

WBS

Application web et mobile :

Jeu en solo

- Créer une intelligence artificielle
- Créer un compte
- S'identifier
- Créer un graphe

Jeu en multijoueur

- Inviter un ami :
- Jouer contre une personne aléatoire :
 - Faire une revanche
 - Voir le score
 - Ajouter un ami
- Parcourir les graphes de la communauté :
 - Mettre en favoris un graphe
 - Jouer avec un graphe choisi

Web admin

- Générer des rapports d'activité (joueurs quotidiens, joueurs connectés actuellement ...)
- Désactiver le site web
- Modifier les paramètres de sécurité de l'application (type de vérification des mots de passe, condition d'identification ...)
- Gestion du système de notifications aux utilisateurs
- Modérer le forum
- Ajout de graphes manuellement
- Modifier les droits d'un utilisateur (modérateur, censuré)
- Supprimer un joueur

Monitoring app

- Suivi de l'utilisation (répertorie les tendances d'utilisation des joueurs de l'appli)
- Suivi des performances de l'application (temps de chargement de l'app, temps de réponse du serveur, erreurs ...)
- Mettre l'application en pause pour une maintenance

Base de données

- Stocker et accéder aux informations des utilisateurs
- Stocker les informations de connexion de façon cryptée
- Accéder aux graphes des utilisateurs

Documentation :

Rapport de projet

- Description succincte du projet
- Genèse de l'idée et transcription des besoins
- Description des livrables
- Contraintes
- Rapports d'activité individuels
- Rapports d'activité des semaines de sprint

Planification du projet

- Création du WBS
- Estimation des tâches, durée et tâches jalons
- Diagramme PERT
- Estimation des coûts prévisionnels
- Créations d'indicateurs de qualité de projet
- Création du backlog
- Création de sketches / maquettes