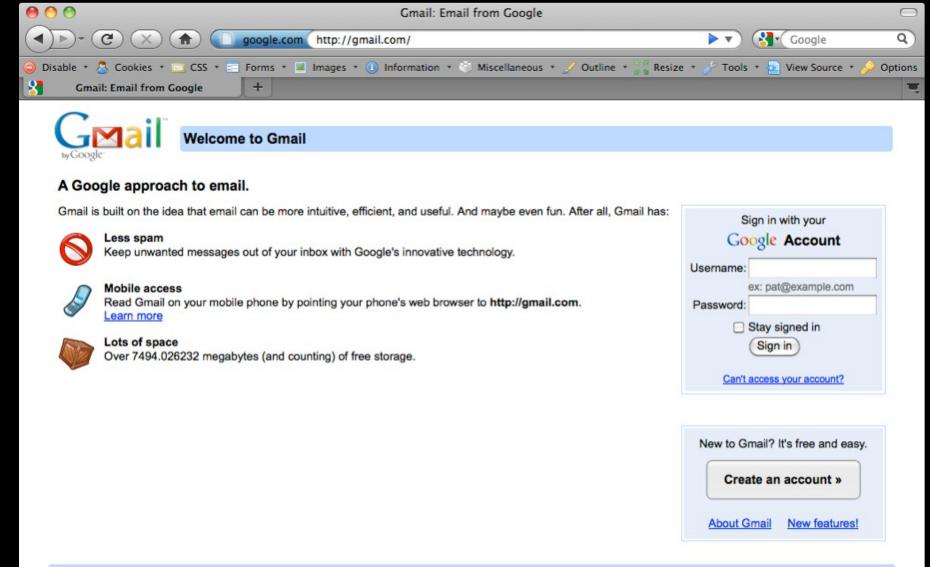


I'll create a GUI interface using Visual Basic, see if I can track an IP address.



©2010 Google - Gmail for Business - Gmail Blog - Terms & Privacy - Help

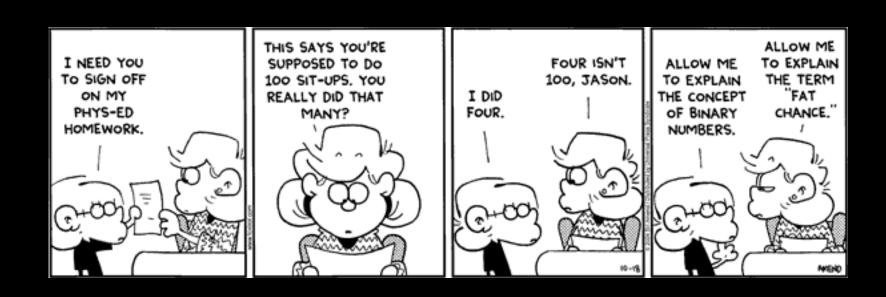
O que importa de verdade nesse curso não é como você está no fim em relação aos outros na turma, mas como você, na Semana 12, está em relação a você mesmo na Semana 0

Aqueles menos confortáveis com computação não estão em desvantagem em relação àqueles mais confortáveis e vice-versa

Eu falo tanto sobre o cs50 que os meus amigos implementaram uma taxa falar-sobre-o-cs50.

Eles me cobram \$1 por cada menção ao curso, Eu já estou devendo \$20 e não estou conseguindo passar cinco minutos sem perder mais \$1.

1000 100 10



									•		•
Code	Char	Code	Char	Code	Char	Code	Char	Code	Char	Code	Char
32	[space]	48	0	64	@	80	Р	96	,	112	р
33	ļ!	49	1	65	Α	81	Q	97	а	113	q
34	"	50	2	66	В	82	R	98	b	114	r
35	#	51	3	67	С	83	S	99	С	115	s
36	\$	52	4	68	D	84	T	100	d	116	t
37	%	53	5	69	E	85	U	101	e	117	u
38	&	54	6	70	F	86	V	102	f	118	v
39	'	55	7	71	G	87	W	103	g	119	w
40	(56	8	72	Н	88	X	104	h	120	×
41)	57	9	73	ı	89	Υ	105	i	121	у
42	*	58	:	74	J	90	Z	106	j	122	z
43	+	59	;	75	K	91	[]	107	k	123	{
44	,	60	<	76	L	92	Ì	108		124	<u> </u>
45	-	61	=	77	M	93]]	109	m	125	}
46		62	>	78	N	94	۸	110	n	126	~
47	/	63	?	79	0	95	_	111	0	127	[backspace]



```
1 meias_no_pe = 0
2 enquanto meias_no_pe != 2
  abrir gaveta
  procurar meia
  se você encontrou uma meia então
6
      colocar meia
      meias_no_pe++
      procurar por meia do mesmo par
8
9
      se achou meia do mesmo par então
10
         coloque meia do mesmo par
11
         meias_no_pe++
12
         fechar gaveta
13
     se não
14
         remover primeira meia
15
         meias_no_pe--
16 se não
17
     lave suas meias
```

```
#include <stdio.h>
int
main()
  printf("Hello, CC50 World!\n");
```

•••



instruções

say O hai, world!

instruções



instruções

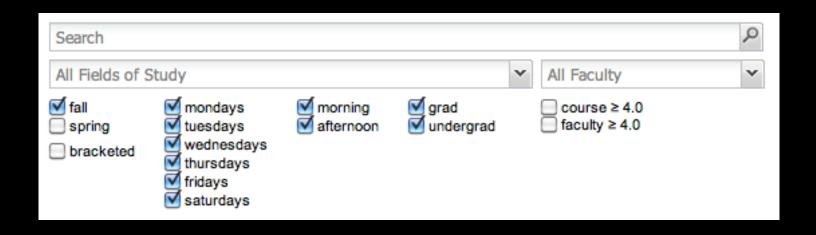
play sound meow▼



mouse down?







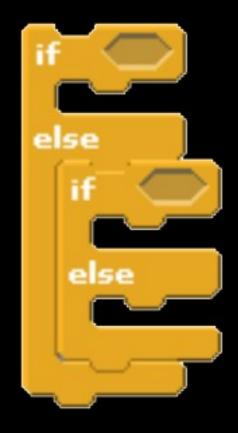
condições



condições



condições



loops



loops

```
repeat 10
```

variáveis

```
set Socks_on_feet ▼ to 0
```

arrays





threads



events







to be continued...

