

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO Departamento de Estatística e Informática (DEINFO)

Disciplina:	Paradigmas	de Programação	Prof: Lucas	Albertins

Aluno:				
Data:	/	/		

2a Verificação de Aprendizagem

1. (2,0) Analise o código Java abaixo:

```
public abstract class Forma {
    protected abstract double getArea(double tam);
    protected abstract double getPerimetro(double tam);
}

public class Quadrado extends Forma {
    public double getArea(double lado) {
        return lado * lado;
    }

    public abstract double getPerimetro(double lado);

    public static void main(String[] args) {
        Quadrado q = new quadrado();
        System.out.print(q.getArea(4));
    }
}
```

Indique o que acontece com este programa. Caso exista algum problema, proponha duas formas de resolvê-lo.

2. (2,0) Análise o seguinte código e responda as perguntas a seguir.

```
void prin() {
      void fun1(int a) {
           a = a - 2;
           int x = a * 3;
           fun2(x);
           print(x);
      void fun2(int b) {
          b = b * 2;
          x = b + x;
          print(x);
      static int x = 9;
      if (x > 5)
             x = x - 2
             prin();
      else
             fun1(++x);
```

Qual o resultado deste programa:

- a) caso a linguagem use escopo estático e passagem de parâmetro por valor
- b) caso a linguagem use escopo dinâmico e passagem de parâmetro por referência
- 3. (2,0) Descreva duas decisões de projeto de linguagens orientadas a objeto detalhando as opções de cada uma delas e exemplificando com linguagens de programação que as escolheram.
- 4. (2,0) Um sistema que possui muito tráfego de dados gostaria de conhecer a quantidade de bytes que estão sendo escritos através da interface OutputStream abaixo. No entanto, eles não gostariam de alterar o código da aplicação que já está funcionando. Desta forma, crie um aspecto que guarda a quantidade de bytes que estão sendo escritos nessa aplicação.

```
interface OutputStream {
    public void write(byte b);
    public void write(byte[] b);
```

5. (2,0) Usando conceitos de concorrência vistos e exercitados ao longo da disciplina, descreva uma solução em Java ou em Go que simula a execução de diversas instruções de forma paralela em uma CPU considerando que a tal CPU pode ter n núcleos de processamento. OBS: não precisa colocar o código completo, mas ilustre algumas linhas da sua solução.