

TAREA 5

ALDAIR BERNAL BETANCUR

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA

FACULTAD DE INGENIERÍAS

SISTEMAS DISTRIBUIDOS

PEREIRA

2018

Semáforo

Es un tipo de variable usado para guardar el número de señales enviadas para despertar un proceso. Su valor puede ser cero o un valor positivo que indica el número de señales pendientes para despertar el proceso.

Monitores

Un monitor es una colección de procedimientos, variables y estructuras de datos que están todos agrupados juntos en un tipo especial de módulo o paquete. Los procesos pueden llamar a los procedimientos de un monitor siempre que quieran, pero no se les permite acceder directamente a las estructuras de datos internas del monitor desde procedimientos declarados fuera del monitor.

Problemas con los monitores

Fueron diseñados para resolver el problema de la exclusión mutua sobre una o más CPUs que tienen acceso a una memoria común. Los monitores no están disponibles más que en unos pocos lenguajes de programación. Además, no proporciona intercambio de información entre diferentes máquinas

Estandares: <https://www.rfc-editor.org>

RFC 8188

Encrypted Content-Encoding for HTTP M. Thomson [June 2017] (TXT = 33404) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: art, WG: httpbis) (DOI: 10.17487/RFC8188)

Este memo introduce una codificación de contenido para HTTP que permite mensajes cargas útiles para ser encriptadas

- A veces es deseable cifrar el contenido de un mensaje HTTP (solicitud o respuesta) para que cuando se almacene la carga (por ejemplo, con un HTTP PUT), solo alguien con la clave adecuada pueda leerlo.
- Por ejemplo, podría ser necesario almacenar un archivo en un servidor sin exponer su contenido a ese servidor. Además, ese mismo archivo podría replicarse en otros servidores (para hacerlo más resistente) a la falla del servidor o de la red), descargado por los clientes (para que esté disponible sin conexión), etc., sin exponer sus contenidos.
- Estos usos no se cumplen con el uso de Transport Layer Security (TLS) [RFC5246], ya que solo cifra el canal entre el cliente y el servidor.
- Este documento especifica una codificación de contenido (ver Sección 3.1.2 de [RFC7231]) para que HTTP sirva estos y otros casos de uso.

RFC 7951

JSON Encoding of Data Modeled with YANG L. Lhotka [August 2016] (TXT = 32316) (Status: PROPOSED STANDARD) (Stream: IETF, Area: ops, WG: netmod) (DOI: 10.17487/RFC7951)

Este documento define las reglas de codificación para representar la configuración datos, datos de estado, parámetros de Llamada a procedimiento remoto (RPC) operaciones o acciones, y notificaciones definidas usando YANG como. Texto de notación de objetos de JavaScript (JSON).

- El protocolo de configuración de red (NETCONF) [RFC6241] usa XML [XML] para codificar datos en su capa de contenido. Otros protocolos de gestión podría querer usar otras codificaciones mientras se beneficia al usar YANG [RFC7950] como el lenguaje de modelado de datos.
- Por ejemplo, el protocolo RESTCONF [RESTCONF] admite dos codificaciones: XML (tipo de medio "application / yang.data + xml") y objeto JavaScript Notación (JSON) (tipo de medio "application / yang.data + json").
- La especificación del lenguaje de modelado de datos YANG 1.1 [RFC7950] define solo la codificación XML de árboles de datos, es decir, datos de configuración, datos de estado, parámetros de entrada / salida de Remote Procedure Call (RPC) operaciones o acciones, y notificaciones. El objetivo de este documento es definir reglas para codificar los mismos datos que el texto JSON [RFC7159].