

# Sistema de Lista de Espera (*Jikulumessu*)

## 1. PROBLEMA ENCONTRADO

Desorganização no acto de ir até ao banco para poder retirar dinheiro e até mesmo em consultar os valores presentes na conta deste mesmo usuário, fazendo com que assim determinadas pessoas vem para a fila, e depois vão-se embora alegando eles de que retornarão.

## 2. SOLUÇÃO & ANÁLISE DO PROJECTO

Com base ao problema encontrado surgiu a necessidade de usar-se as tecnologias ao favor do Ser Humano, para uma maior resposta a essa falta de organização das filas e possível agendamento apartir de casa para o estabelecimento. Dá então surgiu a ideia do *Jikulumessu*, imagina poder reservar um lugar na fila de um estabelecimento apartir de casa, mas respeitnado também as regras de prioridades. Imagina poderes ver quais as pessoas estão **esperando**, **foram embora** e quantas pessoas **foram atendidas**.

Bem como também deve-se, olhar nos dias actuais, para conseguir notar de que a digitalização das coisas vêm crescendo bastante. E, um bom exemplo para essa mesma digitalização é 99% notável em boa parte de empreendimentos que vem sendo abertos aqui em Angola ou nos demais países como: Brasil, Cândia, Estados Unidos da América, etc. Se, até mesmo pequenas empresas usam o processo de digitalização ao favor deles. Por quê então é que os Bancos ou os ATM não podem contar com um sistema de espera?

## 3. SOBRE A PÁGINA

Esse Sistema de espera será muito minimalista possível, podendo tornar a sua navegação muito amigável, mesmo até para um usuário que seja leigo em termos de navegações. Como também o sistema conta com investigações sobre UX/UI para que assim todos os elementos estejam a empregar a sua devida função e não subsair mais do que outros e sem ter a necessidade de ser muito gritante.

### a. Menu

1. Login
2. Cadastrar

## **Sistema de Lista de Espera (*Jikulumessu*)**

3. Listar
4. Meu estado
5. Sair

### **4. VANTAGENS DO JIKULUMESSU**

- 4.1. Facilidade em poder reservar um lugar na fila;
- 4.2. Poder consultar o estado pessoal;
- 4.3. Maior controlo e organização

### **5. TECNOLOGIAS USADAS PARA O JIKULUMESSU**

- a. HTML
- b. CSS
- c. PHP
- d. MySQL
- e. Markdown
- f. Git & GitHub

### **6. CRONOGRAMA DO SISTEMA**

- 6.1. *13/11/2022 – Data do começo da actividade*
- 6.2. *13/11/2022 – Data da documentação das análises*
- 6.3. *13/11/2022 – Data da criação dos protótipos*