



ВЛАДИСЛАВ ШАКУРОВ

JUNIOR DEVELOPER

ОБРАЗОВАНИЕ

Школа программирования 21

05.2019 - настоящее время

- Разработка на Си
- Компьютерная графика
- Командная разработка
- Алгоритмы

МГУ им. Ломоносова Физический факультет

2014 - 2017

- Кафедра математики
- Неоконченное высшее

КОНТАКТЫ

- +7 (929) 510-15-24
- shakurov.ve@gmail.com
- <https://github.com/Aldarius>

ЯЗЫКИ

ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- C
- Python3
- C++
- C#

ТЕХНОЛОГИИ

- SDL2
- OpenCL
- OpenMP
- MPI
- Unity3D
- Git
- Linux/Unix

НАВЫКИ

- Работа в команде
- Физико-математическая подготовка
- Многопоточные вычисления
- Основы 3D графики

ЯЗЫКИ

- Английский язык (B2)

ПРОЕКТЫ

RT

- SDL2
 - OpenCL
 - KiWi
- Реализация алгоритма path tracing для построения трехмерных изображений. Работа с тенями, бликами и отражениями. Графический интерфейс пользователя.

Wolf3D

- SDL2

Прототип игрового движка на основе raycast. Поддерживает пользовательские карты и анимированные текстуры.

Fractol

- POSIX Threads
- MLX

Вычисление и отрисовка фракталов. Позволяет изменять цвет и позицию изображения. Ускорено параллельными вычислениями.

FDF

- MLX

Построение каркасной трехмерной модели на основе пользовательских карт высот. Повороты и окрашивание результата.

ОПЫТ РАБОТЫ

АО «Тинькофф Банк» Представитель

10.2017 - 02.2019

- Наставничество
- Работа с физическими и юридическими лицами.
- Продажа продуктов компании