

Ant Hill

Un framework para generar **feedback loops** orientados a la aportación continua de **valor**

¿Para qué?

La mayoría de modelos de escalado Agile requieren que todos los equipos trabajen bajo el mismo framework o método.

El propósito de Ant Hill es respetar como trabajan los equipos y establecer canales de comunicación para la sincronización y alineamiento de la organización



Pilares

Ant Hill se basa en la teoría de control empírico de procesos.

Como organización solo conocemos aquello que ha pasado y solo podemos tratar de predecir aquello que ocurrirá.

Nuestra toma de decisión debe estar basada en aquello que sabemos y avanzar sobre la incertidumbre de aquello que predecimos, adquiriendo experiencia durante su desarrollo.

Por ello, nuestros pilares son la Transparencia, la Inspección y la Adaptación, tanto de nuestros productos y servicios como de nuestra forma de ser y hacer.

Premisas

1. Nuestra prioridad es satisfacer las necesidades de nuestros usuarios a través de la utilización de productos y el consumo de servicios de calidad. Los planes de entrega y manuales, por sí mismos, no logran este objetivo.
2. Creemos que los equipos de alto rendimiento emergen desde la autonomía para decidir cómo quieren trabajar y el empoderamiento suficiente para poder comprometerse con la entrega de valor.
3. Tenemos derecho a fallar, es el camino para abordar la incertidumbre, pero tenemos la responsabilidad de hacerlo en el menor tiempo posible y con la menor cantidad de recursos disponibles.

Roles

Key Stakeholder

Los Key Stakeholder son líderes al servicio de la organización, comprometidos con la autonomía de los equipos y la entrega de valor.

Nuestra máxima prioridad, como Key Stakeholder, es entender las necesidades de nuestros clientes y usuarios, internos o externos, y trasladarlas de forma clara y explícita a todos los integrantes de nuestra organización.

Definimos en Epopeyas las líneas de trabajo que cubren las necesidades detectadas, dejando espacio para decidir ¿Qué contiene la solución? por parte de los Owners y ¿Cómo se lleva a cabo? por parte de los equipos de desarrollo.

Team

El Equipo o Team, es el encargado de materializar soluciones para las necesidades detectadas dentro de la organización. Esta responsabilidad es compartida por todos los miembros del equipo.

El equipo es autosuficiente, crossfuncional y autoorganizado para definir cómo quieren trabajar con el propósito de alcanzar las Epopeyas. Para ello, deberá disponer de conocimiento táctico como estratégico.

En relación a su área de especialización y empoderamiento, dentro de cada equipo podremos identificar tanto el rol de Owner como el de Desarrollador.

Owner

La misión del Owner es maximizar el valor del producto y la calidad del servicio desarrollado por el Team.

El Owner debe estar empoderado para establecer los criterios de valor que considere aplicables para avanzar a través de las Epopeyas de los Key Stakeholders.

Al Owner les pertenece la capacidad de establecer a través del Backlog ¿Qué necesidades hay que satisfacer? pero no ¿Cómo hay que satisfacerlas?

Se recomienda que el rol este identificado en un solo miembro del equipo para evitar desperdicios relacionados con los canales de comunicación y con el establecimiento de criterios de valor al ordenar su backlog.

Development Team

made with ❤ by [Alcibíades](#)

versión 0.7.0