

JUAN ALDAIR BRONCANO SOTELO

aldairbrancanosotelo@gmail.com | +51 922137021

LinKedin: [Aldair](#) / GitHub: [AldairBroncano](#)

Portafolio: <https://aldairbrancano.netlify.app>

Estudiante de Computación e Informática en Cibertec, con enfoque en desarrollo web usando Java y Spring Boot. Con conocimientos en backend, bases de datos, API REST y frameworks frontend. Apasionado por la tecnología, el aprendizaje continuo y el trabajo en equipo.

FORMACIÓN ACADÉMICA Y COMPLEMENTARIA

- | | | |
|-------------------|--|----------------|
| • CIBERTEC | – Computación e informática Egresado | (2022 – 2025) |
| • CERTUS | – Administración bancaria | (2018 – 2020) |

PROYECTOS ACADÉMICOS

- **PROYECTO MICROSERVER “EDUCENTER – Sistema de Gestión Educativa”** (08/2025 – Actual)
 - **Objetivo:** Desarrollé una aplicación web para la gestión académica de un colegio, implementando una arquitectura de **microservicios con Spring Boot**. El sistema incluye autenticación y autorización con **Spring Security + JWT**, comunicación entre servicios vía **Eureka Server** y **API Gateway**, y persistencia en **MySQL** con **Spring Data JPA**.
 - **Herramientas:** Java, Spring Boot, Spring Security, JWT, MySQL, Angular, Docker, Swagger, Eureka, API Gateway
- **PROYECTO “DevVerse – Red Social para Desarrolladores”** (05/2025)
 - **Objetivo:** Desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios autenticarse con Google, publicar texto e imágenes, y visualizar publicaciones en un muro interactivo.
 - **Herramientas:** JavaScript, React, Tailwind CSS, Vite, Supabase
- **PROYECTO “PORTAFOLIO-ALDAIRBRONCANO”** (03/2025 – 03/2025)
 - **Objetivo:** Desarrollar una aplicación web responsiva para presentar mi perfil profesional, habilidades, proyectos y experiencia como desarrollador
 - **Herramientas:** JavaScript, css, Html, React, Vite
- **PROYECTO “MI BIBLIOTECA”** (12/2024)
 - **Objetivo:** Desarrollar una aplicación web para la gestión de libros y usuarios, con autenticación y control de acceso mediante roles diferenciados (administrador y usuario)
 - **Herramientas:** Java, Spring Boot, Mysql, Maven, Git y Github
- **PROYECTO “MUNDO ANIME”** (2023)
 - **Objetivo:** Es una página sobre biblioteca de animes donde el usuario puede realizar comentarios de ciertos animes que se encuentran dentro de la biblioteca, y crear interactividad con otros usuarios
 - **Herramientas:** Java, Css, Html, Maven

SKILLS

- **FrontEnd Develoment (Html – CSS – React – Bootstrap – JavaScript)**
- **Backend Develoment (Java(SpringBoot – Spring Security – Spring Data))**
- **Data bases (SQL SERVER – MySQL)**