Отчёт по лабораторной работе №6

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM. Системные вызовы в ОС GNU Linux

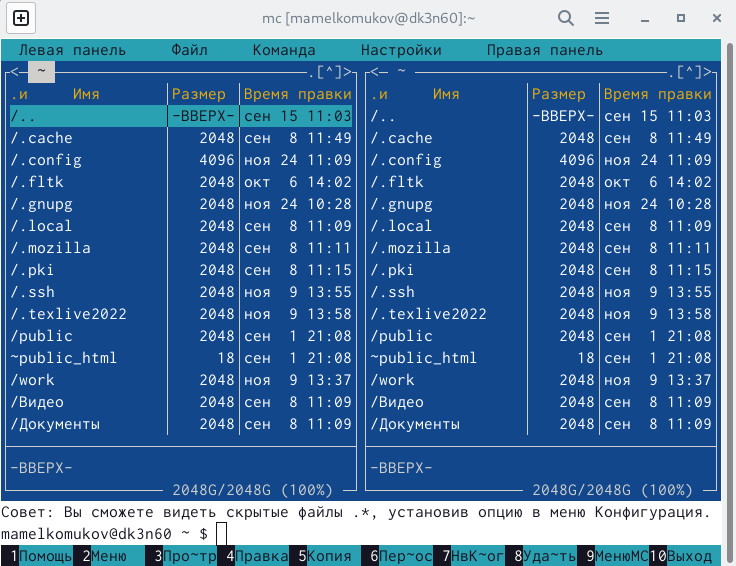
Михаил Александрович Мелкомуков

Содержание

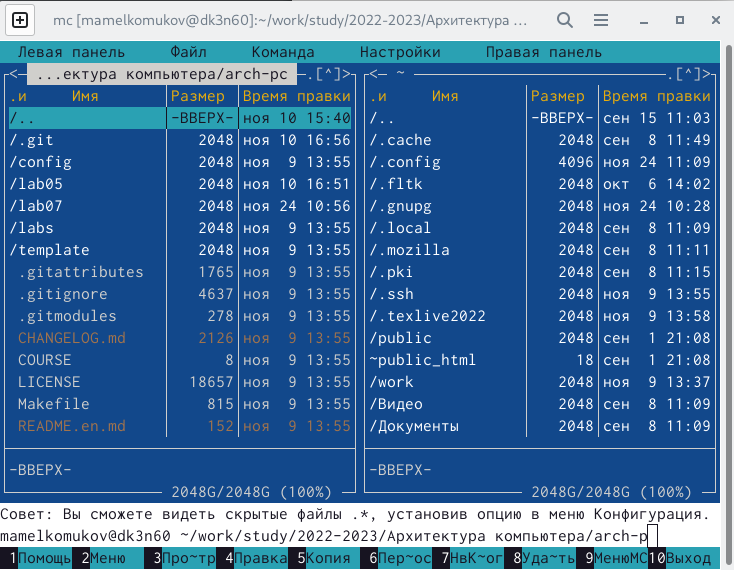
# 1 Цель работы

Приобрести практические навыки работы в Midnight Commander. Освоить инструкции языка ассемблера mov и int.

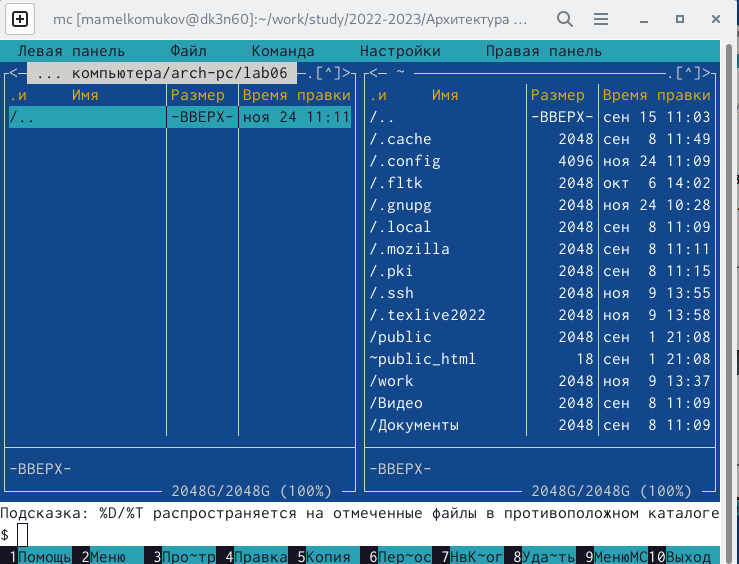
# 2 Выполнение лабораторной работы



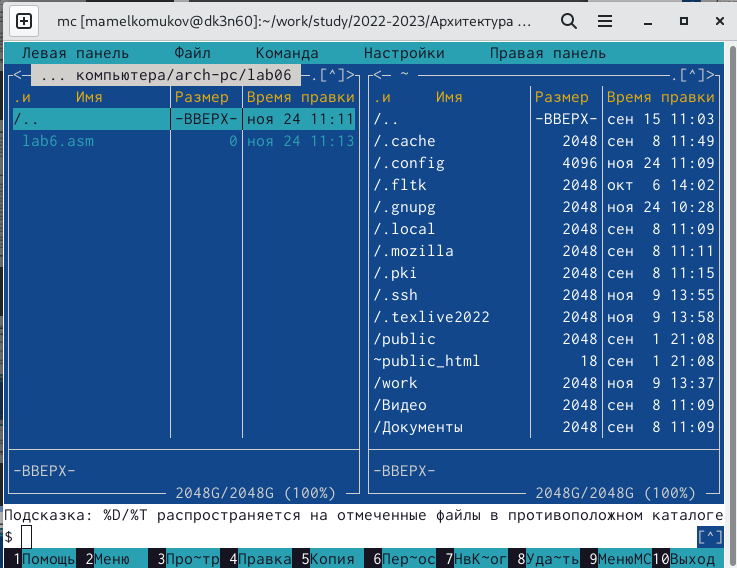
Открыли Midnight Commander



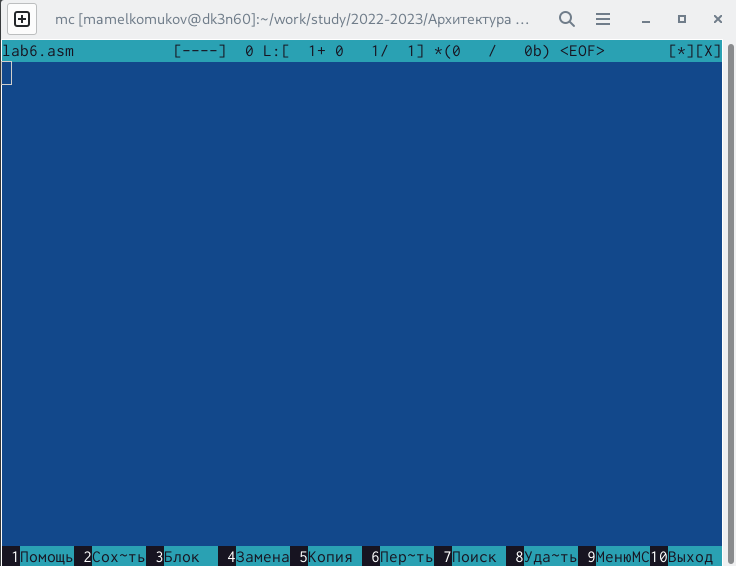
Перешли в каталог arch-pc



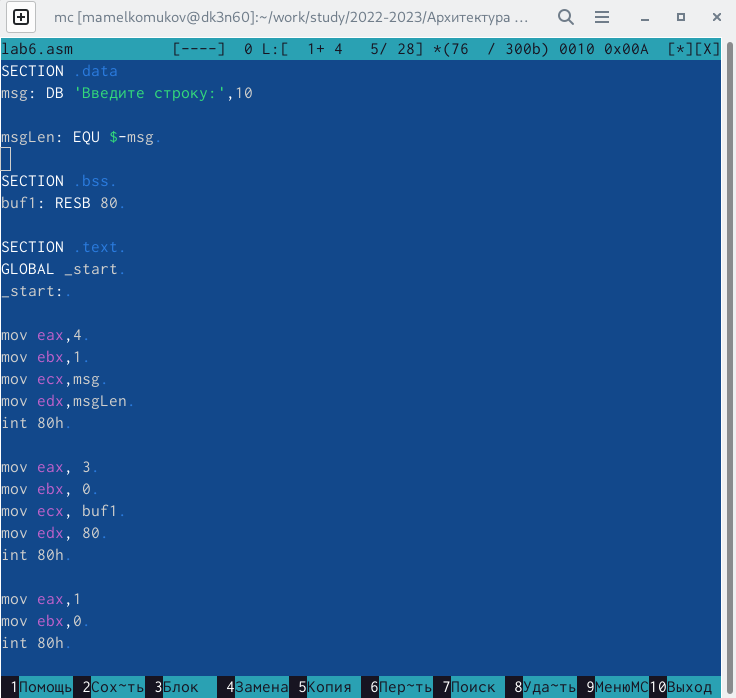
Создали каталог lab06 и перешли в него



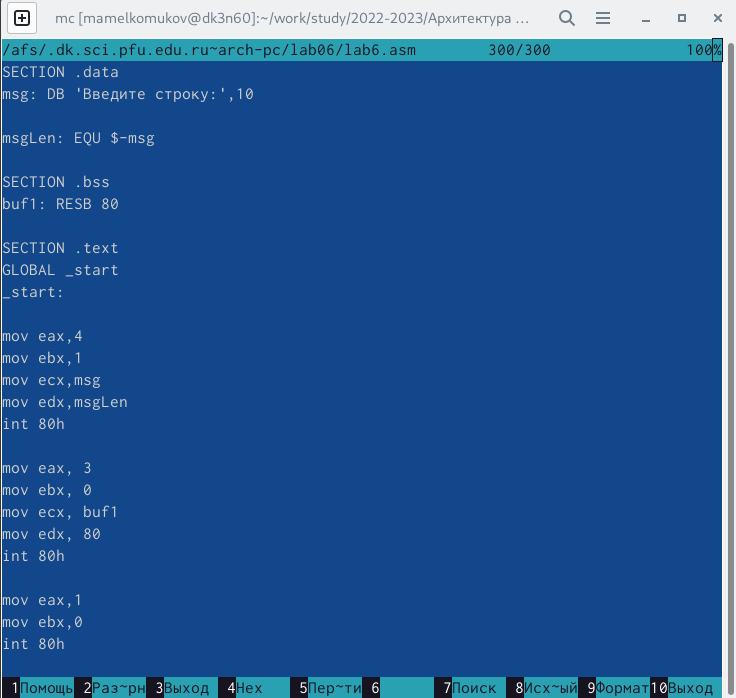
Создали файл lab6.asm



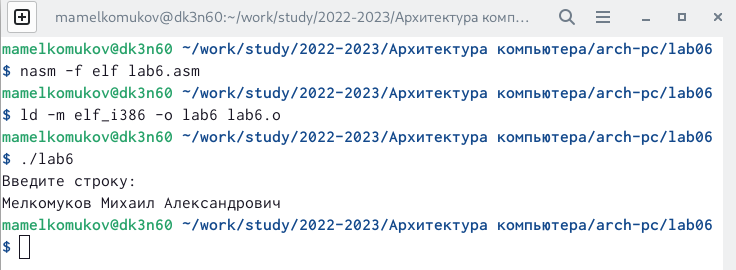
С помощью функциональной клавиши F4 открыли файл lab6.asm для редактирования во встроенном редакторе mcedit



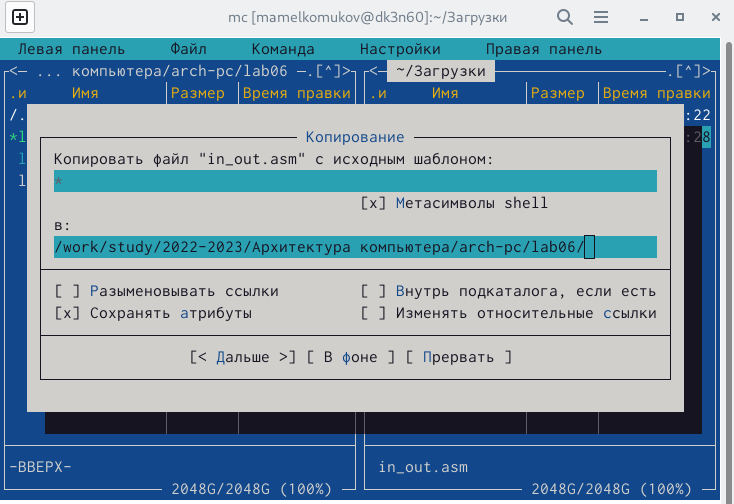
Ввели текст программы и сохранили изменения



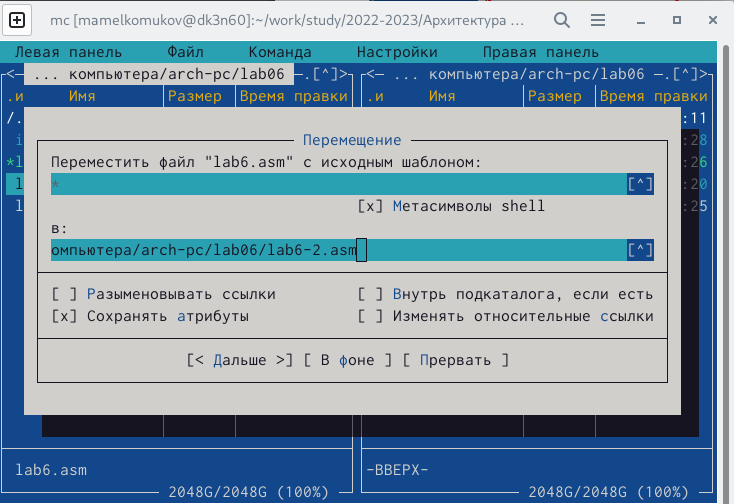
С помощью функциональной клавиши F3 открыли файл lab6.asm для просмотра и убедились, что файл содержит текст программы



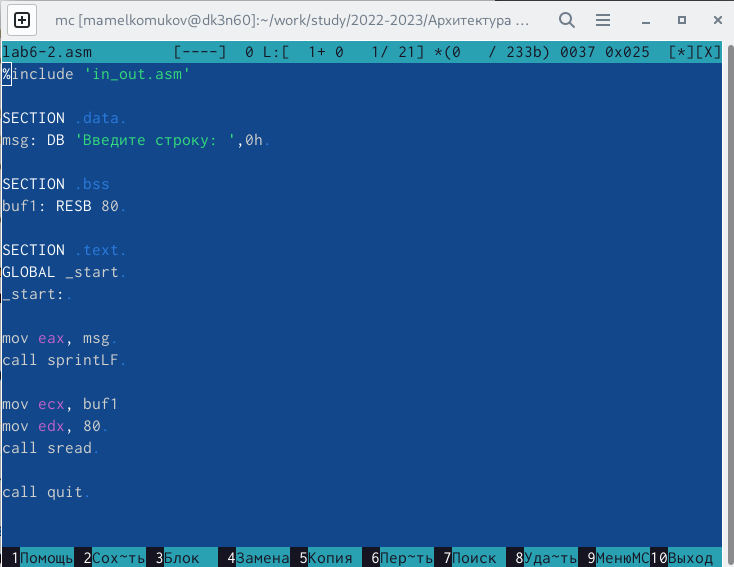
Оттранслировали текст программы lab6.asm в объектный файл. Выполнили компановку объектного файла и запустили получившийся исполняемый файл



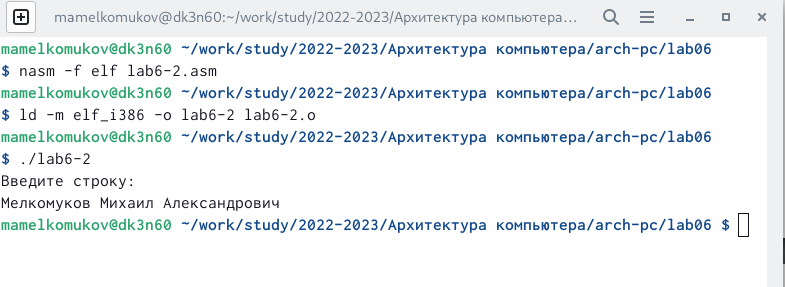
Скопировали файл in\_out.asm в каталог с файлом lab6.asm с помощью функциональной клавиши F5



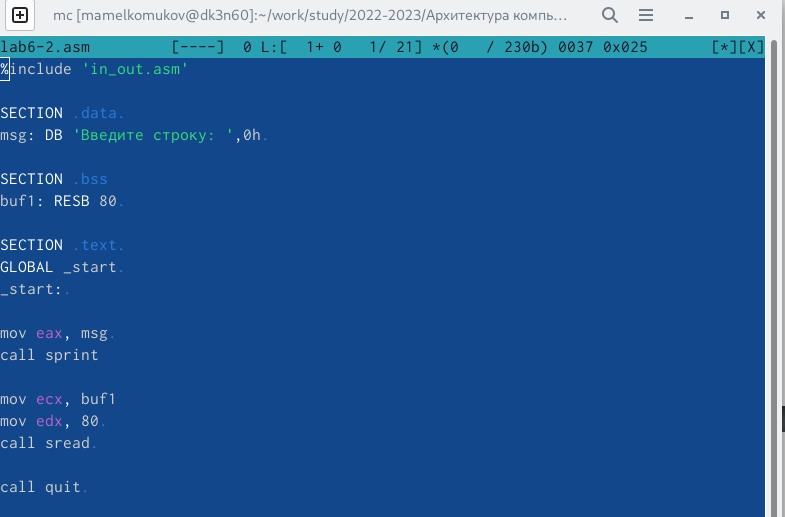
С помощью функциональной клавиши F6 создали копию файла lab6.asm с именем lab6-2.asm



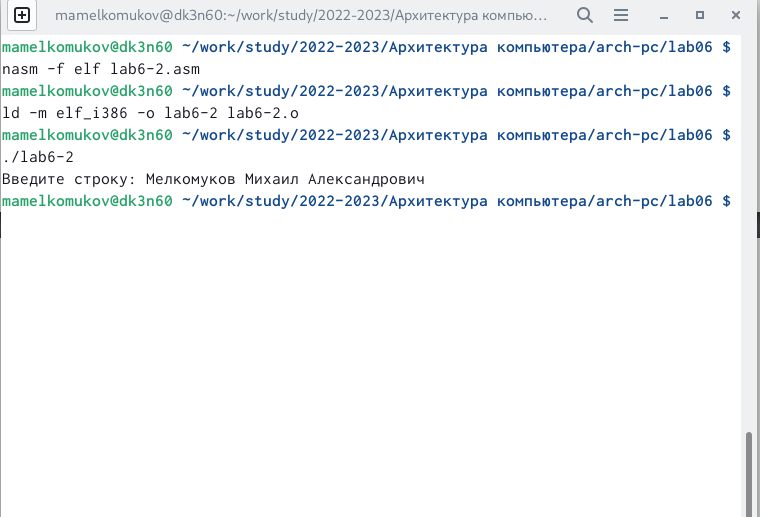
Исправили текст программы в файле lab6-2.asm с использование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm



Результат работы исполняемого файла lab6-2



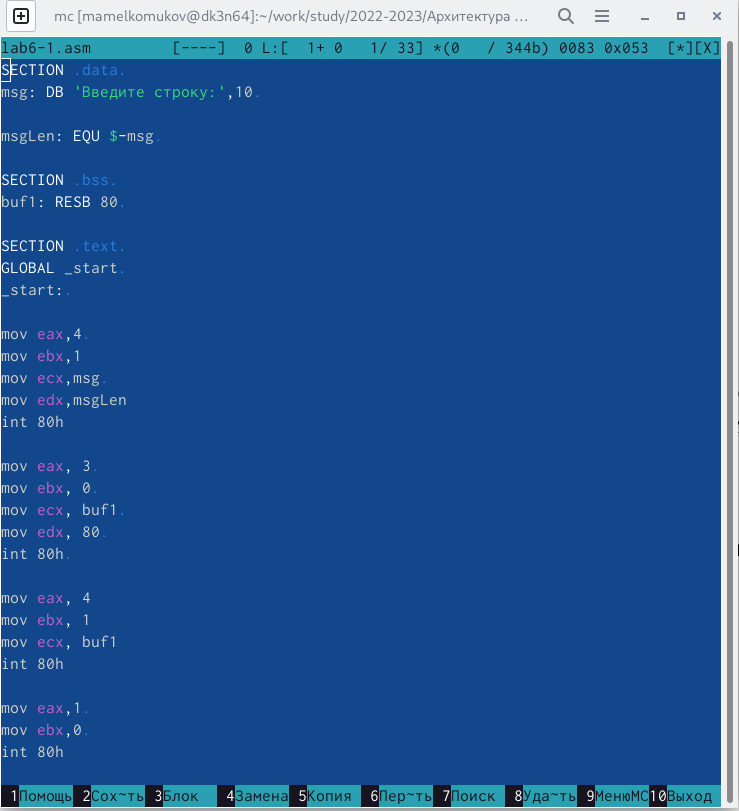
В файле lab6-2.asm заменили подпрограмму sprintLF на sprint



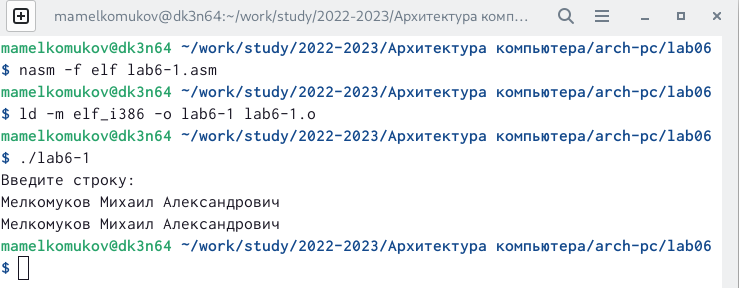
Создали исполняемый файл и проверили его работу

Разница заключается в расположении текста, вводимого пользователем. При sprintLF текст располагается снизу, а при sprint - на одной строке.

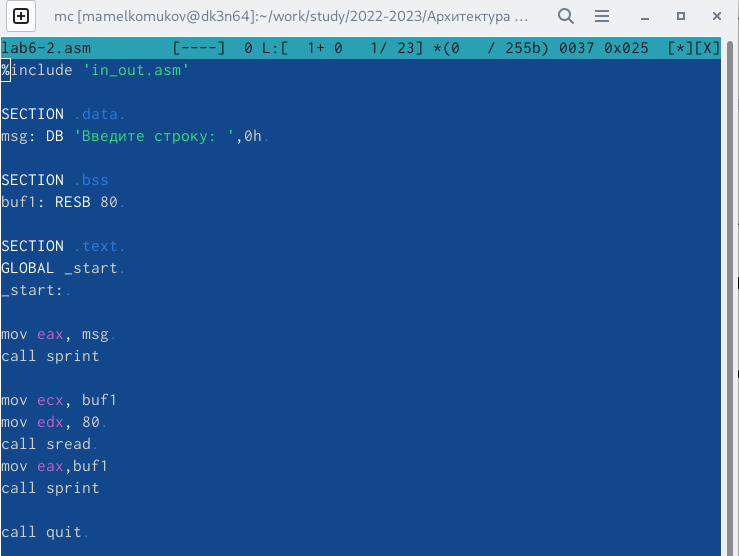
# 3 Задание для самостоятельной работы



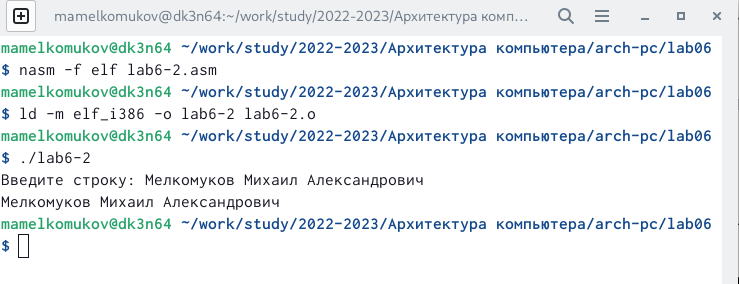
Создали копию файла lab6-1.asm и внесли в неё изменения



Получили исполняемый файл и проверили его работу



Создали копию файла lab6-2.asm и внесли в неё изменения



Результат работы исполняемого файла lab6-2

# 4 Выводы

Практические навыки работы в Midnight Commander приобретены, инструкции языка ассемблера mov и int освоены.