blue banner with the text "The Friendly & Fun Javascript Fullstack for your next web application". Below this, a sub-banner states "MEAN is an opinionated fullstack javascript framework - which simplifies and accelerates web application development.". A section titled "Get MEAN by running..." provides the command "\$ sudo npm install -g mean-cli" and "\$ mean init yourNewApp". At the bottom, there is footer information: "LATEST RELEASE: v0.5.5", "LATEST COMMIT: Nov 23, 2015", and "FORKS: 2296".

Ejemplos de uso

madewithANGULAR

<https://www.madewithangular.com/#/>

Communication



Education



[SEE ALL](#)



AngularJS 1.x

- extiende directamente las funcionalidades **HTML**
 - utiliza como patrón arquitectónico **MVC** (Modelo, Vista, Controlador) o similares (estrictamente sería MV* o MVW (*Model-View-Whatever*))
 - está especialmente orientado a la creación de aplicaciones **SPA** (*Single-Page Applications*).
 - es muy eficiente: promueve el uso **patrones** de diseño de software
 - permite crear **tests unitarios** y *End-to-End* de forma sencilla empleando *Jasmine* y *Karma*
 - al estar exclusivamente orientado a la lógica, es un *framework* muy liviano: no incluye elementos gráficos ni CSS.
- Se complementa muy bien con *Bootstrap* o *Material Design*

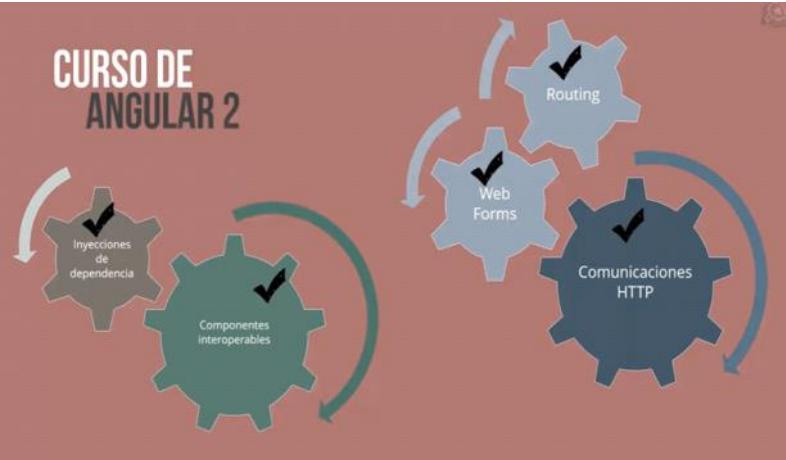
Aplicaciones cada vez más ambiciosas

Angular 2.x
Angular 4.x

- amplia el modelo de **extender** las funcionalidades **HTML** empleando **componentes**
 - Árboles de componentes Web
 - Interconexiones entre ellos
 - Cada uno su propia interface I/O
 - Inyección de dependencias totalmente renovado
- con ello se modifica la forma de emplear el patrón arquitectónico **MVC** (Modelo, Vista, Controlador) o similares (estrictamente sería MV* o MVW (*Model-View-Whatever*))
- sigue estando especialmente orientado a la creación de aplicaciones **SPA** (*Single-Page Applications*).



CURSO DE ANGULAR 2



- Angular 2 Versión final: Septiembre 2016
Angular 4 : Abril 2017
- Está implementado desde cero no como una evolución de Angular 1
- Angular 2 no es compatible con Angular 1: no existe el `$scope`
- La documentación de Angular 1 no sirve para Angular 2

Tabula Rasa



Funcionalidades en Angular 2

- Inyección de dependencias
- Servicios
- Cliente http (APIs REST)
- Navegación por la app (*Router*)
- Animaciones
- Internacionalización
- Soporte para tests unitarios y e2e
- Librerías de componentes
- Renderizado en el servidor (Angular Universal)





Características: MVC

Patrón arquitectónico (según otros autores **patrón de diseño**)
separación del código de los programas dependiendo de su responsabilidad

Se basa en las ideas claves
en el desarrollo de la
ingeniería del software

- **reutilización de código**
(*code reuse*, Douglas McIlroy, 1968)
- **separación de conceptos**
(*separation of concerns*,
Edsger W. Dijkstra, 1974)

Fue introducido por el científico
noruego Trygve Reenskaug
cuando trabajaba con Smalltalk-76 en el
Xerox Palo Alto Research Center (PARC)

Más tarde fue re implementado
en Smalltalk-80

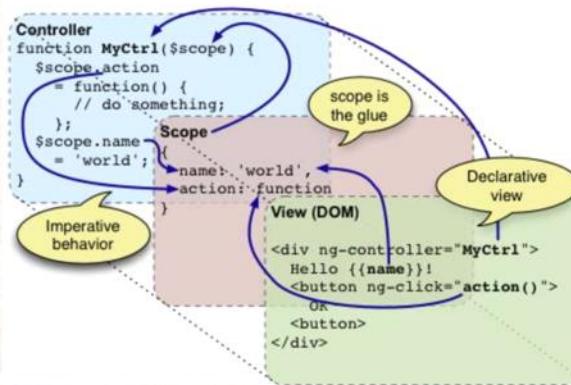


Model – View - Whatever



- **Vistas:** Será la representación de los datos o la información, es decir, el código del interfaz de usuario, básicamente el DOM/HTML/CSS .
- **Controladores:** Se encargarán de la lógica de la aplicación, incluyendo "Factorías" y "Servicios" para mover datos contra servidores o memoria local en HTML5.
- **Modelo o Modelo de la vista,** según se emplee la variante del patrón MVC o MVVC.

El modelo es la estructura lógica que subyace a los datos. Asociado a él se define el **scope**, responsable de detectar los cambios en el modelo y proporciona el contexto a las plantillas.



Futuro de HTML: Web Components

Web Components

conjunto de estándares que, permiten crear y utilizar elementos HTML personalizados.

Se puede así ampliar el “vocabulario” de HTML con elementos propios

En ellos está trabajando la W3C. Ya se soportan en algunos navegadores (Chrome) y está disponible un *polyfile* para que puedan usarse en otros.

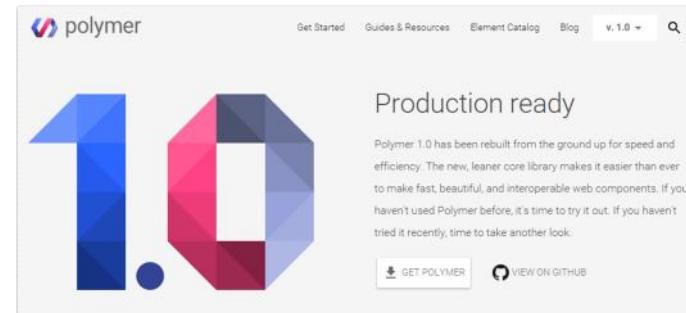
Constan de cuatro especificaciones:



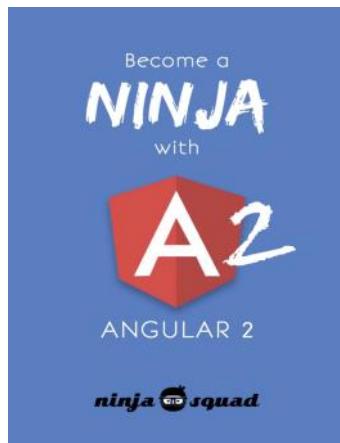
- **Custom elements**: Nos permite definir nuevos elementos HTML.
- **Templates**: Sistema de plantillas nativas en el navegador.
- **Shadow DOM**: DOM scope independiente en cada componente.
- **HTML Imports**: Carga de documentos HTML.



<http://webcomponents.org/>



<https://www.polymer-project.org/1.0/>



Become a ninja with Angular2
Cédric Exbrayat
Ninja Squad, 2016

Ejemplo de
Web Component
nativo en HTML5

Custom elements

```
// new element
var PonyComponent = document.registerElement('ns-pony');
// insert in current body
document.body.appendChild(new PonyComponent());
```

Shadow DOM

```
// add some template in the Shadow DOM
PonyComponent.createdCallback = function() {
  var shadow = this.createShadowRoot();
  shadow.innerHTML = '<h1>General Soda</h1>';
};
```

Templates

```
<template id="pony-tpl">
  <style>
    h1 { color: orange; }
  </style>
  <h1>General Soda</h1>
</template>

PonyComponent.createdCallback = function() {
  var template = document.querySelector('#pony-tpl');
  var clone = document.importNode(template.content, true);
  // var shadow = this.createShadowRoot();
  this.createShadowRoot().appendChild(clone);
};
```

HTML Imports

```
<link rel="import" href="ns-pony.html">
```

Resultado final

```
ns-pony.html

<html>
  <template id="pony-tpl">
    <style>
      h2 { color: orange; }
    </style>
    <h2>General Soda</h2>
  </template>

  <script>
    // let's extend HTMLElement
    let PonyComponentProto = Object.create(HTMLElement.prototype);
    // add some template using a lifecycle and the template tag
    PonyComponentProto.createdCallback = function() {
      let oImport = document.querySelector('link[rel="import"]').import;
      //console.log(x.querySelector("template"))
```

```
const template = oImport.querySelector("template");
let clone = document.importNode(template.content, true);
let shadow = this.createShadowRoot();
this.createShadowRoot().appendChild(clone);
};

// new element
let PonyComponent = document.registerElement('ns-pony', {prototype: PonyComponentProto});
// insert in current body
document.body.appendChild(new PonyComponent());
</script>
</html>
```

index.html

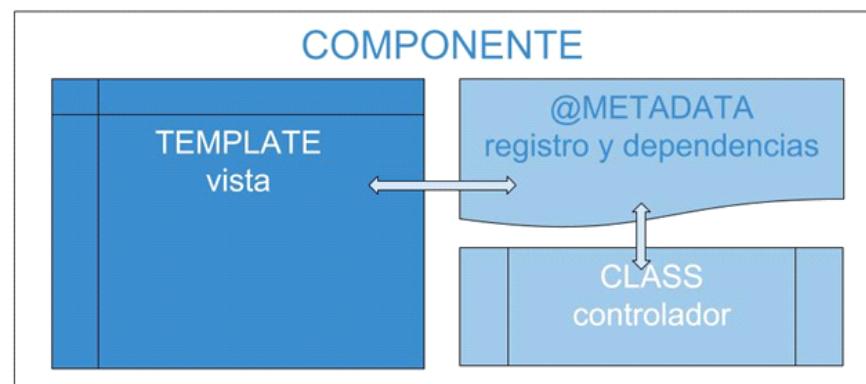
```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Web Components</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
    <link rel="import" href=".//ns-pony.html">
  </head>
  <body>
    <h1>Ejemplo de Web Component</h1>
  </body>
</html>
```

Componentes en Angular

domingo, 1 de octubre de 2017 11:55

Componentes en Angular

- **Elemento personalizado:** Nos permite definir nuevos elementos HTML.
- Cada uno de ellos con su **template:** Sistema de plantillas nativas en el navegador.
- **Shadow DOM:** contenedor no visible
- **ciclo de vida** bien definido
- evolución de los componente definidos en Angular 1.5

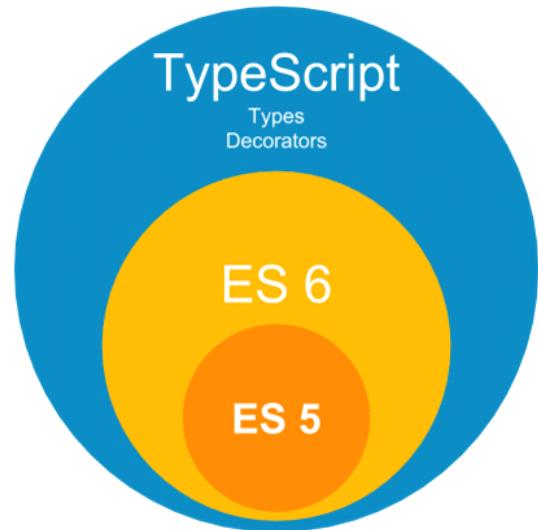


Árbol de componentes



Programación en ES6 + Typescript

- ES6
 - let (variables con ámbito)
 - clases (class)
 - módulos (import y export)
 - funciones arrow
- TypeScript
 - tipos
 - anotaciones



Transpilación

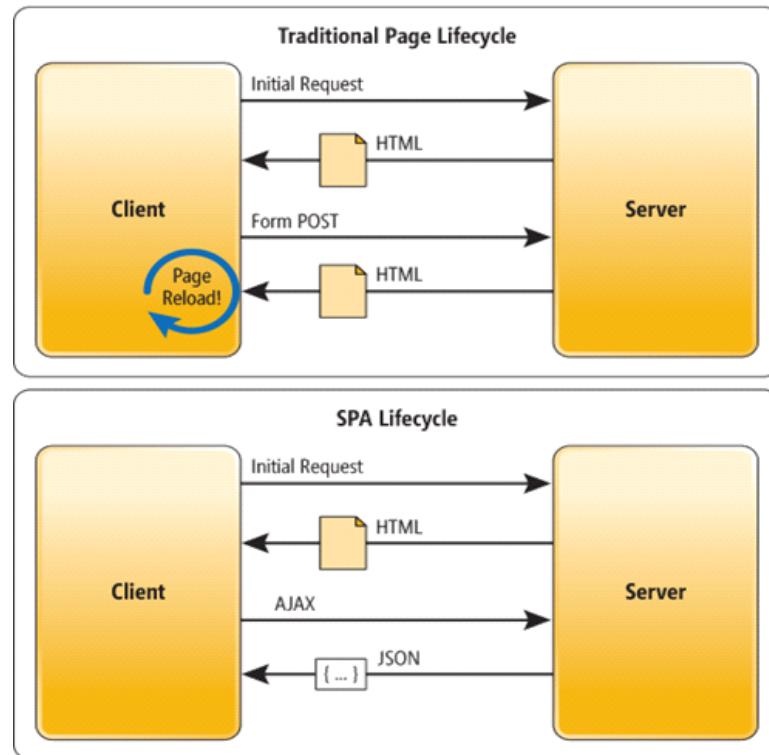


resultados en ES5 / ES6
(compatibilidad)

SPA: Single-Page Applications

sábado, 9 de septiembre de 2017 17:13

- carga completa en **una sola página**
- **Asincronicidad**
- limitada dependencia del **servidor**
- aproximación a las **aplicaciones de escritorio**





Elementos de AngularJS 1.x

Al margen de MVC, en términos prácticos, se distingue

- HTML
- JS



Scope

objeto normal de JavaScript que almacena los datos de un modelo
 recibe su nombre porque sustituye a *window* como ámbito global a nivel de las vistas



Elemento: HTML

(Vistas)

AngularJS
extiende el vocabulario
del código HTML

proporcionarnos la introducción
de lógica en la representación
de nuestra información



Directivas

- Son atributos HTML **ng-**....
- Suponen la posibilidad de modificar los elementos del DOM
- Pueden ser predefinidas o propias

Expresiones {{}}

- permite el uso de los elementos del modelo a nivel de las vistas
- También permite expresiones, e.g. operaciones matemáticas
- Lenguaje de plantillas : Similar a otros motores, como *Mustache*, *Smarty* o *Jade*



Elemento: JavaScript

(Controlador / Modelo)

JS

Ctrl

Factory

Service

Controlador (controller)

Es el código con la lógica que:

- define el modelo
- lo comunica con la vista mediante el *scope*

Modelos

Son la representación de los datos de la aplicación.

Se pueden definir de dos maneras

- en el código JS del **controlador**
- directamente en el HTML (la vista)

ng-init: tareas de inicialización de la aplicación, también permite definir el modelo directamente en el HTML

NADA RECOMENDABLE (anti-patrón)

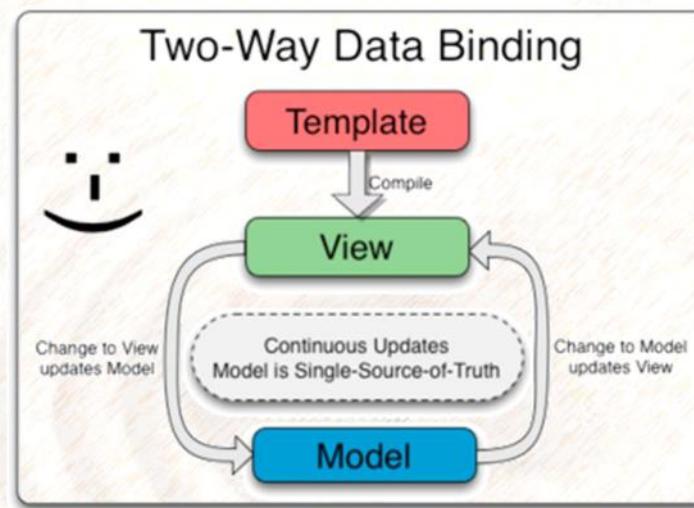


Elemento: Doble binding

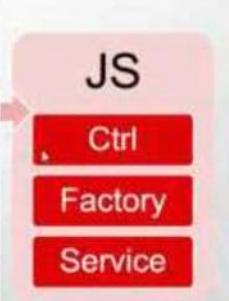
Doble binding (Two-way data binding)
entre el interface (vista) y el modelo

la vista se actualiza
automáticamente
cuando cambia el
modelo, y viceversa

Técnica frecuente en
Flex / ActionScript



Elementos: Modularización



Máxima modularización

- el código del controlador es el mínimo
- se distribuye en **módulos** (*module*)
- se transfieren funciones a los **servicios** (*service*)
- la creación de objetos se canaliza en **factorías** (*factory*)

Inyección de dependencias

- Modularidad → escalabilidad
- Acceso a servicios únicamente cuando son necesarios

Guía de estilo



John Papa

↓
Modularización
extrema

[GitHub /johnpapa /angular-styleguide](https://github.com/johnpapa/angular-styleguide)

Code Issues Pull requests Pulse Graphs Watch 1,096 Star 16,272 Fork 2,249 Sign up Sign in

Angular Style Guide: A starting point for Angular development teams to provide consistency through good practices. <http://johnpapa.net>

1,017 commits 3 branches 0 releases 131 contributors

Branch: master New pull request New file Find file HTTPS https://github.com/johnpapa/ Download ZIP

johnpapa Merge pull request #634 from kel-sakal-bilyk/turkish

Latest commit 5859ad4 4 days ago

assets description changed from "Angular controllers" to "Angular directive" 2 months ago

i18n Turkish translation 7 days ago

LICENSE Update license year to 2016 5 days ago

README.md Update license year to 2016 5 days ago

Angular Style Guide

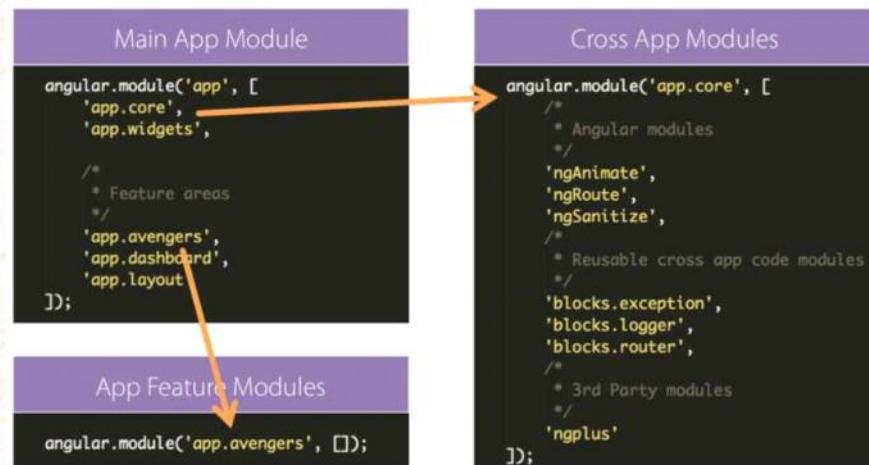
Angular Team Endorsed

[https://github.com/johnpapa/](https://github.com/johnpapa/angular-styleguide)

[angular-styleguide](https://github.com/johnpapa/angular-styleguide)

Special thanks to Igor Minar, lead on the Angular team, for reviewing, contributing feedback, and entrusting me to shepherd this guide.

Módulos según John Papa



Módulo APP [Style Y161]

Módulos de "características" [Style Y163]

Módulos reutilizables [Style Y164]

Nomenclatura

Scaffolding elegido

Otros elementos de estilo



John Papa

- Referencia a los módulos sin mapearlos nunca como variables
- *Closures* con el patrón de auto ejecución "Immediately Invoked Function Expression" (IIFE), con objeto de eliminar las variables del ámbito global.
- Empleo continuado de funciones con nombre en lugar de funciones anónimas
- Uso del formato "*controller as*" unido al empleo de una variable dentro del controlador, var `vm = this`, para evitar el uso de `this`
- Uso de `$inject` para definir los nombres de los elementos que se inyectan, de cara a evitar los problemas en el caos de la minimificación

Elementos de AngularJS 1.5



Componentes

- template + controller
- controllerAs
(por defecto \$ctrl)
- uso de clases
- constructores:
inyección de dependencias
- ciclo de vida del componente
(onInit)
- comunicación entre
componentes:
 - parent
 - binding

```
1 // ...
6 class SampleController {
7
8   /** ...
14   constructor($scope) {
15     'ngInject';
16     this.$scope = $scope;
17   }
18
19   /** ...
23   $onInit () {
24
25     this.name = "Sample"
26     this.value = parent.value
27
28   } // Fin del $onInit
29
30 } // Fin del controller SampleController
31
32
33 angular.module('moduleName')
34
35 // ...
36 */
41 .component("sample", {
42   require: {parent : '^appMain'},
43   templateUrl : "components/sample.html",
44   // usa controller_as por defecto
45   controller: SampleController,
46   //controllerAs: '$ctrl', valor por defecto
47   bindings: {}
48
49 }) //Fin del componente y del objeto que lo define
```



Guía de estilo 1.5



Personal Open source Business Explore

Pricing Blog Support

This repository Search

Sign in

Sign up

 / angular-styleguide

Issues 4 Pull requests 0 Projects 0 Pulse Graphs

Styleguide for teams <https://ultimateangular.com>

181 commits 3 branches 0 releases 40 contributors

New pull request Find file Clone or download

 laskoviy mishka committed with toddmotto feat(ts): Initial typescript version of guide. (#127)	Latest commit 7815d1e 8 days ago
 i18n Adding Italian translation (#138) 11 days ago	
 typescript feat(ts): Initial typescript version of guide. (#127) 8 days ago	

 README.md Update README.md (#137) 21 days ago

Angular 1.x styleguide (ES2015)

<https://github.com/toddmotto/angular-styleguide>

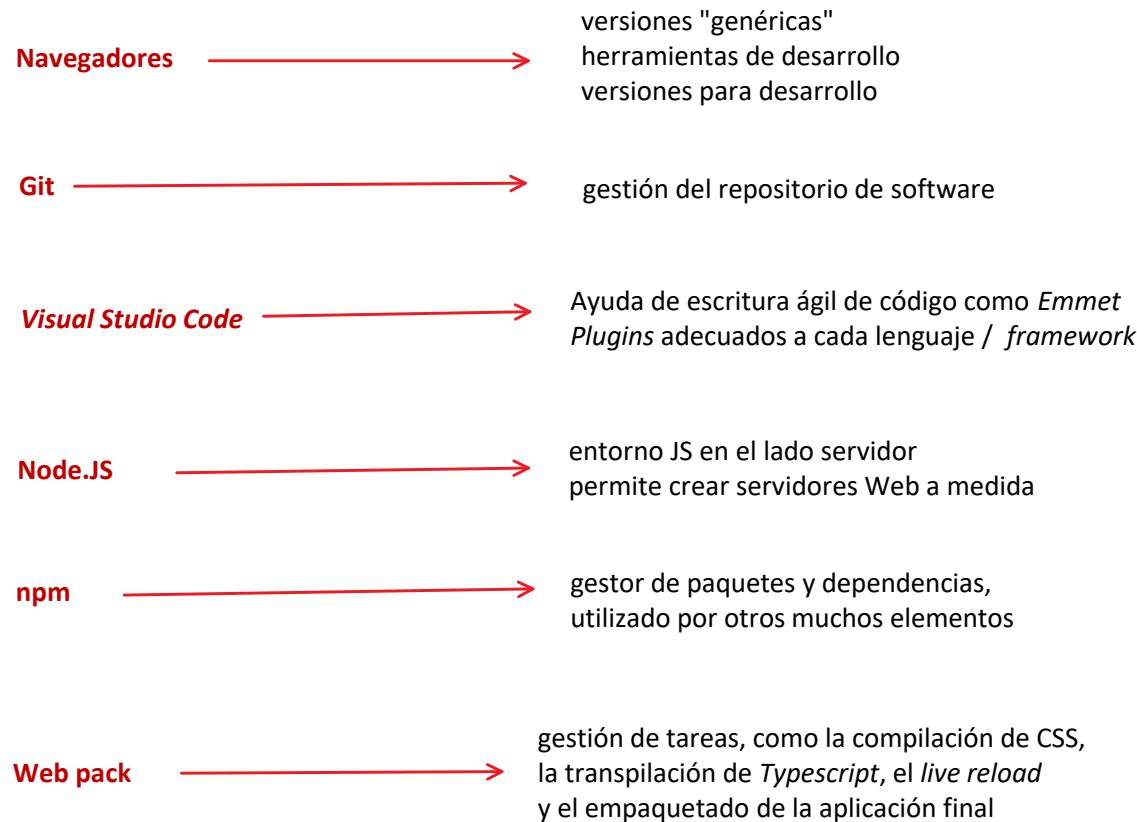
Architecture, file structure, components, one-way dataflow and best practices

Want an example structure as reference? Check out my component based architecture 1.5 app.

Entorno de trabajo

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:33

Navegadores.
Editores de código
Gestión de versiones. GIT
NodeJS y npm. Empaquetado



Navegadores

sábado, 9 de septiembre de 2017 18:20

Herramienta de desarrollador en las últimas versiones de Chrome, en este caso la 60.0.3



Herramienta de desarrollador en las últimas versiones de Firefox, en este caso la 55.0.3



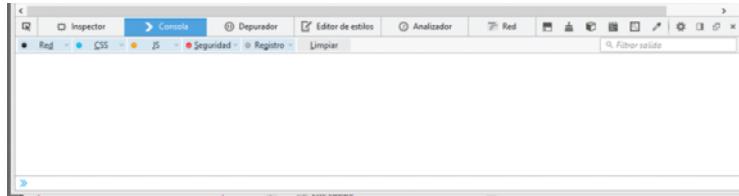
Herramienta de desarrollador en Edge, el navegador incorporado desde Windows 10



Consola JavaScript

El ambiente en el que se ejecutan los scripts (navegador) proporciona un objeto console, que corresponde a la consola JS que podemos hacer visible en la parte inferior del navegador.

Los métodos console.log y console.dir son otra alternativa para presentar texto en pantalla desde un script. Algunos autores la prefieren a alert(), por considerarla menos intrusiva.



Versiones "especiales" para desarrolladores

The screenshot shows the Google Chrome Canary landing page. It features a large banner with the text "Get on the bleeding edge of the web". Below the banner, it says "Google Chrome Canary has the newest of the new Chrome features. Be forewarned: it's designed for developers and early adopters, and can sometimes break down completely." A prominent yellow button labeled "Download Chrome Canary" is visible. Below the button, there's a note for Windows 10/8.1/8/7 64-bit and a link to download for Windows 32-bit, OS X, and Android. The page also shows images of a desktop monitor, a laptop, and a smartphone, all displaying the Chrome logo.

<https://www.google.es/chrome/browser/canary.html>

The screenshot shows the Mozilla Firefox Developer Edition landing page. The header features the Firefox logo and the text "Herramientas modernas para la Web Abierta". Below the header, it says "Crea y depura experiencias web con poderosas herramientas de código abierto." A blue button labeled "Firefox Developer Edition" is visible. The page is divided into three main sections: "Modernizar" (Create interfaces de usuario rápidos, fáciles e interactivos con las herramientas integradas de React y Redux), "Personalizar" (Haz tuyas tus propias herramientas de desarrollo gracias al código abierto y la personalización), and "Optimizar" (Crea sitios adaptables y compatibles que funcionan para todos, en todos partes). At the bottom, there's a note about Firefox Developer Edition sending opinions and suggestions automatically to Mozilla.

<https://www.mozilla.org/es-ES/firefox/developer/>

Plugin en Chrome

The screenshot shows the Augury extension page on the Chrome Web Store. The top bar includes the Augury logo, developer information (offered by Augury.io, 4.5 stars, 50 reviews), and a "Added to Chrome" button. The page is divided into tabs: OVERVIEW, REVIEWS, SUPPORT, and RELATED. The OVERVIEW tab displays a screenshot of the Augury interface, which shows a component tree for an Angular 2 application. The interface includes sections for "Properties", "Injector Graph", and "Dependencies". To the right of the screenshot, there's a summary: "Extends the Developer Tools, adding tools for debugging and profiling Angular 2.0 applications." It highlights features like "Change Detection: Default", "todoService: Object", and "Dependencies". Below this, there's a "Website" link and "Additional Information" section with details like Version: 1.2.5, Updated: November 18, 2016, Size: 858KB, and Language: English.

<https://chrome.google.com/webstore/detail/augury/elgalmkoelkbchkhacckoklkejnhcd>



Git es un control de versiones distribuido para la gestión eficiente de flujos de trabajo distribuidos no lineales. Git fue diseñado y desarrollado inicialmente por Linus Torvalds en 2005 para el desarrollo del kernel de Linux. La licencia de Git es libre y hay distribuciones oficiales para los sistemas operativos:

- Mac OS X.
- Windows.
- Linux.
- Solaris.

La distribución de Git incluye herramientas de línea de comando y de escritorio.

Además, hay disponibles herramientas proporcionadas por terceros que permiten una mayor integración con el escritorio o con entornos de desarrollo.



Estados del archivo

Modificado Preparado Confirmado

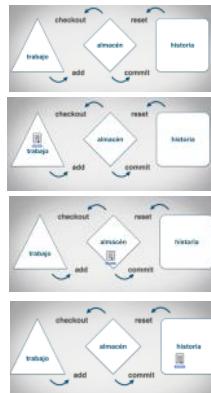
Comandos

git init -> crear un repositorio local en un directorio.
git clone -> crear un repositorio local haciendo una copia de otro (local o remoto).
git add -> registra los ficheros del directorio de trabajo cuyos cambios se quieren.
git commit -> confirma los cambios de los ficheros registrados
git remote -> manejar los repositorios remotos

git branch -> crear una rama.
git checkout -> permite cambiar de rama en el directorio de trabajo (Por defecto se trabaja en la rama denominada master)
git push -> enviar los cambios a un repositorio remoto en la rama indicada
git pull -> obtener los cambios de un repositorio remoto en la rama local.

Este comando es exactamente un encadenamiento de dos comandos:
git fetch - obtiene los cambios de una rama remota
git merge - fusiona si es posible estos cambios con una rama local.

Ciclo de operaciones



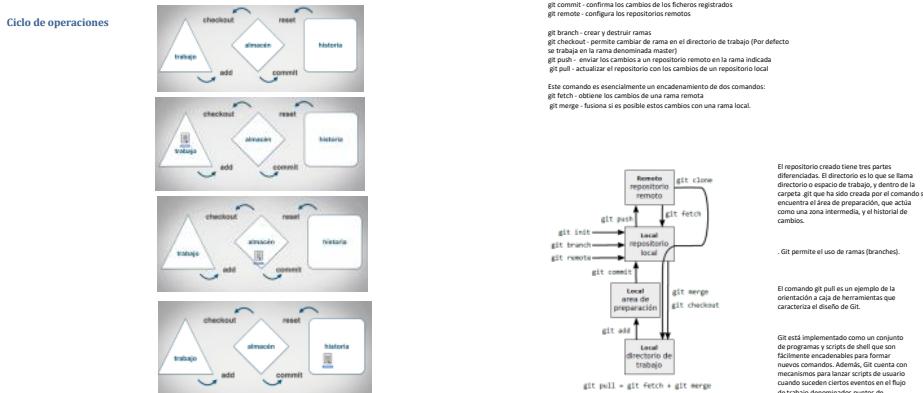
Resultado



Comprobación

```
git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean

```



El repositorio creado tiene tres partes principales: el directorio en lo que se llama directorio de trabajo, que es la carpeta .git que ha sido creada por el comando git init; el repositorio remoto que se encuentra en la zona de preparación, que actúa como una zona intermedia, y el historial de cambios.

.Git permite el uso de ramas (branches).

El comando git pull es un ejemplo de la orientación a objetos que son fácilmente encadenables para formar nuevos tipos de operaciones sin mecanismos para lanzar scripts de usuario cuando suceden ciertos eventos en el flujo de trabajo (denominados puntos de ejecución hooks).

Este implementado como un conjunto de programas y scripts de shell que son fácilmente encadenables para formar nuevos tipos de operaciones sin mecanismos para lanzar scripts de usuario cuando suceden ciertos eventos en el flujo de trabajo (denominados puntos de ejecución hooks).

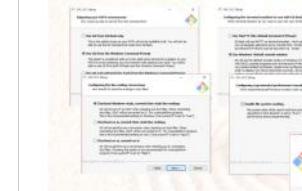
Git. Instalación (1)

<http://git-scm.com/download/win>

Puede ser necesario ejecutar como administrador



Git. Instalación (2)

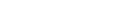


Resultado

Comprobación

```
git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean

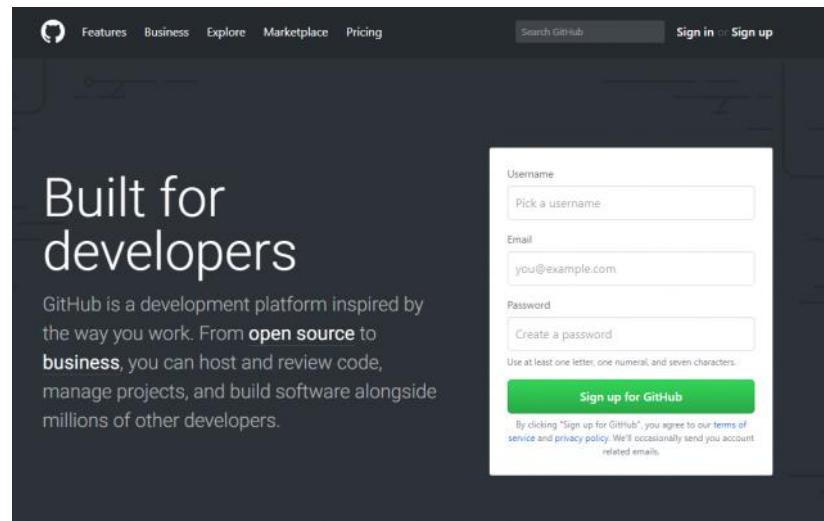
```



Git en la Nube. GitHub

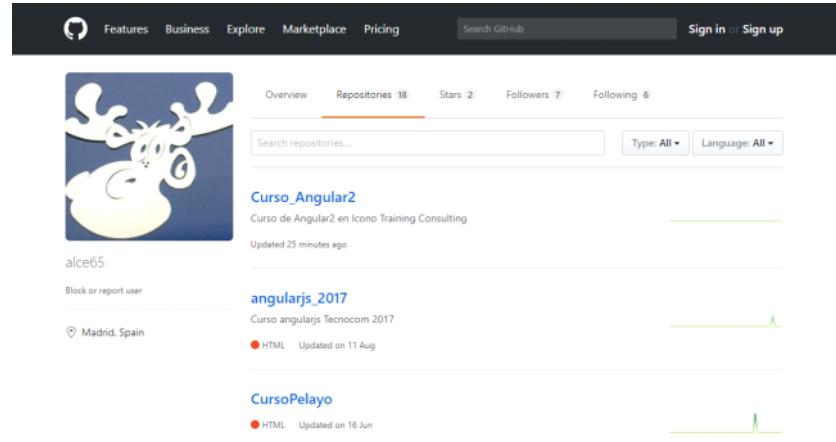
domingo, 10 de septiembre de 2017 12:28

- **GitHub** →
- GitLab
- Bitbucket



The screenshot shows the GitHub sign-up interface. At the top, there are navigation links for Features, Business, Explore, Marketplace, and Pricing. On the right, there is a search bar labeled "Search GitHub" and buttons for "Sign in" and "Sign up". The main area features a large "Built for developers" heading. Below it, a paragraph describes GitHub as a development platform inspired by the way you work, allowing users to host and review code, manage projects, and build software alongside millions of other developers. To the right, there is a form for creating a new account, including fields for "Username", "Email", "Password", and "Create a password". A green "Sign up for GitHub" button is at the bottom of the form. A small note below the button states: "By clicking "Sign up for GitHub", you agree to our terms of service and privacy policy. We'll occasionally send you account-related emails."

<https://github.com/alce65>

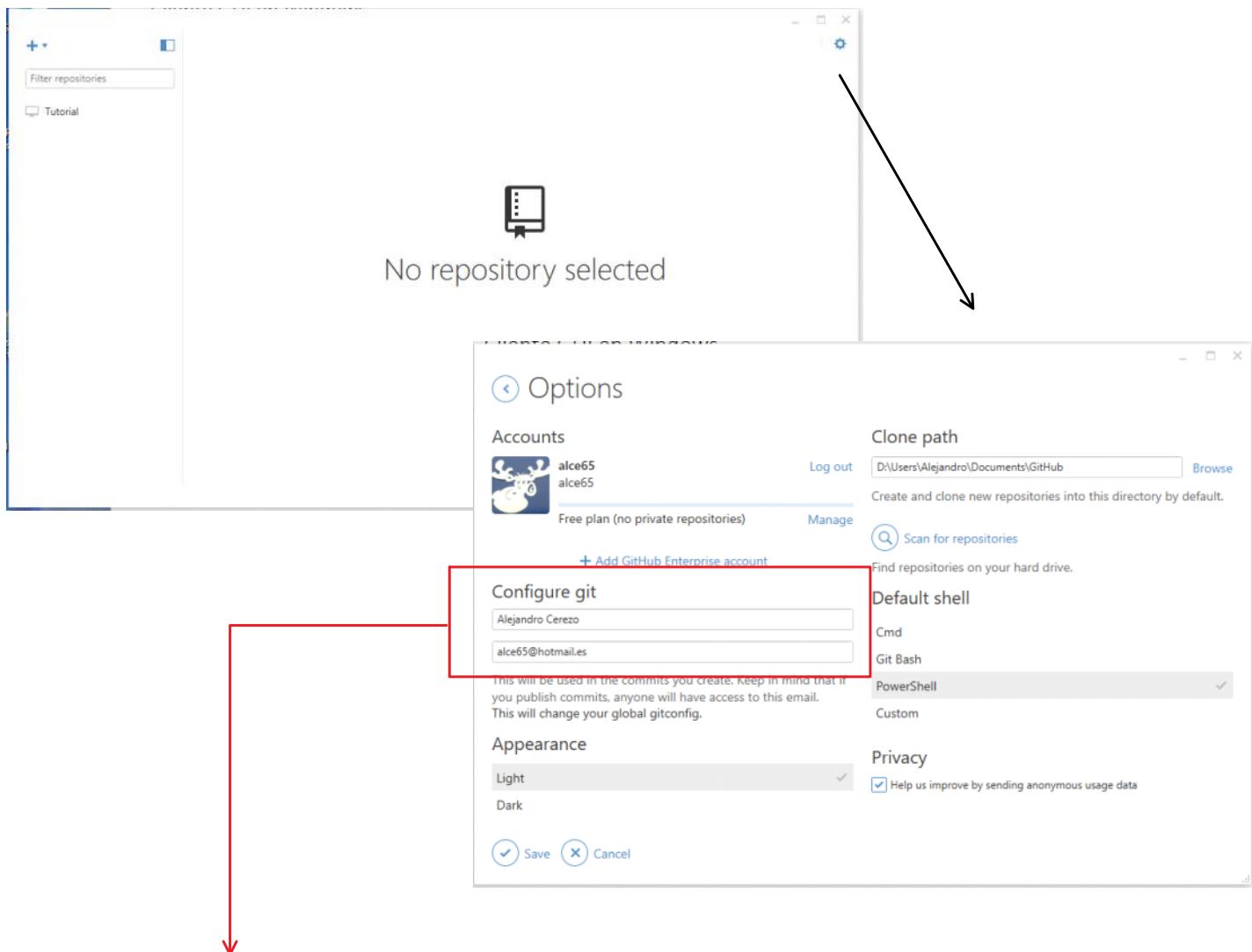
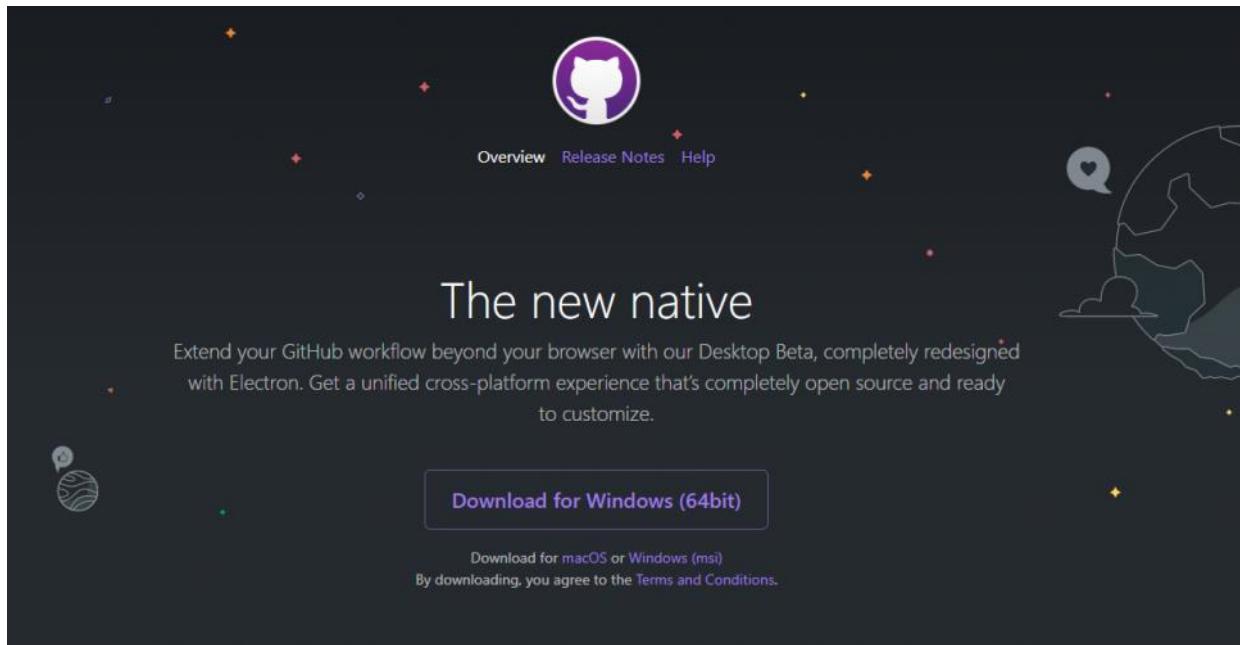


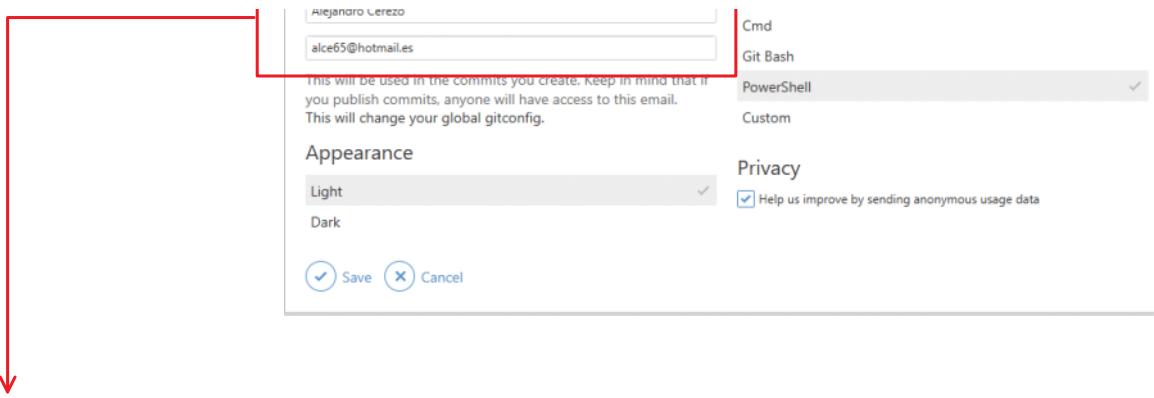
The screenshot shows the GitHub profile page for the user "alce65". At the top, there is a header with links for Features, Business, Explore, Marketplace, and Pricing, along with a search bar and sign-in/sign-up buttons. The user's profile picture is a reindeer icon. The profile section includes the username "alce65", a "Block or report user" link, and a location "Madrid, Spain". Below the profile, there are three repository cards: "Curso_Angular2" (18 stars, updated 23 minutes ago), "angularjs_2017" (2 stars, updated on 11 Aug), and "CursoPelayo" (0 stars, updated on 16 Jun). Each repository card shows its name, description, language (HTML), and last update date.

GUI para GitHub

domingo, 10 de septiembre de 2017 12:52

<https://desktop.github.com/>





Corresponde a los comandos de configuración de *git*

```
$ git config --global user.name "Pepe Perez"  
$ git config --global user.email pperez@example.com
```

Repositorio en GitHub

domingo, 10 de septiembre de 2017 12:25

Nuevo repositorio en GitHub

Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner: alce65 / Repository name: Curso_Angular2

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about probable-spork.

Description (optional): Curso de Angular2 en Icono Training Consulting

Public Anyone can see this repository. You choose who can commit.

Private You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with a README This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

Add .gitignore: Node | Add a license: MIT License | ⓘ

Create repository

This repository | Search | Pull requests | Issues | Marketplace | Explore

alce65 / Curso_Angular2

Pull requests | Issues | Marketplace | Explore

Code | Issues: 0 | Pull requests: 0 | Projects: 0 | Wiki | Settings | Insights | Edit

Curso de Angular2 en Icono Training Consulting

Add topics

1 commit | 1 branch | 0 releases | 1 contributor

Branch: master | New pull request | Create new file | Upload files | Find file | Clone or download

alce65 initial commit | Latest commit bbedb54 just now

.gitignore | Initial commit | just now

LICENSE | Initial commit | just now

README.md | Initial commit | just now

README.md

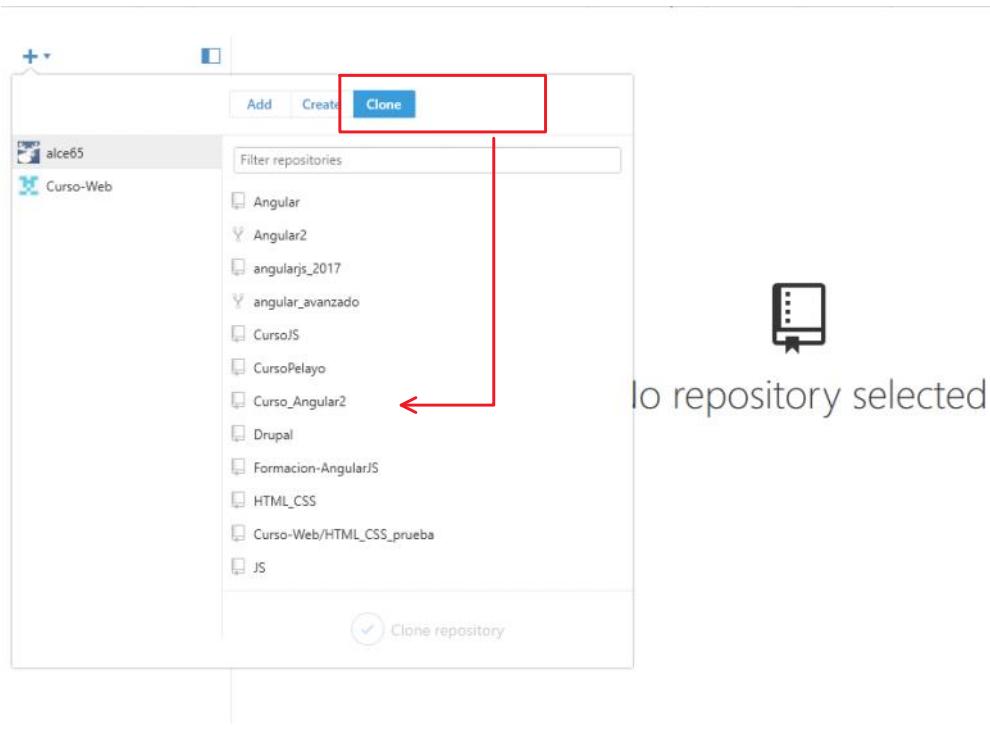
Curso_Angular2

Curso de Angular2 en Icono Training Consulting

Clonación local del repositorio

Clonar un repositorio

domingo, 10 de septiembre de 2017 17:22

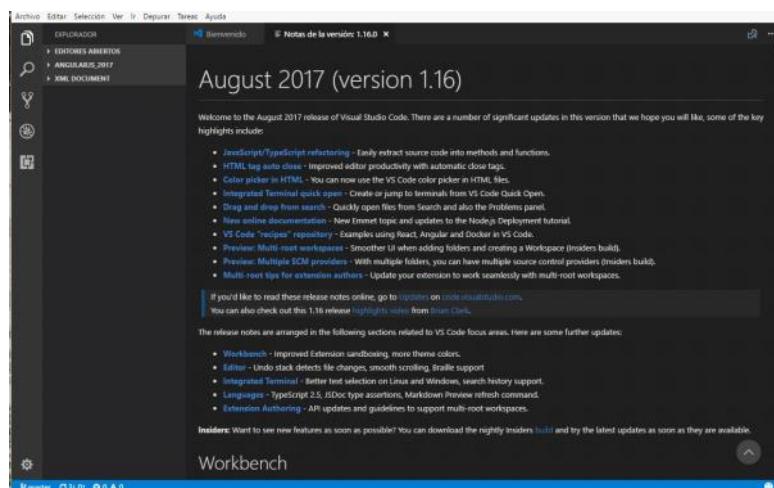
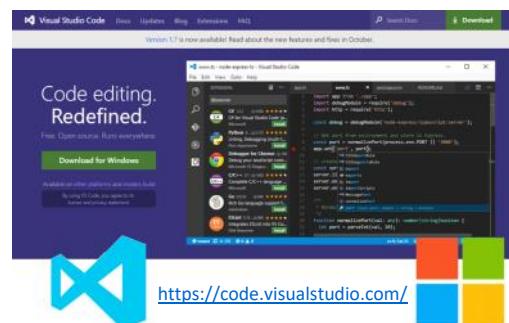


Editores de código

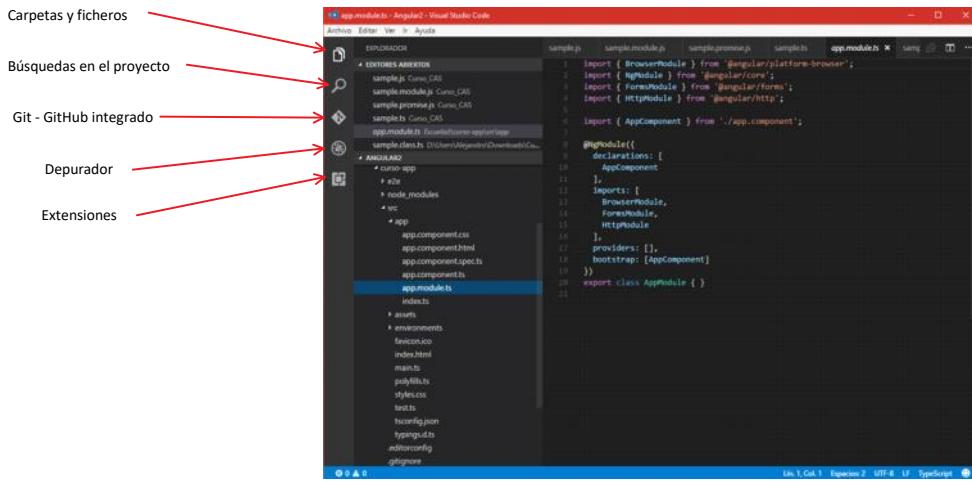
sábado, 9 de septiembre de 2017 18:21



Visual Studio Code



Visual Studio Code



Configuración VSC

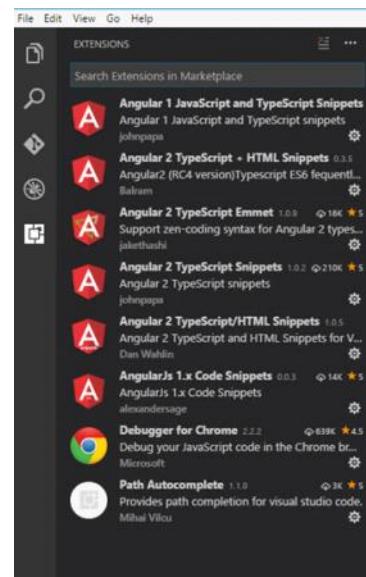
The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the settings.json file open. A red arrow points from the text "Después de instalar Angular, se puede ajustar la configuración para usar el compilador incluido en node_modules (más reciente)" to the "typescript.tsdk" setting in the code editor.

```
// Coloque su configuración en este archivo para sobrescribir
"typescript.tsdk": "../node_modules/typescript/lib"
```

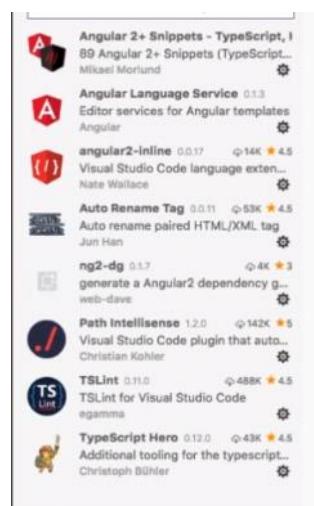
<https://code.visualstudio.com/Docs/languages/typescript>

Extensiones de VSC

- Angular 2 Typescript
- Angular 2 Typescript Emmet
- Angular 4 and TypeScript/
HTML VS Code Snippets
(Dan Wahlin)
- Angular 4 TypeScript Snippets ****
(John Papa)**
- Angular Lannguaje Service
- angular2-inline
(Nate Wallace)
- TSnippet *****
(egamma)**
- Auto Import (steoates) /
TypeScript Hero (Christoph Bühler)
- AutoRenameTag
- Debugger para Chrome *****
(Microsoft)
- npm ***
(egamma)
- Path Intellisense ***
(Christian Kohler)**



A.Basalo, Angular 4



Node y npm

sábado, 9 de septiembre de 2017 18:21

JS en el servidor (SSJS): Node.js

<https://nodejs.org/>



Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome. Node.js usa un modelo de operaciones E/S sin bloqueo y orientado a eventos, que lo hace liviano y eficiente. El ecosistema de paquetes de Node.js, npm, es el ecosistema más grande de librerías de código abierto en el mundo.

Important security releases, please update now!

Descargar para Windows (x64)

v6.11.3 LTS

Recomendado para la mayoría

v8.4.0 Actual

Últimas características

Otras Descargas | Cambios | Documentación del API

Otras Descargas | Cambios | Documentación del API

Node.js® es un **entorno de ejecución para JavaScript** (una plataforma de software)

- Se emplea para construir aplicaciones de red escalables (especialmente servidores).
- Está construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome
- Utiliza un modelo de operaciones que lo hace liviano y eficiente, gracias a
 - o **operaciones E/S sin bloqueo** y
 - o orientado a eventos, con un **bucle de eventos de una sola hebra**

Además, el **ecosistema de paquetes de Node.js, npm**, es el ecosistema más grande de librerías de código abierto en el mundo.

Su funcionalidad es especialmente adecuada en

- operaciones en tiempo real (e.g. chats)
- Bases de datos *NoSQL* / No relacionales

Node.js: ampliación de JS



Al *core* de JS no le acompañan las APIs habituales en cualquier lenguaje de programación

→ Node.js puede entenderse como la ampliación de JS para llegar a ser un lenguaje "completo", independiente de un entorno huésped

v8 (JavaScript)

- Una gramática que define la sintaxis del lenguaje
- Un intérprete/compilador que lo sabe interpretar y ejecutar
- Mecanismos para interactuar con el mundo exterior (llamadas al sistema)
- Librería estándar (consola, ficheros, red, etc...)
- Utilidades (intérprete interactivo, depurador, paquetes)

Node.js

También puede verse como un entorno huésped para JS en el servidor

Node.js: orígenes



Tiene su origen en un proyecto de **Ryan Dahl** y sus colaboradores en la empresa *Joyent*, que fue presentado en una conferencia en la *JSConf* de 2009.

<https://youtu.be/ztspvPYybIY>

Escrito en C/C++ y JS

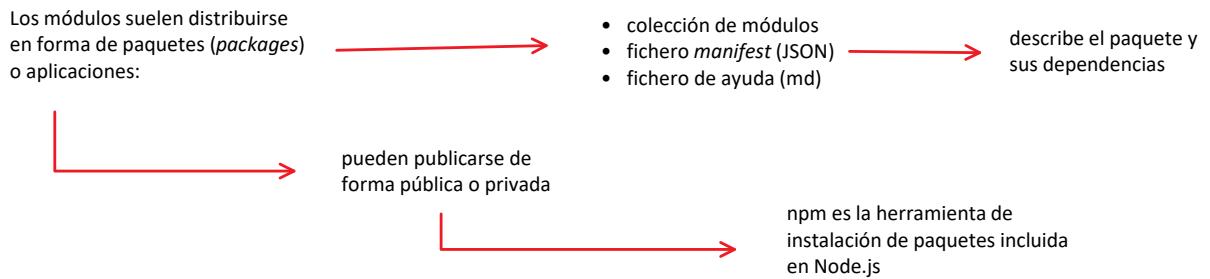
Objetivo del proyecto

→ Escribir aplicaciones muy eficientes en E/S con el lenguaje dinámico más rápido (v8) para soportar miles de conexiones simultáneas

Planteado sin complicaciones innecesarias

- Concurrencia sin paralelismo
- Lenguaje sencillo y muy extendido: JS
- API muy pequeña y muy consistente
- Apoyándose en Eventos y *Callbacks*

Paquetes: npm



Instalación de Node.js & npm

sábado, 9 de septiembre de 2017 20:35

The screenshot shows the 'Node.js Setup' window with the title 'Installation Folder'. It displays the path 'Program Files\nodejs\'. A right-click context menu is open over this path, with options like 'Node.js runtime', 'npm package manager', 'Online documentation shortcuts', and 'Add to PATH'. A red box highlights the 'node' and 'npm' options in the menu.

A screenshot of the Windows Start Menu showing five icons: 'Node.js command prompt', 'Node.js documentation', 'Node.js website', 'Node.js', and 'Uninstall Node.js'. A red arrow points from the 'Node.js command prompt' icon to a terminal window below.

A terminal window titled 'Node.js command prompt' displays the message: 'Your environment has been set up for using Node.js 8.1.4 (x64) and npm.' Below it, the command 'C:\Users\alce6>S' is entered.

A terminal window titled 'Símbolo del sistema' shows the output of 'node -v' (v8.1.4) and 'npm -v' (5.0.3).

A terminal window titled 'Node.js command prompt - node' shows a session in the Node.js REPL. The user types 'var a = 12;', 'var b = 3;', 'console.log(a+b);', and '36'. A red box highlights the 'Salida ctrl-C o ctrl-D' text at the bottom right.

Con el comando "node" entramos en la consola de Node, un entorno REPL (*Read-Eval-Print-Loop*) similar a la consola de JS en los navegadores

El mismo comando node <fichero.js>, permite la ejecución de un fichero

- Accesible desde cualquier CLI (cmd, PowerShell...)
- Incluido en el path
- Se puede comprobar consultando la versión de Node y de npm

Construcción de proyectos / empaquetado

herramientas para procesar los fuentes de la aplicación

- Reducción del tiempo de descarga
- Preprocesadores CSS
- Optimización del código, CSS, HTML
- Cumplimiento de estilos y
- Generación de JavaScript (transpilación)



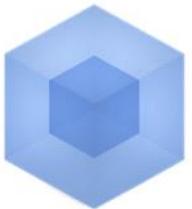
<http://gruntjs.com/>



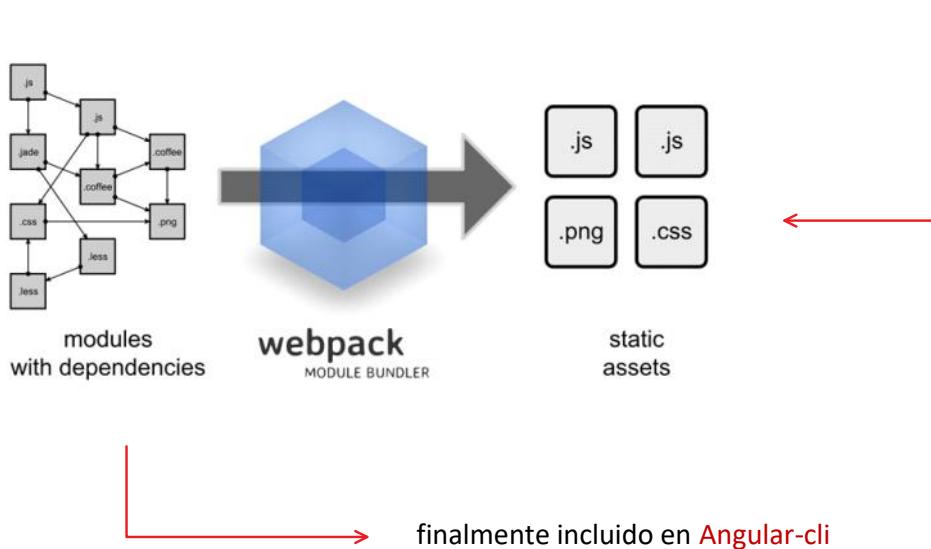
<http://gulpjs.com/>



<http://broccolijs.com/>



<https://webpack.github.io/>



Configuración de proxies

lunes, 7 de agosto de 2017 21:38

Configuración git

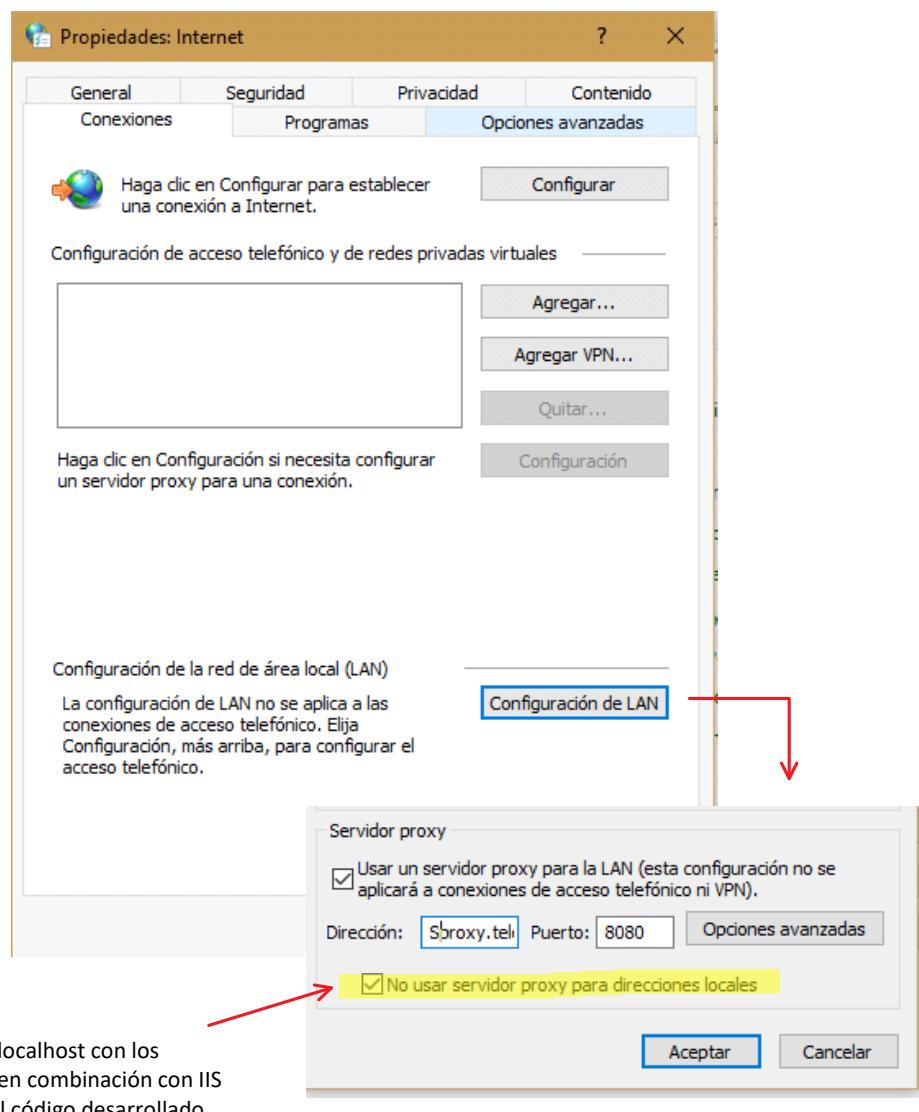
```
git config --global http.proxy http://user:passw@proxy.empresas.es:8080
```

Configuración npm

```
$>npm config set proxy http://user:passw@proxy.empresas.es:8080
```

```
$>npm config set https-proxy http://user:passw@proxy.empresas.es:8080
```

Propiedades de internet



Instalación e inicio

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:33

Arquitectura del proyecto (*Scaffolding*).

Formas de creación de proyectos

No se suele crear un proyecto desde cero porque hay muchos ficheros y carpetas que son muy parecidos en todos los proyectos

Arquitectura o esqueleto (*scaffolding*)

Enfoques para conseguir el esqueleto inicial (*scaffolding*) de una web SPA (AngularJS / Angular)

- Generadores de plantillas ([Yeoman](#))
- Proyectos semilla ([seed](#)) disponibles en github
- En el caso de Angular
Herramienta oficial de gestión de proyectos : [angular-cli](#)

The screenshot shows the official Yeoman website. At the top center is the word "Yeoman" in a large, bold, teal font. To the right is a circular icon of the Yeoman character, a man with a large brown mustache, wearing a black top hat and a red jacket with a yellow "Y". Below the title is a subtext in Spanish: "Ecosistema de generadores de código y de proyectos de distintos lenguajes y plataforma, incluyendo uno específico para Angular.JS". Underneath this is a blue button with the URL "<http://yeoman.io/>". The main content area features a large illustration of the Yeoman character on the left, waving his hand. To the right of the character is the text "THE WEB'S SCAFFOLDING TOOL FOR MODERN WEBAPPS". Further to the right, there's a scene with three people: a woman in a lab coat, a man in a red shirt, and another man in a top hat, working on a large white sphere with a compass-like design. At the bottom left, there's a call to action: "Get started and then [find a generator](#) for your webapp. Generators are available for [Angular](#), [Backbone](#), [React](#), [Polymer](#) and over [1500+ other projects](#)." On the right side of the bottom bar is a code snippet: "npm install -g yo".



Yeoman: instalación (1)

Dependencias previas

- Git
 - Node.js
 - Ruby
 - Compass
- + → Pre-procesador
SASS

Ejecutamos

```
npm -g install yo grunt-cli bower
```

A continuación se instalan los generadores requeridos, de los que existen para Yeoman; en este caso los de *Angular* y *Karma*

Generadores de código Angular 2 no oficiales basados en Yeoman

- <https://www.npmjs.com/package/generator-modern-web-dev>
- <https://www.npmjs.com/package/generator-angular2>
- <https://www.npmjs.com/package/generator-gulp-angular2>
- <https://github.com/joshuacaron/generator-angular2-gulp-webpack>
- <https://www.npmjs.com/package/slush-angular2>



Yeoman: instalación (2)

Creamos la carpeta del proyecto y en ella ejecutamos

yo angular <nombre_proyecto>

.../03c_Proyecto_Yo>yo angular 03c_Proyecto_Yo

El interface permite seleccionar fácilmente las opciones presentadas

En un momento, la instalación parece quedar detenida ; hay que pulsar enter aunque no se indica

```
Welcome to Yeoman,
ladies and gentlemen!
-----(o)-----
( - 'U' - )
\ / A \
| ~ |
-----y-----

But of the box I include Bootstrap and some AngularJS recommended modules.

Would you like to use Gulp (experimental) instead of Grunt? No
Would you like to use Sass (with Compass)? No
Would you like to include Bootstrap? Yes
Which modules would you like to include? (Press <space> to select)
  (*) angular-animate.js
  ( ) angular-aria.js
  (*) angular-cookies.js
  (*) angular-resource.js
  ( ) angular-messages.js
  (*) angular-route.js
  (*) angular-sanitize.js
  (*) angular-touch.js
```



Yeoman: instalación (3)

```
Done, without errors.

Execution Time (2015-11-28 19:33:40 UTC)
loading tasks      534ms [██████████] 50%
loading grunt-wiredep 14ms [██] 15%
wiredep:app       472ms [██████████] 44%
wiredep:test       39ms [██] 4%
Total 1.1s
```

Una vez concluido ejecutamos **grunt**, para que realice todas las tareas definidas en Gruntfile.js

Finalmente **grunt serve** se encarga de levantar un servidor node.js en determinado puerto (e.g. 9000)

Proyecto con Yeoman

Nuevamente disponemos en el proyecto de app (donde trabajamos) y *dist* (mantenida por *grunt*) y actualizada con los cambios que hagamos gracias a *LiveReload*.

Vemos en el ejemplo el modo responsive tras haber modificado la vista `home.html`

03cProyectoYo Home About Contact

'Allo, 'Allo!

03cProyectoYo

Always

Curso de Angular



Always a pleasure scaffolding your apps.

Splendid! ✓

HTML5 Boilerplate
HTML5 Boilerplate is a professional front-end template for building fast, robust, and adaptable web apps or sites.

Angular
AngularJS is a toolset for building web apps or sites.

Karma
Spectacular Test Runner for JavaScript.

HTML5 Boilerplate
HTML5 Boilerplate is a professional front-end template for building fast, robust, and adaptable web apps or sites.

Angular
AngularJS is a toolset for building the framework most suited to your application development.

Karma
Spectacular Test Runner for JavaScript.

♥ from the Yeoman team



Yeoman: generadores

Yeoman dispone además de diversos generadores de código

<https://github.com/yeoman/generator-angular>

angular:controller
angular:directive
angular:filter
angular:route
angular:service
angular:provider
angular:factory
angular:value
angular:constant
angular:decorator
angular:view

Para ejecutarlos:

- detenemos el servidor web levantado por **grunt**
- ejecutamos yo y el generador que necesitamos

yo angular:view <nombre>

Crearía la correspondiente vista nueva en la carpeta adecuada

Angular seed 1.x



en Angular 1.x esqueleto de una aplicación desarrollada por el propio equipo de AngularJS, con el respaldo de Google, como punto de partida para proyectos

<https://github.com/angular/angular-seed>

The screenshot shows the GitHub repository page for 'angular / angular-seed'. At the top, there's a summary bar with 179 commits, 3 branches, 0 releases, and 41 contributors. Below this, a list of commits is shown, each with a small icon, author, commit message, date, and a link to the commit details. A specific commit by 'petebacondarwin' is highlighted. On the right side, there are links for 'Code', 'Issues', 'Pull requests', 'Wiki', 'Pulse', and 'Graphs'. At the bottom right, there's a section for cloning the repository with options for 'HTTPS clone URL' (with a circled 'HTTPS' label), 'Clone in Desktop', and 'Download ZIP'.

Angular seed 2



Proyectos semilla (seed) disponibles en github

- <http://mgechev.github.io/angular2-seed/>
- <https://github.com/ghpabs/angular2-seed-project>
- <https://github.com/cureon/angular2-sass-gulp-boilerplate>
- <https://angularclass.github.io/angular2-webpack-starter/>
- <https://github.com/LuxDie/angular2-seed-jade>
- <https://github.com/justindujardin/angular2-seed>

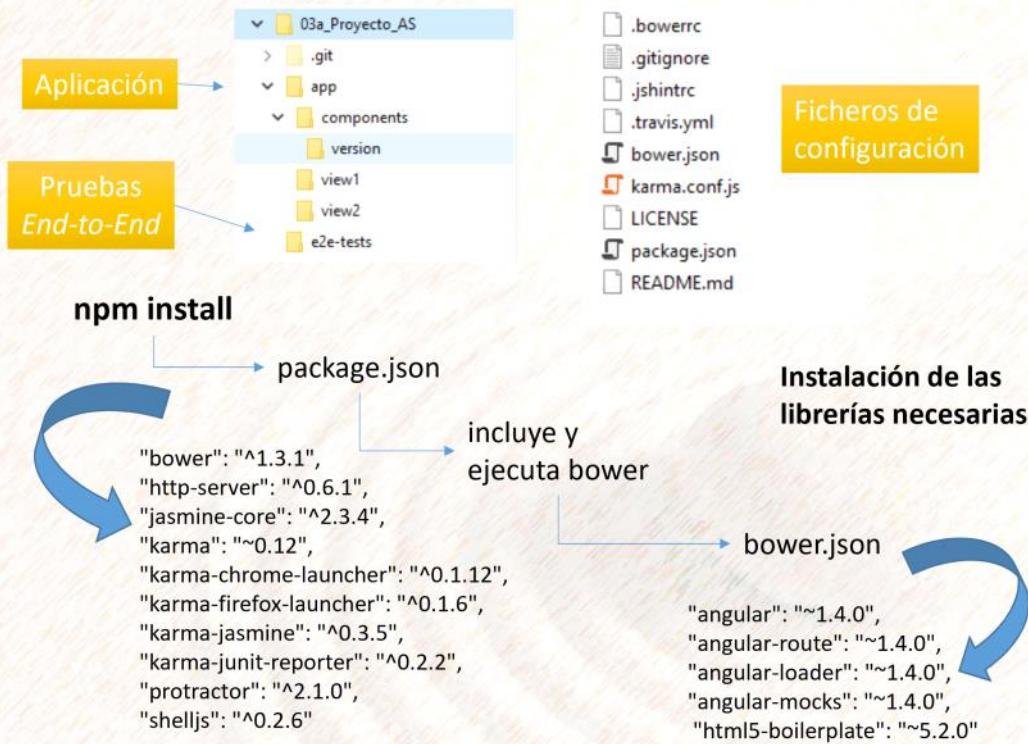
git clone origen destino

git clone https://github.com/angular/angular-seed.git 03a_Proyecto_AS

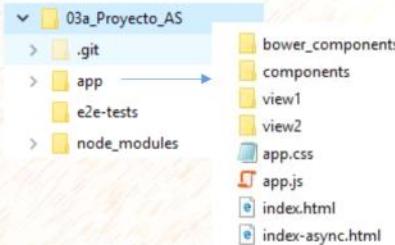
```
D:\Users\Alejandro\Mi nube\OneDrive\Desarrollo\Angular>git clone https://github.com/angular/angular-seed.git 03a_Proyecto_AS
Cloning into '03a_Proyecto_AS'...
remote: Counting objects: 2590, done.
Receiving objects: 100% (2590/2590), 12.21 MiB | 4.16 MiB/s, done.
Resolving deltas:  1% (14/1370)    0 (delta 0), pack-reused 2590
Resolving deltas: 100% (1370/1370), done.
Checking connectivity... done.
```

No incluye aún ninguna librería

Angular seed: Instalación



Proyecto con Angular seed



npm start

```
> http-server -a localhost -p 8000 -c-1
Starting up http-server, serving ./ on port: 8000
Hit CTRL-C to stop the server
```

En el navegador

<http://localhost:8000/app>

Podemos modificar el contenido

Accedemos a index.html vía *localhost*

- usando IIS
- usando el servidor Node.js incluido y ya configurado

[[view1](#) | [view2](#)]

This is the partial for view 1.

Angular [[view1](#) | [view2](#)]

Este es el "parcial" para la vista 2.

Angular-cli

sábado, 9 de septiembre de 2017 18:51

Angular command line interface

Herramienta oficial de gestión de proyectos

<https://cli.angular.io>

Ofrece comandos para todo el **ciclo de desarrollo**:

- Generación del proyecto inicial
- Generación de partes posteriormente
- Modo desarrollo con compilado automático de *TypeScript* y actualización del navegador
- *Testing*
- Construcción del proyecto para distribución (*build*)



Herramientas incluidas en Angular-cli



webpack
MODULE BUNDLER

<https://webpack.github.io/>

**Construcción
del proyecto**



<https://karma-runner.github.io>



<http://jasmine.github.io/>



end to end testing for AngularJS

<http://www.protractortest.org/>

Herramientas de testing

Instalación

Desde una ventana de terminal "como administrador"

`npm install -g @angular/cli`

instala globalmente la herramienta angular cli

`npm update -g @angular/cli`

actualiza la instalación global de angular cli

Destino de la instalación

"<user>\AppData\Roaming\npm\node_modules"

Resultado de la instalación

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
D:\>ng version
@angular/cli: 1.0.0-beta.19-3
node: 6.9.1
os: win32 x64
```

```
C:\Users\alce6>ng version
@angular/cli: 1.4.1
node: 8.4.0
os: win32 x64
C:\Users\alce6>
```

Generación de un proyecto

Desde la carpeta donde queremos que resida nuestro proyecto

`ng new my-app`

crea una carpeta en la que descarga hasta 250MB. configura y organiza el conjunto de herramientas de una forma prefijada

```
cd my-app
```

```
ng serve
```

desde el directorio del proyecto, recién creado se levanta un servidor *Node* que mostrará la aplicación en `localhost:4200`

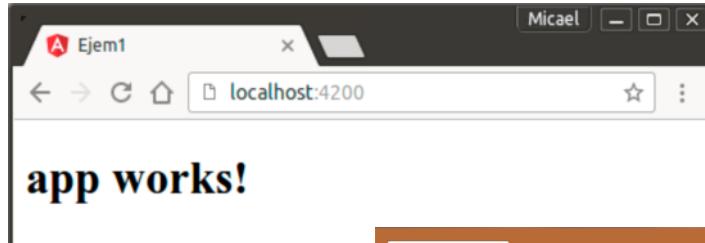
- *transpilará Typescript*
- recargara automáticamente al guardar un fichero fuente

Resultado: ejecución

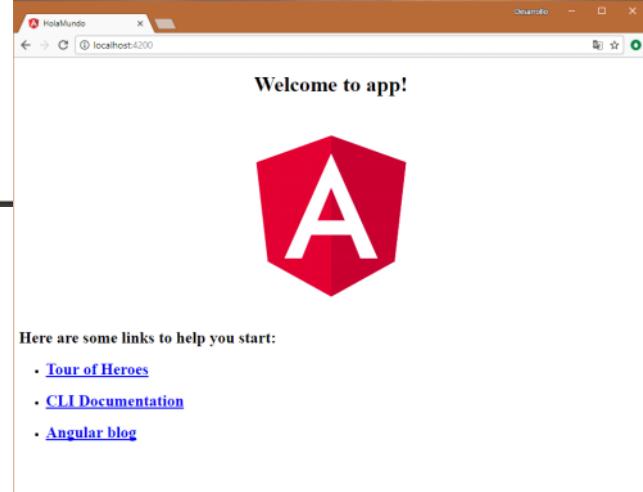
```
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_CAS\curso-app>ng serve
** NO Live Development Server is running on http://localhost:4200. **
4387ms building modules
47ms sealing
0ms optimizing
0ms basic module optimization
18ms module optimization
4ms advanced module optimization
18ms basic chunk optimization
15ms chunk optimization
8ms advanced chunk optimization
16ms module and chunk tree optimization
266ms module reviving
15ms module orden optimization
16ms module id optimization
16ms chunk reviving
0ms chunk order optimization
31ms chunk id optimization
109ms hashing
16ms module assets processing
250ms chunk assets processing
15ms additional chunk assets processing
0ms recording
0ms additional asset processing
4069ms chunk asset optimization
2923ms asset optimization
78ms emitting
Hash: 541eb735658c9449ad60
Version: webpack 2.1.0-beta.25
Time: 52022ms
    Asset           Size  Chunks      Chunk Names
main.bundle.js   2.71 MB  0, 2  [emitted]  main
styles.bundle.js 10.2 kB  1, 2  [emitted]  styles
inline.js        5.53 kB  2  [emitted]  inline
  main.map        2.82 MB  0, 2  [emitted]  main
  styles.map      14.2 kB  1, 2  [emitted]  styles
  inline.map      5.59 kB  2  [emitted]  inline
index.html      475 bytes  [emitted]
Child html-webpack-plugin for "index.html":
    Asset           Size  Chunks      Chunk Names
  index.html     2.81 kB  0
webpack: bundle is now VALID.
```

Ventana de la consola en la que *webpack*

- levanta un servidor Web basado en *Node* en la máquina local y el puerto 4200
- con la aplicación empaquetada de forma temporal en modo adecuado para el desarrollo,
- capaz de actualizarse automáticamente ante los cambios en los ficheros fuente



Primera aplicación en Angular2 generada por angular-cli en sus versiones beta



Primera aplicación en Angular2 generada por angular-cli en sus versiones definitivas

Here are some links to help you start:

- [Tour of Heroes](#)
- [CLI Documentation](#)
- [Angular blog](#)

Hola Mundo

sábado, 9 de septiembre de 2017 23:57

Instalación de VSC y sus extensiones

Instalación de *git*
configuración del proxy

```
$>git config --global http.proxy http://user:passw@proxy.empresa.es:8080
```

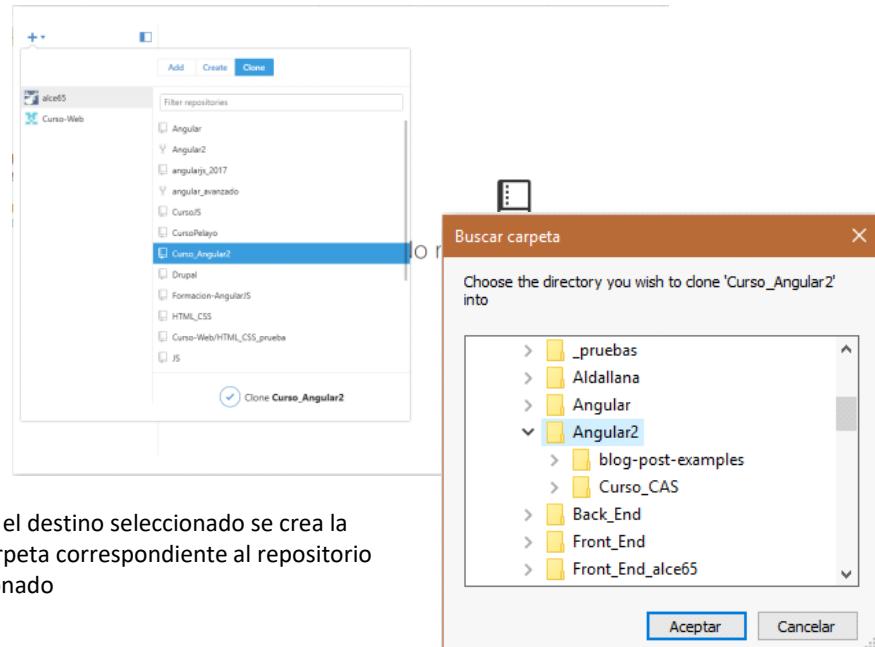
Instalación de *node/npm*
configuración del proxy

```
$>npm config set proxy http://user:passw@proxy.empresa.es:8080  
$>npm config set https-proxy http://user:passw@proxy.empresa.es:8080
```

Instalación de Angular-cli:

```
$>npm install -g @angular/cli
```

Creación de la carpeta para el curso,
como repositorio *git* vinculado a GitHub



En el destino seleccionado se crea la
carpeta correspondiente al repositorio
clonado

Creación del proyecto: ng new hola-mundo

```
C:\ Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2> ng new hola-mundo

C:\ Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2> ng new hola-mundo
Unable to find "@angular/cli" in devDependencies.

Please take the following steps to avoid issues:
"npm install --save-dev @angular/cli@latest"

  create  hola-mundo/e2e/app.e2e-spec.ts (292 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/app.po.ts (208 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/tsconfig.e2e.json (235 bytes)
  create  hola-mundo/karma.conf.js (923 bytes)
  create  hola-mundo/package.json (1315 bytes)
  create  hola-mundo/protractor.conf.js (722 bytes)
  create  hola-mundo/README.md (1100 bytes)
  create  hola-mundo/tsconfig.json (363 bytes)
  create  hola-mundo/tslint.json (3040 bytes)
  create  hola-mundo/.angular-cli.json (1128 bytes)
  create  hola-mundo/.editorconfig (245 bytes)
  create  hola-mundo/.gitignore (516 bytes)
  create  hola-mundo/src/assets/.gitkeep (0 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.prod.ts (51 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.ts (387 bytes)
  create  hola-mundo/src/favicon.ico (5430 bytes)
  create  hola-mundo/src/index.html (296 bytes)
  create  hola-mundo/src/main.ts (370 bytes)
  create  hola-mundo/src/polyfills.ts (7489 bytes)
```

```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe
D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2> ng new hola-mundo
Unable to find "@angular/cli" in devDependencies.

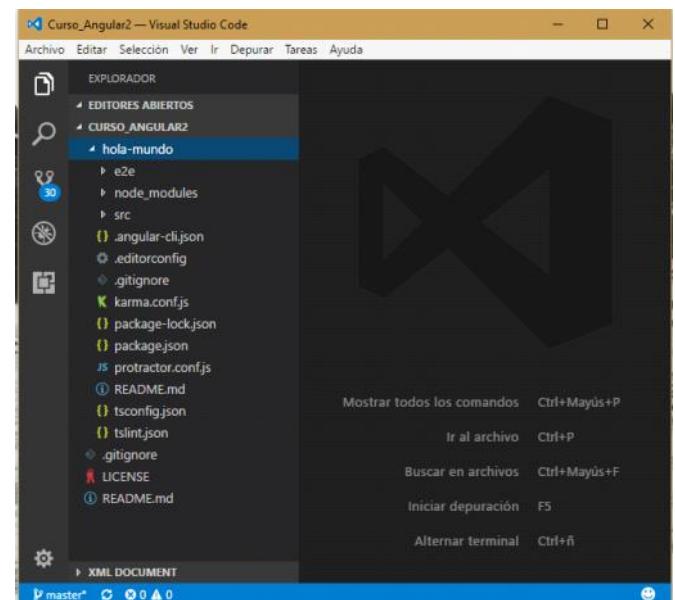
Please take the following steps to avoid issues:
"npm install --save-dev @angular/cli@latest"

  create  hola-mundo/e2e/app.e2e-spec.ts (292 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/app.po.ts (208 bytes)
  create  hola-mundo/e2e/tsconfig.e2e.json (235 bytes)
  create  hola-mundo/karma.conf.js (923 bytes)
  create  hola-mundo/package.json (1315 bytes)
  create  hola-mundo/protractor.conf.js (722 bytes)
  create  hola-mundo/README.md (1100 bytes)
  create  hola-mundo/tsconfig.json (363 bytes)
  create  hola-mundo/tslint.json (3040 bytes)
  create  hola-mundo/.angular-cli.json (1128 bytes)
  create  hola-mundo/.editorconfig (245 bytes)
  create  hola-mundo/.gitignore (516 bytes)
  create  hola-mundo/src/assets/.gitkeep (0 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.prod.ts (51 bytes)
  create  hola-mundo/src/environments/environment.ts (387 bytes)
  create  hola-mundo/src/favicon.ico (5430 bytes)
  create  hola-mundo/src/index.html (296 bytes)
  create  hola-mundo/src/main.ts (370 bytes)
  create  hola-mundo/src/polyfills.ts (2480 bytes)
  create  hola-mundo/src/styles.css (80 bytes)
  create  hola-mundo/src/test.ts (1085 bytes)
  create  hola-mundo/src/tsconfig.app.json (211 bytes)
  create  hola-mundo/src/tsconfig.spec.json (304 bytes)
  create  hola-mundo/src/typings.d.ts (104 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.module.ts (314 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.component.html (1075 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.component.spec.ts (986 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.components.ts (207 bytes)
  create  hola-mundo/src/app/app.component.css (0 bytes)

Installing packages for tooling via npm.
Installed packages for tooling via npm.
Directory is already under version control. Skipping initialization of git.
Project 'hola-mundo' successfully created.

D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2>
```

Accedemos al proyecto desde VSC



Resultado

domingo, 10 de septiembre de 2017 18:51

The screenshot illustrates the development environment for an Angular 2 application, showing the code editor, terminal, and browser output.

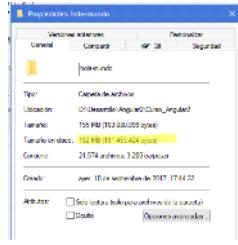
Code Editor: Visual Studio Code is open with the file `app.component.html`. The code contains Angular 2 template syntax, including `<h2>`, `Tour of Heroes`, and `CLI Documentation`.

Terminal: A terminal window titled "powershell" shows the command `ng serve` being run, indicating the application is running locally at `localhost:4200`.

Browser: A Microsoft Edge browser window displays the application's home page. The page features a large Angular logo and the text "Welcome to app!". Below this, a section titled "Here are some links to help you start:" lists three links: "Tour of Heroes", "CLI Documentation", and "Angular blog".

Bottom Status Bar: The status bar at the bottom of the code editor shows the selected text ("Lin. 1, Col. 1 (696 seleccionada) Espacios: 2"), encoding ("UTF-8"), line separator ("LF"), and file type ("HTML").

Resultado: estructura



ficheros de infraestructura

- Infraestructura para TypeScript
- Infraestructura de pruebas
- Infraestructura de despliegue

- .editconfig
- .gitignore: git

- package.json: librerías (dependencias)
- package_lock.json
- angular-cli.json: angular-cli
- angular-cli-build.js: angular-cli
- tsconfig.json: typescript
- tslint.json: tipos
- karma.conf.js
- protractor.conf.js

Ficheros de configuración del editor y de git

package.json

```
{
  "name": "curso-app",
  "version": "0.0.0",
  "license": "MIT",
  "angular-cli": {},
  "scripts": {
    "start": "ng serve",
    "lint": "tslint \"src/**/*.ts\"",
    "test": "ng test",
    "pree2e": "webdriver-manager update",
    "e2e": "protractor"
  },
  "private": true,
  "dependencies": {
    "@angular/common": "~2.1.0",
    "@angular/compiler": "~2.1.0",
    "@angular/core": "~2.1.0",
    "@angular/forms": "~2.1.0",
    "@angular/http": "~2.1.0",
    "@angular/platform-browser": "~2.1.0",
    "@angular/platform-browser-dynamic": "~2.1.0",
    "@angular/router": "~3.1.0",
    "core-js": "~2.4.3",
    "rxjs": "5.0.0-beta.12",
    "ts-helpers": "~1.1.1",
    "zone.js": "~0.6.23"
  },
  "devDependencies": {
    "@types/jasmine": "~2.2.30",
    "@types/node": "~6.0.42",
    "angular-cli": "1.0.0-beta.19-3",
    "codeyever": "1.0.0-beta.1",
    "jasmine-core": "2.4.1",
    "jasmine-spec-reporter": "2.5.0",
    "karma": "1.2.0",
    "karma-chrome-launcher": "~2.0.0",
    "karma-dll": "~1.0.1",
    "karma-jasmine": "~1.0.2",
    "karma-remap-istanbul": "~0.2.1",
    "protractor": "4.0.9",
    "ts-node": "1.2.1",
    "tslint": "3.13.0",
    "typescript": "~2.0.3",
    "webdriver-manager": "10.2.5"
  }
}
```

Scripts

Dependencias

Dependencias de desarrollo

- **e2e:** Testing end to end
- **dist:** Recursos que hay que publicar en el servidor web
- **node_modules:** Librerías y herramientas descargadas
- **src:** Fuentes de la aplicación

Angular 2.0

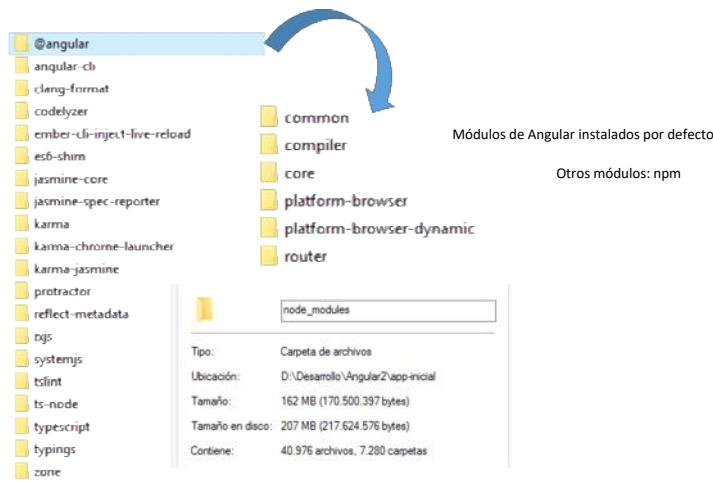
- **config:** configuración de environments y tests
- **E2E:** Testing end to end
- **dist:** Recursos que hay que publicar en el servidor web
- **node_modules:** Librerías y herramientas descargadas
- **public:**
- **src:** Fuentes de la aplicación
- **tmp:** temporal
- **typings:** tipos predefinidos
- **.clang-format**
- **.editorconfig**
- **.gitignore**
- **angular-cli.json**
- **angular-cli-build.js**
- **package.json**
- **tslint.json**
- **typings.json**

- karma.conf.js: tests con karma
- protractor.conf.js: tests con protractor

- config
- dist
- e2e
- node_modules
- public
- src
- tmp
- typings
- .clang-format
- .editorconfig
- .gitignore
- angular-cli.json
- angular-cli-build.js
- package.json
- tslint.json
- typings.json

- package.json: librerías (dependencias)
- angular-cli.json: angular-cli
- angular-cli-build.js: angular-cli
- tsconfig.json: typescript
- tslint.json: tipos

Resultado: node_modules



- No se incluye en la copia de los proyectos distribuida en repositorios git / GitHub

- Puede volver a generarse en cualquier momento, de acuerdo con lo indicado en package.json: npm install

- Puede reubicarse en niveles superiores para compartirlo en diversos proyectos

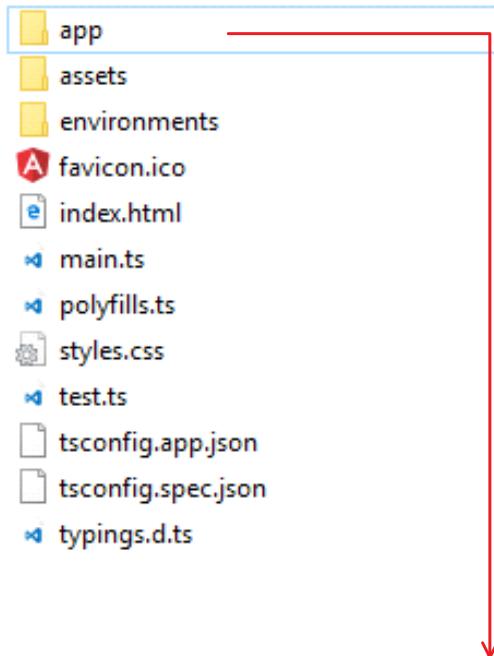
- npm busca la carpeta node_modules en la carpeta actual o en los niveles superiores
- Puede reubicarse en niveles superiores para compartirlo en diversos proyectos
- Puede ser necesario ajustar la configuración del editor de código, para indicarle donde se ubica el compilador de typescript

Link Shell Extension 14,6 MB 15/07/2017

ng serve --preserve-symlinks

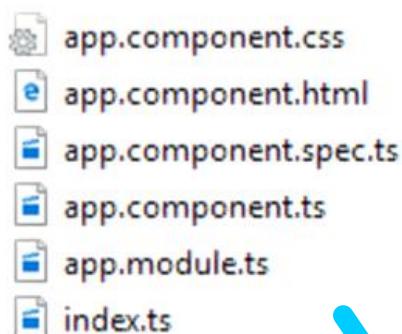
Sources: src

domingo, 10 de septiembre de 2017 11:49



- **index.html:** Página principal.
Se editará para incluir CSS globales en la web
- favicon.ico: Icono de la aplicación
- **main.ts:** Fichero principal de la aplicación.
No es necesario modificarlo
- **tsconfig.app.json**
- **tsconfig.spec.json:** Configuración del compilador TS

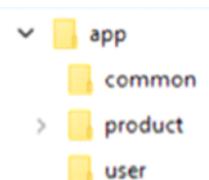
- style.css
- polyfills.ts
- test.ts
- typings.d.ts



carpeta que contiene los ficheros fuente principales de la aplicación.

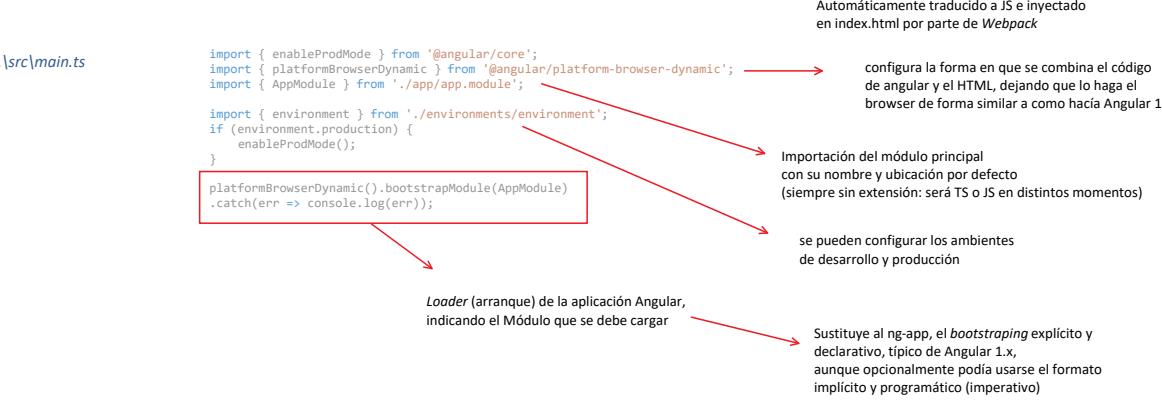
Distribución por características

se agrupan los elementos correspondientes a sus distintas características, e.g. las opciones del menú principal



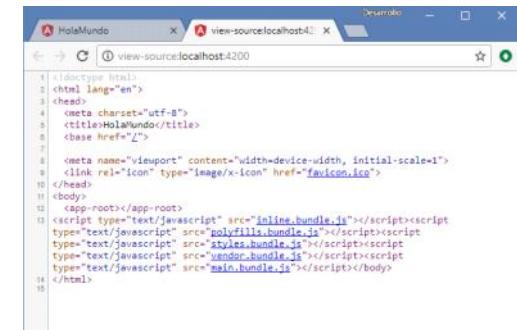
Ficheros principales

domingo, 10 de septiembre de 2017 18:24



Se echan en falta llamadas a ficheros externos (JS, CSS)
La función de Webpack es "empaquetar" toda esa información en bundles e injectar las correspondientes llamadas a ellos

Puede verse observando el código fuente tal como lo muestra el navegador



.\src\app\app.component.html

```
<!-The content below is only a placeholder and can be replaced.-->
<div style="text-align:center">
  <h1>
    Welcome to {{title}}!
  </h1>
  
  <h1>
    Bienvenidos al curso {{curso}}!
  </h1>
  
</div>
```

Creamos la variable en el componente

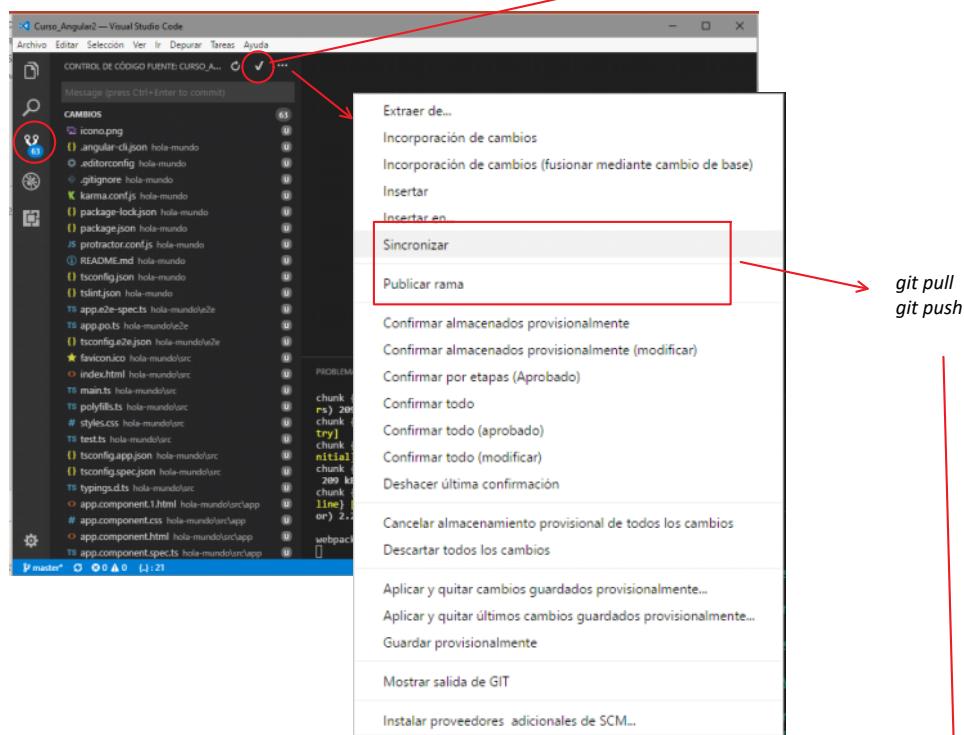
Incorporamos el fichero

Automáticamente se recompila y se muestran los resultados



Desde el propio VSC podemos incorporar los proyectos al repositorio de GitHub

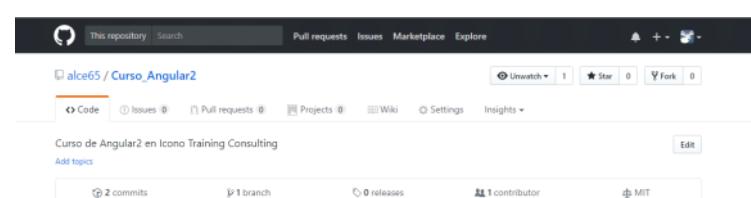
`git commit`



IMPORTANTE

`.gitignore`

```
# Dependency directories
node_modules/
jspm_packages/
```



dependency directories
node_modules/
jspm_packages/

The screenshot shows a GitHub repository page. At the top, there are navigation links: Code, Issues (0), Pull requests (0), Projects (0), Wiki, Settings, and Insights. Below the header, the repository name is 'Curso de Angular2 en Icono Training Consulting'. The main area displays the repository's contents: 2 commits, 1 branch, 0 releases, and 1 contributor. The branch is set to 'master'. A 'New pull request' button is visible. The repository has a license of MIT. The commit history shows the following entries:

Commit	Author	Date
alced5 Proyectos Hola Mundo	Proyectos Hola Mundo	Latest commit 44e7b87 26 seconds ago
hola-mundo	Proyectos Hola Mundo	26 seconds ago
hola-mundo2	Proyectos Hola Mundo	26 seconds ago
.gitignore	Initial commit	8 hours ago
LICENSE	Initial commit	8 hours ago
README.md	Initial commit	8 hours ago
icono.png	Proyectos Hola Mundo	26 seconds ago

Below the commit history, there is a section for 'README.md' which contains the text 'Curso_Angular2'.

Angular cli: despliegue

domingo, 10 de septiembre de 2017 10:40

Angular-cli incluye un comando para preparar el despliegue de la aplicación

Cuando queremos publicar la aplicación en **producción** tenemos que generar los archivos optimizados y publicarlos en un servidor web

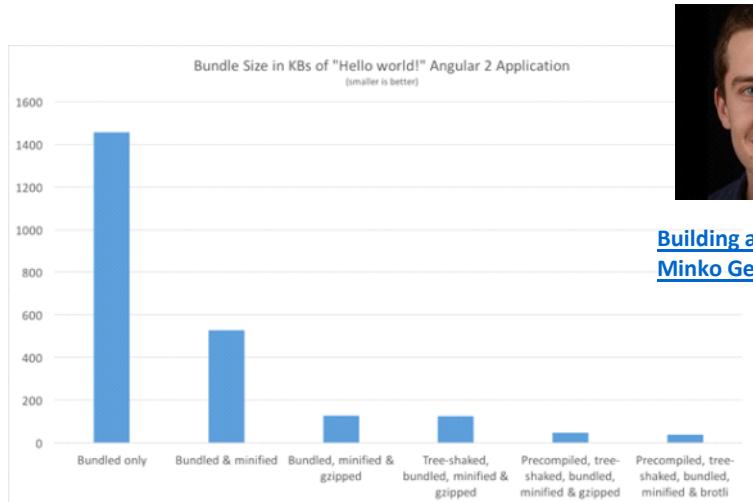
`ng build`

se generan en la carpeta *dist* los ficheros conocidos como *bundle*

Inicialmente no optimizaba el resultado (main.bundle.js ocupa 2,5 megas),

Sucesivas versiones de angular-cli han ido ajustando la configuración de *webpack* hasta llegar a un *bundle* de 50Kb

Mejoras del bundle



[Building an Angular 2 Application for Production – Minko Gechev's blog](#)

<http://blog.rangle.io/optimize-your-angular2-application-with-tree-shaking/>

Generamos la aplicación Hola-mundo para comparar los *bundles* con los que se generan temporalmente en desarrollo

Se optimiza con la opción `ng build -t production`

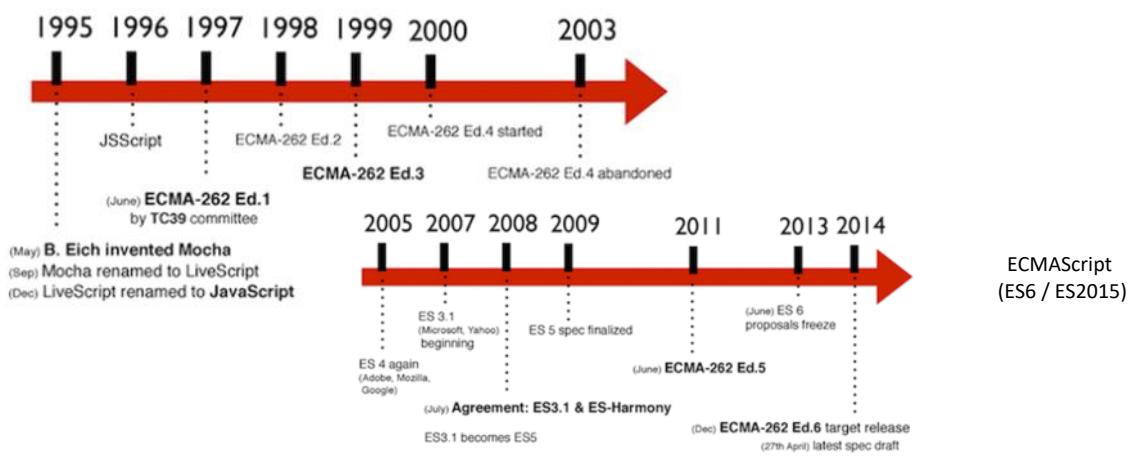
ECMAScript 6 (ES6 / ES2015)

sábado, 9 de septiembre de 2017 13:33

Brendan Eich
Netscape



European Computer Manufacturers' Association



Diciembre de 2014

- Constates (`const`). Variables con ámbito (`let`)
- Función Arrow. This "semántico"
- *Template Strings*: interpolación de variables
- Valores por defecto
- Clases (`class`)
- Módulos (`export / import`)
- Promesas (`promise`)
- *Destructuring* ...

Más información

JS

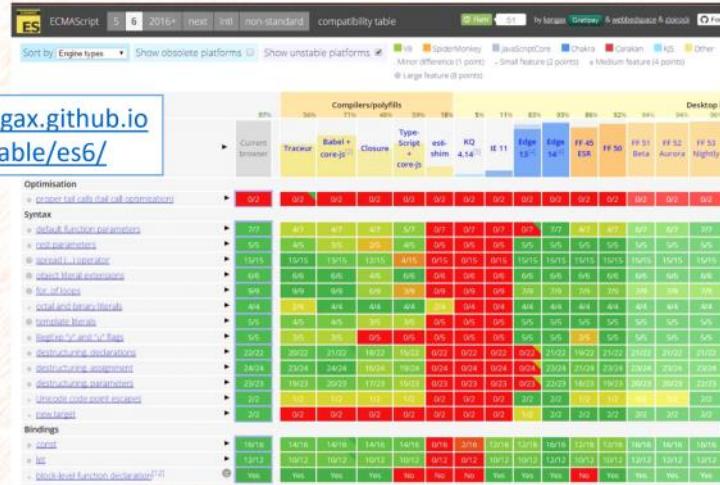
ECMAScript 6 — New Features: Overview & Comparison

<http://es6-features.org/>

<http://kangax.github.io/compat-table/es6/>



TRAINING



Nuevos elementos de código

domingo, 30 de julio de 2017 22:19

- **Constates (const).** Variables con ámbito (let)
- **Función Arrow.** This "semántico"
- **Template Strings:** interpolación de variables
- Valores por defecto

El uso de var sigue siendo identico a versiones anteriores, usandose en este caso para declarar un array

const y let

Salida por consola utilizando "template strings" en los que se conservan los saltos de línea

```
// Ejemplo de código en ES6
var data = [{precio: 12}, {precio: 34}, {precio: 19}];
data.forEach( elem => {
  if (true) {
    const iva = 1.16
    let precioFinal = elem.precio * iva
    console.log(`Oferta:
      El precio final es ${precioFinal}`);
  }
})
// console.log (iva)
```

la función callback del método forEach, propio de ES5 se define con el nuevo formato "**Arrow function**" con elem como único argumento

línea que daría error por hacer referencia a una variable en un ámbito en el que no existe

Clases

sábado, 29 de julio de 2017 15:30

```
// Ejemplo de código en ES6
Clase "padre"      → class Libro {}

Clase que hereda de → class LibroTecnico extends Libro {
la anterior         

Constructor           → constructor(tematica, paginas) {
                           super(tematica, paginas);
                           this.capitulos = [];
                           this.precio = "";
                           // ...
                         }

Método que define   → metodo(pValor = "foo") {
valores por defecto    // ...
                         }
```

NO EXISTEN
Propiedades definidas
fuera de los métodos

Azúcar sintáctico.

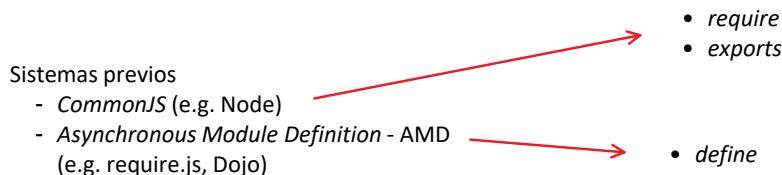
En JS NO EXISTEN CLASES

Sólo hay PROTOTYPES

La nueva forma de escribir en ES6
hace más sencillo el uso de los
prototipos al asimilarlos a la forma
habitual de trabajar con clases

Módulos

sábado, 29 de julio de 2017 15:30



<https://auth0.com/blog/javascript-module-systems-showdown/>

Módulos en ES6 →

- *import*
- *export*

Síncrono y asíncrono

Creación de un módulo en el que se exporta una función, escrita en el nuevo formato "*arrow function*"

definición de un módulo:
corresponde al fichero
que lo incluye

función
exportada

```
//File: modulo.js
export hello = (nombre) => {
    return "Hola " + nombre;
}
```

```
graph TD; A[definición de un módulo: corresponde al fichero que lo incluye] --> B[función exportada]; B --> C[//File: modulo.js]; C --> D[export hello = (nombre) => { return "Hola " + nombre; }]
```

Uso del módulo anteriormente creado

importación de
una función

objeto en el que se usa la
función importada

```
//File: app.js
import { hello } from "./sample.js";
var app = {
    saludo : () => {
        hello("Carlos");
    }
}
app.saludo()
```

```
graph TD; A[importación de una función] --> B[objeto en el que se usa la función importada]; B --> C[//File: app.js]; C --> D[import { hello } from "./sample.js; var app = { saludo : () => { hello("Carlos"); } }; app.saludo();]
```

NO DISPONIBLE EN
LOS NAVEGADORES →



<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Sentencias>

La sentencia `import` se usa para importar funciones que han sido exportadas desde un módulo externo, otro script, etc.

Nota: Esta característica aun no es implementada en ningun navegador por el momento. Esto es implementado en muchos transpiladores, tales como [Traceur Compiler](#) y [ES6 Module Transpiler](#).

La declaración `export` es usada para exportar funciones, objetos o tipos de dato primitivos a partir de un archivo (o módulo).

La declaración export es usada para exportar funciones, objetos o tipos de dato primitivos a partir de un archivo (o módulo).

 **Note:** Esta característica no ha sido implementada de forma nativa todavía . Esta implementada en algunos transpiladores, como [Traceur Compiler](#), [Babel](#) o [Rollup](#).

Tampoco es soportado en *NodeJS*, que continua usando su propia definición de módulos

Una promesa representa el resultado eventual de una operación.
Se utiliza para especificar que se hará cuando esa eventual operación de un resultado de éxito o fracaso.

Promesas

JS

Un objeto promesa representa un valor que todavía no está disponible pero que lo estará en algún momento en el futuro

Permiten escribir código asíncrono de forma más similar a como se escribe el código síncrono:

- La función asíncrona retorna inmediatamente y → ese retorno se trata como un proxy cuyo valor se obtendrá en el futuro

El API de las promesas en Angular corresponde al servicio **\$q**

la biblioteca Q desarrollada por **Kris Kowal**

<https://github.com/kriskowal/q>



Promesas: \$q

JS

```
function getPromise()
```

```
    var deferred=$q.defer();
```

crea una promesa

```
    deferred.resolve()  
    deferred.reject()
```

resuelve la promesa en un sentido
u otro al cabo del tiempo

```
    return deferred.promise
```

devuelve la promesa

```
var promise = getPromise();
```

```
promise.then(successCallback,failureCallback,notifyCallback);  
promise.catch(errorCallback)  
promise.finally(callback)
```

promise.catch(errorCallback)

promise.finally(callback)



Promesas: ES6

JS

Implementación: new Promise

el objeto promesa recibe como parámetros dos funciones:

- La función "resolve": se ejecuta cuando queremos finalizar la promesa con éxito.
- La función "reject": se ejecuta cuando queremos finalizar una promesa informando de un caso de fracaso.

```
function hacerAlgoPromesa() {  
    return new Promise( function(resolve, reject) {  
        console.log('hacer algo que ocupa un tiempo...');  
        setTimeout(resolve, 1000);  
    })  
}
```



Promesas: ES6

JS

Utilización

A la función que retorna el objeto promesa se le encadenan dos:

- `.then` : la función que se ejecutará cuando la promesa haya finalizado con éxito.
- `.catch` : la función que se ejecutara cuando la promesa haya finalizado informando de un caso de fracaso.

```
hacerAlgoPromesa()
  .then( function() { console.log('la promesa terminó.');
  })
  .catch( function() { console.log('la promesa fracasó.');}
```



Ejemplo de promesas en ES6

```
function msgAfterTimeout (msg, who, timeout) {
  return new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(
      () => resolve(` ${msg} Hello ${who}!`),
      timeout)
  })
}

msgAfterTimeout("", "Foo", 100)
  .then((msg) =>
    msgAfterTimeout(msg, "Bar", 200)) ← Utilización de las promesas, encadenando las llamadas a ellas
  .then((msg) => {
    console.log(`done after 300ms:${msg}`)
  })
```

Función que crea y devuelve un **objeto promesa**

En este caso, la promesa siempre se resuelve correctamente, creando un mensaje de saludo a un usuario

```
PS D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2\tecnologias\ES6> node .\sample.promise.js
done after 300ms: Hello Foo! Hello Bar!
PS D:\Desarrollo\Angular2\Curso_Angular2\tecnologias\ES6>
```

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Objetos_globales/Promise

TypeScript

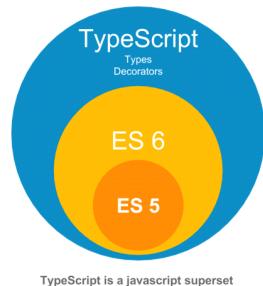
sábado, 9 de septiembre de 2017 13:34



<http://www.typescriptlang.org/>

Open source

Super Set de JavaScript ES6
(=> es JavaScript)



- Orientado a Objetos con clases
- Añade **tipos estáticos**
 - Inferencia de tipos
(no hay que declararlos en muchos sitios)
 - Tipos opcionales (si no quieres, no los usas)
- Anotaciones
- Es **transpilado**: se genera código JavaScript ES5 (compatible con los navegadores web actuales)

Documentación on-line

The screenshot shows a page from the 'TypeScript Deep Dive' book on GitBook. The top navigation bar includes links for Pricing, Explore, About, and Blog, along with Sign In and Sign Up buttons. The main content area features a large heading 'TypeScript Deep Dive'. Below the heading is a brief introduction: 'I've been looking at the issues that turn up commonly when people start using TypeScript. This is based on the lessons from StackOverflow / DefinitelyTyped and general engagement with the TypeScript community. You can follow for updates and don't forget to star on Github.' There are also 'Download PDF' and 'Read' buttons.

<https://www.gitbook.com/book/basarat/typescript/details>

Basarat Ali Syed



Pruebas del código

<http://www.typescriptlang.org/play/>

The screenshot shows the TypeScript Playground interface. At the top, there's a navigation bar with links for Quick Start, Documentation, Download, Connect, and Playground, along with a 'Play now on GitHub' button. The main area has tabs for 'Adding Types', 'TypeScript', 'Share', and 'Options'. On the left, there's a code editor containing a TypeScript script. On the right, there's a preview pane showing the generated JavaScript code. The code in the editor is:

```
1 function Greeter(greeting: string) {
2   this.greeting = greeting;
3 }
4 Greeter.prototype.greet = function() {
5   return "Hello, " + this.greeting;
6 }
7
8 let greeter = new Greeter("world");
9 let button = document.createElement('button');
10 button.textContent = "Say Hello";
11 button.onclick = function() {
12   alert(greeter.greet());
13 };
14
15
16
17 document.body.appendChild(button);
```

The preview pane shows the corresponding JavaScript code:

```
1 function Greeter(greeting) {
2   this.greeting = greeting;
3 }
4 Greeter.prototype.greet = function () {
5   return "Hello, " + this.greeting;
6 }
7
8 let greeter = new Greeter("world");
9 var button = document.createElement('button');
10 button.textContent = "Say Hello";
11 button.onclick = function () {
12   alert(greeter.greet());
13 };
14
15
16
17 document.body.appendChild(button);
```

Clases

sábado, 29 de julio de 2017 15:33

```
clase // ejemplo de clase en TypeScript
      ↓
      export class Empleado {
propiedades
      ↓
      private nombre: string;
      private salario: number;

constructor
      ↓
      constructor(nombre: string, salario: number) {
          this.nombre = nombre;
          this.salario = salario;
      }

métodos
      ↓
      getNombre() {
          return this.nombre;
      }

      ↓
      toString() {
          return "Nombre:" + this.nombre +
          ", Salario:" + this.salario;
      }
  }
```

Herencia

```
class Animal {
    constructor(public name: string) { }
    move(distanceInMeters: number = 0) {
        console.log(`${this.name} moved ${distanceInMeters}m.`);
    }
}

class Snake extends Animal {
    constructor(name: string) { super(name); } ← Llamada al constructor de la clase padre
    move(distanceInMeters = 5) {
        console.log("Slithering...");
        super.move(distanceInMeters);
    }
}

class Horse extends Animal {
    constructor(name: string) { super(name); } ← Sobre escritura de los métodos de la clase padre
    move(distanceInMeters = 45) {
        console.log("Galloping...");
        super.move(distanceInMeters);
    }
}
```

Herencia a partir de una clase padre

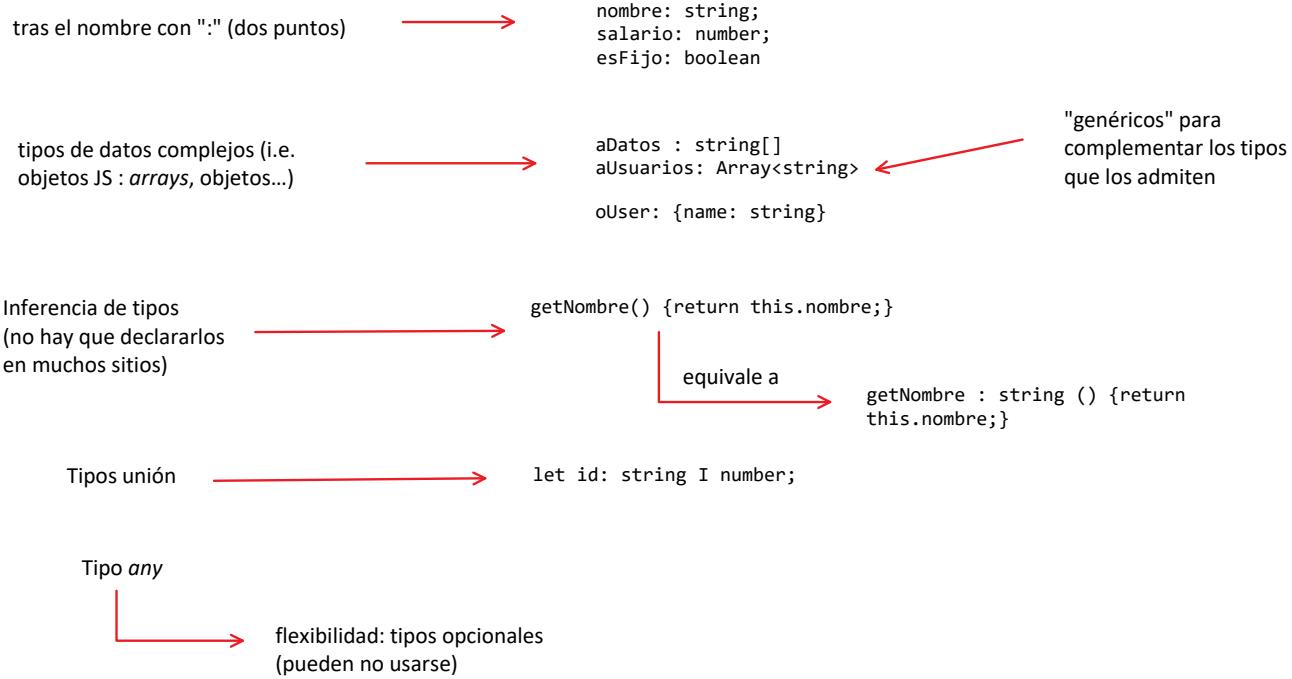
Llamada al constructor de la clase padre

Sobre escritura de los métodos de la clase padre

Tipos

domingo, 10 de septiembre de 2017 22:40

Tipos estáticos en tiempo de desarrollo;
evidentemente desaparecen tras la compilación (*traspilación*) a JS



Interfaces y tipos

Se pueden declarar interfaces exclusivamente con propiedades *tipadas*

```
interface Usuario {
  id: number,
  name: string,
  dirección: {calle: string,
             num: number,
             zip: string}
  formación: Array<string>
}
```

Posteriormente, dentro de las clases se pueden usar esos interfaces, sin necesidad de implementarlos, para la declaración de tipos

```
class Empleado {
  ...
  public oUser: Usuario;
```

A partir de ahí se pueden crear objetos literales "tipados" por interfaces

Módulos (y elementos de ES6)

domingo, 10 de septiembre de 2017 22:49

empleado.ts
fichero en el que se crea y
exporta una clase

```
export class Empleado {  
    nombre : string;  
    salario: number;  
  
    constructor (pNombre, pSalario)  
    {  
        this.nombre = pNombre;  
        this.salario = pSalario;  
    }  
}
```

sample.ts
fichero en el que se importa y utiliza
la clase anterior

```
import { Empleado } from "./empleado";  
  
let emps = new Array<Empleado>();  
  
emps.push(new Empleado('Pepe', 500));  
emps.push(new Empleado('Juan', 200));  
emps.push({"Luis",400})  
  
for (let emp of emps) {  
    console.log(emp.getNombre());  
}  
  
emps.forEach(emp => {  
    console.log(emp);  
});
```

Importación desde otro módulo (fichero).
Se sobreentiende la extensión .ts

Tipo Array de objetos de la clase importada

código ES6 dentro de TypeScript

Anotaciones o decoradores

domingo, 10 de septiembre de 2017 23:04

Importación de una clase desde otro módulo (fichero)

decorador de la clase a la que acompaña

exportación de la clase "decorada"

```
import {Component} from 'angular2/core';

@Component({
  selector: 'app',
  templateUrl: 'app.component.html'
})
export class AppComponent {
  // código
}
```

El decorador es un objeto JSON que da valor a una serie de METADATOS (propiedades) que esperan ser definidas y que pasarán a formar parte de la clase decorada

Otras características

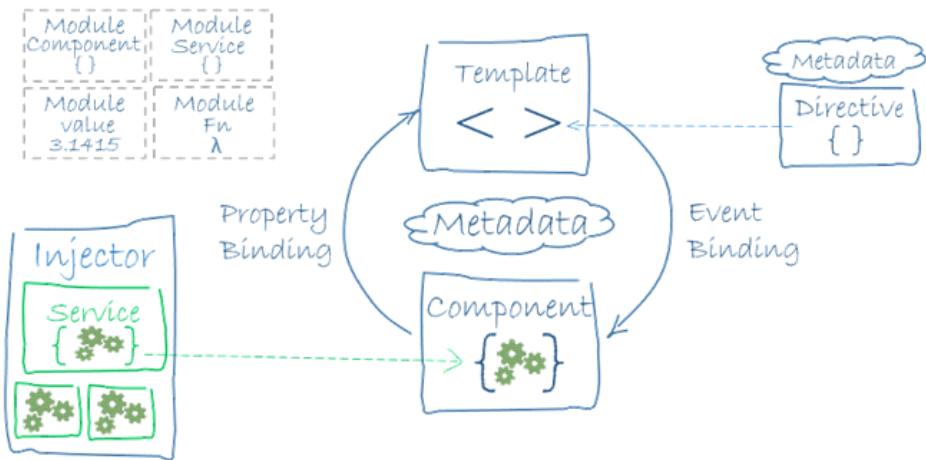
domingo, 10 de septiembre de 2017 23:02

- Getter / Setter con sintaxis de atributo
- Type guards Instanceof / typeof
- Compatibilidad de tipos estructural
- Sobrecarga de métodos “especial”

Ξ Angular. Segunda Parte

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:13

Arquitectura Angular2



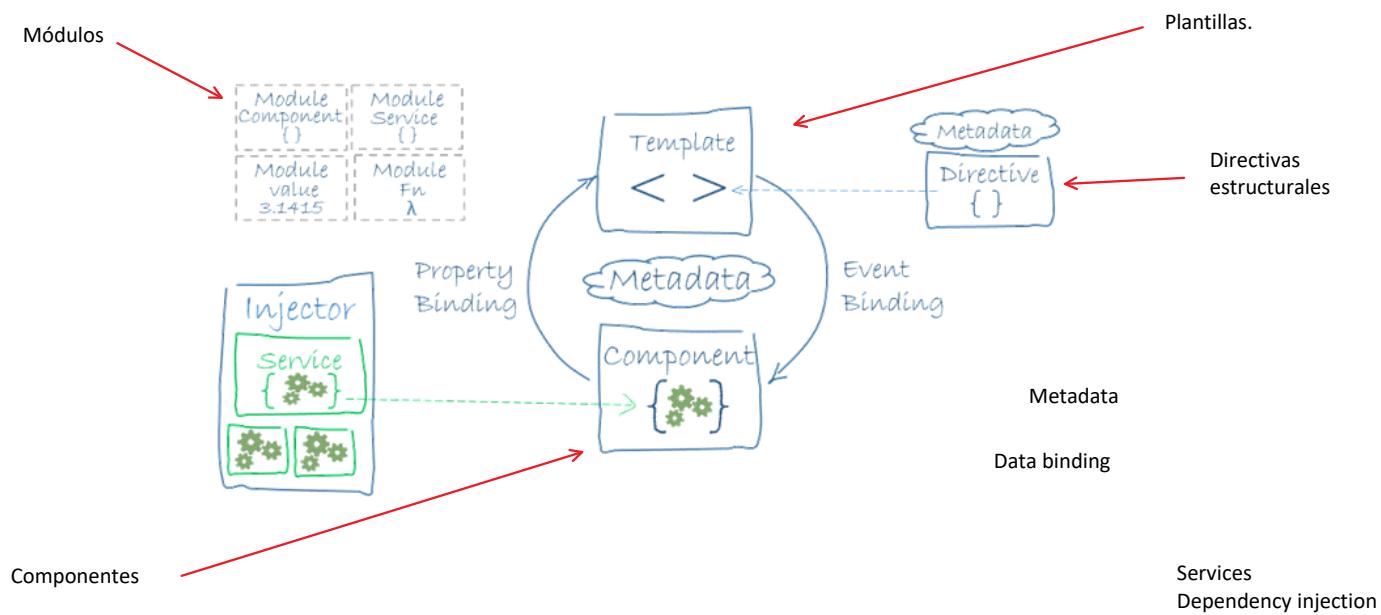
Elementos principales

Modules
Components
Templates
Metadata
Data binding
Directives
Services
Dependency injection

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/architecture.html>

Módulos. Componentes. Vistas

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:17



Módulos

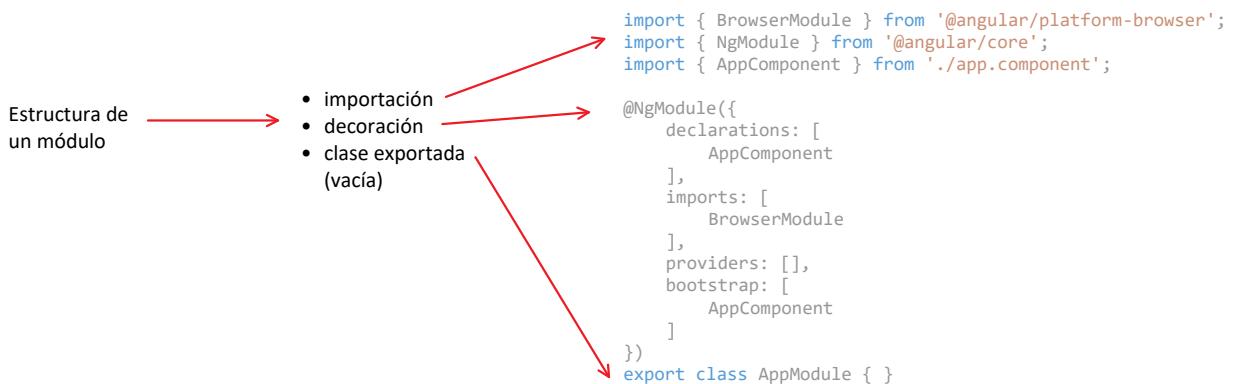
lunes, 11 de septiembre de 2017 22:23

Agrupación de componentes y otros elementos que son declarados en la decoración de una determinada clase

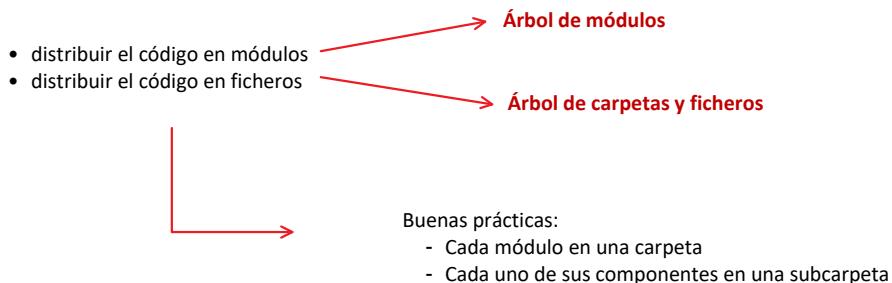
Toda app tiene

al menos un módulo que define los componentes de la app : AppModule

incluyendo al menos el componente principal AppComponent -> selector: app-root



En cualquier aplicación hay que diferenciar 2 procesos



Independientemente de ambos, el uso de los componentes en el código HTML genera un **árbol de componentes**

Ejemplo: Módulos

- app
 - o clientes
 - o proveedores
 - o Productos
 - o *shared*

Módulos funcionales

Módulo compartido

Importación

Lunes, 11 de septiembre de 2017 22:32

Todo los ficheros de *typescript/JS* que tengan que utilizarse dentro del módulo tienen que ser importados



Desaparecen los <script> en el HTML durante el desarrollo

No se indica la extensión:

- en tiempo de desarrollo será TS
- en ejecución será JS, una vez *transpilado* y se reagrupará en el bundle.js

El comando *import* siempre implica dos elementos

```
import{ nombre de la clase }from 'donde esta la clase';
```

Si se omite el nombre de la clase {*} -> se importaran todas las que existan en el sitio indicado
(No es recomendable, por cómo funciona el *tree shaking*).

Dos posibles "orígenes" a la hora de importar elementos

por **nombre simbólico**, desde *node_modules*, los elementos de Angular y otras librerías

```
import{ NgModule }from '@angular/core';
```

por **ruta**, desde un *path*, relativo a nuestra "base", los elementos de la aplicación
(esa "base" se define en los metadatos de index.html)

```
import { AppComponent }from './app.component';
```

Un módulo también puede ser importado desde otro, dando lugar a un árbol de módulos

Importación: index.ts



En TypeScript se pueden definir ficheros index.ts que exportan todos los ficheros de una carpeta.

- simplifica la importación desde otros ficheros
- desacopla los tipos del fichero en el que se declaran

index.ts

```
export * from './app.component';
export * from './app.module';
```

Fichero que lista todos los ficheros TS de una carpeta

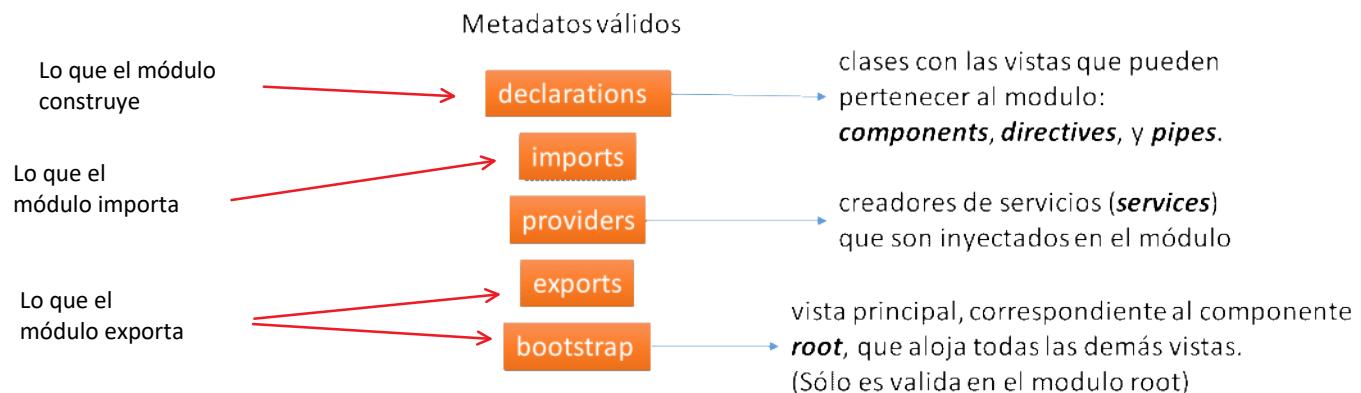
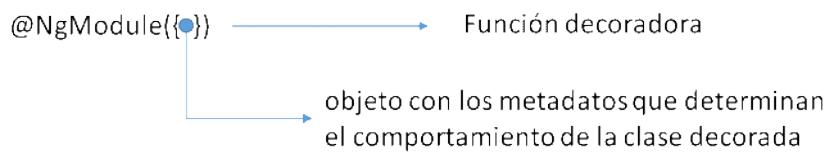
src/main.ts

```
import { AppModule } from './app/';
```

Al importar ese fichero se puede referenciar cualquier clase de la carpeta (similar a paquetes Java)

Decoración / Anotación

Lunes, 11 de septiembre de 2017 22:49



Componentes

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:52

Un componente es una nueva **etiqueta HTML**
con una **vista** y una **lógica** definidas por el desarrollador

vista → plantilla (template) en HTML con elementos
especiales propios de Angular

lógica → clase TypeScript (ES6) vinculada a la vista

Estructura de
un componente →

- importación
- decoración
 - selector
 - template / templateUrl
- clase exportada

Importamos al menos la
clase *Component* de Angular

```
import { Component } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent {
```

Dicha clase puede usarse
en forma de decorador

Este decorador concreto admite
determinados metadatos

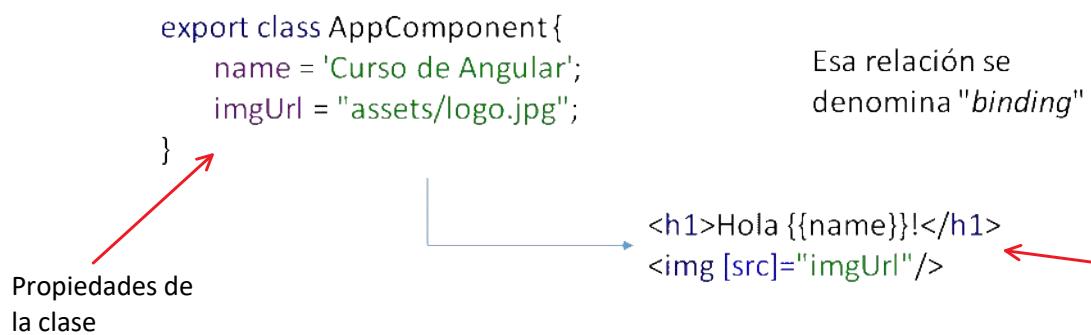
Nombre mediante el que podrá ser importada
para que forme parte de un módulo
(suele coincidir con el nombre del fichero)

Vistas HTML

lunes, 11 de septiembre de 2017 22:54

La **vista** del componente (**HTML**) se genera en función de dos elementos

- su estado, definido por el valor de los **atributos de la clase** en un determinado momento
- la plantilla o *template* que tiene asociado el componente, donde además de HTML puede haber referencia a dichos atributos



Recursos de la aplicación

lunes, 11 de septiembre de 2017 23:19

Los recursos (imágenes, fonts..) deben colocarse en una carpeta **src/assets** para que se copien en el **build**



Nuevos componentes

lunes, 11 de septiembre de 2017 23:21

Utilizamos angular-cli para generar la base de un nuevo componente

```
ng g(enerate) c(omponent) "nombre"
```

Se habrá añadido directamente en el módulo

- como import
- como declaration
- Dispondremos de una carpeta con la estructura de archivos.

Inicialmente crearemos un componente "dumpy":
stateless, incluso sin lógica ninguna.
Lo incorporaremos al componente principal

Cuando utilizamos angular-cli para generar la base de un nuevo componente,
la clase se crea con una estructura de partida, que es la recomendada
en todos los componentes

```
export class <nombre> implements OnInit {  
    constructor() {} : inyección de dependencias  
    ngOnInit() {} : inicialización de valores  
  
}  
  
export class FeatureComponent implements OnInit {  
    constructor() {}  
  
    ngOnInit() [ ]  
}
```

Ejemplos

Junes, 11 de septiembre de 2017 23:22

app-root

Hola Mundo 2 componentes

app-pie

Creamos una nueva aplicación

ng new hola-componentes

Modificamos el componente principal como en casos anteriores

Creamos un nuevo componente

ng g c pie

En el módulo principal se añade

```
import { PieComponent } from './pie/pie.component';
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    PieComponent
  ],
  ...
})
```

Cambiamos la lógica (*controller*) de nuestro componente

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'app-pie',
  templateUrl: './pie.component.html',
  styleUrls: ['./pie.component.css']
})
export class PieComponent implements OnInit {
  public formador: string
  public empresa: string
  public fecha : string

  constructor() {}

  ngOnInit() {
    this.formador = "Alejandro Cerezo Lasne"
    this.empresa = "Icono Training Consulting"
    this.fecha = "2017"
  }
}
```

Cambiamos el contenido de la vista de nuestro componente

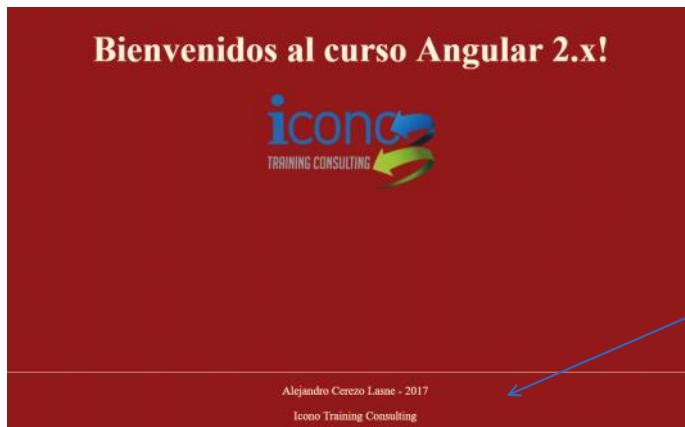
```
<footer>
  <p>{{formador}} - {{fecha}}</p>
  <p>{{empresa}}</p>
</footer>
```

Cambiamos el CSS específico de nuestro componente

```
footer {
  position: fixed;
  bottom : 0;
  width: 100%;
  border-top: 1px papayawhip solid
}
p {
  text-align: center;
  font-size: 1.3em;
  color : papayawhip;
}
```

Consumimos el componente <app-pie> desde la vista del componente principal

```
<header style="text-align:center">
  <h1>
    Bienvenidos al curso {{curso}}!
  </h1>
  
</header>
<app-pie></app-pie>
```



Versión Angular2 del
tradicional "Hola
Mundo" con un pie
creado como
componente
independiente

Ejercicio: Modulos y componentes

sábado, 23 de septiembre de 2017 20:39

Módulos y componentes

- App -> app-main
 - o Shared ->cabeza, pie



app.module.ts

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { AppComponent } from './app.component';
import { SharedModule } from './shared/shared.module';

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    SharedModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

El módulo *shared* es incluido / vinculado en el módulo principal

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { CabezaComponent } from './cabeza/cabeza.component';
import { PieComponent } from './pie/pie.component';
@NgModule({
  imports: [
    CommonModule
  ],
  declarations: [
    CabezaComponent,
    PieComponent],
  exports: [
    CabezaComponent,
    PieComponent
  ]
})
export class SharedModule { }
```

Los componentes del módulo *shared* son declarados y referenciados como exportables

Plantillas (Templates)

Las plantillas (templates) permiten definir la vista en función de la información del componente

Desarrollo declarativo

expansión de las características del HTML, añadiéndole funcionalidades sin necesidad de escribir código JavaScript

- Expresiones → lenguaje de plantillas mediante {{}}
- Directivas estructurales
 - Visualización condicional
 - Repetición de elementos
- Directivas y Estilos CSS → atributos *ng-específicos de angular que se pueden asignar a etiquetas HTML.

atributos ng que gestionan dinámicamente los estilos y clases CSS

En todas las directivas es posible añadir el prefijo data- para que las directivas no supongan problema de validación



Formularios

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/template-syntax.html>

Directivas y compilación



atributos específicos de angularJS que se pueden asignar a cualquier etiqueta HTML.

un elemento del DOM queda "marcado" para que AngularJS le asigne un determinado **comportamiento**, que puede suponer incluso una transformación de ese elemento del DOM o alguno de sus hijos

Si modifican la estructura del DOM se denominan **directivas estructurales**.
Su nombre comienza por * (*ngIf, *ngFor, *ngSwitch)

Para que este proceso tenga lugar, Angular incorpora un **compilador de HTML (HTML Compiler)** cuya función es

- recorrer el documento y localizar las directivas
- ejecutar los comportamientos asociados a esas directivas.

El atributo o etiqueta se denomina **ng-nombre**; el método asociado **ngNombre**

Eventos

domingo, 24 de septiembre de 2017 11:57

Otro elemento clave para entender el funcionamiento de las vistas son los eventos del sistema

- proporcionados por el navegador, como interfaz con el S.O. y
- definidos en HTML5

Eventos del sistema (1)



Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
blur	Deseleccionar el elemento	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
change	Deseleccionar un elemento que se ha modificado	<input>, <select>, <textarea>
click	Pinchar y soltar el ratón	Todos los elementos
dblclick	Pinchar dos veces seguidas con el ratón	Todos los elementos
focus	Seleccionar un elemento	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
keydown	Pulsar una tecla (sin soltar)	Elementos de formulario y <body>
keypress	Pulsar una tecla	Elementos de formulario y <body>
keyup	Soltar una tecla pulsada	Elementos de formulario y <body>
load	La página se ha cargado completamente	<body>



Eventos del sistema (2)

Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
mousedown	Pulsar (sin soltar) un botón del ratón	Todos los elementos
mousemove	Mover el ratón	Todos los elementos
mouseout	El ratón "sale" del elemento (pasa por encima de otro elemento)	Todos los elementos
mouseover	El ratón "entra" en el elemento (pasa por encima del elemento)	Todos los elementos
mouseup	Soltar el botón que estaba pulsado en el ratón	Todos los elementos
reset	Inicializar el formulario (borrar todos sus datos)	<form>
resize	Se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador	<body>
select	Seleccionar un texto	<input>, <textarea>
submit	Enviar el formulario	<form>
unload	Se abandona la página (por ejemplo al cerrar el navegador)	<body>



Nuevos eventos en HTML5

Window

onafterprint
onbeforeprint
onbeforeunload
onerror
onhaschange
onmessage
onoffline
ononline
onpagehide
onpageshow
onpopstate
onredo
onresize
onstorage
onundo

Form

oncontextmenu
onformchange
onforminput
oninput
oninvalid

Mouse

ondrag
ondragend
ondragenter
ondragleave
ondragover
ondragstart
ondrop
onmousewheel
onscroll

Media Events

oncanplay
oncanplaythrough
ondurationchange
onemptied
onended
onerror
onloadeddata
onloadedmetadata
onloadstart
onpause
onplay
onplaying
onprogress

onratechange
onreadystatechange
onseeked
onseeking
onstalled
onsuspend
ontimeupdate
onvolumechange
onwaiting

Lógica básica: binding

domingo, 24 de septiembre de 2017 11:11

Combinando
- directivas,
- eventos y
- expresiones
tenemos:

Acceso a datos del modelo (*data binding*)
`<input type="text" [ngModel]="name">`

Respuesta a eventos
`<button (click)="setName('Pepe')">`

Lo comparamos
con los mismos
procesos en JS

Datos enlazados (*two-way data binding*)
`<input type="text" [(ngModel)]="name">
{{name}}`

Directiva ngModel



relaciona elementos del DOM con modelos de datos, informando al compilador HTML para que tome una variable del modelo.

- Se utiliza en los controles de formulario, como INPUT, SELECT, TEXTAREA o controles personalizados.
- la notación [] enlaza (*binding*) una **propiedad** de la clase que define al componente con el correspondiente control de formulario de la vista

`<input type="text" [ngModel]="name">`

además de su funcionamiento normal, en una dirección, cuando se invoca como propiedad, este "enlace" puede funcionar en las dos, cuando se combina con el uso de eventos ()

Gestión de eventos



() indicando su nombre dentro de los paréntesis, permite definir el manejador de cualquier evento estándar de un determinado elemento del DOM.

- puede ser una expresión asociada al evento
`(click) = "++nCount"`
- una llamada a una función definida en la clase que constituye el componente
`(click) = "setContador(2)"`

El objeto `$event`, muy similar al utilizado en JQuery, se envía como parámetro al manejador de evento que se defina

Doble binding



combinación de

- la directiva *ngModel*
- el evento de Angular *ngModelChange*

`<input type="text" id="nombre"
[ngModel] = "sNombre"
(ngModelChange) = 'sNombre = $event'>`

Al no ser un evento del sistema,
cambia el valor de `$event`

- En realidad, la propia directiva *ngModel* está agrupando 2 operaciones

`<input type="text"
id="nombre"
[value] = "sNombre"
(input) = 'sNombre =
$event.target.value'>`

Forma abreviada de
escribirlo [...]



"banana in a box"

`<input type="text" id="nombre"
[(ngModel)] = "sNombre">`

Sirve de base al
doble binding

Doble binding



- expresiones
- directivas ngModel

```
<form name="formulario">
  <label for="fNombre" id="lblNombre">Indica tu nombre</label>
  <input type="text" id="fNombre" name="fNombre"
    [(ngModel)]="nombre">
```

</form>

```
<p>Hola {{nombre}}.</p>
```

binding

información desde el
controller a la vista

two-way binding

información desde la
vista al *controller*.

Para poder prescindir
del atributo *name* hay
que modificar las
propiedades del
formulario

<https://angular.io/guide/template-syntax>



Formulario: Doble binding

Comprobamos el doble *binding* en un sencillo formulario que en la parte inferior reproduce el input en el momento en que se escribe

Formulario de saludó

Indica tu nombre

Hola Pepe.
Bienvenid@ al curso de [Desarrollo Web Front-End](#).

Data binding y
respuesta a
eventos

El doble *binding* se ve aún más claro si añadimos un sencillo botón, que también nos anticipa como se gestiona un evento en angularJS con la directiva **(click)**.

Podemos reproducir el ejemplo sin AngularJS para comprobar la cantidad de código que se hace innecesario al usar el *framework*

Expresiones



- Lógica limitada: no se pueden incluir en ellas condicionales (excepto el operador ternario), bucles o excepciones
- Se les puede dar formato mediante filtros

Referencias a modelos

`{{Dato}}`

Operaciones
aritméticas básicas

`{{Dato + 4}}`

Empleo de los métodos de
los objetos envolventes de
JS (e.g. String)

`>{"Beginning AngularJS".toUpperCase()}`
`{"ABCDEFG".indexOf('D')}`

Uso del operador ternario

`{{Dato == 1 ? "Red" : "Blue"}}`



Ejemplos de expresiones

Ejemplos de Expresiones

Operaciones aritméticas básicas

$6 + 4 = 10$

El resultado se obtiene con la expresión: `{(6 + 4)}`

Empleo de los métodos de los objetos envolventes de JS (e.g. String)

BEGINNING ANGULARJS

Resultado de la expresión: `{"Beginning AngularJS".toUpperCase()}`

3

Resultado de la expresión: `{"ABCDEFG".indexOf('D')}`

Uso del operador ternario

Red

Resultado de la expresión: `{(1==1 ? "Red" : "Blue")}`

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015



Iteraciones

*ngFor

Directiva estructural que genera el recorrido a una colección (un *array* o un objeto del modelo) indicándole la variable local a su ámbito donde se almacenará el elemento actual de cada iteración.

en la clase aElementos = [.....]

Existe un *array* en el modelo

```
<tag_html *ngFor="(let) elemento of aElementos | filtros | ordenación">  
  ... {{elemento}} ...  
</tag_html>
```

Similitud con el bucle **for ... in** de JS

Más adelante veremos las opciones de filtrado y ordenación

<https://angular.io/docs/ts/latest/api/common/index/NgFor-directive.html>

Ámbito de las iteraciones



Técnicamente, el código HTML iterado tendrá un ámbito (*scope*) local

- en él se pueden definir propiedades específicas de este ámbito, que se inicializan mediante let
- además existen una serie de propiedades ya predefinidas que toman valor dinámicamente conforme se realizan las sucesivas iteraciones y que pueden ser recogidas en propiedades del controlador

La más importante es **index** que devuelve en cada momento el índice en el recorrido del elemento actual sobre el que se está iterando

```
*ngFor="let elemento of aElementos; let i = index">
```

Scope de las iteraciones



El conjunto de las variables que almacena automáticamente el ámbito (*scope*) de una iteración es el siguiente

index	Number	Iterator offset of the repeated element (0..length-1)
first	Boolean	True, if the repeated element is first in the iterator
middle	Boolean	True, if the repeated element is between first and last in the iterator
last	Boolean	True, if the repeated element is last in the iterator
even	Boolean	True, if the iterator position \$index is even (otherwise, false)
odd	Boolean	True, if the iterator position \$index is odd (otherwise, false)

Pensamientos: ejemplo de iteraciones

Conforme añadimos ideas, creamos un *array* que mostramos, iterando sobre el, en la parte interior

Junto con la iteración, vemos de nuevo como funciona el doble *binding*.

Pensamientos

Indica tu nombre

Comparte una idea

Hola Pepe

Pensamientos que has tenido

- Tu pensamiento numero 1 fue: "Una idea"
- Tu pensamiento numero 2 fue: "Segunda idea"
- Tu pensamiento numero 3 fue: "No se me ocurre nada"
- Tu pensamiento numero 4 fue: "Ya termino"

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015



Condiciones: ngIf

Se puede controlar si un elemento aparece o no en la página dependiendo del valor de un atributo de la clase usando la directiva `ngIf`

- dependiendo del valor del atributo booleano `visible`

```
<p *ngIf="visible">Text</p>
```

- dependiendo de una **expresión**

```
<p *ngIf="num == 3">Num 3</p>
```

Combinando ngFor / ngIf



No se pueden incluir dos directivas estructurales (de tipo *) en el mismo elemento

```
<li *ngFor="let elem of elems" *ngIf="elem.check">  
  {{elem.desc}}  
</li>
```

La solución más simple es anidar elementos HTML (divs), cada uno con su directiva

También es posible usar la versión de las directivas sin el azúcar sintáctico (*), en su versión extendida con el elemento *template* (que no aparece en el DOM)

```
<template ngFor let-elem [ngForOf]="elems">  
  <li *ngIf="elem.check">{{elem.desc}}</li>  
</template>
```

<https://github.com/angular/angular/issues/4792>

Muestrario: mostrar y ocultar (1)

Uso de la directiva

***ngIf**

- asociándola al evento clic en un botón
- asociándola al paso del ratón sobre una imagen

Separamos el *footer* del fichero principal y lo incorporamos con otro componente

Muestrario

Ratones inalambricos disponibles en los siguientes colores



Ocultar Colores Disponibles

Rojo

Verde

Azul

Estilos iniciales



Existen varias formas de definir inicialmente un CSS en Angular 2

- **Globalmente** en el **fichero css** asociado al index.html
- Local al componente:
 - En la propiedad styles de @Component
 - En el **fichero css** definido en styleUrls de @Component
 - En el template

Gestión de estilos



Directamente

- Asociar un estilo concreto de un elemento a un atributo

Mediante clases (Buena práctica)

- Asociar la clase de un elemento a un atributo de tipo string
- Activar una clase concreta con un atributo boolean
- Asociar la clase de un elemento a un atributo de tipo objeto (mapa de string a boolean)



Style (1)

[style.<nombre>]

permite asignar a un elemento del DOM una propiedades de estilo almacenadas como un string en el modelo de la aplicación

```
<p [style.color] ="estiloColor">
```

Se pueden indicar fácilmente las unidades

```
<p [style.fontSize.em] ="pSizeEm">Text</p>
```

```
<p [style.fontSize.%] ="pSizePerc">Text</p>
```



Style(2)

[ngStyle] permite asignar a un elemento del DOM una o varias propiedades de estilo almacenadas como un objeto en el modelo de la aplicación

```
<p [ngStyle] ="estiloColor">
```

En el *controller*:

```
estilos = {"bachgrouun-color" : "green",
           "color": "silver"}
```

Como en cualquier otro contexto CSS, no es una buena práctica la aplicación directa de estilos, siendo más recomendable la aplicación de las clases adecuadas a cada caso

class (1)



[class] permite asignar a un elemento del DOM una clase mediante expresiones que hacen referencia al modelo. De esa forma al modificar el modelo se aplican clases diferentes y se modifica el aspecto del elemento

La propiedad del modelo puede tener varios formatos:

- una **cadena de caracteres** con uno o más nombres de clases

```
<h1 [class]="nombreClase">Title!</h1>
```

class controller : → nombreClase = "..."

El cambio del valor de la variable se refleja en la aplicación de diferentes clases dinámicamente

class (2)



[class.<nombre>] = "boolean"

Es posible activar una clase concreta con un atributo boolean y se puede hacer con diversas clases

```
<h1      [class.red]="redActive"
           [class.yellow]="yellowActive">
    Title!
</h1>
```

class controller : → redActive ="true"
 yellowActive ="false"

class (3)



[ngClass] permite asignar a un elemento del DOM una clase mediante expresiones más complejas

[ngClass] = "array"

Es posible aplicar diversas clases cuyos nombres se almacenan en un array

```
<h1      [ngClass]="['class1', 'class2', 'class3']"  
Title!</h1>
```

[ngClass] = "objeto"

- las claves permiten especificar nombres de clases y
- sus valores corresponden a expresiones que deben cumplirse para que éstas se apliquen.

```
<p [ngClass]="{positivo: total>=0, negativo: total<0}">
```

Ejemplo: acumulador

domingo, 24 de septiembre de 2017 15:15

The screenshot shows a presentation slide with a yellow background and a red Angular logo in the top-left corner. The title 'Acumulador con clases' is displayed prominently in blue text. Below the title, there are two sections: 'Ejemplos de clases que se aplican dinámicamente' and a 'Control de operación:' section containing an increment/decrement input field and a total value.

Ejemplos de clases que se aplican dinámicamente

- en respuesta a una selección por el usuario
- en función del valor de un dato del modelo

Control de operación:

Incremento [+] [-]

Totales:
En el acumulador llevamos 10

Alejandro L. Cerezo
CLE Formación
Madrid - 2015



Directivas y referencias

[src] indica la *url* del fichero que actúa como fuente para una etiqueta **img**, sustituyendo el habitual atributo *src*

En lugar de

La directiva cumple una función similar a *ng-bind* cuando se emplean expresiones, evitando que se muestre la expresión o un ícono antes de que haya sido cargada la imagen.

[href] cumple una función similar respecto a los hiperenlaces (etiqueta *<a>*), evitando que se pueda pinchar en uno de ellos con una expresión de AngularJS antes de que ésta se haya resuelto.

Slider de imágenes

Para comprobar el uso de la directiva `ngSrc`, creamos un slider capaz de mostrar una sucesión de imágenes.

Slider - Imágenes

Imágenes de Luis Royo



[Avanzar](#)

Alejandro L. Cerezo
CLE Formación

Madrid - 2015

Directivas y formularios



input
textarea
select

→ **[(ngModel)]**: indica la propiedad del modelo.
a la que se asocia el elemento

```
<label for="nif">NIF:</label>
<input id="nif" type="text" id = "nif" name="nif"
[(ngModel)]="oSeguro.nif" />
```

```
<label for="casado">Casado:</label>
<input id="casado" type="checkbox" id="casado" name="casado"
[(ngModel)]="oSeguro.casado" >
```

Se suele decir:

→ “Si el valor de una directiva ng-model no incluye un punto es que está mal.”

RadioButtons y Checkboxes



ngModel: como en cualquier control de formulario, indica la propiedad del modelo asociada al elemento

Radio-buttons

→ cada conjunto de ellos comparte el mismo valor de ngModel

Checkboxes

→ Si la propiedad tiene tipo, debe ser boolean

```
<input type="checkbox" [(ngModel)]="angular"/>
<label>Angular</label>
<input type="checkbox" [(ngModel)]="javascript"/>
<label>JavaScipt</label>
```

class controller :

angular:boolean
javascript:boolean

Checkboxes y arrays



***ngFor:** permite utilizar un array de objetos asociado a un conjunto de controles

```
<span *ngFor="let item of items">
    <input type="checkbox"
        [(ngModel)]="item.selected"/> {{item.value}}
</span>
```

class controller :

```
items: Array<Object> = [
    {value:'Item1', selected:false},
    {value:'Item2',selected:false}
]
```

Checkboxes en Angular 1.x



Checkboxes

ngTrueValue: permite asignar un valor personalizado al elemento cuando el campo *checkbox* está marcado.

ngFalseValue: es lo mismo que ngTrueValue, pero en este caso con el valor asignado cuando el campo no está marcado.

ngChange: sirve para indicar operaciones a realizar cuando se produce un evento de cambio en el elemento. Se dispara cuando cambia el estado del campo, marcado a no marcado y viceversa. El valor puede ser una expresión o una llamada a una función del *scope*.

Radio-Buttons



ngModel: se asocia a una misma propiedad del controller en todos los RB de un grupo.

su valor vera el correspondiente al atributo value del RB seleccionado

```
<input type="radio" name="gender"
[(ngModel)]="genero" value="Male"><label>Male</label>
<input type="radio" name="gender"
[(ngModel)]="genero" value="Female"><label>Female</label>
```

class controller : → genero: string

Formularios: select / options



En HTML, cada "option" puede tener 2 componentes

```
<option value="valor opcional">Etiqueta</option>
```

Angular únicamente añade la directiva **ngModel** para recoger el valor (si existe) o la etiqueta de la opción seleccionada

```
<select name="country" ng-model="user.country">
  <option value="">Please select an option</option>
  <option value="US">United States</option>
  <option value="GB">United Kingdom</option>
  <option value="AU">Australia</option>
</select>
```

Angular añade una opción en blanco a no ser que exista una con valor ""

Select / options desde el modelo



***ngFor
ngValue**

permite **crear automáticamente** un select/options a partir de un conjunto de datos, procesando un array de objetos (altems)

```
<select id="select" [(ngModel)]="resultado">  
<option *ngFor="let elem of aElementos" [ngValue]="elem">  
{{elem.nombre}} </option>
```

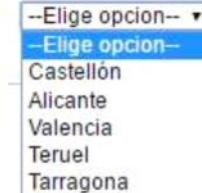
ngValue es el responsable de recoger los valores de los elementos (en este caso objetos completos) y de que el seleccionado se almacene en la variable asociada a ngModel

corresponde al ngOptions de Angular 1.x



Ejemplo de select/options

```
provincias=[  
    {idProvincia:2, nombre:"Castellón"},  
    {idProvincia:3, nombre:"Alicante"},  
    {idProvincia:1, nombre:"Valencia"},  
    {idProvincia:7, nombre:"Teruel"},  
    {idProvincia:5, nombre:"Tarragona"}  
];  
provinciaSeleccionada=null
```



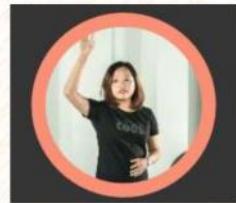
```
<select [(ngModel)] = "provinciaSeleccionada"  
        <option *ngFor = "let provincia of provincias"  
               [ngValue] = "provincia"> {{provincia.nombre}}  
        </option>  
</select>
```

Formularios: más información



<https://scotch.io/tutorials/how-to-deal-with-different-form-controls-in-angular-2>

Jecelyn Yeen



Angular 2 Form Controls

[Code](#) [Demo](#)

angular2 angularJS javascript typescript

How to Deal with Different Form Controls in Angular 2

How to Deal with Different Form Controls in Angular 2
(with latest forms module)



Jecelyn Yeen

Jul 18, 2016

Tutorials

Comments

0



Formulario: Selección de opciones

Ejemplo de formulario con 2 de los mecanismos habituales de selección de opciones: *check box* y *select / options*

Formulario

Selección de opciones

- Imprimir resultado
- Tono claro

Provincia —Elige opción-- ▾

Resultado

- Opción print seleccionada: false
- Opción claro seleccionada: oscuro
- Provincia elegida:

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015

Lista de tareas (1): formulario

- Añadimos un formulario que permita recoger la descripción de una tarea y que incluya un botón añadir tarea. Mediante ngSubmit vinculamos el botón a una función manejadora.
- A continuación de cada item añadimos un botón que nos permita eliminarlo

Tareas

Describe una tarea	Añadir
Preparar curso de Angular	X
Preparar curso de Web Components	X

♥ CLE Formación - Curso de Angular



Lista de compras

A checklist

There are no items yet.

Enter the description... Add

Ejemplo de "formulario" para gestionar una lista de tareas

A checklist

<input checked="" type="checkbox"/> Leche	<input type="button" value="Delete"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Pan	<input type="button" value="Delete"/>
<input type="checkbox"/> Galletas	<input type="button" value="Delete"/>

Vino Add

Métodos de arrays:
array.push()
array.indexOf()
array.splice()



Formularios: validación

Directivas

- **ng-required**: valor booleano: cuando es true marca un campo como obligatorio.
- **ng-maxlength**: indica el número máximo de caracteres permitidos en un campo.
- **ng-minlength**: indica el número mínimo de caracteres permitidos en un campo.
- **ng-pattern**: Valida un campo frente a una expresión regular (regex).

form la propia etiqueta HTML es además una directiva Angular
Instancia automáticamente un controlador *FormController*,
que registra todos los controles del formulario y sus estados.
Si el formulario tiene nombre (atributo *name*)
la instancia se registra en *\$scope* con ese nombre



Validación: propiedades

La instanciación automática del controlador FormController, y su registro en \$scope con el nombre del formulario expone una serie de **propiedades** tanto de este como de sus controles

- \$pristine** : true si el usuario aún no ha interaccionado con el formulario o control
- \$dirty** : es el opuesto al anterior

Estas propiedades permiten no mostrar mensajes de validación hasta que el usuario ha comenzado a llenar el formulario

- \$valid** : true si se cumplen las condiciones impuestas por la directivas
- \$invalid** : es el opuesto al anterior

Estas propiedades permiten determinar la validez de cualquier control para hacer visibles o no los correspondientes mensajes, e.g utilizando la directiva ngShow.



Validación: ejemplo

```
<form name="myform" novalidate> ← Anulamos la validación  
estándar HTML5
```

```
<input type="text" id="firstname" name="firstname"  
ng-model="user.firstname" ng-required="true" ng-minlength="2">
```

```
<span class="error-message"  
ng-show="myform.firstname.$dirty && myform.firstname.$error.required">  
El nombre es obligatorio</span>
```

Para cada directiva de validación existe una propiedad \$error que tomara un valor true o false según las circunstancias

Formularios: validación

Realizamos un formulario

con:

- los campos Nombre y Apellido obligatorios y de un mínimo de 2 caracteres
- el campo Teléfono de exactamente 9 caracteres exclusivamente numéricos:
ng-pattern = "/^\d{9}\$/"

Formulario

Datos personales

Nombre

El nombre debe tener un mínimo de 2 caracteres

Apellidos

Teléfono

Resultado

- Nombre:
- Apellido:
- Teléfono:

Alejandro L. Cerezo - Madrid 2015

Comunicación entre componentes

miércoles, 13 de septiembre de 2017 19:22

Formas de comunicación

Comunicación entre un componente padre (contenedor) y un componente hijo (incluido en el anterior)

- Configuración de propiedades (Padre → Hijo)
- Envío de eventos (Hijo → Padre)

- Invocación de métodos (Padre → Hijo)
 - Con variable *template*
 - Inyectando hijo con *@ViewChild*
- Compartiendo el mismo servicio (Padre ↔ Hijo)

Los injectables (servicios) son objetos *singleton* y por tanto compartidos entre los distintas clases que los instancian

<https://angular.io/docs/ts/latest/cookbook/component-communication.html>

Configuración de propiedades

miércoles, 13 de septiembre de 2017 19:54

(Padre → Hijo)

El componente padre puede especificar propiedades en el componente hijo como si fuera un elemento nativo HTML

vista
(padre) → <hijo [title]='appTitle'></hijo>

El valor de title en el hijo corresponderá a la propiedad appTitle en el padre

class controller :
(hijo) → @Input()
private title: string;

vista
(hijo) → <h1>{{title}}</h1>

Envío de eventos

miércoles, 13 de septiembre de 2017 19:56

(Hijo → Padre)

El componente hijo puede generar eventos que son atendidos por el padre como si fuera un elemento nativo HTML

El padre se suscribe al evento : le asigna una función manejadora.
La variable \$event apunta al evento generado

vista
(padre)  `<header (evento)='hiddenTitle($event)'></header>`

class controller :
(hijo)

`@Output()
evento= new EventEmitter<boolean>();`

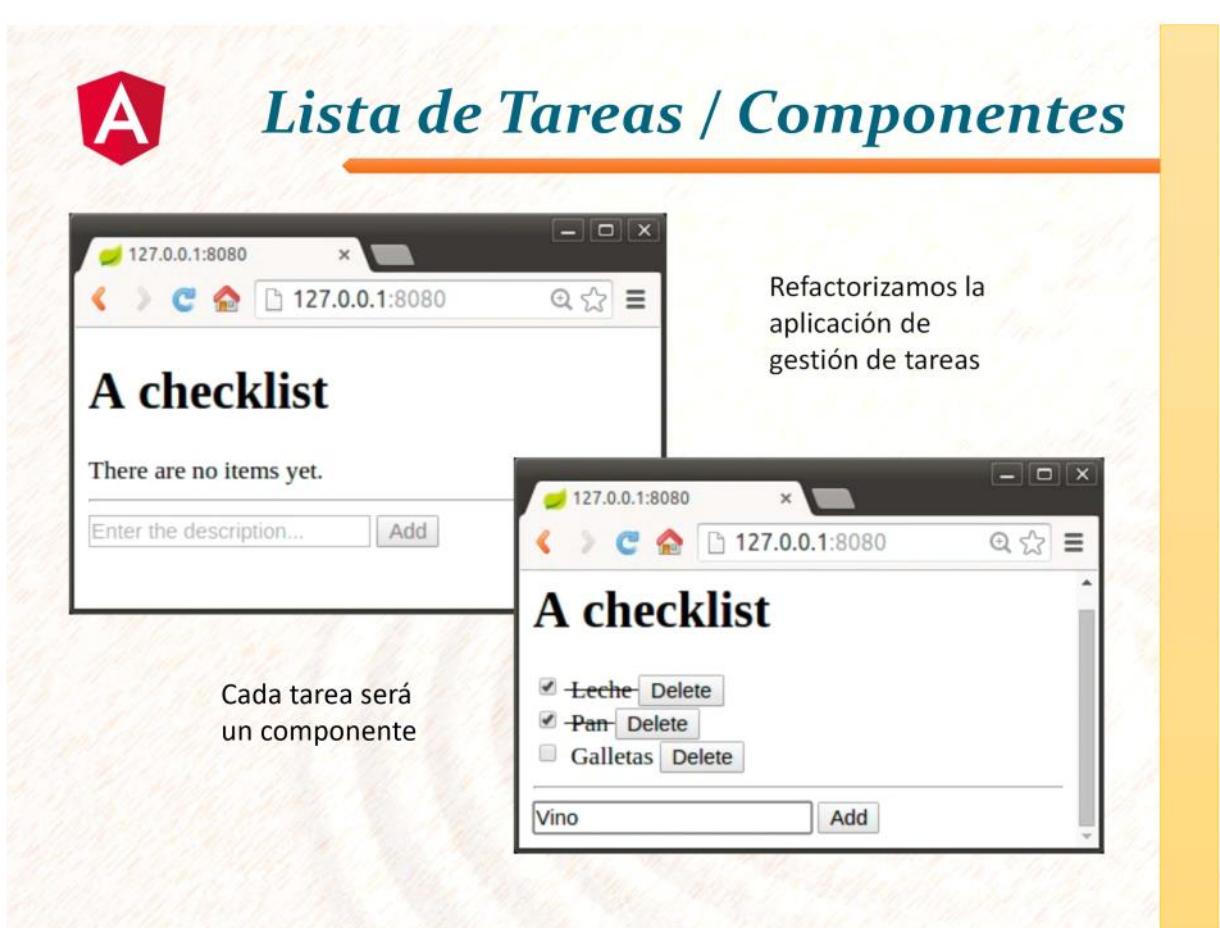
`(en alguna circunstancia)
this.evento.emit(parámetros)`

Ejemplo de comunicación entre componentes



- Cuando la lógica y/o el *template* sean suficientemente complejos
- Cuando los componentes hijos puedan reutilizarse en varios contextos

Los ejemplos del curso (y otros similares) suelen ser demasiado sencillos para que compense la creación de componentes hijos



Ciclo de vida de los componentes

miércoles, 13 de septiembre de 2017 22:20

I'm Todd, a Developer Advocate @Telerik. Founder of @UltimateAngular Creator of the ngMigrate. JavaScript, Angular, React, conference speaker. Developer Expert at Google.

ULTIMATE ANGULAR

Master Angular 1.x and Angular 2 with me online

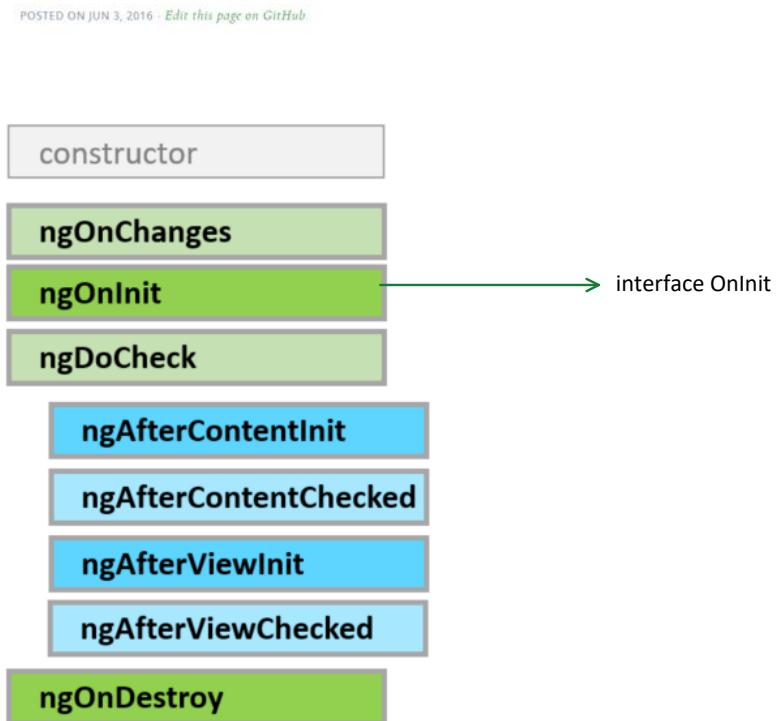
Limited Angular 2 preorders now available.
Master the latest Angular 1.5 components, or preorder the most in-depth Angular 2 courses.

See the courses >

Implementando en Angular 1.5

Lifecycle hooks in Angular 1.5

<https://toddmotto.com/angular-1-5-lifecycle-hooks>



<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/lifecycle-hooks.html>

Pipes

jueves, 14 de septiembre de 2017 13:41

Filter/Pipe	Angular 1.x	Angular 2	
currency	✓	✓	definen el aspecto de los valores monetarios
date	✓	✓	definen en diversos detalles el formato de una fecha; permiten utilizar una serie de formatos ya predefinidos
lowercase	✓	✓	
uppercase	✓	✓	definen el uso de mayúsculas y minúsculas
json	✓	✓	
limitTo	✓	✓	
number	✓		
orderBy	✓		
filter	✓		
async		✓	
decimal		✓	definen el número de decimales de un dato
percent		✓	

Formatos de fechas

yyyy	Four-digit representation of year (for example, AD 1 => 0001, AD 2010 => 2010)
yy	Two-digit representation of year, padded (00-99) (for example, AD 2001 => 01, AD 2010 => 10)
y	One-digit representation of year (for example, AD 1 => 1, AD 199 => 199)
MMMM	Month in year (January-December)
MMM	Month in year (Jan-Dec)
MM	Month in year, padded (01-12)
M	Month in year (1-12)
dd	Day in month, padded (01-31)
d	Day in month (1-31)
EEEE	Day in week (Sunday-Saturday)
EEE	Day in week (Sun-Sat)

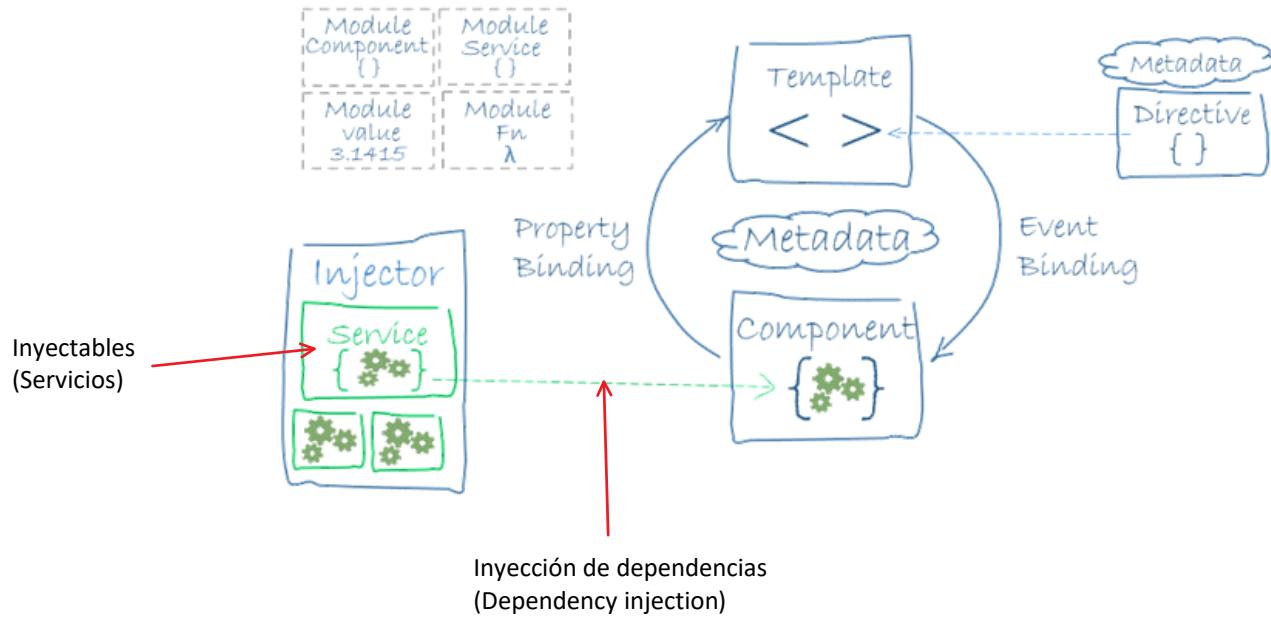
HH	Hour in day, padded (00-23)
H	Hour in day (0-23)
hh	Hour in AM/PM, padded (01-12)
h	Hour in AM/PM, (1-12)
mm	Minute in hour, padded (00-59)
m	Minute in hour (0-59)
ss	Second in minute, padded (00-59)
s	Second in minute (0-59)
.sss	Millisecond in second, padded (000-999)
o,sss	
a	AM/PM marker
Z	Four-digit (+sign) representation of the time zone offset (-1200 – +1200)
ww	ISO 8601 week of year (00-53)
w	ISO 8601 week of year (0-53)

Atajos

Parámetro	Descripción	Ejemplo
medium	equivalent to 'MMM d, y h:mm:ss a' for en_US locale	Sep 3, 2010 12:05:08 PM
short	equivalent to 'M/d/yy h:mm a' for en_US locale	9/3/10 12:05PM
fullDate	equivalent to 'EEEE, MMMM d, y' for en_US locale	Friday, September 3, 2010
longDate	equivalent to 'MMMM d, y' for en_US locale	September 3, 2010
mediumDate	equivalent to 'MMM d, y' for en_US locale	Sep 3, 2010
shortDate	equivalent to 'M/d/yy' for en_US locale	9/3/10
mediumTime	equivalent to 'h:mm:ss a' for en_US locale	12:05:08 PM
shortTime	equivalent to 'h:mm a' for en_US locale	12:05 PM

Inyectables (Servicios)

miércoles, 13 de septiembre de 2017 22:25



Servicios

Elementos de la aplicación que no se encargan del interfaz de usuario

- Son clave para modularizar la aplicación en elementos que tengan una única responsabilidad
 - Componente: Interfaz de usuario
 - Servicios (e.g. Peticiones http)
- Permiten la buena práctica de NO acoplar en el componente la lógica de negocio, e.g. las peticiones http
- Permiten reducir la complejidad de los componentes y facilitar que estos sean ampliados / modificados
- Facilitan la implementar tests unitarios al reducir el número de responsabilidades que tiene el componente

Servicios: características técnicas

- En principio se instancian según el **patrón singleton**: permiten compartir información entre componentes
- Los servicios mantienen el estado de la aplicación y los componentes ofrecen el interfaz de usuario
- Están anotados como injectable para que puedan ser inyectados en los componentes que necesitan utilizarlos
- Angular 2 ofrece muchos servicios predefinidos como la clase http utilizada para el acceso asíncrono (AJAX) a las APIs REST
- Lo habitual es que en cada proyecto de aplicación se implementen los servicios propios necesarios

Inyección de dependencias

miércoles, 13 de septiembre de 2017 22:38

- La técnica que permite solicitar objetos al *framework* se denomina inyección de dependencias
- Las dependencias que un módulo necesita son inyectadas por el sistema
- Técnica muy popular en el desarrollo de *back-end* en *frameworks* como Spring o Java EE
- En Angular 2 se realiza mediante el constructor de la clase controladora del componente

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/dependency-injection.html>

Procedimiento

jueves, 14 de septiembre de 2017 18:41

Implementación de un servicio

- Se importa de `@angular/core` la clase `injectable`
- Se crea una nueva clase para el servicio
- Se anota nuestra clase con `@Injectable`
- Se indica esa clase en la lista de `providers` del `NgModule`
- Se pone como parámetro en el constructor del componente que usa el servicio

Se puede automatizar con angular-cli

```
ng g s <nombre>
```

Implementación del servicio en su fichero `<nombre>.service.ts`

```
Se importa de @angular/core  
la clase injectable  
clase correspondiente al servicio  
anotada con @Injectable  
Funcionalidad del servicio,  
normalmente mediante métodos  
que retornan determinados valores
```

```
import { Injectable } from '@angular/core';  
@Injectable()  
export class AlgunService {  
  unMetodo() {  
    return ...;  
  }  
}
```

Incorporación del servicio en un módulo, en este caso el módulo principal, `app.module`

```
Importación del servicio, a partir  
del fichero que lo contiene  
Declaración de que se trata de un  
servicio, incluyéndolo en la lista de  
providers
```

```
import ...  
import { AlgunService } from './algun.service';  
  
@NgModule({  
  declarations: [AppComponent],  
  imports: [...],  
  bootstrap: [AppComponent],  
  providers: [AlgunService]  
})  
export class AppModule { }
```

Consumo del servicio en un componente, en este caso el componente principal `app-root`

```
import { AlgunService } from './algun.service';  
  
@Component({  
  selector: 'app-root',  
  templateUrl: './app.component.html'  
})  
export class AppComponent {  
  
  constructor(private algunService: AlgunService) {}  
  
  // En algún sitio  
  ... this.algunService.unMetodo() ...  
}
```

Inyección del servicio en el constructor

Uso de los métodos del objeto correspondiente al servicio, instanciado de forma singleton en la aplicación

Ejemplo

```
import { Injectable } from '@angular/core';

books.service.ts
@Injectable()
export class BooksService {
  getBooks(title: string) {
    return [
      'Aprende Angular 2 en 2 días',
      'Angular 2 para torpes',
      'Angular 2 para expertos'
    ];
  }
}

app.module.ts
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { HttpClientModule, JsonpModule } from '@angular/http';
import { AppComponent } from './app.component';
import { BooksService } from './books.service';

@NgModule({
  declarations: [AppComponent],
  imports: [BrowserModule, FormsModule, HttpClientModule,
    JsonpModule],
  bootstrap: [AppComponent],
  providers: [BooksService]
})
export class AppModule { }

app.component.ts
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html'
})
export class AppComponent {
  private books: string[] = [];
  constructor(private booksService: BooksService) { }
  search(title: string) {
    this.books = this.booksService.getBooks(title);
  }
}

app.component.html
<h1>Memory Books</h1>
<input #title type="text">
<button (click)="search(title.value); title.value=''">
  Buscar
</button>

<p *ngFor="let book of books">{{book}}</p>
```

Servicios para 1 componente

jueves, 14 de septiembre de 2017 18:38

- Se puede hacer que servicio no sea compartido entre todos los componentes de la aplicación (no *singleton*)
- Se puede crear un servicio exclusivo para un componente y sus hijos

En vez de declarar el servicio en el atributo providers del @NgModule se declara en el @Component

```
import { Component } from '@angular/core';
import { BooksService } from './books.service';
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  providers: 'BooksService'
})
export class AppComponent {
  constructor(private booksService: BooksService){}
  ...
}
```

Asincronia

jueves, 14 de septiembre de 2017 20:03

Con frecuencia los servicios encapsulan el acceso al backend con API REST (**buenas prácticas**),

→ No pueden devolver información de forma inmediata, teniendo que esperar para devolver información cuando llega la respuesta del servidor

En JavaScript los métodos no se pueden bloquear esperando la respuesta. Son

asíncronos
reactivos

```
private service: BooksService = ...  
let books =  
this.booksService.getBooks(title);  
console.log(books);
```

- Callbacks
- Promesas
- Observables

NO se puede hacer

Callbacks

Al consumir el servicio, se le pasa como parámetro una función (de *callback*), frecuentemente en forma de función anónima.

Esta función

- será ejecutada cuando llegue el resultado.
- recibe como primer parámetro el error (si ha habido

```
service.getBooks(title, (error, books) =>  
{  
    if(error) {  
        return console.error(error);  
    }  
    console.log(books);  
});
```

Promesas

El método devuelve un objeto *Promise*.

- Con el método *then* de ese objeto se define la función que se ejecutará cuando llegue el resultado.
- Con el método *catch* de ese objeto se define la función que se ejecutará si hay algún error

Creación de la promesa

```
getBooks(): Promise<Book[]> {  
    return Promise.resolve(aBooks);  
}
```

Consumo del servicio

```
service.getBooks(title)  
.then(books => console.log(books))  
.catch(error => console.error(error));
```

recomendada si la funcionalidad es suficiente

Observables

Similares a las promesas pero con más funcionalidad. (Más complejos de programar)
Con el método subscribe se definen las funciones que serán ejecutadas cuando llegue el resultado o si se produce un error

```
service.getBooks(title).subscribe(  
  books => console.log(books),  
  error => console.error(error)  
)
```

Implementados
en la [librería RxJS](#)

Extensiones reactivas
para JavaScript incluidas
en Angular2



Es la forma recomendada por Angular 2 por ser la más completa (aunque más compleja)
Veremos un ejemplo en el servicio Http

E Angular. Tercera parte

jueves, 14 de septiembre de 2017 20:31

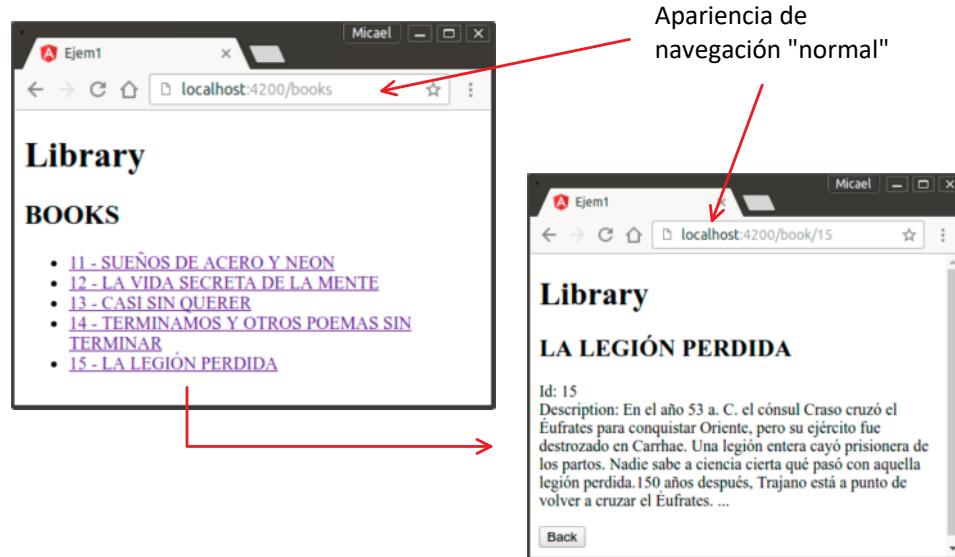
Aplicaciones SPA

- Enrutamiento y navegación
- Acceso al servidor
(Comunicaciones HTTP con APIs REST)

Enrutamiento

jueves, 14 de septiembre de 2017 20:36

Las webs SPA (*single page application*) pueden tener varias pantallas simulando la navegación por diferentes páginas



<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/router.html>



Principios generales

- El componente principal de la aplicación (`app-root`) tiene una parte fija (cabecera, footer) y una parte cuyo contenido depende de la URL "salida" (`<router-outlet>`)
 - En `app.routing.ts` se define qué componente se muestra para cada URL, es decir las "rutas"
 - Existen dos formas de recorrer la aplicación (navegar) :

- Desde los links específicos para navegar dentro de la aplicación web (`[routerLink]`)
- Desde el código, de forma programática, gracias al método (`Router`)

Procedimiento (1)

miércoles, 27 de septiembre de 2017 20:36

Definición de las Rutas

app.routing.ts

Para cada URL se indica un nombre y el componente que será visualizado

```
import { AboutComponent } from './about/about.component';
import { EnlacesComponent } from './enlaces/enlaces.component';
import { AutoresComponent } from './autores/autores.component';
import { CatalogoComponent } from './catalogo/catalogo.component';
import { HomeComponent } from './home/home.component';
import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
// cada ruta se identifica por su path y su componente
// en este ejemplo inicio, catalogo, autores, enlaces, about
const routes: Routes = [
  { path: 'inicio', component: HomeComponent },
  { path: 'catalogo', component: CatalogoComponent },
  { path: 'autores', component: AutoresComponent },
  { path: 'enlaces', component: EnlacesComponent },
  { path: 'about', component: AboutComponent },
  { path: '**', pathMatch: 'full', redirectTo: 'inicio' }
];
export const appRouting = RouterModule.forRoot(routes);
```

"Configuración"

La definición de rutas puede hacerse en

- un fichero de rutas incorporado al módulo principal
(después de crearlo puede completarse con el snippet Routes)
- un módulo de enrutamiento que define las rutas
(es así como lo hace angular cli, cuando se utiliza ng new --routing)

Configuración del módulo

app.module.ts

```
// Modulos de Angular
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { RouterModule } from '@angular/router';
import { NgModule } from '@angular/core';
// Modulos propios
import { SharedModule } from './shared/shared.module';
  import { appRouting } from './app.routing';
;
// Componentes
...
@NgModule({
  declarations: [
    ... componentes ...],
  imports: [
    BrowserModule,
    FormsModule,
    appRouting,
    SharedModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Las rutas de consideran un módulo que debe importarse en la aplicación

Procedimiento (2)

jueves, 14 de septiembre de 2017 21:27

Componente principal

La vista (*template*) del componente principal define la posición de la "salida" del enrutado "router outlet"

app.component.ts

```
<header>
  <h1 class="title">Library</h1>
</header>
→   <router-outlet></router-outlet>
<footer>
  <p>...</p>
</footer>
```

Se pueden refactorizar como componentes

Enlaces a las rutas

app.component.ts

```
<nav>
  <ul>
    <li><a [routerLink]="/inicio">Inicio</a></li>
    <li><a [routerLink]="/catalogo">Catálogo</a></li>
    <li><a [routerLink]="/autores">Autores</a></li>
    <li><a [routerLink]="/enlaces">Enlaces</a></li>
    <li><a [routerLink]="/about">Acerca de</a></li>
  </ul>
</nav>
```

En vez de href, los links usan [routerLink].

La URL se puede indicar

- como un string (completa)
- como un array de strings si hay parámetros

`<a [routerLink]=['/enlaces', enlace.id]>`

Ejemplo

miércoles, 27 de septiembre de 2017 20:57

Bienvenidos al curso Angular 4.x!

Inicio Catálogo Autores Enlaces Acerca de



Alejandro Cerezo Lasne - 2017
Icono Training Consulting

Enlaces a las rutas



```
app.component.ts
```

```
<h2>BOOKS</h2>
<ul>
  <li *ngFor="let book of books">
    <a [routerLink]="['/book',book.id]">
      {{book.id}}-{{book.title}}
    </a>
  </li>
</ul>
```

Acceso a los parámetros



```
app.component.ts
```

```
constructor(private router: Router,
  activatedRoute: ActivatedRoute, service: BookService) {
  let id = activatedRoute.snapshot.params['id'];
  this.book = service.getBook(id);
}
gotoBooks() { this.router.navigate(['/books']); }
```

Para acceder a los parámetros desde el componente usamos el servicio ActivatedRoute

Obtenemos un snapshot de los parámetros y accedemos al parámetro id

Para navegar desde código usamos la dependencia Router y el método navigate

Ejemplo

jueves, 14 de septiembre de 2017 21:43

CRUD de libros

The screenshot displays four browser windows illustrating a CRUD (Create, Read, Update, Delete) application for books:

- Books List View:** Shows a list of books with titles like "SUEÑOS DE ACERO Y NEON", "LA VIDA SECRETA DE LA MENTE", etc. A green arrow points from this window to the "Edit" button on the "Book Details" window.
- Book Details View:** Shows a detailed view of the book "SUEÑOS DE ACERO Y NEON". It includes a description and two buttons: "Remove" and "Edit". A green arrow points from the "Edit" button here to the "Edit" button on the confirmation dialog.
- Confirmation Dialog:** A modal dialog asking if the user wants to remove the book. It contains the title "SUEÑOS DE ACERO Y NEON" and two buttons: "Cancelar" and "Aceptar". A green arrow points from the "Remove" button in the details view to this dialog.
- New Book View:** A form for creating a new book, titled "Book ''". It has fields for "Title" (set to "ito") and "Description". Two buttons at the bottom are "Cancelar" and "Save". A green arrow points from the "New book" button in the books list view to this form.

Funciones avanzadas

jueves, 14 de septiembre de 2017 21:48

- Rutas para un componente concreto
(no para toda la app)
- Ejecutar código al salir de una pantalla
 - Si el usuario navega a otra página “sin guardar” se le puede preguntar si realmente desea descartar los cambios o abortar la navegación
- Verificar si se puede ir a una nueva pantalla
 - Generalmente se comprueba si el usuario tiene permisos para hacerlo : *Guardians*
- Carga perezosa de módulos: *lazy loading*
- Animaciones

Carga perezosa de módulos: *lazy loading*

miércoles, 27 de septiembre de 2017 20:32

Cliente REST (AJAX)

Angular 2 utiliza como cliente de API REST los objetos de la clase Http que corresponden a un servicio (**inyectable**)

- vía el objeto **XMLHttpRequest** (nativo de JavaScript)
- vía JSONP.

Incluye diversos métodos alternativos o atajos (**shortcuts**)

http.get()
http.post()
http.put()
http.delete()
http.jsonp()
http.head()
http.patch()

En Angular 1.x, devolvía una promesa (similar a JQ)

En Angular 2 devuelve un observable

<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/server-communication.html>

<https://angular.io/docs/ts/latest/api/http/index/Http-class.html>

Servicio Http

Inyección del servicio en el componente

```
import { Http } from '@angular/http';
...export class AppComponent {
constructor( private http: Http ) { }}
```

Con frecuencia el proceso es algo más complejo, al estar mediado por un servicio propio del usuario que a su vez hace uso del servicio Http.

Consumo (uso) del servicio

Se utiliza el propio servicio o alguno de los métodos que proporciona (*get, post...*)

```
http([<url> ], {<objeto con los parámetros>})
http.get([<url> ], {<objeto con los parámetros>});
```

Ejemplo

```
http( {method: 'POST',
url: 'memberservices/register',
data: theData} )
```

```
http.get('memberservices/register')
```

Respuesta

Http en Angular 2, el lugar de un objeto "promesa" propio de \$http en *AngularJS*,
lo que devuelve es un **observable**
Por tanto necesitamos **suscribirnos** a él para gestionar la respuesta.

```
http.get(url).subscribe(  
  response => console.log(response.json()),  
  error => console.error(error)  
)
```

Una vez suscritos ejecutaremos alguna de las
funciones definidas en función de los estados del
observable

Si todo ha sido correcto, para obtener los
datos enviados por el servidor usamos el
método *json()* del objeto response

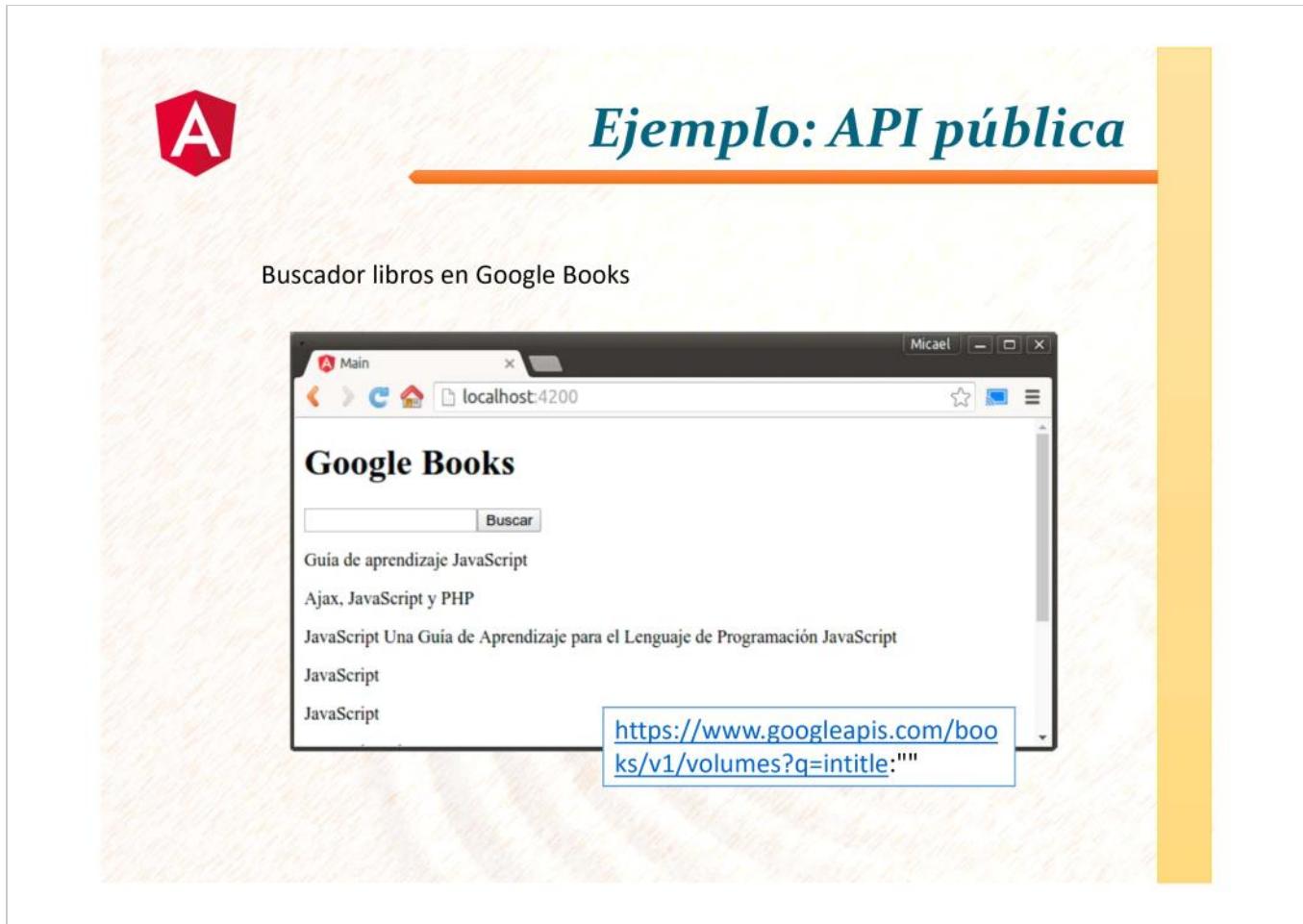
Ejemplo

jueves, 14 de septiembre de 2017 22:43

```
search(title: string) {  
  this.books = [];  
  let url ="https://www.googleapis.com/books/v1/volumes?q=intitle:"+title;  
  
  this.http.get(url).subscribe(  
    response => {  
      let data = response.json();  
      for (var i = 0; i < data.items.length; i++) {  
        let bookTitle = data.items[i].volumeInfo.title;  
        this.books.push(bookTitle);  
      }  
    },  
    error => console.error(error)  
  );  
}
```

Se procesa la información proporcionada por el API consultada, en este caso para crear un array únicamente con los títulos de los libros

Las operaciones concretas de esta etapa de procesamiento de la respuesta dependen siempre de la estructura concreta de los datos proporcionados por la API que es consultada



The screenshot shows a web browser window titled 'Main' with the URL 'localhost:4200'. The page content is titled 'Google Books' and displays a list of books. The first few items are:

- Guía de aprendizaje JavaScript
- Ajax, JavaScript y PHP
- JavaScript Una Guía de Aprendizaje para el Lenguaje de Programación JavaScript
- JavaScript
- JavaScript

A red arrow points from the explanatory text above to the 'this.books.push(bookTitle);' line in the code. Another red box highlights the URL in the browser's address bar: <https://www.googleapis.com/books/v1/volumes?q=intitle:'>.

Ejemplo: API pública

Buscador libros en Google Books

Angular 2 página 166

Países: consumo de un servicio

Paises del Mundo

Selecciona un continente:



Alejandro L. Cerezo
CLE Formación
Madrid - 2015

Observables



Similares a las promesas pero con más funcionalidad. (Más complejos de programar)

Con el método **subscribe** se definen las funciones que serán ejecutadas cuando llegue el resultado o si se produce un error



```
service.getBooks(title).subscribe(  
  books => console.log(books),  
  error => console.error(error)  
)
```

Implementados en
la [librería RxJS](#).

Extensiones reactivas para
JavaScript incluidas en Angular2

Es la forma recomendada por Angular 2 por ser
la más completa (aunque más compleja)
Veremos un ejemplo en el servicio Http

Servicio con Observables de RxJS



- Tenemos que ofrecer **objetos de alto nivel** a los clientes del servicio (p.e. array de titles)
- Pero al hacer una petición REST con http obtenemos un objeto Response
- El objetivo es transformar el objeto Response en array de titles cuando llegue la respuesta

```
service.getBooks(title).subscribe(  
  books => console.log(books),  
  error => console.error(error)  
)
```

ejem12

Estado de los servicios (1)



- Servicios stateless (sin estado)
 - No guardan información
 - Sus métodos devuelven valores, pero no cambian el estado del servicio
 - Ejemplo: BooksService con llamadas a Google
- Servicios statefull (con estado)
 - Mantienen estado, guardan información
 - Al ejecutar sus métodos cambian su estado interno, y también pueden devolver valores
 - Ejemplo: BooksService con información en memoria

Estado de los servicios (2)



- ¿Stateless vs statefull?
 - Los servicios stateless son más fáciles de implementar porque básicamente encapsulan las peticiones REST al backend
 - Pero la aplicación es menos eficiente porque cada vez que se visualiza un componente se tiene que pedir de nuevo la información
 - Los servicios statefull son más complejos de implementar porque hay que definir una política de sincronización entre frontend y backend
 - Pero la aplicación podría ser más eficiente porque no se consulta al backend constantemente

ng2-bootstrap

Native Angular2 directives for Bootstrap

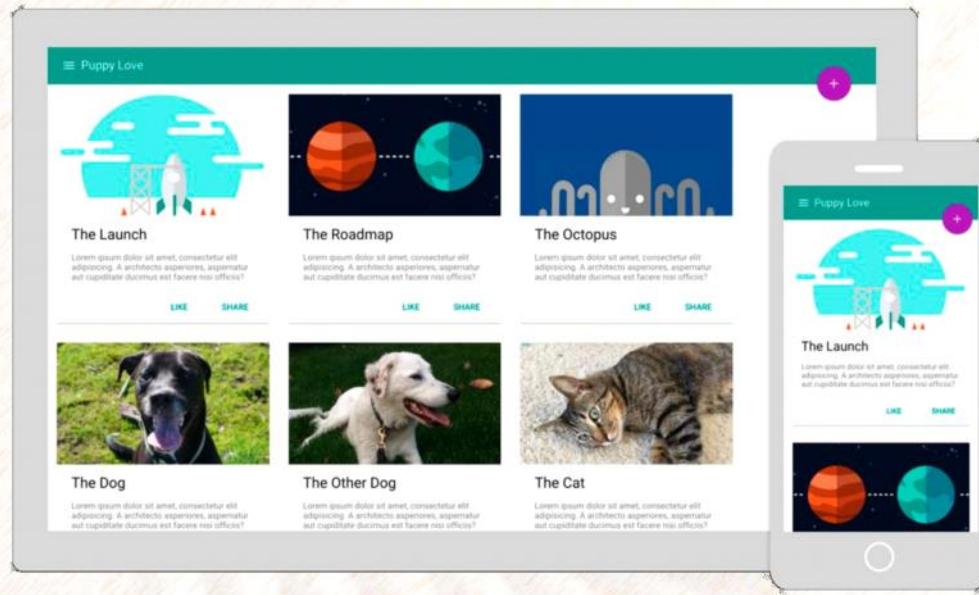
A 2.0 B

Componentes de bootstrap reimplementados en Angular 2

<http://valor-software.com/ng2-bootstrap/>

Valor SOFTWARE

Material Design Angular 2:



<https://github.com/angular/material2>

En resumen ...



- Un framework de desarrollo apps SPA
- Se recomienda TypeScript, más preparado para grandes aplicaciones (pero puede usar ES5, ES6)
- Orientado a componentes, con inyección de dependencias y templates
- No es compatible con Angular 1, pero comparte su filosofía
- Mucho mejor rendimiento que Angular 1
- Seguramente será uno de los frameworks más usados para desarrollo web en los próximos años

... y más



- Validación de formularios (con NgForm y NgControl)
- Testing unitario y de integración (Jasmine, Karma, Protractor, Inyección de dependencias de testing...)
- Carga bajo demanda de componentes (para acelerar la carga inicial de la aplicación)
- Gestión del estado al estilo Redux (ngrx)
- Animaciones

... y aún más



- Aplicaciones con múltiples @NgModule (para estructurar componentes y dependencias)
- Optimización de la app en producción: Compilador de templates a TS (angular-compiler), eliminación de funcionalidades de la librería no usadas... (tree shaking)
- Angular Universal: Renderizado en el servidor para optimizar la descarga inicial

Ecosistema Angular



- **Angular2-electron**: Aplicaciones de escritorio multiplataforma con Angular2
- **Ionic2**: Aplicaciones móviles híbridas con Angular2
- **NativeScript**: Aplicaciones móviles con UI nativo con Angular2
- **Angular2-Meteor**: Framework JavaScript/TypeScript fullstack para desarrollo de apps web interactivas (comunicación websockets cliente servidor)
- **AngularFire2**: Cliente Angular 2 para el backend as a service Firebase de Google