

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

**ОТЧЕТ
по практической работе №3
по дисциплине «Представление знаний в системах искусственного
интеллекта»
Тема: Изучение стратегий разрешения конфликтов в производственных
системах**

Студент гр. 1310

Комаров Д.Е.

Преподаватель

Сучков А.И.

Санкт-Петербург
2025

Цель работы.

Целью выполнения практической работы является изучение стратегий разрешения конфликтов в продукционных системах.

Основные теоретические положения.

В CLIPS поддерживается семь стратегий разрешения конфликтов: «вглубь», «вширь», «простоты», «сложности», LEX, MEX и случайного выбора.

При стратегии «вглубь», вновь активируемые правила помещаются в агенду над всеми правилами такой же значимости.

При использовании стратегии «вширь», вновь активируемые правила помещаются ниже всех правил с такой же значимостью.

При использовании стратегии «простоты» среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с большей специфичностью. Специфичность правила определяется числом сравнений, которые должны быть выполнены в левой части правила. Каждое сравнение с константой или предварительно связанной переменной увеличивает специфичность на единицу. Каждый вызов функции, сделанный из левой части правила в условном элементе с предикатным ограничением, ограничением возвращаемым значением или УЭ-проверкой увеличивает специфичность на единицу. Булевые функции не увеличивают специфичность правила, но их аргументы увеличивают. Вызовы функций, выполняемые из функций, не увеличивают специфичность.

При использовании стратегии «сложности» среди правил одинаковой значимости, вновь активируемые правила помещаются над всеми правилами с равной или меньшей специфичностью.

Для определения места правила в агенде среди правил одинаковой значимости, в стратегии LEX в первую очередь используется новизна образцов, активизирующих данное правило. Каждый факт и экземпляр помечаются “временным тегом” для указания его новизны по отношению ко

всем другим фактам и экземплярам в системе. Для определения местоположения правила в агенде образцы (факты или экземпляры), связанные с активацией каждого правила, сортируются по убыванию новизны. Правило с более поздним образцом помещается выше правил с более ранними образцами. Чтобы определить относительный порядок размещения двух правил, отсортированные временные теги этих образцов, активирующих эти правила, сравниваются попарно начиная с самых больших значений. Сравнение продолжается до тех пор, пока не будет обнаружено, что временной тег одной активации больше соответствующего временного тега другой активации. Правило с большим значением временного тега помещается в агенду выше другого правила. Если одно правило имеет больше образцов, чем другое, а все сравниваемые временные теги идентичны, то правило с большим числом временных тегов помещается выше. Если два правила имеют равную новизну, правило с более высокой специфичностью помещается выше правила с более низкой специфичностью.

Для определения места правила в агенде среди правил равной значимости, в стратегии МЕА в первую очередь используется временной тег образца, связанного с первым условием в правиле. Правило, у которого временной тег первого образца (условного элемента) больше временных тегов первых образцов других правил, помещается в агенду выше них. Если временные теги первых образцов равны, то для определения места правила используется стратегия LEX.

При использовании стратегии случайного выбора каждой активации сопоставляется случайное число, которое используется для определения ее местоположения в агенде среди активаций равной значимости. Это случайное число сохраняется, когда стратегия изменяется, так что при возврате к случайной стратегии восстанавливается тот же порядок (среди активаций, которые находились в агенде, когда стратегия была изменена).

Постановка задачи.

В ходе выполнения практической работы необходимо:

1. сформировать с помощью конструкции deffacts исходный набор из пяти произвольных фактов (далее обозначаемых (a), (b), (c), (d) и (e));
2. в соответствии с вариантом задания сформировать набор правил, где (n), (m), (p), (r), (s) и (t) – некоторые произвольно выбранные факты;
3. загрузить среду CLIPS, активировать окна “Facts Window” и “Agenda Window”, загрузить сформированные факты и правила;
4. выполнить начальную установку, зафиксировать состояние списка фактов и аганды;
5. выполнить в пошаговом режиме обработку правил, фиксируя состояние аганды и списка фактов;
6. повторить действия п. 4 и 5 при различных стратегиях разрешения конфликтов, зафиксировать и объяснить полученные результаты.

В команде, выполнившей данную практическую работу, было следующее разделение ролей:

- Будаев Геннадий – тестирование стратегий «сложности» и LEX, формирование отчёта;
- Комаров Дмитрий – формирование исходных фактов и правил, тестирование стратегий «вширь», «вглубь» и «простоты», формирование отчета;
- Шейнов Кирилл – тестирование стратегий МЕА и случайного выбора, формирование отчёта.

Выполнение работы.

Для выполнения практической работы сформируем начальные факты (a), (b), (c), (d), (e) и правила, представленные в таблице 1.

Таблица 1 – Продукционные правила

Имя	Антецедент	Консеквент	Значимость
r1	(a)(b)	(m)	5000

Продолжение таблицы 1

r2	(a)(c)	(n)	6000
r3	(b)(c)(d)	(p)	5000
r4	(a)(d)(c)	(r)	6000
r5	(m)(n)	(s)	6000
r6	(n)(p)(r)	(t)	5000

Сформированные факты и правила представлены в приложении А.

Загрузим полученные факты и правила в среду CLIPS, установим стратегию разрешения конфликтов «вглубь», произведём начальную установку. На рисунке 1 представлены окна фактов и агенды после начальной установки.

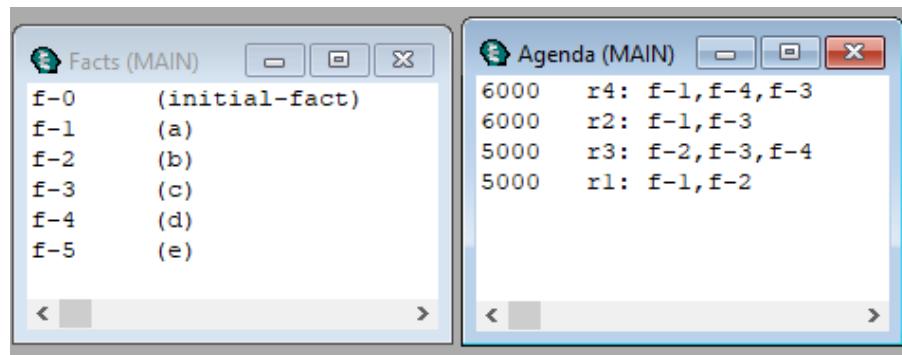


Рисунок 1 – Окна агенды и фактов после начальной установки для стратегии разрешения конфликтов «вглубь»

Выполним обработку правил в пошаговом режиме. На рисунке 2 представлены окна агенды и фактов после выполнения первого шага.

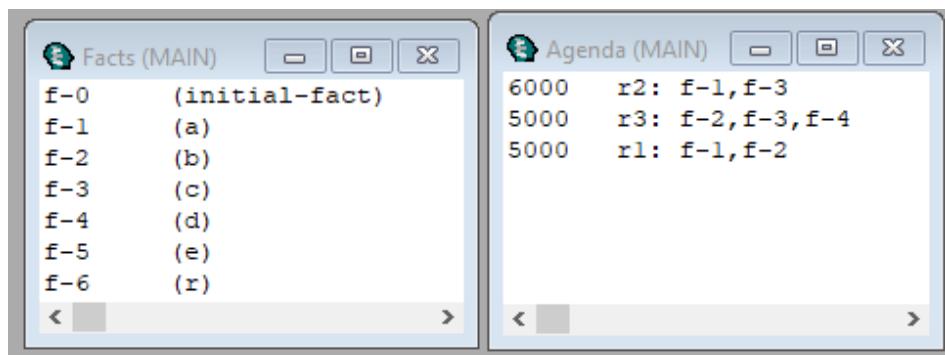


Рисунок 2 – Окна агенды и фактов после выполнения первого шага для стратегии разрешения конфликтов «вглубь»

На рисунке 3 представлены окна агенты и фактов после выполнения второго шага.

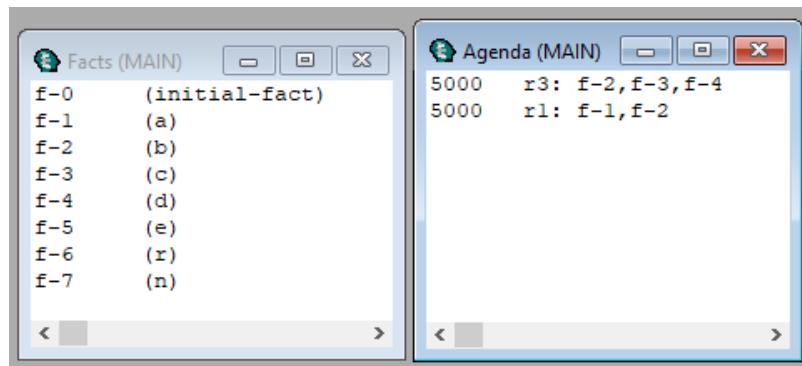


Рисунок 3 – Окна агенты и фактов после выполнения второго шага для стратегии разрешения конфликтов «вглубь»

На рисунке 4 представлены окна агенты и фактов после выполнения третьего шага.

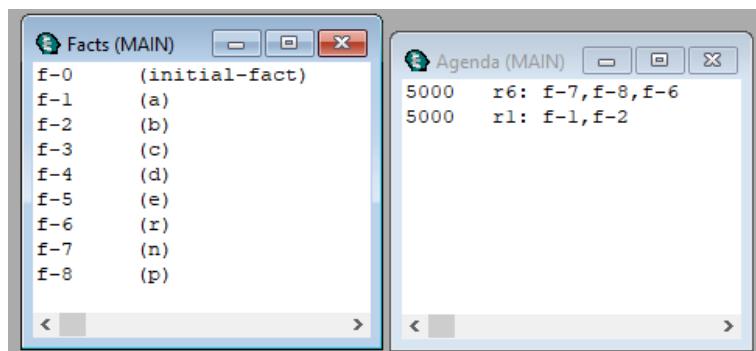


Рисунок 4 – Окна агенты и фактов после выполнения третьего шага для стратегии разрешения конфликтов «вглубь»

На рисунке 5 представлены окна агенты и фактов после выполнения четвертого шага.

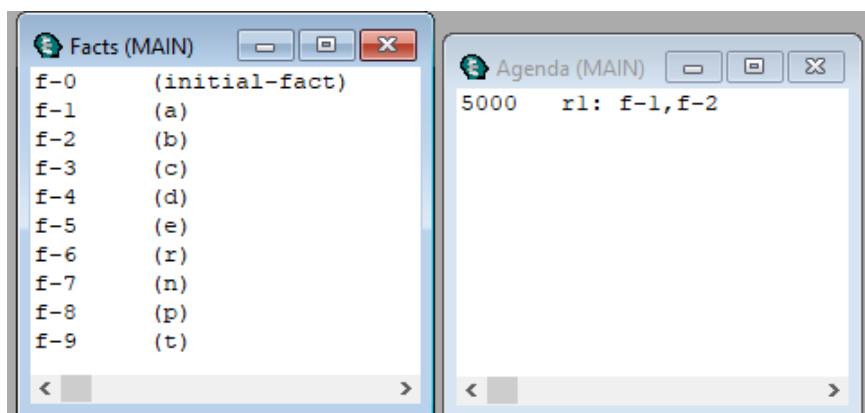


Рисунок 5 – Окна агенты и фактов после выполнения четвертого шага для стратегии разрешения конфликтов «вглубь»

На рисунке 6 представлены окна агенты и фактов после выполнения пятого шага.

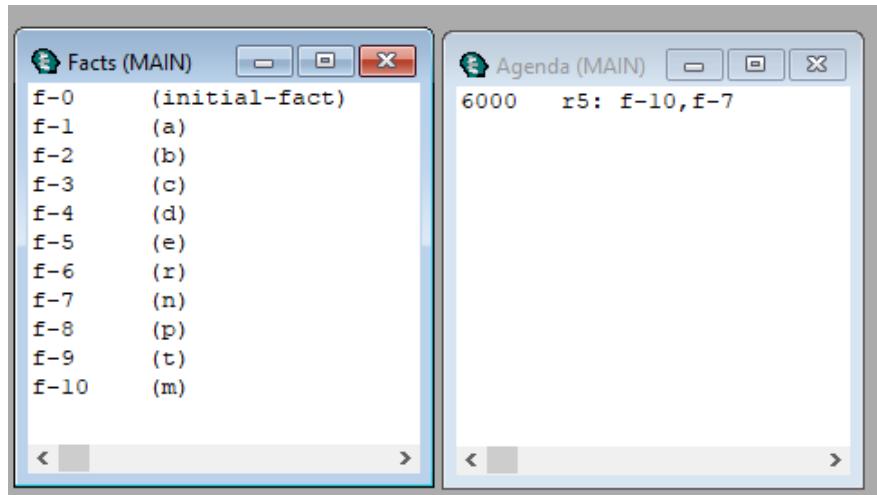


Рисунок 6 – Окна агенты и фактов после выполнения пятого шага для стратегии разрешения конфликтов «вглубь»

На рисунке 7 представлены окна агенты и фактов после выполнения шестого шага.

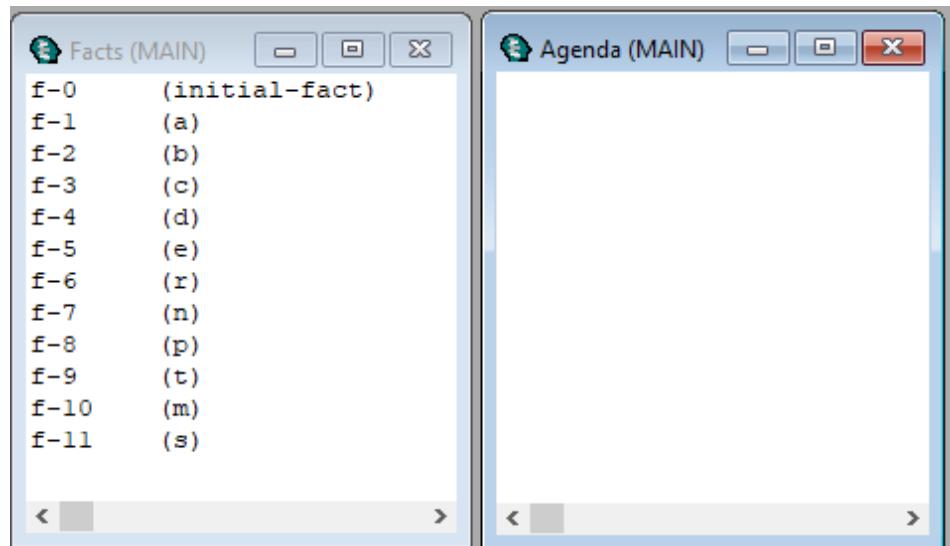


Рисунок 7 – Окна агенты и фактов после выполнения шестого шага для стратегии разрешения конфликтов «вглубь»

Активных правил не осталось, а следовательно выполнение дальнейших шагов не имеет смысла. Из рисунков 1–7 можно заметить, что изначально выполнялись правила, имеющие большую значимость. При совпадении значимости первым выполнялось то правило, которое было добавлено позже.

Изменим стратегию на «вширь». На рисунке 8 представлены окна фактов и аганды после начальной установки.

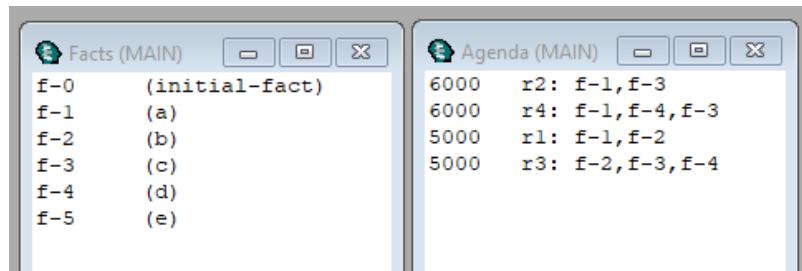


Рисунок 8 – Окна аганды и фактов после начальной установки для стратегии разрешения конфликтов «вширь»

Выполним обработку правил в пошаговом режиме. На рисунке 9 представлены окна аганды и фактов после выполнения первого шага.

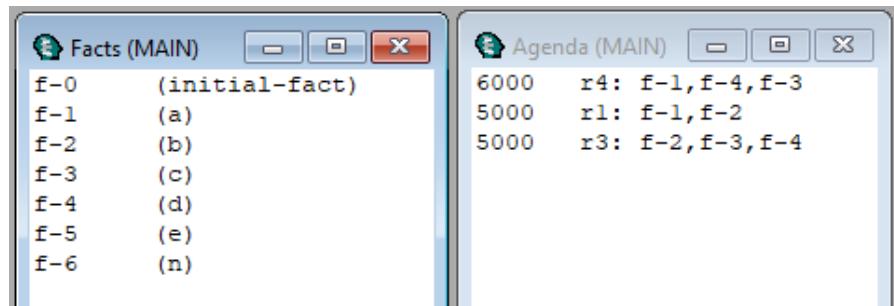


Рисунок 9 – Окна аганды и фактов после выполнения первого шага для стратегии разрешения конфликтов «вширь»

На рисунке 10 представлены окна аганды и фактов после выполнения второго шага.

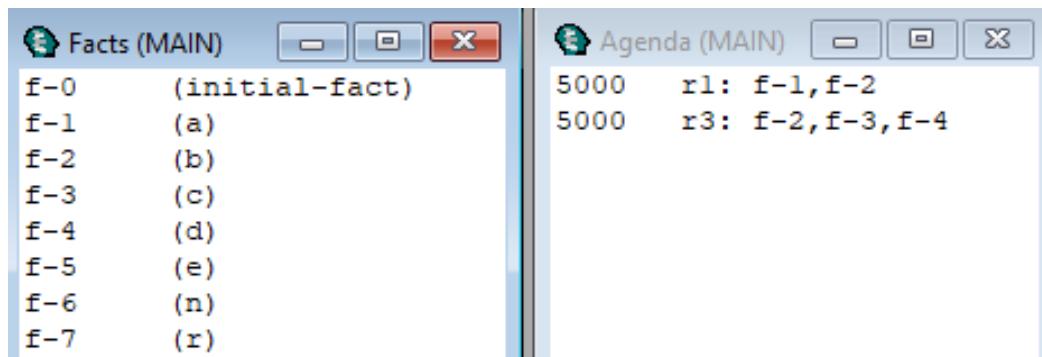


Рисунок 10 – Окна аганды и фактов после выполнения второго шага для стратегии разрешения конфликтов «вширь»

На рисунке 11 представлены окна аганды и фактов после выполнения третьего шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and lists facts f-0 through f-8 with their corresponding values in parentheses. The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains a single entry: '6000 r5: f-8, f-6'.

Fact	Value
f-0	(initial-fact)
f-1	(a)
f-2	(b)
f-3	(c)
f-4	(d)
f-5	(e)
f-6	(n)
f-7	(r)
f-8	(m)

Agenda (MAIN)

6000 r5: f-8, f-6

Рисунок 11 – Окна агенты и фактов после выполнения третьего шага для стратегии разрешения конфликтов «вширь»

На рисунке 12 представлены окна агенты и фактов после выполнения четвертого шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and lists facts f-0 through f-9 with their corresponding values in parentheses. The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains a single entry: '5000 r3: f-2, f-3, f-4'.

Fact	Value
f-0	(initial-fact)
f-1	(a)
f-2	(b)
f-3	(c)
f-4	(d)
f-5	(e)
f-6	(n)
f-7	(r)
f-8	(m)
f-9	(s)

Agenda (MAIN)

5000 r3: f-2, f-3, f-4

Рисунок 12 – Окна агенты и фактов после выполнения четвертого шага для стратегии разрешения конфликтов «вширь»

На рисунке 13 представлены окна агенты и фактов после выполнения пятого шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and lists facts f-0 through f-10 with their corresponding values in parentheses. The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains a single entry: '5000 r6: f-6, f-10, f-7'.

Fact	Value
f-0	(initial-fact)
f-1	(a)
f-2	(b)
f-3	(c)
f-4	(d)
f-5	(e)
f-6	(n)
f-7	(r)
f-8	(m)
f-9	(s)
f-10	(p)

Agenda (MAIN)

5000 r6: f-6, f-10, f-7

Рисунок 13 – Окна агенты и фактов после выполнения пятого шага для стратегии разрешения конфликтов «вширь»

На рисунке 14 представлены окна агенты и фактов после выполнения шестого шага.

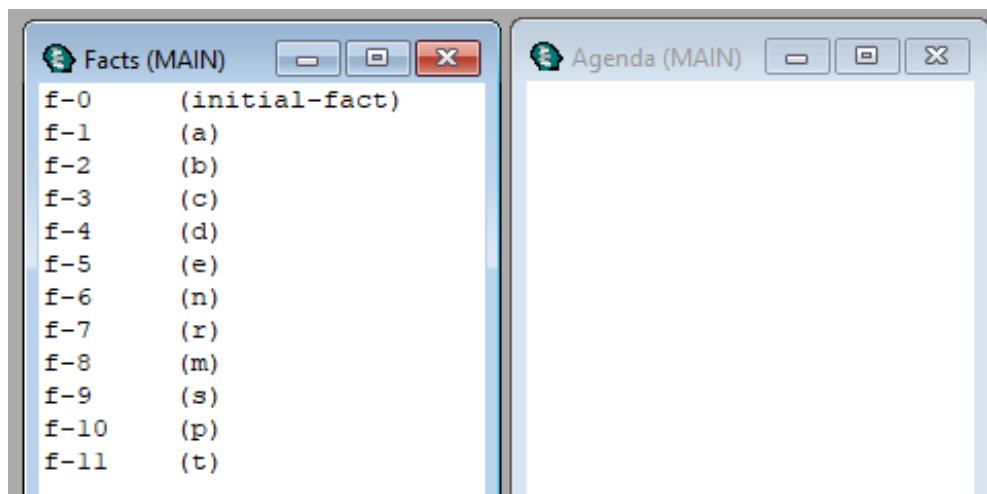


Рисунок 14 – Окна агенты и фактов после выполнения шестого шага для стратегии разрешения конфликтов «виширь»

Активных правил не осталось, а следовательно выполнение дальнейших шагов не имеет смысла. Из рисунков 8–14 можно заметить, что изначально выполнялись правила, имеющие большую значимость. При совпадении значимости первым выполнялось то правило, которое было добавлено раньше.

Изменим стратегию на «простоты». На рисунке 15 представлены окна фактов и агенты после начальной установки.

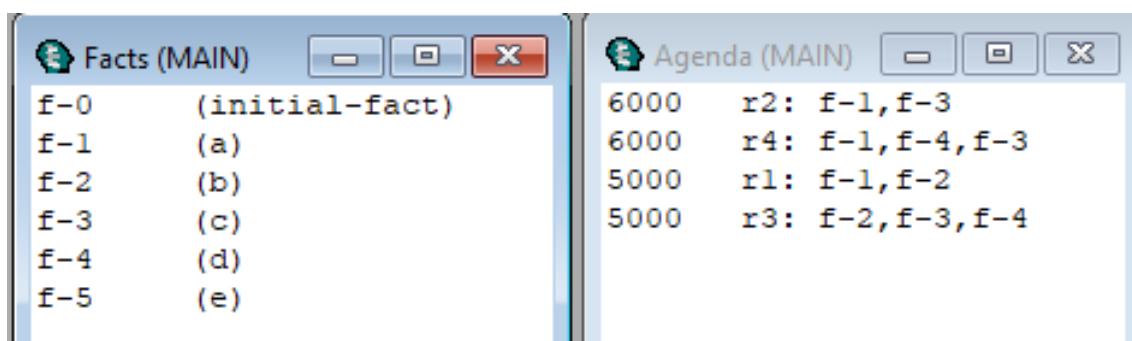


Рисунок 15 – Окна агенты и фактов после начальной установки для стратегии разрешения конфликтов «простоты»

Выполним обработку правил в пошаговом режиме. На рисунке 16 представлены окна агенты и фактов после выполнения первого шага.

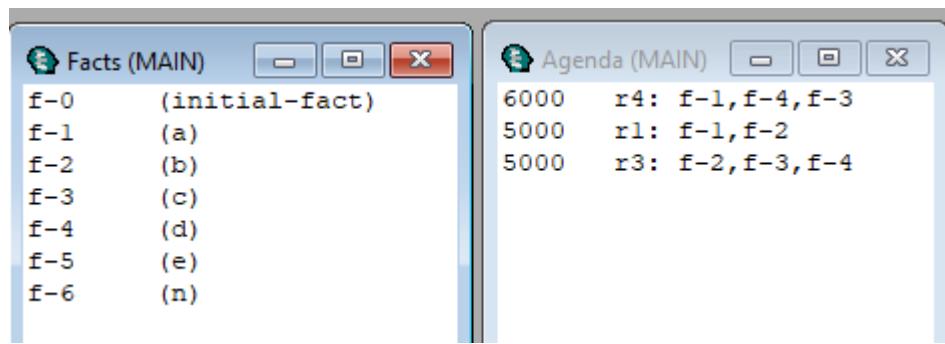


Рисунок 16 – Окна агенты и фактов после выполнения первого шага для стратегии разрешения конфликтов «простоты»

На рисунке 17 представлены окна агенты и фактов после выполнения второго шага.

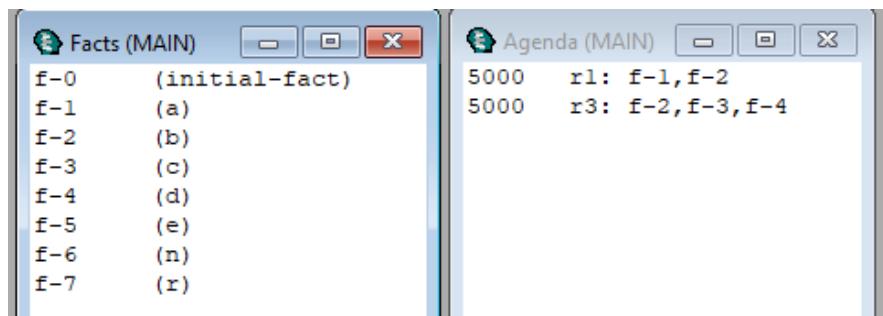


Рисунок 17 – Окна агенты и фактов после выполнения второго шага для стратегии разрешения конфликтов «простоты»

На рисунке 18 представлены окна агенты и фактов после выполнения третьего шага.

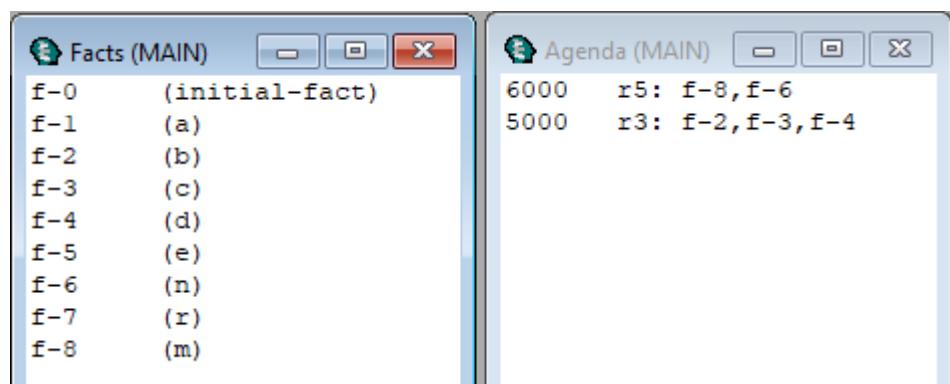


Рисунок 18 – Окна агенты и фактов после выполнения третьего шага для стратегии разрешения конфликтов «простоты»

На рисунке 19 представлены окна агенты и фактов после выполнения четвертого шага.

Facts (MAIN)	
f-0	(initial-fact)
f-1	(a)
f-2	(b)
f-3	(c)
f-4	(d)
f-5	(e)
f-6	(n)
f-7	(r)
f-8	(m)
f-9	(s)

Agenda (MAIN)	
5000	r3: f-2, f-3, f-4

Рисунок 19 – Окна агенты и фактов после выполнения четвертого шага для стратегии разрешения конфликтов «простоты»

На рисунке 20 представлены окна агенты и фактов после выполнения пятого шага.

Facts (MAIN)	
f-0	(initial-fact)
f-1	(a)
f-2	(b)
f-3	(c)
f-4	(d)
f-5	(e)
f-6	(n)
f-7	(r)
f-8	(m)
f-9	(s)
f-10	(p)

Agenda (MAIN)	
5000	r6: f-6, f-10, f-7

Рисунок 20 – Окна агенты и фактов после выполнения пятого шага для стратегии разрешения конфликтов «простоты»

На рисунке 21 представлены окна агенты и фактов после выполнения шестого шага.

Facts (MAIN)	
f-0	(initial-fact)
f-1	(a)
f-2	(b)
f-3	(c)
f-4	(d)
f-5	(e)
f-6	(n)
f-7	(r)
f-8	(m)
f-9	(s)
f-10	(p)
f-11	(t)

Agenda (MAIN)	
5000	r6: f-6, f-10, f-7

Рисунок 21 – Окна агенты и фактов после выполнения шестого шага для стратегии разрешения конфликтов «простоты»

Активных правил не осталось, а следовательно выполнение дальнейших шагов не имеет смысла. Из рисунков 15–21 можно заметить, что изначально выполнялись правила, имеющие большую значимость. При совпадении значимости первым выполнялось то правило, у которого меньше условий в антецеденте.

Изменим стратегию на «сложности». На рисунке 22 представлены окна фактов и аганды после начальной установки.

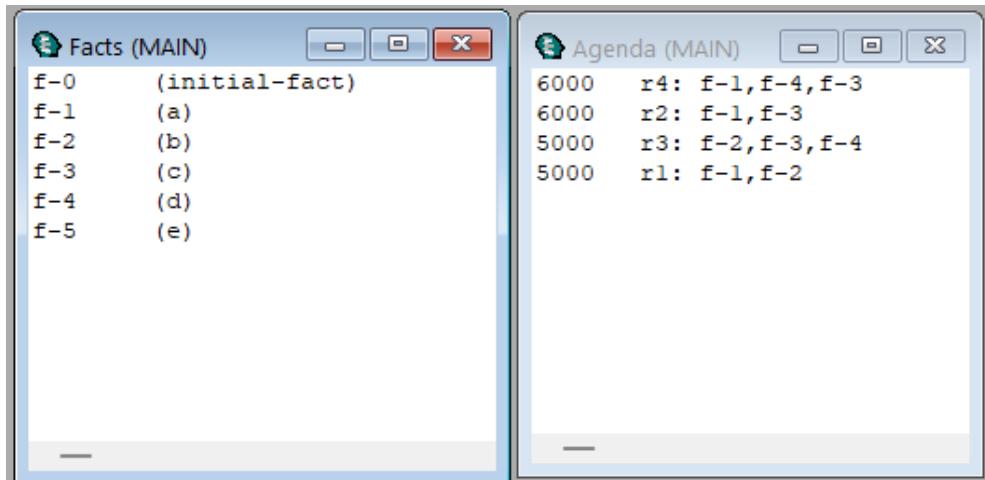


Рисунок 22 – Окна аганды и фактов после начальной установки для стратегии разрешения конфликтов «сложности»

Выполним обработку правил в пошаговом режиме. На рисунке 23 представлены окна аганды и фактов после выполнения первого шага.

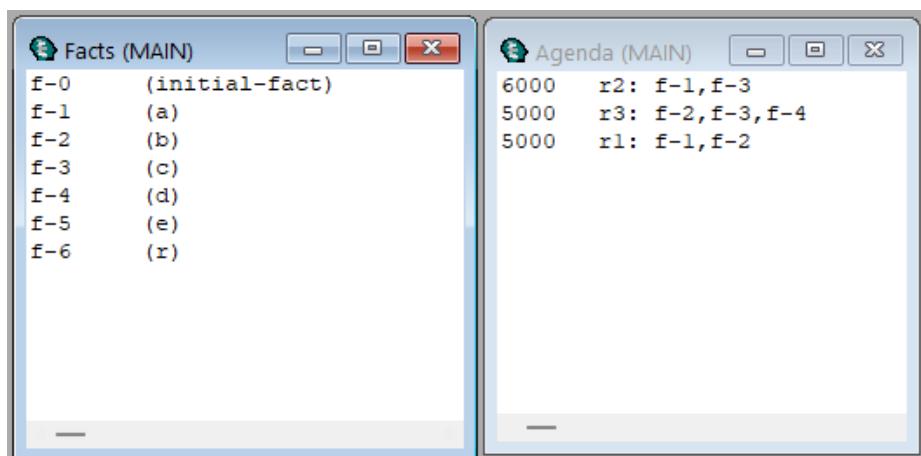


Рисунок 23 – Окна аганды и фактов после выполнения первого шага для стратегии разрешения конфликтов «сложности»

На рисунке 24 представлены окна аганды и фактов после выполнения второго шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and contains a list of facts:

```

f-0      (initial-fact)
f-1      (a)
f-2      (b)
f-3      (c)
f-4      (d)
f-5      (e)
f-6      (r)
f-7      (n)

```

The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains a list of rules:

```

5000    r3: f-2, f-3, f-4
5000    rl: f-1, f-2

```

Рисунок 24 – Окна агенты и фактов после выполнения второго шага для стратегии разрешения конфликтов «сложности»

На рисунке 25 представлены окна агенты и фактов после выполнения третьего шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and contains a list of facts:

```

f-0      (initial-fact)
f-1      (a)
f-2      (b)
f-3      (c)
f-4      (d)
f-5      (e)
f-6      (r)
f-7      (n)
f-8      (p)

```

The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains a list of rules:

```

5000    r6: f-7, f-8, f-6
5000    rl: f-1, f-2

```

Рисунок 25 – Окна агенты и фактов после выполнения третьего шага для стратегии разрешения конфликтов «сложности»

На рисунке 26 представлены окна агенты и фактов после выполнения четвёртого шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and contains a list of facts:

```

f-0      (initial-fact)
f-1      (a)
f-2      (b)
f-3      (c)
f-4      (d)
f-5      (e)
f-6      (r)
f-7      (n)
f-8      (p)
f-9      (t)

```

The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains a list of rules:

```

5000    rl: f-1, f-2

```

Рисунок 26 – Окна агенты и фактов после выполнения четвёртого шага для стратегии разрешения конфликтов «сложности»

На рисунке 27 представлены окна агенты и фактов после выполнения второго шага.

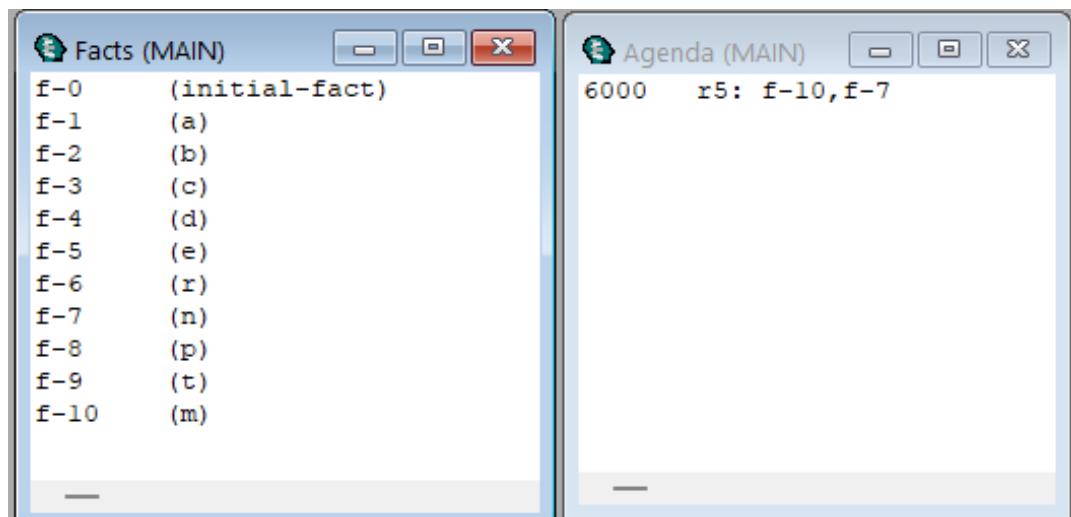


Рисунок 27 – Окна агенты и фактов после выполнения пятого шага для стратегии разрешения конфликтов «сложности»

На рисунке 28 представлены окна агенты и фактов после выполнения шестого шага.

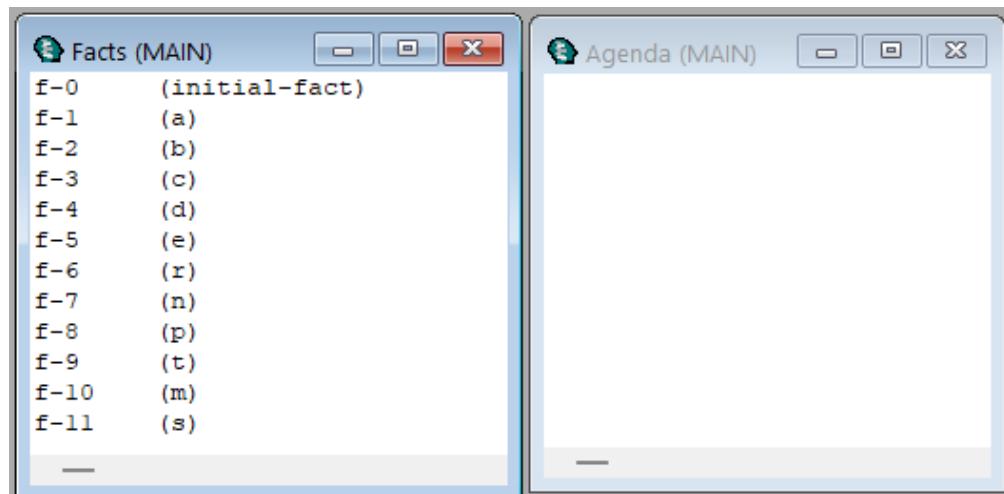


Рисунок 28 – Окна агенты и фактов после выполнения шестого шага для стратегии разрешения конфликтов «сложности»

Активных правил не осталось, а следовательно выполнение дальнейших шагов не имеет смысла. Из рисунков 22–28 можно заметить, что изначально выполнялись правила, имеющие большую значимость. При совпадении значимости первым выполнялось то правило, у которого больше условий в антецеденте.

Изменим стратегию на LEX. На рисунке 29 представлены окна фактов и агенды после начальной установки.

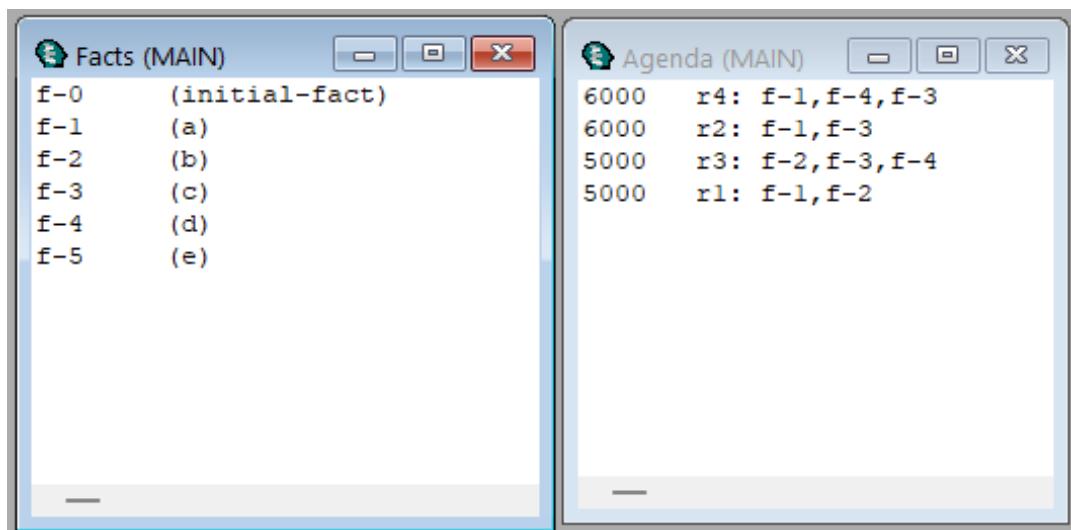


Рисунок 29 – Окна агенды и фактов после начальной установки для стратегии разрешения конфликтов LEX

Выполним обработку правил в пошаговом режиме. На рисунке 30 представлены окна агенды и фактов после выполнения первого шага.

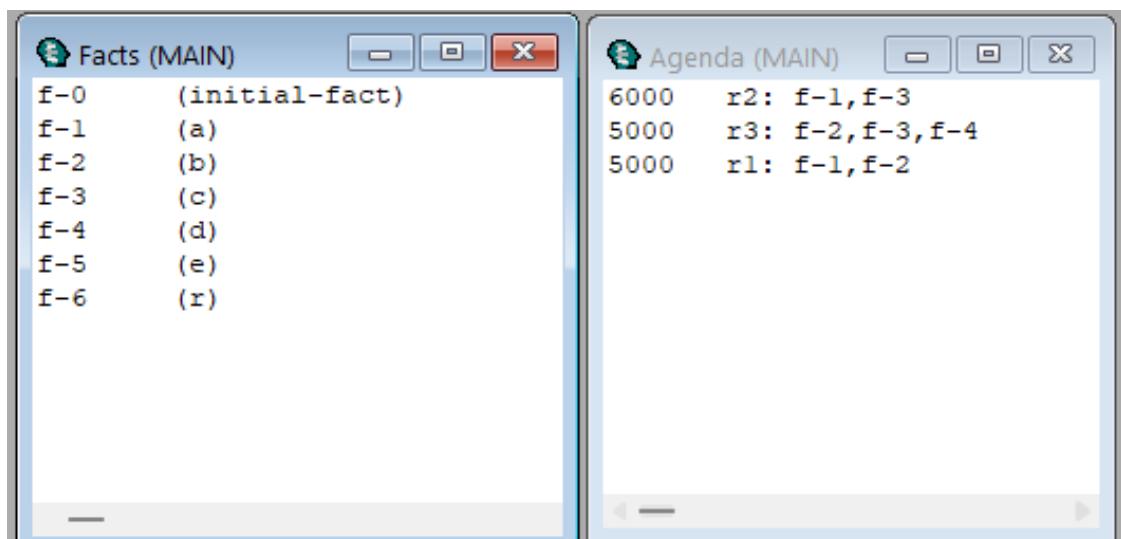


Рисунок 30 – Окна агенды и фактов после выполнения первого шага для стратегии разрешения конфликтов LEX

На рисунке 31 представлены окна агенды и фактов после выполнения второго шага.

The image shows two windows side-by-side. The left window is titled "Facts (MAIN)" and contains the following facts:

```
f-0      (initial-fact)
f-1      (a)
f-2      (b)
f-3      (c)
f-4      (d)
f-5      (e)
f-6      (r)
f-7      (n)
```

The right window is titled "Agenda (MAIN)" and contains the following entries:

```
5000    r3: f-2,f-3,f-4
5000    r1: f-1,f-2
```

Рисунок 31 – Окна агенты и фактов после второго шага для стратегии разрешения конфликтов LEX

На рисунке 32 представлены окна агенты и фактов после выполнения третьего шага.

The image shows two windows side-by-side. The left window is titled "Facts (MAIN)" and contains the following facts:

```
f-0      (initial-fact)
f-1      (a)
f-2      (b)
f-3      (c)
f-4      (d)
f-5      (e)
f-6      (r)
f-7      (n)
f-8      (p)
```

The right window is titled "Agenda (MAIN)" and contains the following entries:

```
5000    r6: f-7,f-8,f-6
5000    r1: f-1,f-2
```

Рисунок 32 – Окна агенты и фактов после выполнения третьего шага для стратегии разрешения конфликтов LEX

На рисунке 33 представлены окна агенты и фактов после выполнения четвёртого шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and lists facts f-0 through f-9. The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains the entry '5000 r1: f-1,f-2'.

	Facts (MAIN)	Agenda (MAIN)
5000	r1: f-1,f-2	
f-0	(initial-fact)	
f-1	(a)	
f-2	(b)	
f-3	(c)	
f-4	(d)	
f-5	(e)	
f-6	(r)	
f-7	(n)	
f-8	(p)	
f-9	(t)	

Рисунок 33 – Окна агенты и фактов после выполнения четвёртого шага для стратегии разрешения конфликтов LEX

На рисунке 34 представлены окна агенты и фактов после выполнения пятого шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and lists facts f-0 through f-10. The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and contains the entry '6000 r5: f-10,f-7'.

	Facts (MAIN)	Agenda (MAIN)
6000	r5: f-10,f-7	
f-0	(initial-fact)	
f-1	(a)	
f-2	(b)	
f-3	(c)	
f-4	(d)	
f-5	(e)	
f-6	(r)	
f-7	(n)	
f-8	(p)	
f-9	(t)	
f-10	(m)	

Рисунок 34 – Окна агенты и фактов после выполнения пятого шага для стратегии разрешения конфликтов LEX

На рисунке 35 представлены окна агенты и фактов после выполнения шестого шага.

The screenshot shows two windows side-by-side. The left window is titled 'Facts (MAIN)' and lists facts f-0 through f-11. The right window is titled 'Agenda (MAIN)' and is empty.

	Facts (MAIN)	Agenda (MAIN)
f-0	(initial-fact)	
f-1	(a)	
f-2	(b)	
f-3	(c)	
f-4	(d)	
f-5	(e)	
f-6	(r)	
f-7	(n)	
f-8	(p)	
f-9	(t)	
f-10	(m)	
f-11	(s)	

Рисунок 35 – Окна агенты и фактов после выполнения шестого шага для стратегии разрешения конфликтов LEX

Активных правил не осталось, а следовательно выполнение дальнейших шагов не имеет смысла. Из рисунков 29–35 можно заметить, что изначально выполнялись правила, имеющие большую значимость. При совпадении значимости первым выполнялось то правило, у которого больше новизна.

Изменим стратегию на МЕА. На рисунке 36 представлены окна фактов и аганды после начальной установки.

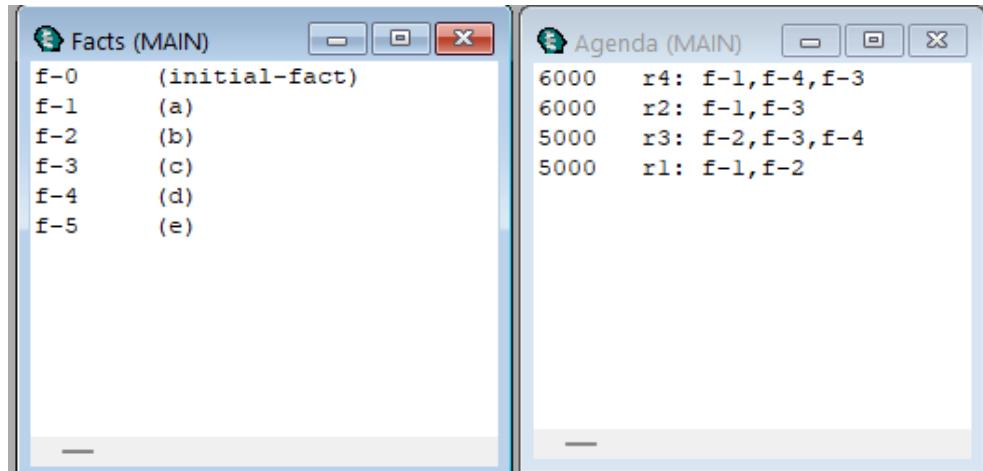


Рисунок 36 – Окна аганды и фактов после начальной установки для стратегии разрешения конфликтов МЕА

На рисунке 37 представлены окна аганды и фактов после выполнения первого шага.

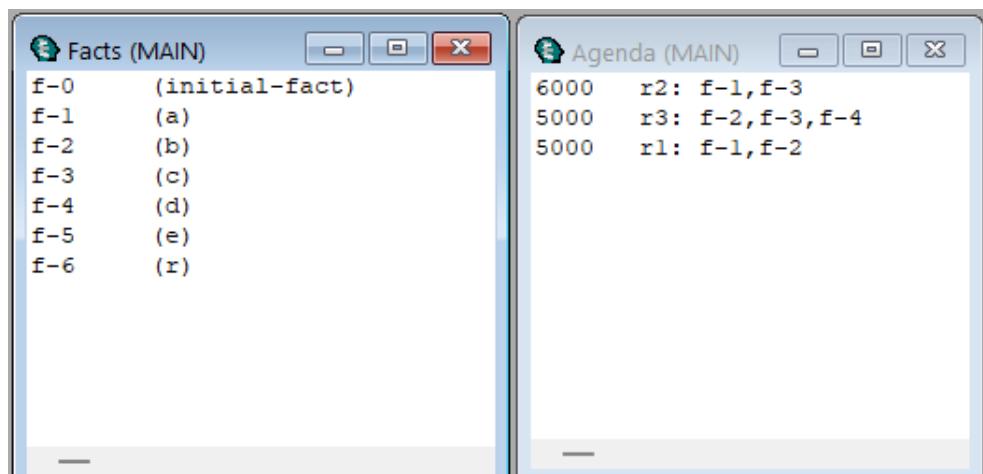


Рисунок 37 – Окна аганды и фактов после выполнения первого шага для стратегии разрешения конфликтов МЕА

На рисунке 38 представлены окна аганды и фактов после выполнения второго шага.

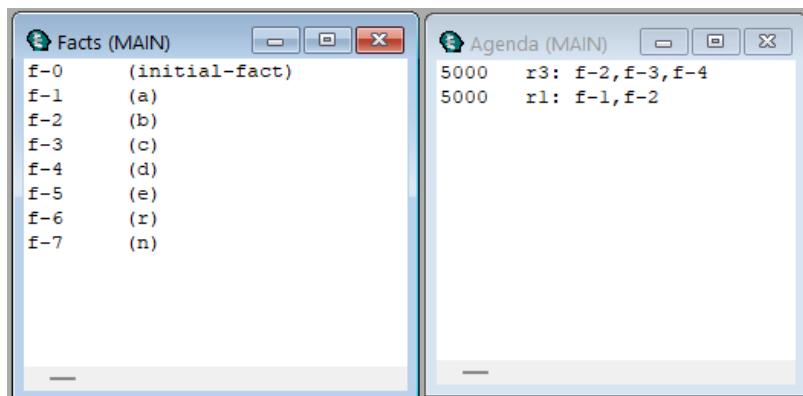


Рисунок 38 – Окна агенты и фактов после выполнения второго шага для стратегии разрешения конфликтов МЕА

На рисунке 39 представлены окна агенты и фактов после выполнения третьего шага.

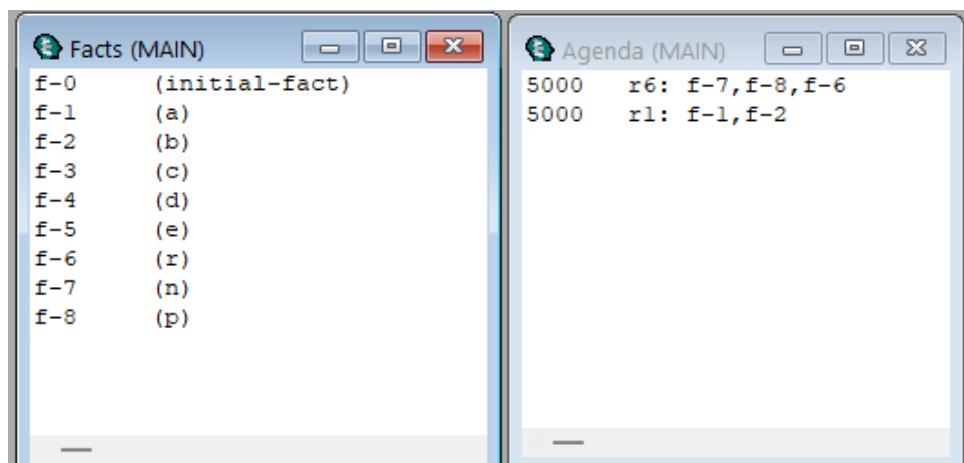


Рисунок 39 – Окна агенты и фактов после выполнения третьего шага для стратегии разрешения конфликтов МЕА

На рисунке 40 представлены окна агенты и фактов после выполнения четвёртого шага.

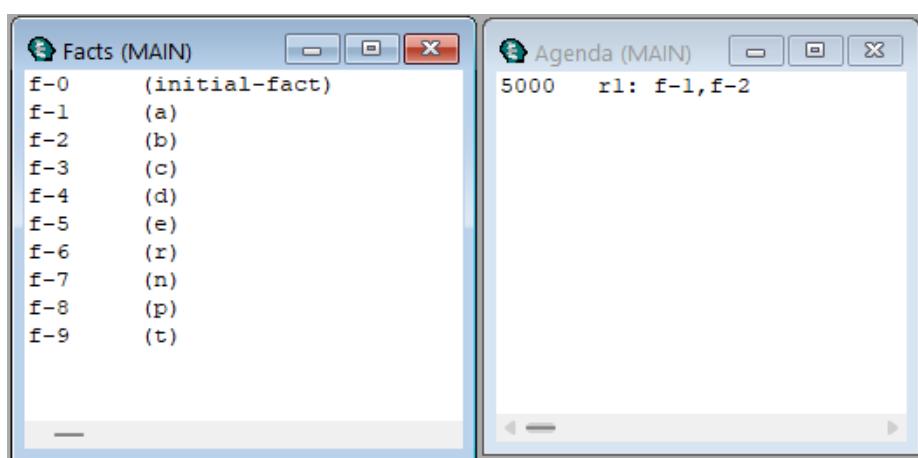


Рисунок 40 – Окна агенты и фактов после выполнения четвёртого шага для стратегии разрешения конфликтов МЕА

На рисунке 41 представлены окна агенты и фактов после выполнения пятого шага.

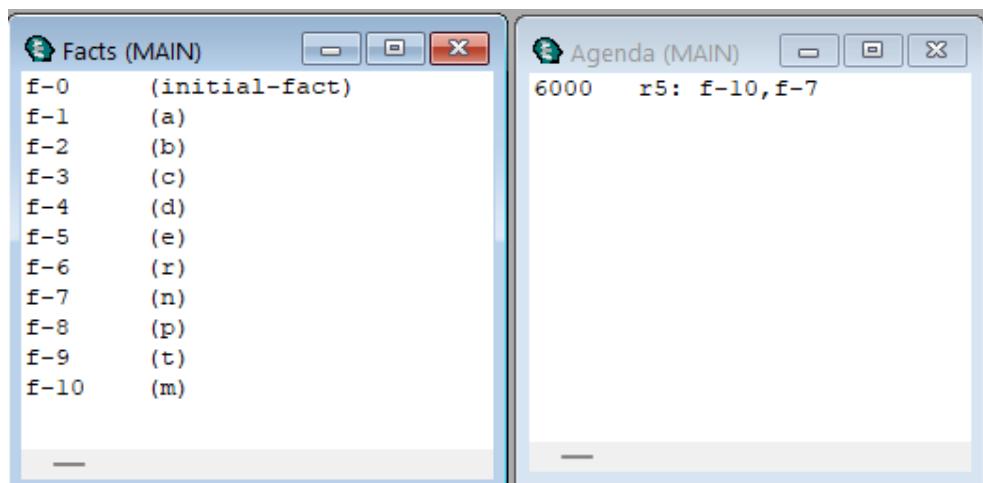


Рисунок 41 – Окна агенты и фактов после выполнения пятого шага для стратегии разрешения конфликтов МЕА

На рисунке 42 представлены окна агенты и фактов после выполнения шестого шага.

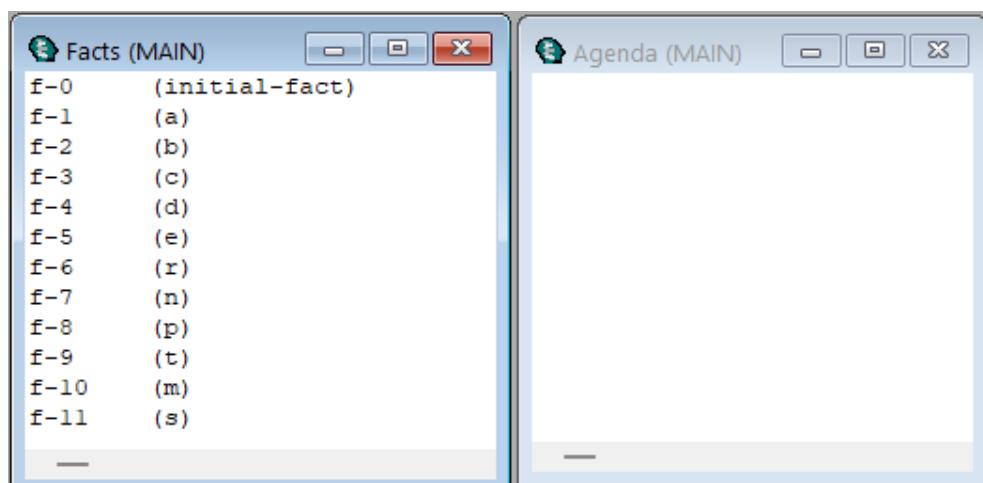


Рисунок 42 – Окна агенты и фактов после выполнения шестого шага для стратегии разрешения конфликтов МЕА

Активных правил не осталось, а следовательно выполнение дальнейших шагов не имеет смысла. Из рисунков 36–42 можно заметить, что изначально выполнялись правила, имеющие большую значимость. При совпадении значимости первым выполнялось то правило, у которого первый условный элемент (первое условие в антецеденте) был сопоставлен с самым "новым" фактом. Если новизна первых фактов была одинаковой, то для упорядочивания использовалась стратегия LEX

Изменим стратегию на «случайного выбора». На рисунках 43–45 представлены окна фактов и аганды после выполнения всех шагов после трёх разных запусков программы.

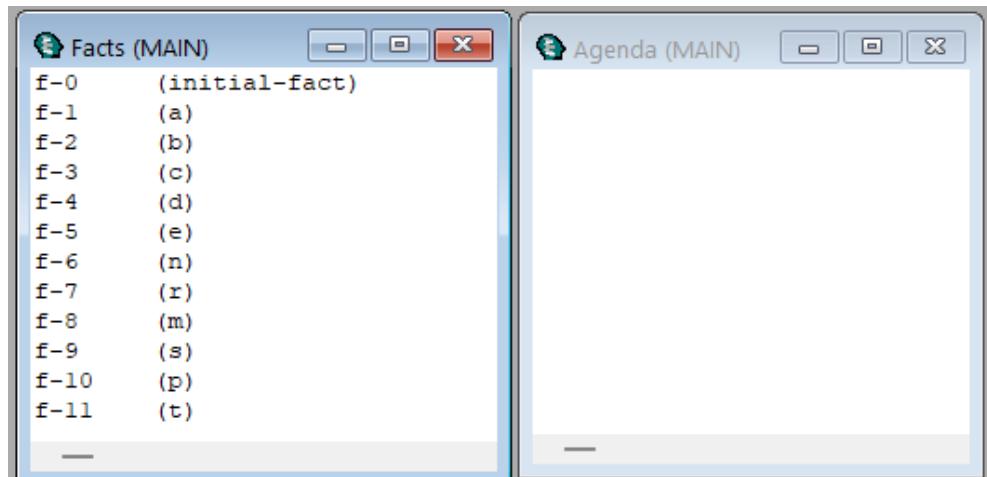


Рисунок 43 – Окна аганды и фактов после выполнения всех шагов для стратегии разрешения конфликтов «случайного выбора»

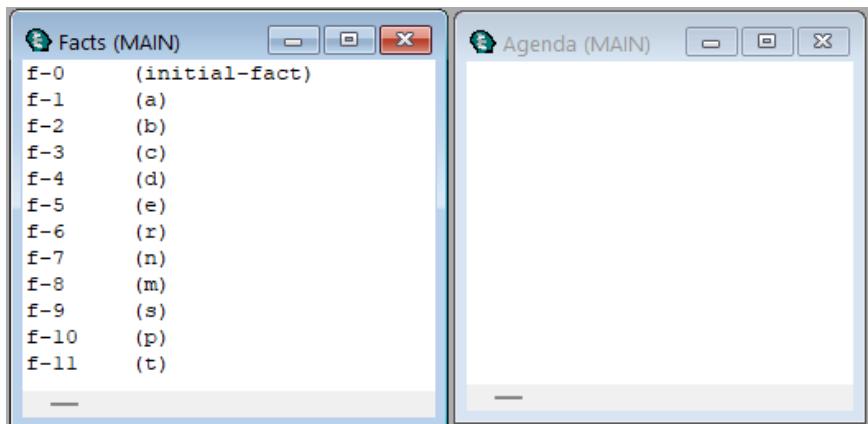


Рисунок 44 – Окна аганды и фактов после выполнения всех шагов для стратегии разрешения конфликтов «случайного выбора»

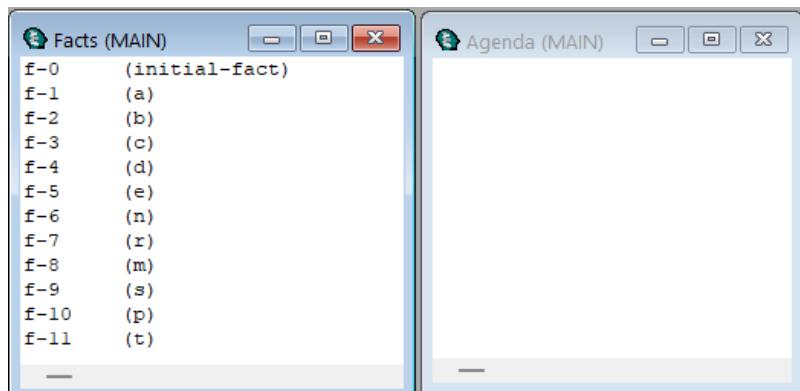


Рисунок 45 – Окна аганды и фактов после выполнения всех шагов для стратегии разрешения конфликтов «случайного выбора»

Из рисунков 43–45 можно заметить, что изначально выполнялись правила, имеющие большую значимость. При совпадении значимости порядок выполнения правил был случайным, но детерминированным — каждому активированному правилу в момент его попадания в агенту присваивалось фиксированное случайное число, которое и определяло его положение среди правил с равной значимостью.

Выводы.

В ходе выполнения практической работы были изучены стратегий разрешения конфликтов в продукционных системах.

Была сформирована совокупность правил с различным уровнем значимости и начальных фактов, после чего была проведена пошаговая активация правил при различных стратегиях разрешения конфликтов: «вглубь», «вширь», «простоты», «сложности», LEX, MEX и случайного выбора. Было выяснено, что для всех стратегий первыми активируются правила с большей значимостью. При совпадении значимости порядок активации правил был различным для различных стратегий разрешения конфликтов. Так, стратегии «вглубь» и «вширь» выбирали правила исходя из порядка добавления их в систему. Стратегии «простоты» и «сложности» выбирали правила исходя из количества логических операций в них. Стратегии LEX и MEX использовали новизну правила для определения их порядка. Стратегия случайного выбора активировала правила с равной значимостью в случайному порядке.

Код, написанный в ходе выполнения практической работы представлен в приложении А.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД

```
(deffacts init (a) (b) (c) (d) (e))  
  
(defrule r1 (declare (salience 5000)) (a) (b) => (assert (m)))  
(defrule r2 (declare (salience 6000)) (a) (c) => (assert (n)))  
(defrule r3 (declare (salience 5000)) (b) (c) (d) => (assert (p)))  
(defrule r4 (declare (salience 6000)) (a) (d) (c) => (assert (r)))  
(defrule r5 (declare (salience 6000)) (m) (n) => (assert (s)))  
(defrule r6 (declare (salience 5000)) (n) (p) (r) => (assert (t)))
```