







Khalil Meftehi

Junior Software Engineer

 Meftehikhalil78@gmail.com  +49172824904  an der Landwehr 26, 44795 Bochum

 6th August 2000  linkedin.com/in/khalilmeftehi- bb72b3192  xxxxxxxxx



ÜBER MICH

Junior Software Engineer mit über einem Jahr Erfahrung bei ITQ, wo ich eigenständig Fähigkeiten in Angular, C++, TypeScript und Python durch verschiedene Projekte entwickelt habe. Derzeit verfolge ich ein Studium der Softwaretechnik an der Universität Duisburg-Essen mit einem starken Fokus auf Java, Spring Boot und Web3-Technologien. Meine Neugier und Leidenschaft für kontinuierliches Lernen haben mich dazu gebracht, den Web3-Bereich und React zu erkunden, in denen ich aktiv meine Expertise aufbaue. Ich habe bewiesen, dass ich mich schnell an neue Technologien anpassen kann und einen Mehrwert für innovative Projekte bringe, was mich zu einem schnellen Lerner und effektiven Problemlöser macht. Mit starken Kommunikations- und Teamfähigkeiten bin ich motiviert, in dynamische Entwicklungsteams und wegweisende Projekte einzubringen.

AUSBILDUNG

Bachelor in Angewandte Informatik - Software Engineering
Universität Duisburg Essen
2021 – present

Abitur (Schwerpunkt Informatikwissenschaften)
Gymnasium Chedli Atallah, Kairouan
2018 – 2019

BERUFSERFAHRENE

Junior Software Engineer
ITQ
May 2023 – present

BESCHEINIGUNGEN

- Master Spring Boot 3 & Spring Framework 6 with Java
- Complete Python Programming 2020: Beginner to Advanced
- SMART GREEN ISLAND MAKEATHON

SPRACHEN

Arabisch 

Französisch 

Englisch 

Deutsch 













TELC C1 HOCHSCHULE

Projekten

Gruppe-I
Data Management System
April 2023 – June 2023
Entwickelte ein System zur Verwaltung von Datensätzen im CSV- und XML-Format, das es Benutzern ermöglicht, sich zu registrieren, Daten anzusehen und zu bearbeiten. Zu den Hauptfunktionen gehörten Zwei-Faktor-Authentifizierung, Datenvisualisierung, Geodatenintegration und Diskussionsforen. Auf der Backend-Seite kamen Java und Spring Boot zum Einsatz, während Angular für das Frontend verwendet wurde.

Bolleyes
AI Recognition App for Böllhof Machine
February 2024 – March 2024
Entwickelte eine KI-App zur Erkennung von Maschinenteilen und zur Bereitstellung von Nutzungsdetails. Präsentierte innerhalb von vier Tagen einen Prototyp, der Teamarbeit und Problemlösungsfähigkeiten demonstrierte.

Skills

Microsoft Office	
JAVA	
Angular	
React	
Python	
Spring-Boot	
SQL	
Pascal	
C++	
HMI	
Git	
TypeScript	

INTERESSEN

Bücher lesen • Fotografie • Kochen • Gym • Music • Coding