

# T REX RUNNER

Universidad del Cauca

## INTRODUCCIÓN

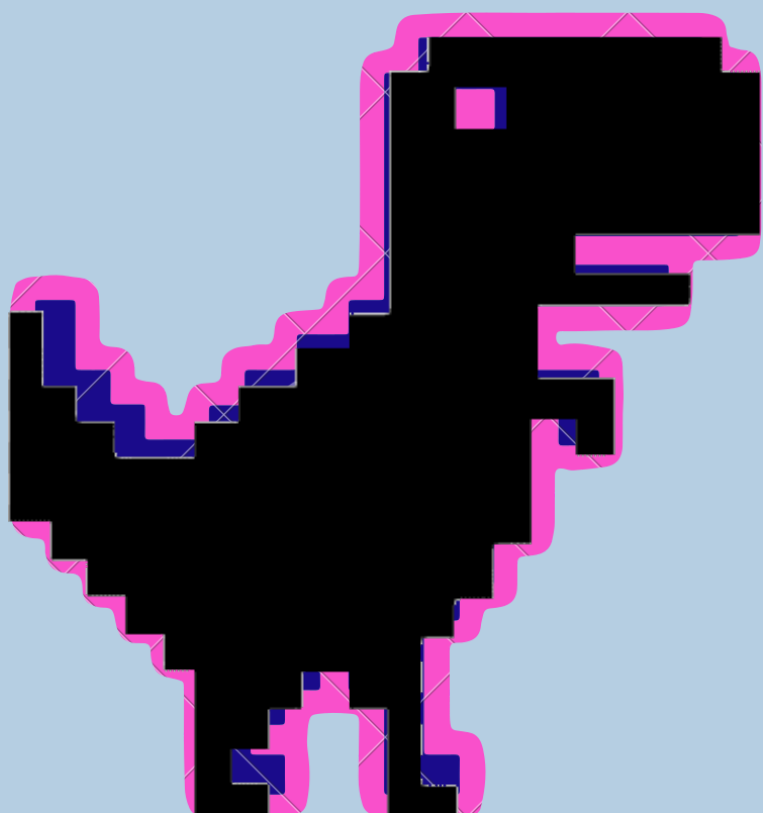
T rex runner es un juego basado en un dinosaurio que esquiva obstáculos para sobrevivir, el creador de este juego, también llamado "2chrome dino runner" es Sebastián Gabriel. Este se creó con el fin de dar algo que hacer a los usuarios en el momento de quedarse sin internet.

En el presente proyecto se realiza el diseño de un juego parecido a este, pero con lenguaje VHDL.

## METODOLOGÍA

Utilizando el lenguaje de descripción de Hardware Digital VHDL, se realiza el juego dividiendo en partes necesarias para su funcionamiento, por lo cual se crean cinco archivos , cada uno con una funcionalidad, estos son:

- 1.trex\_test
- 2.clock\_25
- 3.control\_rebote
- 4.draw\_trex
- 5.driver\_vga



## RESULTADOS

Teniendo como base solo la interfaz grafica básica, se logro añadir funcionalidades a los elementos que teníamos, además también se agregaron nuevos elementos como: otro cactus, un pterodáctilo, se le dio diferente diseño a las nubes y se agregaron cuatro nubes. además se les dio la función de movimiento, la cual permitió una interfaz gráfica mas dinamica. Tambien se logro que el trex se agachara y en el momento en que sucede esto cambia de color.

