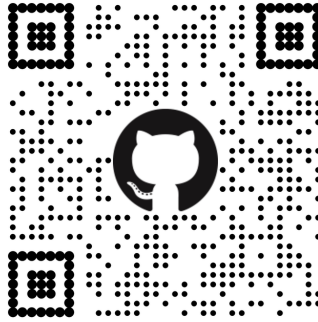


ВЛАДИСЛАВ ШАКУРОВ

JUNIOR DEVELOPER

ПЕРСОНАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- *Возраст:* 24 года.
- *Телефон:* +7 (929) 510-15-24
- *e-mail:* shakurov.ve@gmail.com
- *GitHub:* <https://github.com/Lmint>



ОБРАЗОВАНИЕ

Школа программирования 21

05.2019 - настоящее время

- Разработка на C
- Компьютерная графика
- Работа в команде
- Алгоритмы

МГУ им. Ломоносова, Физический факультет

2014 - 2017

- Кафедра математики
- Неоконченное высшее

ПРОЕКТЫ

RT

- SDL2
 - OpenGL
 - KiWi
- Реализация алгоритма path tracing для построения трехмерных изображений. Работа с тенями, бликами и отражениями. Графический интерфейс пользователя.

Wolf3D

- SDL2
- Прототип игрового движка на основе raycast. Поддерживает пользовательские карты и анимированные текстуры.

Fractol

- POSIX Threads
 - MLX
- Вычисление и отрисовка фракталов. Позволяет изменять цвет и позицию изображения. Ускорено параллельными вычислениями.

FDF

- MLX
- Построение каркасной трехмерной модели на основе пользовательских карт высот. Повороты и окрашивание результата.

Not again...

- Unity3D
 - C#
- Прототип игры для Ludum Dare Game Jam. Выживание на пустынной планете, поиск частей, постройка и полет на ракете.

ОПЫТ РАБОТЫ

АО «Тинькофф Банк» Представитель

10.2017 - 02.2019

- Наставничество
- Продажа продуктов компании
- Работа с физическими и юридическими лицами.

ТЕХНОЛОГИИ

- SDL2
- OpenCL
- OpenMP
- MPI
- Unity3D
- Git
- Linux/Unix

НАВЫКИ

- Работа в команде
- Обратные задачи.
- Многопоточные вычисления
- Основы 3D графики

ЯЗЫКИ

ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- C
- Python3
- C++
- C#

САМООБРАЗОВАНИЕ

- Введение в программирование Академия Яндекса, НИУ ВШЭ
- Программирование на языке C++ Computer Science Center
- Adaptive Python JetBrains

ЯЗЫКИ

- Английский язык (B2 - upper intermediate)