DiceForge	
Vision	Data: 13/05/2024

DiceForge Visão

1. Introdução

Este documento tem como propósito apresentar o projeto de aplicativo mobile DiceForge, assim como seu objetivo e visão geral do produto. A aplicação tem como objetivo ajudar na criação, visualização e edição de fichas de RPG. O aplicativo visa aprimorar a experiência dos usuários, jogadores de RPG de mesa, com uma fácil visualização das características de seus personagens.

2. Posicionamento.

2.1 Instrução do Problema

O problema de	Criação e desenvolvimento de personagens de RPG
afeta	Jogadores de RPG
o impacto do qual é	Dificuldade em desenvolver fichas, ficam perdidos se for a primeira vez e, também uma certa dificuldade em alterar dados da ficha.
uma solução bem-sucedida seria	Criação de um aplicativo limpo, informações precisas , uma orientação para jogadores novos e fichas prontas para facilitar criação.

2.2 Instrução sobre a Posição do Produto

Para	A comunidade de jogadores de rpg de mesa		
Que	Facilitar a criação de personagens		
O (DiceForge)	é uma categoria de jogos de tabuleiro e rpg.		
Que	possui uma facilidade maior na montagem de fichas para jogos de tabuleiro e rpg de mesa.		
A menos que	Os outros aplicativos melhorem a aparência, funcionalidade		
Nosso produto	possui uma simplicidade maior, mantendo um grau de qualidade elevado, fazendo com que seja melhor para montagens e importações de fichas.		

DiceForge	
Vision	Data: 13/05/2024

3. Descrições do Envolvido

3.1 Resumo do Envolvido

Nome	Descrição	Responsabilidades
Equipe de Desenvolvimento (design)	Equipe de alunos de ciência da computação e/ou engenharia de software	Criar conceitos iniciais de telas e design geral do aplicativo
Equipe de Desenvolvimento (funcionalidades)	Equipe de alunos de ciência da computação e/ou engenharia de software	Desenvolver a lógica do aplicativo e suas funcionalidades.

3.2 Resumo dos Usuários

Nome	Descrição	Recursos	Envolvimento
Usuario Comum	Usuários que baixaram o aplicativo	Criar um novo personagem.Editar personagens.Excluir personagens.	Usuário Final do produto.

4. Visão Geral do Produto

4.1 Perspectiva do Produto

Nosso aplicativo de criação de ficha para RPG de mesa é uma ferramenta digital sendo um plataforma ampla e fácil para que todos os tipos de jogadores possam utilizar desde iniciantes até veteranos, permitindo criação de fichas rapidamente, com auxílio de rolagens de dados automáticas em testes de perícias e habilidades, possibilitando uma experiência simplificada, assim a tornando muito intuitiva para novos jogadores.

4.2 Premissas e Dependências

As premissas e dependências do projeto: a disponibilidade de recursos técnicos adequados, como servidores para possíveis atualizações com adições de conteúdo; A implementação de medidas de segurança de dados; Utilização de banco de dados locais para uso offline de recursos. Qualquer modificação dessas premissas exigiria alterações no documento de Visão para garantir a viabilidade e o sucesso do projeto.

4.3 Necessidades e Recursos

Necessidade	Prioridade	Recursos	Liberação Planejada
Interface intuitiva	Media	Interface de usuário intuitiva, navegação fácil e recursos organizados	Lançamento

DiceForge	
Vision	Data: 13/05/2024

Escalabilidade e desempenho	Alta	Arquitetura escalável, capacidade de lidar com grande volume de produtos, usuários e transações	Lançamento
Rolagem de dados com valores aleatórios	Baixa	Rolagem com valores aleatórios e mostrados na tela com os devidos modificadores do personagem em questão.	Lançamento
Fichas prontas	Media	Modelos prontos para jogos rápidos ou para ser usada de exemplo.	Adição gradual pós-lançamento

4.4 Alternativas e Competição

Concorrente 1: Fichas impressas(papel) de RPG

Força: Muito tempo de mercado, como as fichas em papel foram as originais elas estão aí desde sempre então muitos jogadores gostam de usá-las

Fraqueza: São por volta de três folhas das quais se for um personagem mais complexo pode ocupar mais folhas assim ocupando muito espaço e dificultando procurar informações.

Concorrente 2: Aplicativos de montagem de ficha de RPG

Força: Possuem uma presença online consolidada e uma ampla variedade de recursos.

Fraqueza: Designs feios ou pouco intuitivos com pouca ou nenhuma responsividade.

5. Outros Requisitos do Produto

- Aplicação mobile para celulares Android.
- Não compatível com IOS
- Armazenamento de dados local
- Fluidez nas trocas de telas e edições.
- Alguns aparelhos com telas muito diminutas os designer não funcionar de forma efetiva