Proyecto Productivo-Pets de Castilla Aprendiz: Alcelis Guatarasma Rosas

Preámbulo

Mi nombre es Alcelis Guatarasma Rosas, aprendiz del programa Técnico en Procesamiento de Pruebas de Software del SENA. En el marco de mi proceso de formación, he desarrollado un proyecto productivo titulado "Pets de Castilla", una solución web enfocada en facilitar la gestión de paseos para mascotas, brindando a los usuarios una plataforma práctica, accesible y confiable.

Este proyecto ha sido desarrollado utilizando tecnologías esenciales del desarrollo web como HTML, CSS, JavaScript y JSON, lo que ha permitido construir un sistema funcional con una interfaz limpia y centrada en la experiencia del usuario. A través de esta plataforma, los dueños de mascotas pueden:

- Registrarse como usuarios del sistema,
- Seleccionar horarios disponibles para paseos,
- · Conocer al paseador asignado, incluyendo su nombre y calificación,
- Calificar el servicio del paseador una vez finalizado el paseo.

El objetivo principal de esta herramienta es ofrecer una experiencia sencilla y clara, optimizando la organización de paseos y fortaleciendo la confianza entre el usuario y el servicio.

Como parte del proceso de desarrollo, se aplicarán pruebas de calidad (QA) siguiendo las prácticas propias de un QA Junior, con el fin de asegurar la estabilidad, funcionalidad y usabilidad del sistema. Las pruebas incluirán:

- Elaboración de casos de prueba detallados,
- Pruebas funcionales, para verificar que cada función cumpla su propósito,
- Pruebas de interfaz de usuario (UI), para garantizar una experiencia visual coherente y usable,
- Pruebas de validación de formularios, para asegurar el correcto manejo de datos,
- Pruebas de navegación, verificando los flujos de interacción del usuario,
- Pruebas sobre el manejo de datos en formato JSON.

Posteriormente, se generará un informe de resultados de pruebas, documentando hallazgos, evidencias, errores detectados y recomendaciones de mejora, siguiendo los estándares de calidad definidos en el proceso de formación.

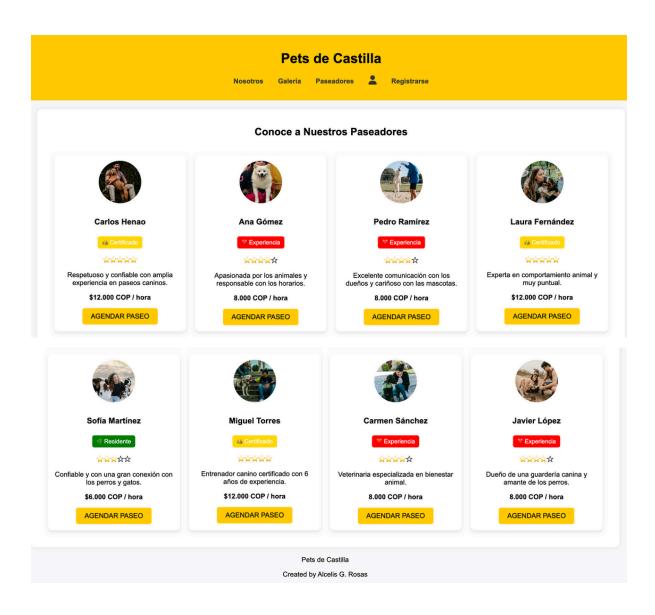
"Pets de Castilla" es una muestra del aprendizaje adquirido tanto en desarrollo web como en control de calidad de software, integrando buenas prácticas técnicas con un enfoque funcional orientado al usuario final.

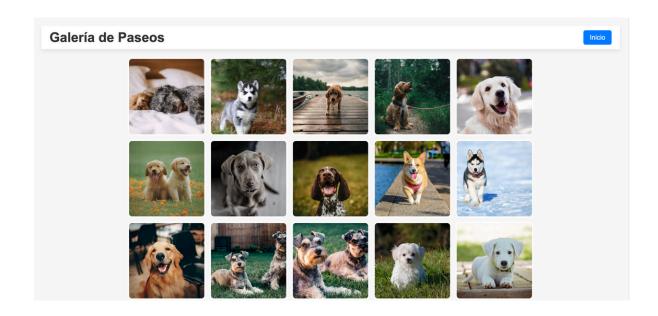
1. Landing page

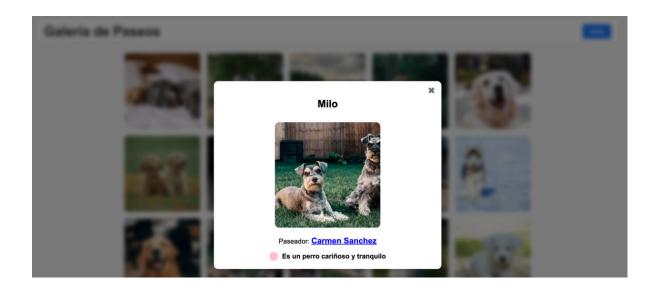
El diseño de la plataforma "Pets de Castilla" está estructurado como una landing page funcional, enfocada en ofrecer una experiencia directa al usuario, permitiéndole registrarse, agendar paseos y calificar paseadores.

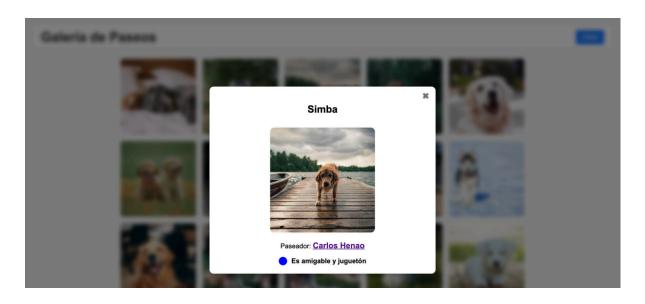
El diseño actual de la página web "Pets de Castilla" ha sido establecido como base definitiva, manteniendo una estructura simple, directa y enfocada en la experiencia del usuario. Su objetivo principal es ofrecer una navegación clara y accesible, permitiendo a los usuarios registrar sus datos, agendar horarios y calificar paseadores de manera rápida y eficiente.

Aunque el diseño estructural y funcional se considera finalizado, la propuesta aún está sujeta a ajustes en la paleta de colores, con el fin de mejorar la armonía visual y asegurar una adecuada adaptación gráfica en diferentes contextos.

















2.Prototipo del logotipo

A continuación, se presenta el prototipo del logotipo para el proyecto "Pets de Castilla". Este diseño representa la identidad visual preliminar de la plataforma. Aunque la estructura y composición del logotipo son definitivas, el color está sujeto a posibles ajustes según las necesidades visuales del proyecto o retroalimentación durante el proceso de validación



3. Próximos Pasos:

El proyecto "Pets de Castilla" continúa en evolución con el objetivo de ofrecer una experiencia más completa, personalizada y eficiente para los usuarios. Entre las funcionalidades que se planean desarrollar e integrar en futuras etapas se encuentran:

- Reconocimiento y autenticación de usuarios para iniciar sesión de forma segura.
- Sistema de agendamiento de paseos, que permita:
- · Seleccionar una fecha y horario disponible.
- Elegir al paseador de preferencia, con visualización de su perfil y calificaciones.
- Sistema de calificación del servicio, para que los usuarios puedan valorar la experiencia del paseo.
- Almacenamiento seguro de datos ingresados durante el proceso de registro del usuario y de su mascota.
- Opción para registrar más de una mascota ("agregar otro peludo") en una misma cuenta.
- Mejoras en el sistema de pagos, incluyendo la integración con plataformas locales como Nequi y opciones tradicionales como efectivo.
- Optimización de la interfaz y experiencia de usuario (UI/UX), manteniendo la simplicidad sin perder funcionalidad.

Estas mejoras están orientadas a fortalecer la funcionalidad de la plataforma y aumentar la confianza del usuario en el servicio ofrecido, asegurando una experiencia amigable, confiable y adaptada a las necesidades del entorno local.

4. Tabla de Funcionalidades del Proyecto "Pets de Castilla"

N°	Funcionalidad	Estado Actual	Descripción
1	Registro de usuario	Implementado	Permite al dueño de la mascota crear una cuenta ingresando datos básicos.
2	Interfaz simple y directa	Implementado	Página diseñada con navegación clara y limpia para facilitar la usabilidad.
3	Registro de mascotas	Parcialmente listo	Registro inicial de una mascota, se planea añadir opción para múltiples.
4	Agendamiento de paseo	En desarrollo	Selección de fecha y hora para pasear a la mascota.
5	Selección de paseador	En desarrollo	El usuario podrá elegir su paseador según disponibilidad y perfil.
6	Calificación del servicio	Pendiente	El usuario podrá dejar una valoración y comentarios del paseo.
7	Iniciar sesión con reconocimiento de usuario	Pendiente	Autenticación para usuarios ya registrados.
8	Registro de múltiples mascotas	Pendiente	Posibilidad de agregar más de una mascota por cuenta.
9	Sistema de pagos	En planeación	Integración de Nequi y opción de pago en efectivo.
10	Guardado de datos	En desarrollo	Almacenamiento con JSON local para datos del usuario y su mascota.

5.Cronograma Tentativo de Implementación

Fase	Actividad	Fecha estimada	Responsable	Estado
1	Inicio del prototipo (estructura HTML/CSS/JS)	1 de mar de 2025	Alcelis G. Rosas	Completado
2	Desarrollo del prototipo funcional básico	1 de abr de 2025	Alcelis G. Rosas	Completado
3	Registro de usuario y almacenamiento con JSON	14 de abr de 2025	Alcelis G. Rosas	En curso
4	Diseño del módulo de agendamiento y paseador	14 de abr de 2025	Alcelis G. Rosas	En curso
5	Selección y visualización de paseador	15 de abr de 2025	Alcelis G. Rosas	Pendiente
6	Calificación del servicio	1 de may de 2025	Alcelis G. Rosas	Planeado
7	Autenticación (inicio de sesión de usuarios)	1 de may de 2025	Alcelis G. Rosas	Planeado
8	Registro de múltiples mascotas	1 de may de 2025	Alcelis G. Rosas	Planeado
9	Integración de sistemas de pago (Nequi/Efectivo)	1 de may de 2025	Alcelis G. Rosas	Planeado
10	Ejecución de pruebas QA Junior	17 de jun de 2025	Alcelis G. Rosas	Planeado
11	Redacción de informe de pruebas y validación	14 de jul de 2025	Alcelis G. Rosas	Planeado