

Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

Tendencias actuales en diseño de interfaces

Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

El diseño de interfaces es un campo en evolución continua debido a los avances tecnológicos y a la búsqueda de mejores experiencias por parte de los usuarios.

Una palabra clave en las tendencias actuales del diseño de interfaces es la PERSONALIZACIÓN, siendo uno de los rasgos más predominantes y que más se repite: el usuario consume mucho y quiere consumir a su gusto.

Tendencias:

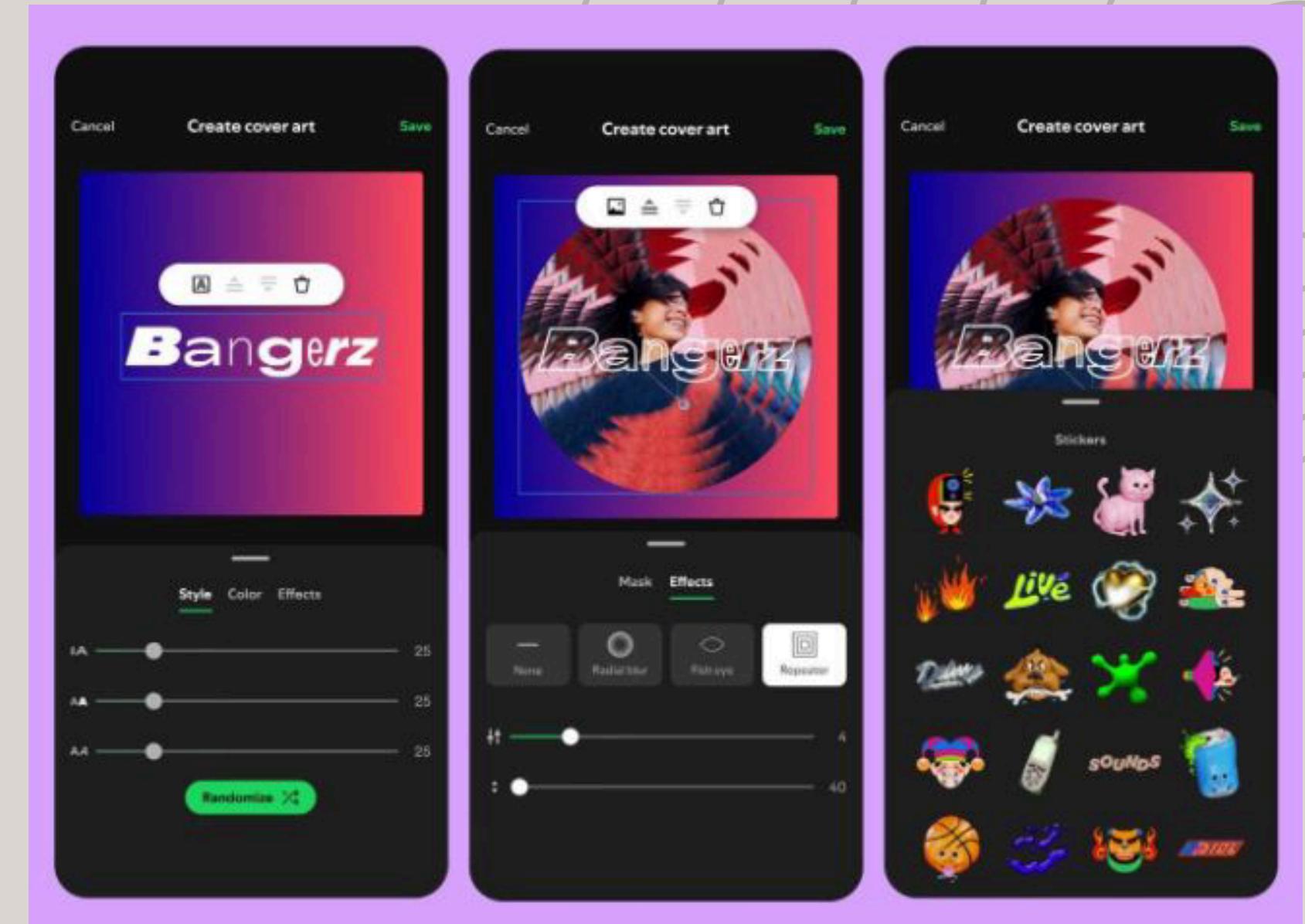
Tendencias que actualmente están más en auge o son más significativas a la hora de producir saltos importantes y mejoras en el diseño de interfaces:

- 01** Uso de la IA
- 02** Diseño inclusivo y accesibilidad
- 03** Microinteracciones
- 04** Dark Mode
- 05** Realidad aumentada y realidad virtual

Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

01. Uso de la IA:

- Capacidad para analizar grandes volúmenes de datos sobre cómo interactuamos con apps o plataformas.
- Aporta mayor funcionalidad.
- Experiencias más personales y adaptativas.
- Predicción de necesidades.



Spotify

- Ejemplos: Netflix o Spotify aplican personalización avanzada al analizar hábitos, generando recomendaciones personalizadas que mejoran la experiencia del usuario.

02. Diseño inclusivo y accesibilidad:

- Garantiza que las interfaces sean accesibles para todas las personas, independientemente de su condición.
- Para lograr la inclusión, se usan contrastes de color adecuados, textos claros, soporte para lectores de pantalla y navegación mediante teclado.
- Las WCAG (Web Content Accessibility Guidelines) son un conjunto de directrices diseñadas para mejorar la accesibilidad web y ampliar así la base de usuarios y mejorar la experiencia general.



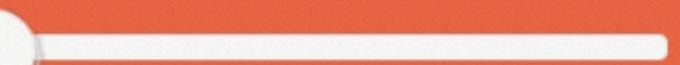
03. Micointeracciones:

- Pequeños detalles visuales o animaciones que mejoran la experiencia del usuario ofreciéndole feedback e indicándole que su acción ha sido reconocida.
- Aumentan el dinamismo de la aplicación.
- Consiguen una experiencia más enriquecedora y agradable.
- Ejemplo: botón de “me gusta” en redes sociales.

Relacionar

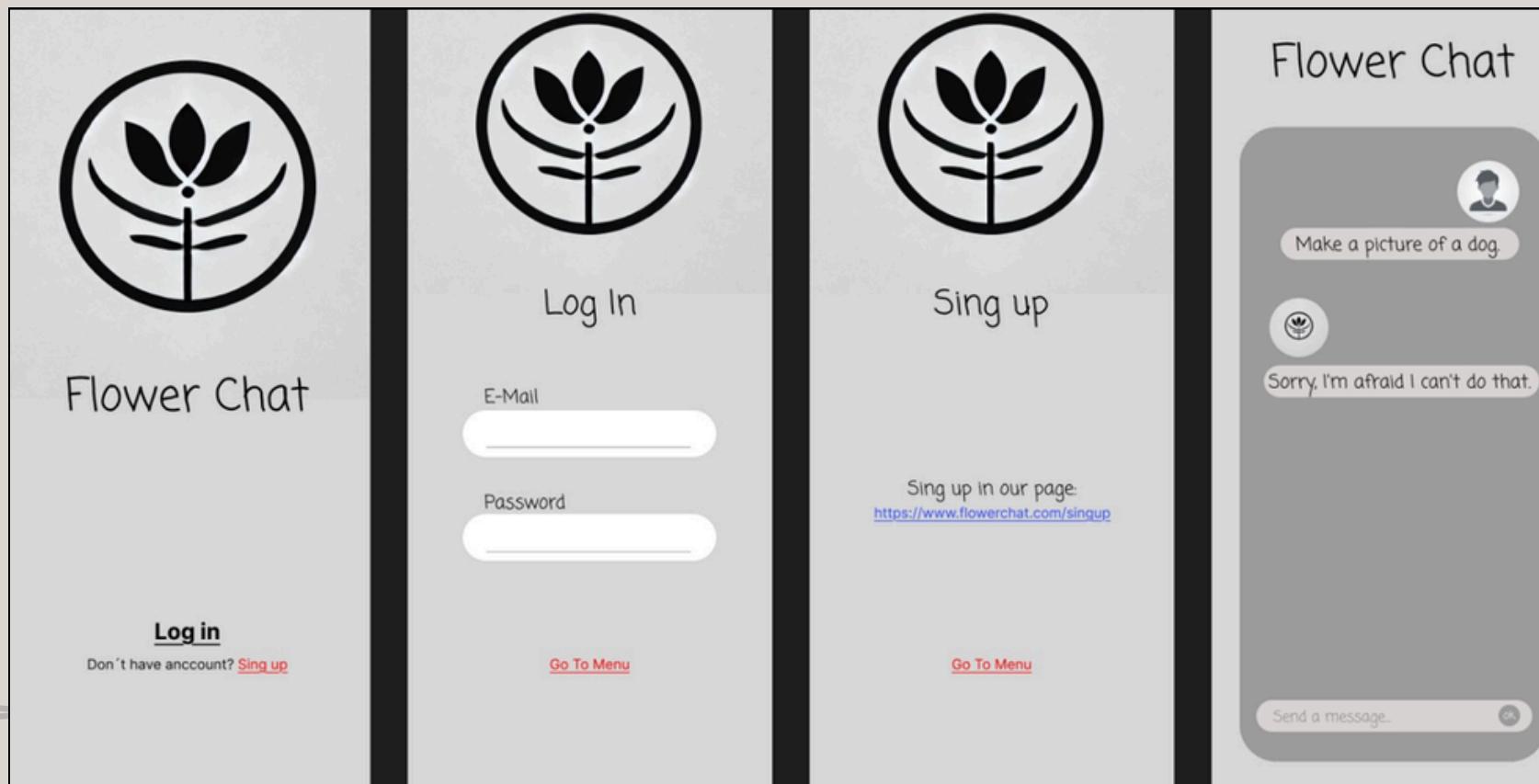


Relacionar

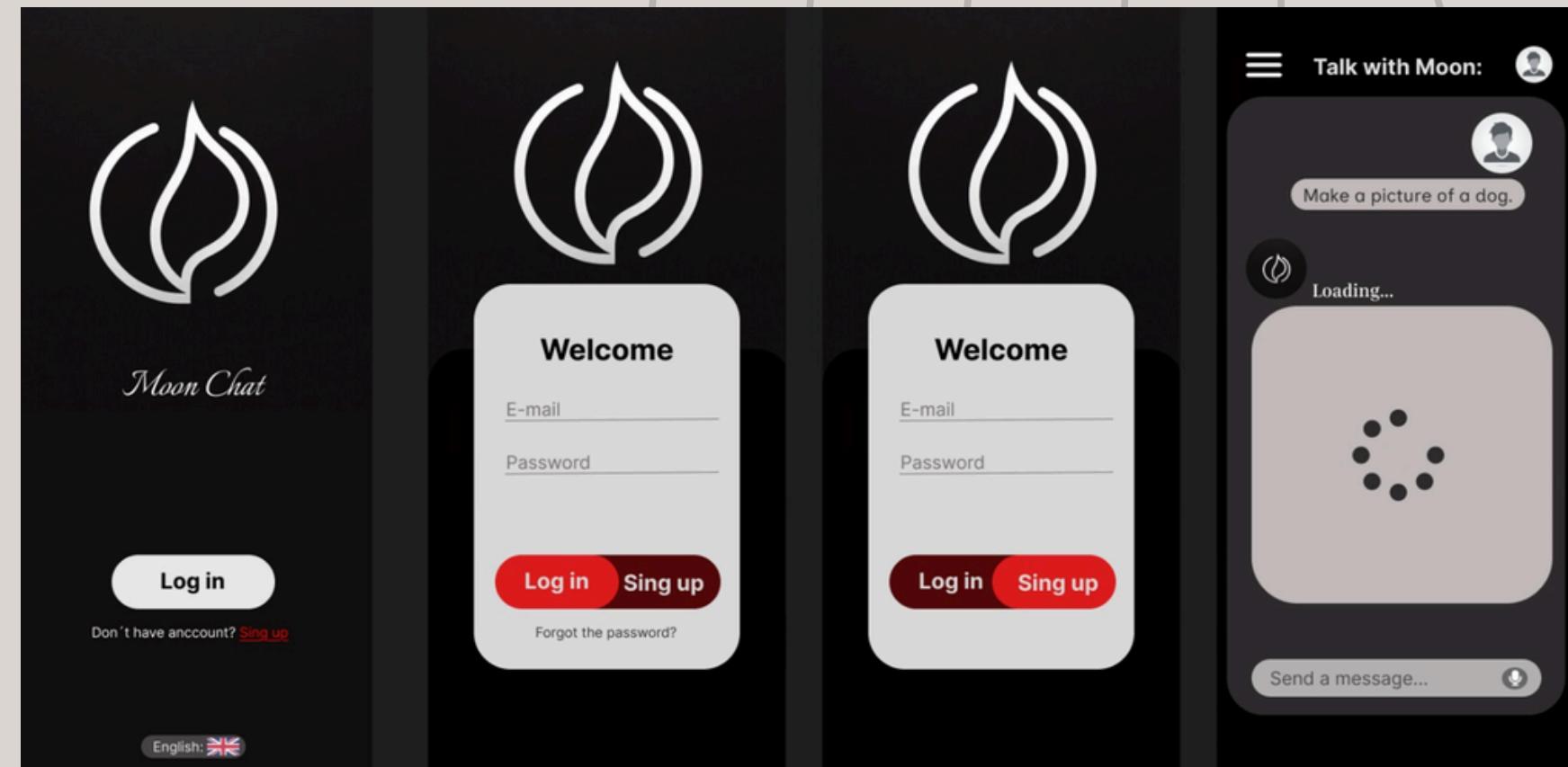


Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

Ejemplo de Microinteracciones:



Opción incorrecta



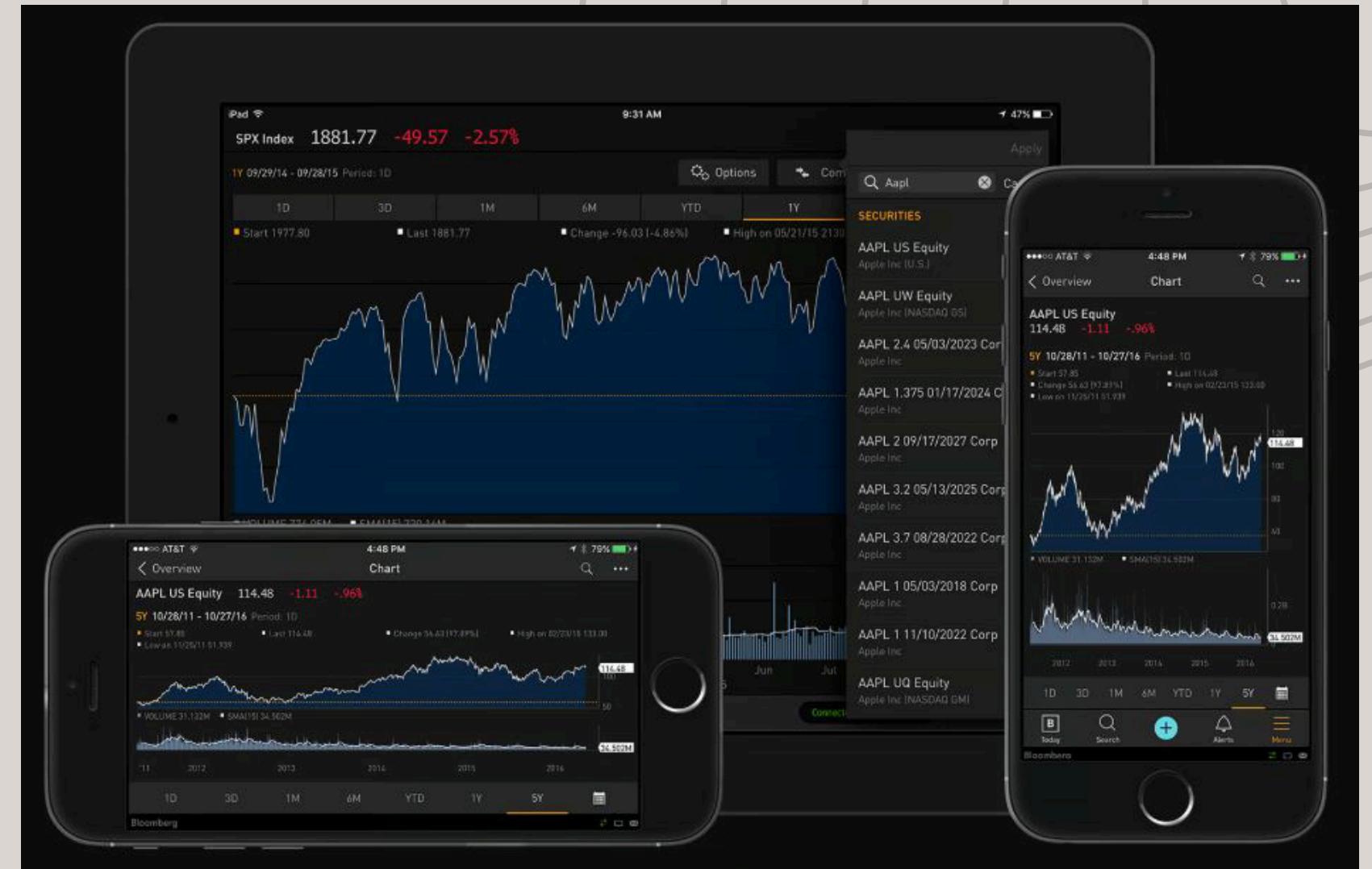
Opción correcta

Se pueden apreciar microinteracciones efectivas. El cambio de idioma se realiza fácilmente en solo dos clics, mientras que registrarse o iniciar sesión es intuitivo, con una interfaz que permite alternar entre ambas opciones de manera sencilla. Para finalizar, la última imagen incluye accesos rápidos al perfil y a una barra de opciones además de una rueda de carga que informa al usuario sobre el estado de sus peticiones.

Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

04. Dark mode:

- Permite cambiar a un fondo oscuro con textos claros.
- Ventajas estéticas y funcionales:
 - Más elegante y moderna.
 - Ahorra batería.
 - Reduce la fatiga visual, sobre todo en entornos con poca luz.
- El usuario debe poder elegir (no ha de ser algo impuesto por el diseñador sin posibilidad de cambio).



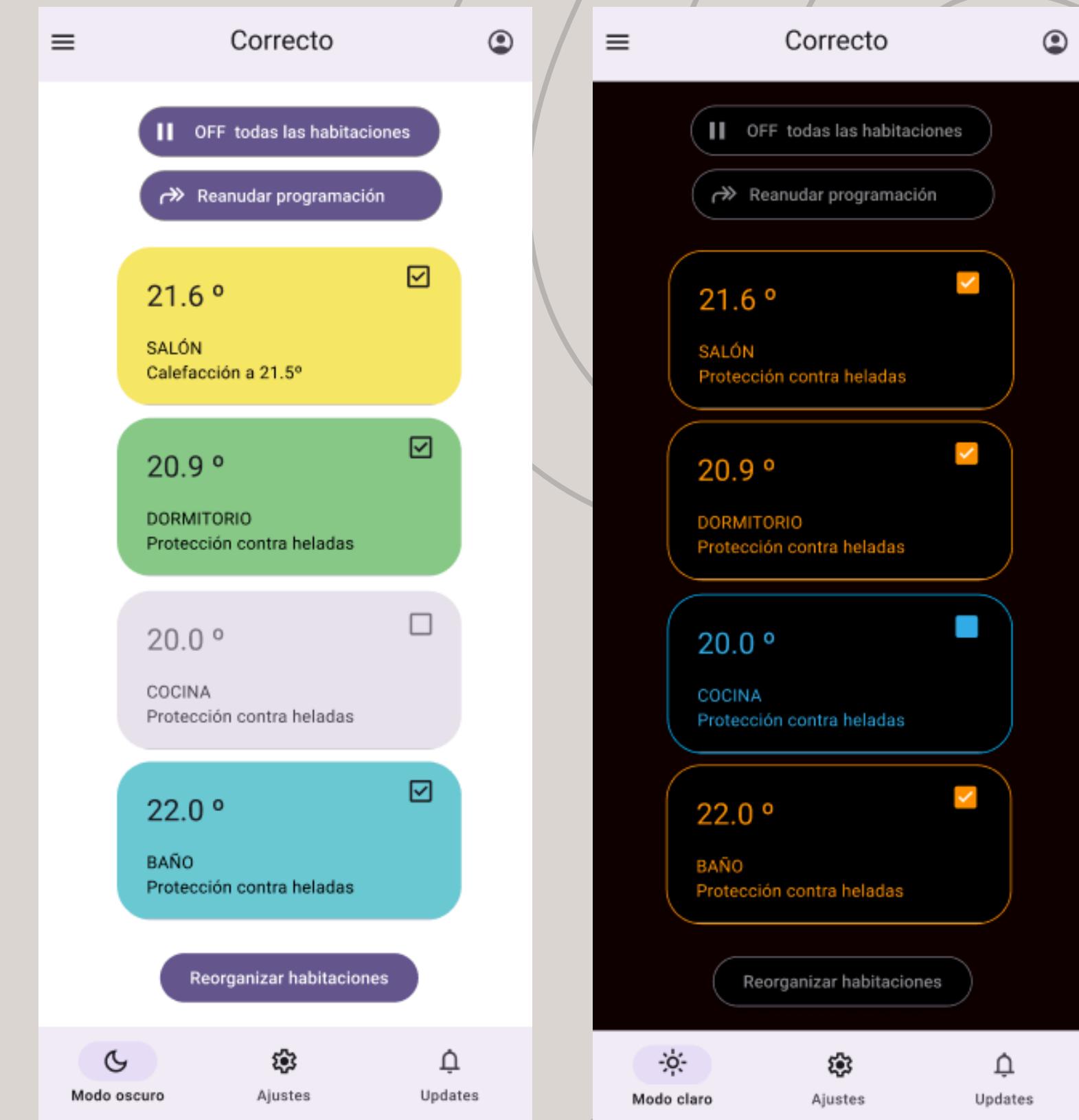
Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

Ejemplo de Dark Mode:

Pantalla de una app de un dispositivo que controla la calefacción de una vivienda.

Es sencilla, con pocos elementos (MINIMALISMO). Da al usuario la opción de elegir entre MODO OSCURO y modo claro (representado con un botón directo en la barra de navegación inferior).

El modo de color no debe ser impuesto por el diseñador de la app, exemplificando así también otra tendencia en diseño de apps, como es la PERSONALIZACIÓN por parte del usuario: este debe poder decidir según sus preferencias, gustos y posibilidades.



05. Realidad aumentada (RA) y Realidad virtual (RV):

- Permite experiencias interactivas e inmersivas.
- Se superponen los elementos digitales con el mundo real (AR). Hay interacciones dentro de entornos completamente virtuales (VR). Uso de cámaras, sensores y gafas especiales para la navegación.
- Muy útil para experiencias de comercio electrónico, educación y entretenimiento.



Otras tendencias:

Otras tendencias en diseño de interfaces que, aunque importantes, no tienen tanto peso como las anteriores:

06 Minimalismo

07 Diseño adaptativo

08 Glassmorfismo

09 Gamificación

10 Diseño basado en datos

11 Conexiones sin contacto físico

12 Diseño emocional

06. Minimalismo:

- Diseños limpios y organizados, eliminando la decoración excesiva y todos aquellos elementos que solo son decorativos y no aportan información.
- La experiencia de uso es más clara e intuitiva para el usuario.
- Las páginas / apps pueden cargar en menos tiempos.



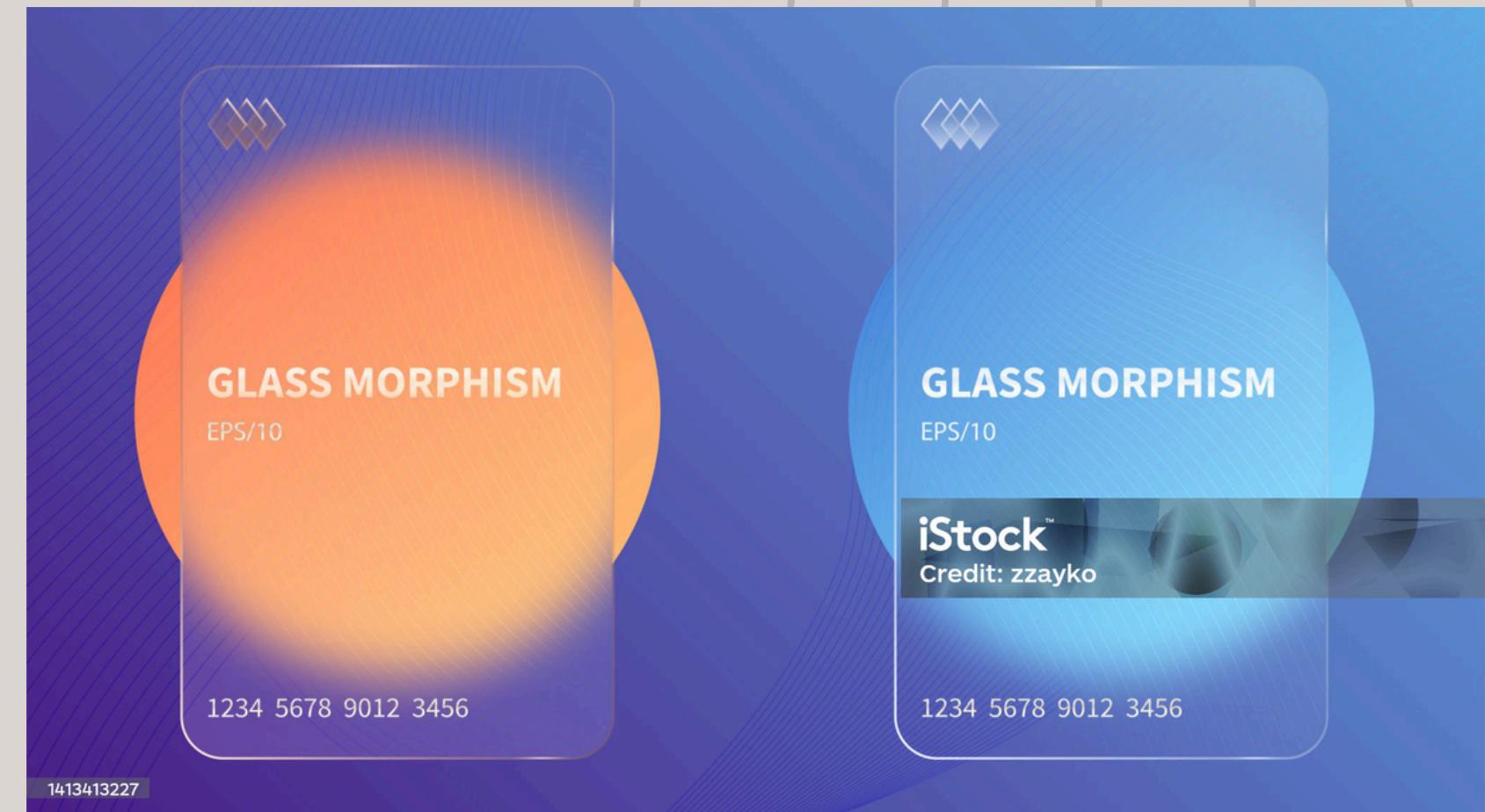
07. Diseño adaptativo:

- Responsive design: el diseño debe adaptarse a todos los dispositivos en los que pueda ser reproducido (smartphones, tablets y desktop).
- Totalmente esencial e imprescindible para una óptima experiencia de usuario.



08. Glassmorfismo:

- Usa efectos visuales como transparencias y desenfoques para dar una apariencia de vidrio a los elementos de la interfaz.
- Apariencia moderna y ligera.
- Ayuda a organizar la información en capas, guiando la atención del usuario.
- Aporta un estilo visual más sofisticado sin sobrecargar la interfaz.



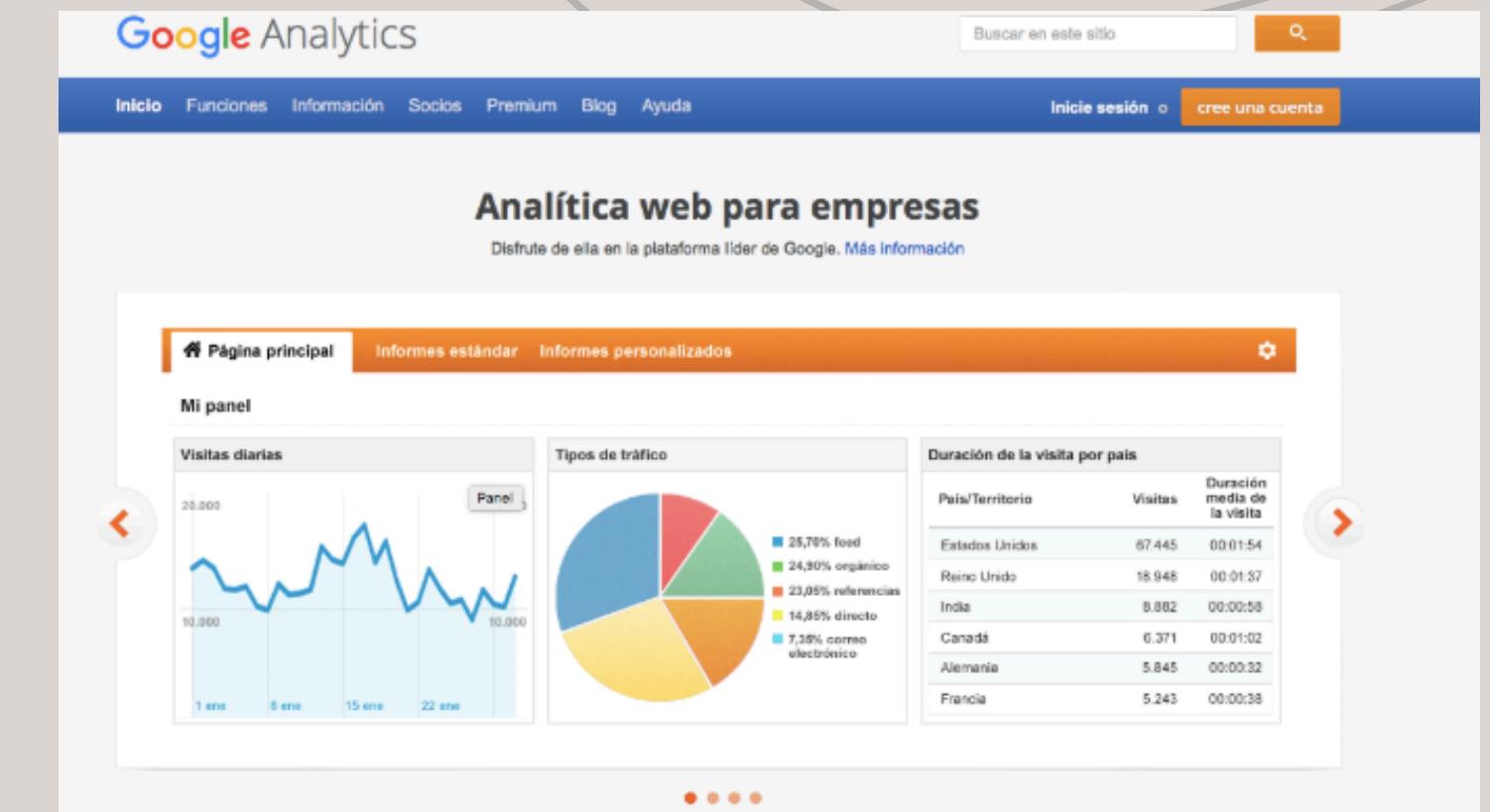
9. Gamificación:

- El diseño emocional busca crear conexiones más humanas con los usuarios, despertando emociones positivas (ilustraciones, mensajes amigables y storytelling).
- La gamificación aplica recompensas y sistemas de progreso (puntos, medallas, desafíos) para motivar el uso.
- Así se consigue un feedback interactivo que crea una experiencia lúdica y motivadora.
- Duolingo utiliza retos diarios y medallas para motivar el aprendizaje. Fitbit también se vale de este tipo de recursos motivacionales.



10. Diseño de datos visualizados (Data - Driven Design):

- Uso de gráficos y dashboards interactivos para mostrar datos complejos de manera visualmente atractiva y comprensible.
- Se usan gráficos, barras, diagramas y visualizaciones dinámicas, con interactividad en tiempo real para explorar los datos.
- Esto facilita la toma de decisiones basadas en los datos.
- Google Analytics y Power BI facilitan la visualización de datos, permitiendo ajustar el diseño para mejorar la experiencia y conversión.



11. Diseño de voz e interfaces conversacionales (VUI):

- Alexa, Siri y Google Assistant favorecen estas interfaces basadas en voz.
- Se hace posible la interacción a través de comandos de voz y respuestas habladas.
- Mejora la accesibilidad, permitiendo el uso de interfaces sin manos.
- Útil en entornos donde las pantallas no son prácticas (conducción, cocina, etc.).



Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

12. Diseño emocional:

- El diseño emocional busca crear conexiones más humanas con los usuarios, despertando emociones positivas.
- Para ello, se sirve por un lado de ilustraciones, mensajes amigables, animaciones y storytelling.
- Y por otro, usa colores y tipografía concretas para generar determinados tipos de emociones, según lo que quiera “vender” o expresar su marca (como se ve en la imagen, cada color evoca una sensación o sentimiento).
- Así se consigue un feedback interactivo que crea una experiencia lúdica y motivadora.



Desarrollo de Interfaces: tendencias actuales

Gracias!