

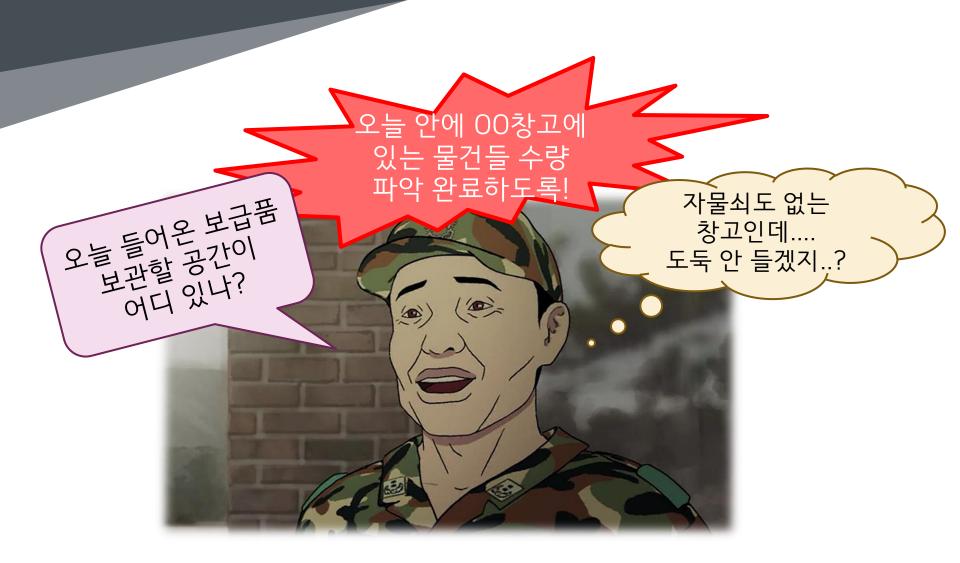
# 차례

- 1.개요
- 2. 개발 동기
  - 1) 문제 인식
  - 2) 해결 방안
- 3. 사업 전망
- 4. 개발 과정
  - 1) 개발 환경
  - 2) 설계
  - 3) 코드
- 5. 시연
- 6. 개선 방향

개요



## 문제 인식



## 문제 인식

움직임을 파악하여 경보를 울리는 <mark>방범 기능</mark>

**남은 공간**을 알려주면 유용할 것이다.

보관중인 <mark>물건의 양</mark>을 자동으로 파악하면 편리할 것이다.

온도에 따라 자동으로 냉난방기 가동

물건의 **이름**으로 보관된 **위치를 검색**하면 좋을 것이다.

## 해결 방안



기리 측정을 통해 물건의 양 파악 로 물건 위치 및 남은 공간 등 정보 표시



방범기능ON : 움직임 X->0 => 😈 로 경보





온습도 측정 후 정상 범위 벗어나면



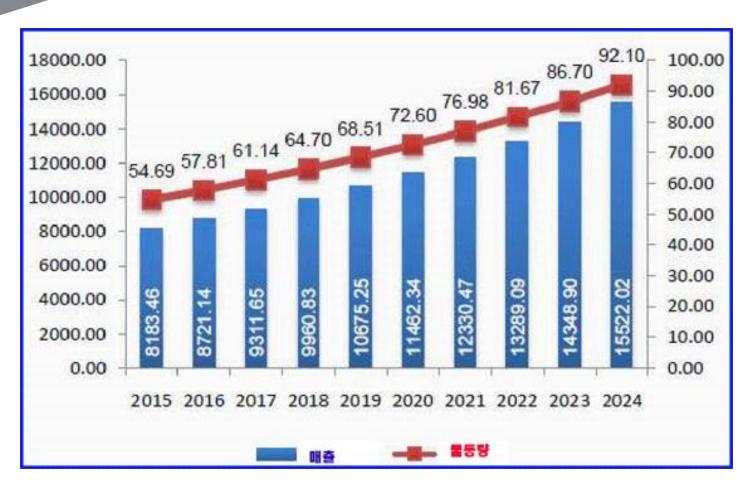
로 냉·난방기 또는 가습·제습기 가동



🔋 블루투스를 통해 사용자 스마트폰으로 정보 제공

## 사업 전망

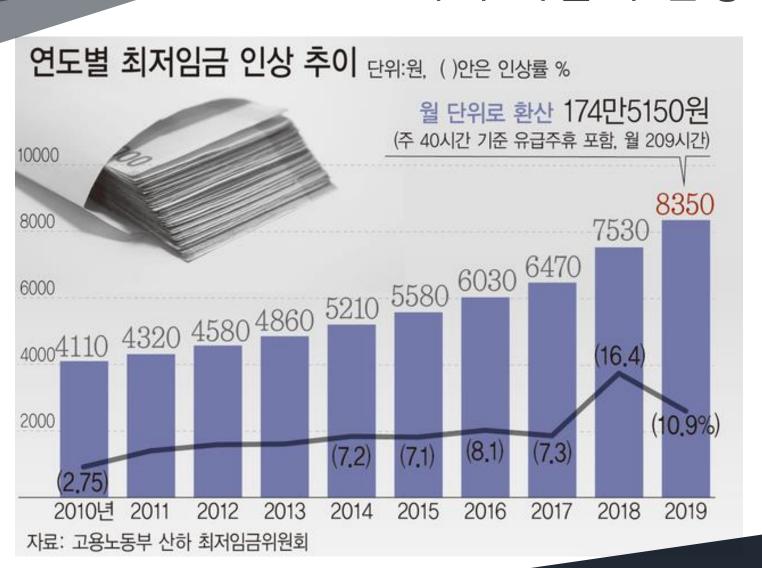
### 세계 물류 시장의 성장



출처: Transparency Market Research, Cargo News

## 사업 전망

### 최저 시급의 인상



# 사업 전망

### 군 내에서 활용

1 ~ 10종 창고

각 중대 창고



전산소모품 창고

탄약고

육군군수사 제2보급단

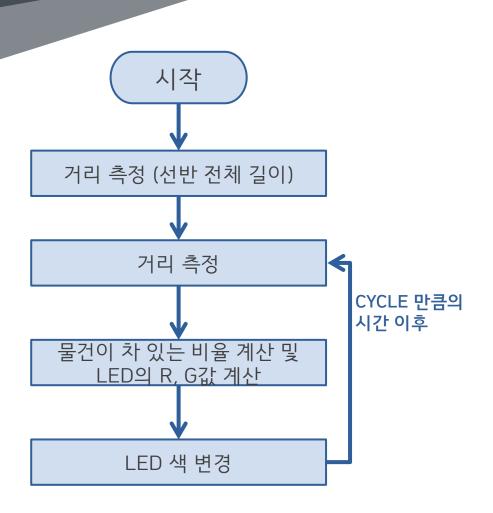
# 개발환경

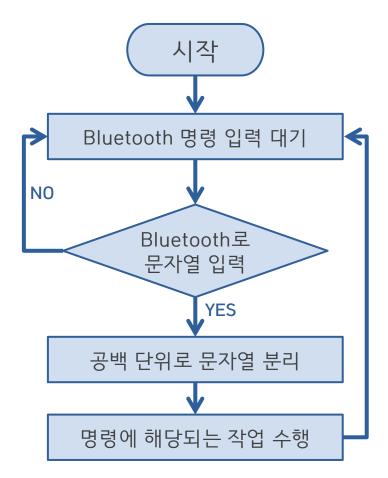




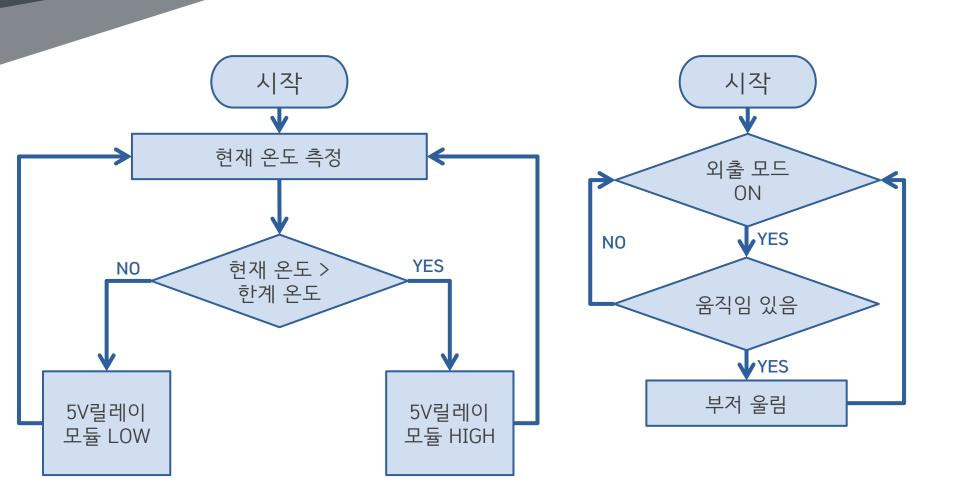


# 설계



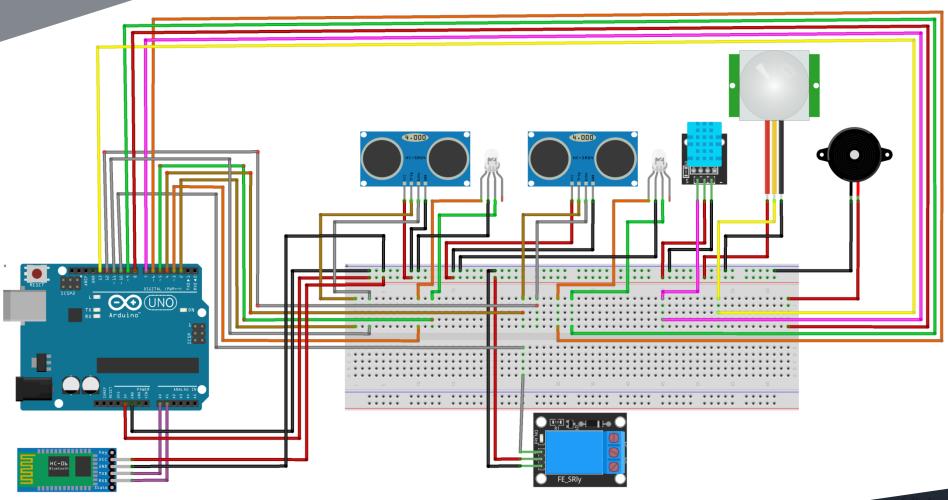


# 설계



## 설계

## fritzing



pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
1 #define DHTTYPE DHT11
3 // output pin
4 int dsensor_trig_pin[2] = {2,4};
 5 int led_r_pin[2] = {3,6}; // pwm
  int led_g_pin[2] = {5,9}; // pwm
7 int dht_pin = 7;
  int beep pin = 8;
10 // input pin
11 int relay_pin = 10;
   int dsensor_echo_pin[2] = \{11,12\};
   int pir_pin= 13;
13
14
15 // bluetooth pin
16 int rx_pin = 14;
17 int tx pin = 15;
```

pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
// struct
   typedef struct LED_ {
     int r_pin;
     int g_pin;
     int r;
10
     int g;
11
   }LED;
12
13
    typedef struct Shelf {
14
15 int max_d; // 선반 길이
     int now_d; // 현재 물건 길이
16
     int size; // 물건 1개당 길이, 지정 안하면 기본값 0
17
     char name[100]; // 물건 이름
18
     LED *led;
19
21    int trig_pin;
22
     int echo_pin;
23
   } SHELF;
```

pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
int i, temperature, limit_temperature, moving, outting, cycle;
27
    double ratio;
    unsigned long pre time = 0;
    unsigned long cur time = 0;
31
    char tempc;
    char temps[100];
32
    SHELF *shelves[2];
35
    SoftwareSerial bluetooth(rx_pin, tx_pin);
    DHT dht(dht pin, DHTTYPE);
37
    void inputString_temps() {
      for (i = 0; i < 100; i++) {
        temps[i] = 0;
41
      i = 0;
42
43
      while(bluetooth.available()) {
44
        tempc = bluetooth.read();
45
        temps[i++] = tempc;
        delay(10);
47
```

pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
void setLED(LED *led, int r, int g) {□
 11
     void lightControl(SHELF *shelf) { ==
 21
     int check distance(int trig pin, int echo pin) { ==
 22
 32
     void auto check distance(SHELF **shelves, int num, int cycle) { ==
     void auto temperature(int limit) { =
     SHELF* find name(SHELF **shelves, int num, char *name) {
 70
 81
     void show info(SHELF *shelf) { ==
104
     void findspace(Shelf **shelves, int num) { =
126
127
128
     void crime prevention() { ==
139
```

```
void auto check distance(SHELF **shelves, int num, int cycle) {
  int before_d, now_d;
   cur time = millis();
   if(cur_time - pre_time >= cycle) {
       pre time = cur time;
        for (i = 0; i < num; i++) {
           before d = shelves[i]->now d;
           now d = check distance(shelves[i]->trig pin,shelves[i]->echo pin);
           shelves[i]->now_d = now_d;
           lightControl(shelves[i]);
            if(before d - now d > 2){
               if(shelves[i]->size > 0){
                   sprintf(temps, "%s %d개가 입고되었습니다. \n", shelves[i]->name, (int)(((double)(before_d - now_d) / shelves[i]->size) + 0.5));
                   bluetooth.write(temps);
            if(now d - before d > 2){
               if(shelves[i]->size > 0){
                   sprintf(temps, "%s %d개가 출고되었습니다. \n", shelves[i]->name, (int)(((double)(now_d - before_d) / shelves[i]->size) + 0.5));
                   bluetooth.write(temps);
```

#### millis()

아두이노가 켜진 이후 경과한 시간

일정 주기로 같은 작업을 반복해야 할 때 delay() -> 다른 작업 X millis() -> 다른 작업 0

#### 물건 개수 출력에서의 정확도 향상

반올림 구현

pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
#include"auto.h"
4 ▼ LED* makeLED(int r_pin, int g_pin, int r, int g) {
       LED *led = (LED*)malloc(sizeof(LED));
       led->r_pin = r_pin;
       led->g_pin = g_pin;
       led->r = r;
       led->g = g;
       return led;
11
12
13 ▼ SHELF* makeShelf(int trig pin, int echo pin, int r pin, int g pin) {
14
       SHELF *shelf = (SHELF*)malloc(sizeof(SHELF));
15
       LED *led = makeLED(r pin, g pin, 0 ,0);
       shelf->max d = check distance(trig pin, echo pin);
17
       shelf->now d = 0;
       shelf->size = 0;
       strcpy(shelf->name, "tempname");
       shelf->led = led;
       shelf->trig pin = trig pin;
21
22
       shelf->echo pin = echo pin;
23
       return shelf;
```

pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
void commandProcessing(char *command, SHELF **shelf, int num) {
         char 	ext{ opcode}[10] = \{0\};
         char value1[10] = {0};
         char value2[10] = {0};
         char value3[100] = {0};
         char temp = 0;
         int index = 0;
         ir index_op = 0;
11
                ex v1 = 0;
12
                   v2 = 0;
13
         int
                       index] !=
14 ▶
         while
19
         index++;
21 ▶
         while(comman.
27
         index++;
         if(strcmp(opcode,
28 ▼
             while(commar
29 ▶
             index+
                          [index] !=
36 ▶
41
42 ▶
                     (value1, "NAME") ==
45 ▶
                     f(strcmp(value1, "SIZE
49 ▶
                if(strcmp(opcode, "SET") == 0) {
57 ▶
         } exse if(strcmp(opcode, "FIND") == 0) {
         } else if(strcmp(opcode, "OUTTING") == 0) { ==
84 ▶
         } else if(strcmp(opcode, "SHOW") == 0) { ...
92 ▶
         } else {
             bluetooth.write("op code error");
```



pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
#include"make.h"
    void processingOP(const char* , const char* , SHELF** , char* , char* , char* , int* , int* , int* , const int );
 4 void commandInput(const char*, SHELF**, char*, char*, char*, int*, int*, int*);
 5 void commandSet(const char* , char* , char* , int* , int* );
 6 void commandFind(const char* , char* , char* , int* , int* , const int );
    void commandOutting(const char* );
  8 void commandShow(const char*);
 11 void commandProcessing(char *command, SHELF **shelves, const int num) {
 41 void processingOP(const char *opcode, const char *command, SHELF **shelves, char *value1, char *value2, char *value3, int *ind
 58 void commandInput(const char *command, SHELF **shelves, char *value1, char *value2, char *value3, int *index, int *index v2,
 82 void commandSet(const char *command, char *value1, char *value2, int *index, int *index v2){
     void commandFind(const char *command, char *value1, char *value2, int *index, int *index v2, const int num){ ■
120 void commandOutting(const char *value1){ ==
131 void commandShow(const char* value1){ --
```

pin.h

struct\_var.h

auto.h

make.h

command.h

```
#include"command.h"
void setup() {
  for (i = 2; i < 10; i++) {
   pinMode(i, OUTPUT);
  for (i = 10; i < 14; i++) {
   pinMode(i, INPUT);
  Serial.begin(9600);
 bluetooth.begin(9600);
  dht.begin();
  pre_time = millis();
 limit_temperature = 30; // default
  cycle = 1000; // default
  outting = 0; // default
  SHELF* shelf1 = makeShelf(dsensor_trig_pin[0], dsensor_echo_pin[0], led_r_pin[0], led_g_pin[0]);
 SHELF* shelf2 = makeShelf(dsensor_trig_pin[1], dsensor_echo_pin[1], led_r_pin[1], led_g_pin[1]);
  shelves[0] = shelf1;
 shelves[1] = shelf2;
void loop() {
 moving = digitalRead(pir_pin);
  crime prevention();
 auto temperature(limit temperature);
  if(outting == 0) auto_check_distance(shelves, 2, cycle);
  inputString_temps();
  if(temps[0] != 0) commandProcessing(temps, shelves, 2);
```

물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

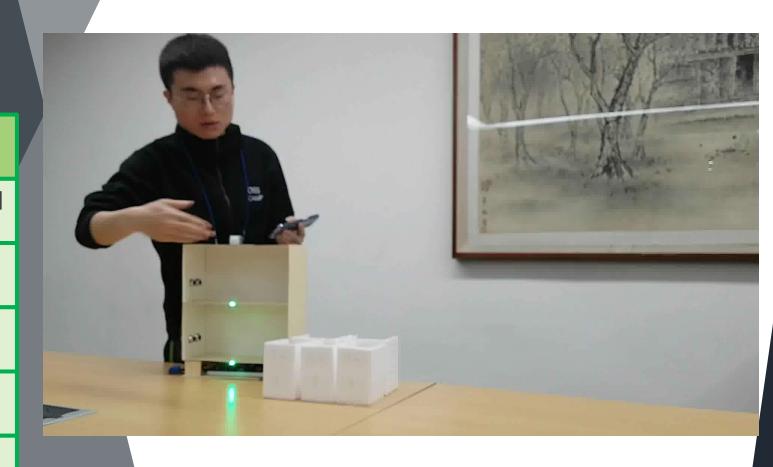
찿기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

측정 주기 설정



물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

찾기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

측정 주기 설정



물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

찾기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

측정 주기 설정



물 1개가 입고되었습니다.



물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

찿기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

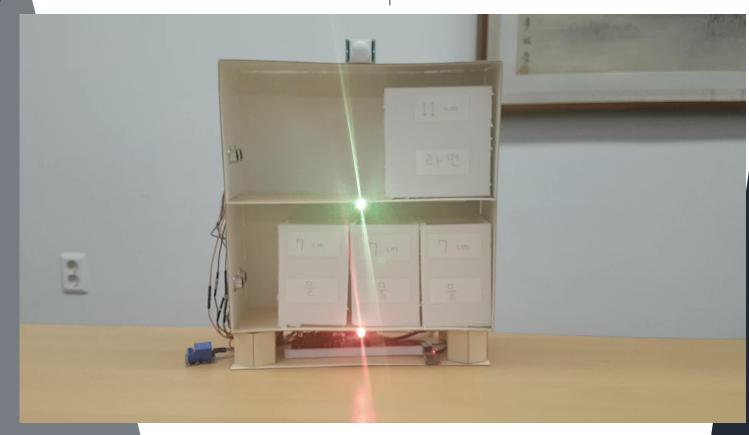
측정 주기 설정



전송 완료 name = 라면 max = 24 cm currnet amount = 10 cm, 41 % There is 1 라면 on thi: 14 cm만큼 더 보관 가능합니다.



전송 완료 가장 많은 빈 공간이 있는 곳은 라면 이(가) 보관된 칸으로



Autowarehousesystem

나가기

도난 방지

ON

OFF

전송 완료 outting on

crime 전송 완료 outting off

물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

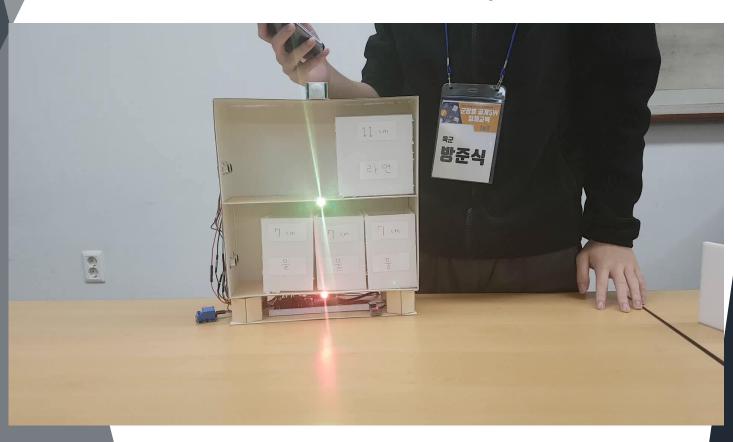
찿기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

측정 주기 설정



물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

찿기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

측정 주기 설정



전송 완료

Temperature: 21°C



물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

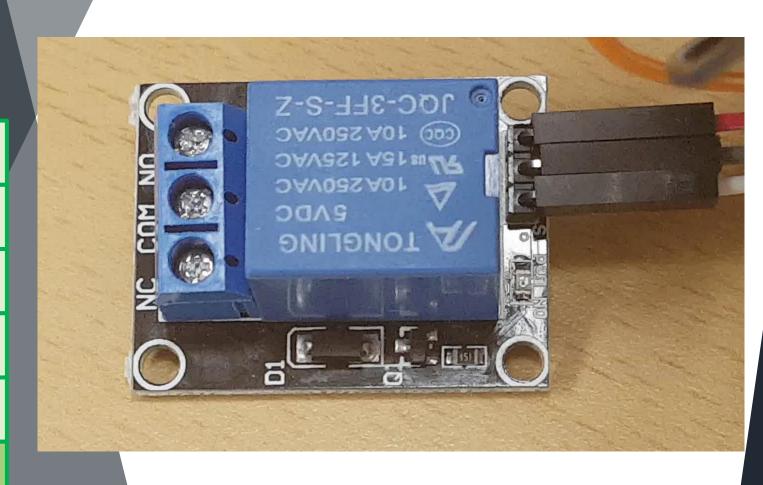
찾기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

측정 주기 설정



Autowarehousesystem

나가기

위험 온도 :

temperature

전송

측정 주기 :

cycle

전송

물건 양 파악

물건 이름 및 길이 입력

찾기 기능

외출(방범) 기능

현재 온도 보기

자동 온도 조절

측정 주기 설정



# 기대효과









## 개선 방향

## 자연어 처리 + 음성 인식

지니야 ~ 창고에 삼성 프린터 토너 몇 개 남아있는지 알려줘





# 개선 방향



### 카메라 모듈



>도둑 이미지 촬영 후 전송

