

Prueba desarrolladores FullStack PHP-VUE



١.	Contexto general	. 2
2.	GENERALIDADES MÓDULO OFERTAS	. 5
	2.1 Descripción	. 5
	2.2 Acceso al módulo	. 5
	3. PROCESOS / EVENTOS	. 6
	3.1 Descripción	. 6
	3.2 Creación	. 6
	3.2.1 Información básica	. 6
	3.2.1.1 Objeto	. 6
	3.2.1.2 Descripción / alcance	. 7
	3.2.1.3 Moneda y presupuesto	. 7
	3.2.1.4 Actividad	. 7
	3.2.2 Cronograma	. 8
	3.2.3 Documentación petición de ofertas	. 8
	3.3 Consulta y publicación de procesos/eventos	. 8
ı	Renortes	q



1. Contexto general

Para esta prueba se desea desarrollar una funcionalidad utilizando PHP en el Backend sin usar ni CMS's y VUE para el FrontEnd. La razón principal para no usar frameworks es que gran parte de la plataforma fue construida en el pasado de esta forma y estamos en proceso de migración a LARAVEL. Este reto nos muestra toda tu creatividad para solucionar problemáticas que se presentan en el día a día de nuestra compañía.

Entregable:

- 1. Enlace del repositorio (Gitlab, Github, Bitbucket) con la solución haciendo uso de las buenas prácticas de desarrollo:
- Documentación del Código.
- Patrones.
- Convenciones.
- Consultas optimas y seguras.
- 2. Dentro del repositorio en la carpeta "bd" debe ir el script de la estructura de la base de datos.
- 3. En el archivo raíz "README.md" debe ir:
- Los requisitos para poder ejecutar el proyecto:
- a. PHP Versión 7 o superior.
- b. Versión base de datos (MariaDB o Mysql).
- Instructivo para compilar el proyecto.

El entregable debe ser enviado al correo: <u>itoro@suplos.com</u>; <u>aparra@suplos.com</u> y el tiempo que cuentas para la realización y entrega es de **3 días calendario** desde el envío de la misma.

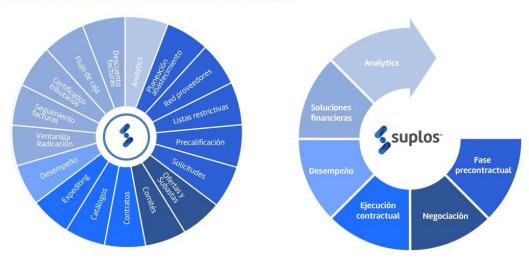
Recuerda que Suplos es una compañía latinoamericana que ofrece un sistema en la nube integrado para automatizar la cadena de suministro desde el presupuesto hasta el pago. A través de nuestras soluciones logramos que las empresas obtengan velocidad, transparencia, ahorros y optimización de capital de trabajo.



Implementaciones exitosas



Nuestras soluciones



Ofertas y Subastas en línea



Optimiza tus procesos de compras

- Eliminación del papel y del correo electrónico como medios de cotización.
- Garantiza transparencia en los procesos.
- Organización y trazabilidad de la información.
- Negociaciones en tiempo real vía subasta inversa.
- Fomento de competitividad.
- Etapas de aprobación personalizadas. (creación, sondeo, presentación, evaluación y adjudicación de ofertas)
- Facilidad de consulta y envío de información.
- Biblioteca de contenidos.
- Información segmentada en "capítulos" o "sobres".

El alcance de la prueba solo es la vista del Cliente.

2. GENERALIDADES MÓDULO OFERTAS

2.1 Descripción

El módulo de ofertas permite adelantar procesos de compra y contratación que capturan las propuestas de los oferentes de acuerdo con las condiciones y especificaciones definidas por El CLIENTE con el fin de determinar el mejor ofrecimiento.

2.2 Acceso al módulo

Al acceder a la funcionalidad se visualizará un Módulo de procesos / eventos.





3. PROCESOS / EVENTOS

3.1 Descripción

Al hacer clic en la cajita del módulo de Procesos / eventos, el sistema abrirá una vista que muestra las acciones sobre los Procesos/eventos.



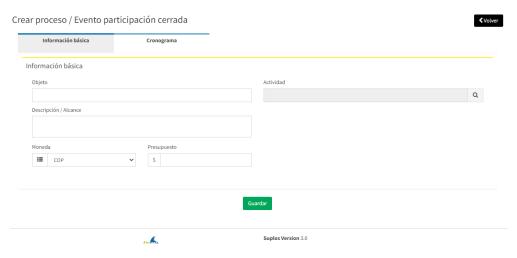
3.2 Creación

Haciendo clic en la opción Crear se accederá a la funcionalidad de creación.

Se abrirá el formulario que permitirá ingresar los datos de la Oferta que se requiere crear. La información se encuentra por secciones tal como se define a continuación:

3.2.1 Información básica

Corresponde a la información de identificación del proceso/evento, se deben diligenciar todos los siguientes datos aquí requeridos para completar la información general del evento.



3.2.1.1 Objeto

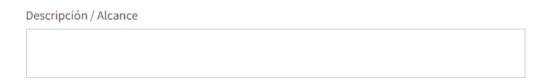


El primer dato que se debe registrar es el campo de Objeto, el sistema permite diligenciar este campo alfanúmero para identificar el proceso. Campo que servirá como filtro para la búsqueda al consultar

Objeto		

3.2.1.2 Descripción / alcance

El sistema permite diligenciar una descripción o un alcance más detallado



3.2.1.3 Moneda y presupuesto

El sistema habilita los campos para ingresar el tipo de moneda y el presupuesto para el proceso. Esta será la moneda de cotización de los participantes, la moneda del cuadro comparativo y la moneda de adjudicación:



3.2.1.4 Actividad

En este apartado el usuario deberá seleccionar el tipo de actividad para asociar al proceso, para esto se debe hacer clic en el botón de consultar.

La maestra a configurar se encuentra en el siguiente enlace:

https://www.colombiacompra.gov.co/sites/cce_public/files/cce_clasificador/clasificador_de_bienes_y_servicios_v14_1.xls_



3.2.2 Cronograma

En esta sección se debe indicar las fechas y horas para el inicio y para el final del proceso, en este lapso los oferentes invitados podrán enviar sus ofertas. El alcance de esta prueba solo es la vista del cliente, pero la lógica es el siguiente referente al cambio de estados:



Una vez se cree el proceso, el estado es ACTIVO

Se debe habilitar un botón de PUBLICAR para el proceso, en el cual una vez se cumpla la Fecha y Hora de Inicio, el proceso quedará en estado PUBLICADO

Una vez se cumpla la Fecha y Hora de Cierre, el proceso quedará en estado EVALUACIÓN.

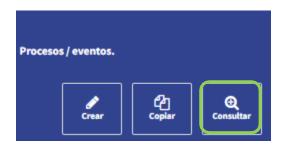
3.2.3 Documentación petición de ofertas



En esta sección se incluyen los documentos que serán enviados a los oferentes para el proceso/evento y contiene las especificaciones del requerimiento. Dando clic al botón Agregar contenido se pueden agregar n documentos, con su respectivo título y descripción del contenido opcional.

3.3 Consulta y publicación de procesos/eventos





En el botón de consultar se pueden visualizar todos los procesos o eventos que se han creado y se habilitan filtros para ubicar de forma más sencilla los procesos o eventos.



Cuando se diligencie algún o algunos datos dentro de los filtros de búsqueda, haciendo clic en el botón **Buscar** el sistema arrojará en la parte inferior los procesos/eventos que coincidan con los datos filtrados.

4. Reportes

• Reporte general de ofertas (Excel) con la siguiente información:

