

Apuntes:

```
//Comentar solo 1 línea de código
/*
public: Todo el mundo tiene acceso
class: Es una clase
Nombre del programa
static: Qué es estático. Que no cambia
void: No retorna nada
Java es un lenguaje de programación fuertemente tipado
*/
public class Main {
    //Método constructor
    public static void main (String[] args) {
        System.out.println("Hola Mundo");
        //Tipos de datos
        int edad=18; //edad es una variable de tipo entero
        double altura=1.8; //altura es una variable tipo flotante
        boolean mayor_edad=true;
        String nombre="Juan David";
        String MAIL="jaldama818@unab.edu.co";
        //MAIL="jaldama818@unab.edu.co";
        System.out.println(MAIL);
        var apellido="Aldana";
        System.out.println("Tu nombre es: "+nombre+" "+apellido);
        System.out.println(apellido);

    }
}
```

EJERCICIOS:

1:

```
public class Main {
    public static void main (String[] args) {
        String nombre="Juan David";
        System.out.println(nombre);
    }
}
```

2:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {  
        String apellido="Aldana Olave";  
        System.out.println(apellido);  
    }  
}
```

3:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {  
  
        Char="J"  
  
        System.out.println(char) ;  
    }  
}
```

4:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {  
        String nombre="Juan David";  
        var apellido="Aldana Olave";  
        System.out.println("Tu nombre es: "+nombre+" "+apellido) ;  
    }  
}
```

5:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {  
  
        int edad=18; //edad es una variable de tipo entero  
  
        System.out.println(int) ;  
    }  
}
```

6:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {  
  
        double altura=1.8; //altura es una variable tipo flotante  
  
        System.out.println(double) ;  
    }  
}
```