



Diosas del ayer

Diosas del ayer



Rosemary Rengel: Product Owner.
Aldara Martínez: Scrum Master.
Ana Garrido: Developer.
Ainhoa Cala: Developer.

Creación del proyecto

Para la creación del siguiente recurso, hemos querido aportar una herramienta dinámica, donde se ha diseñado una interfaz **sencilla, intuitiva, entretenida y fácil de manejar** para que el usuario pueda comprender su funcionamiento al instante. También pensamos en utilizar una gama de colores y una caligrafía que aportan simplicidad, creatividad y legibilidad.

Intención pedagógica: La aplicación está creada con la intención de utilizarse en la asignatura de cultura clásica para evaluar si los alumnos saben las habilidades de las Diosas antiguas.

Funcionalidad: El juego tendrá una estructura simple. Contará con un pop-up emergente con el que podremos añadir a los alumnos. Cuenta con dos botones para agregar y eliminar y un input para ingresar al jugador.

Creación del proyecto

Justificación de elementos gráficos:

- Azul: estabilidad, confianza, racionalidad.
- Naranja: felicidad, entusiasmo, creatividad, éxito.
- Morado: poderoso, ambicioso, misterioso.



Nos hemos inspirado en el diseño de Yliade. Una artista con un universo poderoso y extravagante, y una pluma refinada ha creado un oráculo de cartas que te permite conocer el lejano Egipto, la fascinante Tierra de los Dioses. Te transporta al corazón de su apasionante visión de la tierra de las diosas.



Diosas del ayer



Herramientas utilizadas.



Visual Studio Code



Responsive viewer



Elementos tecnológicos: Código

```
window.onload = function () {  
  window.datos = [];  
}  
  
function agregarElemento() {  
  let nuevoJugador = document.getElementById('Nombre_input').value;  
  
  datos.push(nuevoJugador);  
  mostrarArreglo();  
}  
  
function mostrarArreglo() {  
  let resultado = document.getElementById('resultado');  
  resultado.innerHTML = '';  
  
  for (const nuevoJugador of datos) {  
    let datoParrafo = document.createElement('p');
```


Organización:

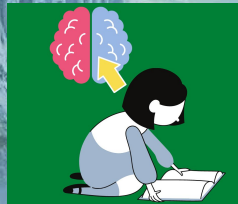
TRELLO:

<https://trello.com/b/8nZZY8tl/diosas>

ROLES:

Dificultades y Logros.

1º semana: aprendizaje.



2º semana: logros.



The background of the image is a dark, atmospheric scene. On the left, a jagged, dark rock formation rises from a sea of dark, swirling clouds. Perched on the cliff is a castle with a prominent blue dome and several windows. Below the castle, a classical temple with four columns is visible. The sky is filled with dark, heavy clouds, with a bright light source breaking through on the right side, creating a dramatic silhouette effect. The overall mood is mysterious and epic.

Mil
Gracias