ГБОУ ВПО Нижегородский государственный технический университет им. Р. Е. Алексеева Институт радиоэлектроники и информационных технологий, кафедра "Вычислительные системы и технологии"

СОГЛАСОВАНО

подл.

РАСПАРАЛЛЕЛИВАНИЕ АЛГОРИТМА С ПОМОЩА БИБЛИОТЕКИ ССК Студент гр. 13-В-2 Пургина И. А. ""	ЮГИИ РАСПРЕДЕЛ Отчет к лабор	ІЁННОЙ ОБРАБОТКИ ДАН аторной работе №3
Студент гр. 13-B-2 — Пургина И. А.		
Пургина И. А.	DHDvitt	IOILNII CCN
Пургина И. А.		
Пургина И. А.		
		" Tryprima 11. 11.

2015

СОДЕРЖАНИЕ

1	Цел	ь и порядок выполнения работы	3						
2	Теоретические сведения								
	2.1	Библиотека Concurrent and Coordination Runtime	4						
	2.2	Создание проекта	5						
	2.3	Оценка времени выполнения	5						
3	Выг	толнение лабораторной работы	6						
	3.1	Вариант задания	6						
	3.2	Листинг программы	6						
	3.3	Результат работы программы	9						
4	Вын	вод	9						

Подп. и дата							
Инв. дубл.							
Взам. инв.							
Подп. и дата							
Под	Изм.	Лист	докум.	Подп.	Дата	Распараллеливание а помощью библиот	
в. подл.	Разра Пров	аб.	Пургина И. А Гай В. Е.			распределённой обработки данных	Лит. Лист Листов 2 9
N_{HB} .	Н. ко Утв.	онтр.				Отчет к лабораторной работе №3 Копировал	Формат А4

цель и порядок выполнения РАБОТЫ

Цель работы: получить представления о возможности библиотеки Concurren and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений.

Порядок выполнения работы:

- а) Разработка последовательного алгоритма, решающего одну из приведённых задач в соответствии с выданным вариантом задания;
- б) Разработка параллельного алгоритма, соответствующий варианту последовательного алгоритма;
- в) Выполнение сравнения времени выполнения последовательного и параллельного алгоритмов обработки данных при различных размерностях исходных данных.

Подп. и дата							
Инв. дубл.							
Взам. инв.							
Подп. и дата							
Инв. подл.					Распараллеливание алгоритма	C	Лист
И	Изм. Лист	докум.	Подп.	Дата	помощью библиотеки ССК		3 мат A4

2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

2.1 Библиотека Concurrent and Coordination Runtime

Библиотека Concurrent and Coordination Runtime (CCR) предназначена для организации обработки данных с помощью параллельно и асинхронно выполняющихся методов. Взаимодействие между такими методами организуется на основе сообщений. Рассылка сообщений основана на использовании портов. Основные понятия ССR:

- а) Сообщение экземпляр любого типа данных;
- б) Порт очередь сообщений типа FIFO (First-In-First-Out), сообщение остаётся в порте пока не будут извлечено из очереди порта получателем. Определение порта:

Port < int > p = new Port < int > ();

Отправка сообщения в порт:

p.Post(1);

- в) получатель структура, которая выполняет обработку сообщений. Данная структура объединяет:
 - один или несколько портов, в которые отправляются сообщения;
 - метод (или методы), которые используются для обработки сообщений (такой метод называется задачей);
 - логическое условие, определяющее ситуации, в которых активизируется тот или иной получатель.

Делегат, входящий в получатель, выполнится, когда в порт intPort придёт сообщение. Получатели сообщений бывают двух типов: временные и постоянные (в примере получатель – временный). Временный получатель, обработав сообщение (или несколько сообщений), удаляется из списка получателей сообщений данного порта.

Инв. подл. Подп. и дата Взам. инв. Инв. дубл. Подп. и дат

Изм Лист докум. Подп. Дата ПОМОЩЬЮ

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки *CCR*

г) процессом запуска задач управляет диспетчер. После выполнения условий активации задачи (одним из условий активации может быть получение портом сообщения) диспетчер назначает задаче поток из пула потоков, в котором она будет выполняться. Описание диспетчера с двумя потоками в пуле:

Dispatcher d = new Dispatcher(2, "MyPool");

Описание очереди диспетчера, в которую задачи ставятся на выполнение:

DispatcherQueue dq = new DispatcherQueue("MyQueue d);

2.2 Создание проекта

Нужно выполнить следующие действия:

- a) Установить библиотеку ССR (ССR входит в состав Microsoft Robotics Developer Studio);
- б) Создать проект консольного приложения и добавьте к проекту библиотеку Microsoft.Ccr.Core.dll.

2.3 Оценка времени выполнения

Время выполнения вычислений будем определять с помощью класса

```
Stopwatch:
Stopwatch sWatch = new Stopwatch();
sWatch.Start();
<выполняемый код>
```

sWatch.Stop();

 $Console \,.\, Write Line \, (sWatch \,.\, Elapsed Millise conds \,.\, To String \, () \,) \,;$

Изм Лист докум. Подп. Дата

Подп.

дубл.

 N_{HB} .

инв.

Взам.

Подп.

подл.

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки ССR

ВЫПОЛНЕНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ 3 РАБОТЫ

3.1 Вариант задания

Вариант 2:

System;

using

Изм. Лист

- Разработать алгоритм поиска среднего значения массива.

3.2 Листинг программы

```
using System. Collections. Generic;
      using System. Linq;
      using System. Text;
      using System. Diagnostics;
Подп. и дата
      using Microsoft.Ccr.Core;
      using System. Threading;
      namespace ConsoleApplication3
дубл.
           public class InputData
N_{HB}.
                public int start; // начало диапазона
                public int stop; // конец диапазона
Взам. инв.
                public int i;
                public int j=0;
           }
           class Program
Подп.
                static int[] a;
                static int[] b;
                static int n;
подл.
```

Подп.

докум.

Дата

помощью библиотеки ССР Формат А4

Копировал

Распараллеливание алгоритма с

```
static int nc;
static void Mul(InputData data, Port<int> resp)
     int i;
     float sum = 0;
     System. Diagnostics. Stopwatch sWatch = new System.
        Diagnostics. Stopwatch();
     sWatch. Start();
     for (i = data.start; i \leftarrow data.stop; i++)
        \{ sum += a[i]; \}
     Console. WriteLine ("Среднее в потоке \{0\} = \{1\}", Thread
        . CurrentThread. ManagedThreadId, Math. Round((sum / n),
        0));
     sWatch.Stop();
     resp. Post(1);
         Console. WriteLine ("Поток
                                        {0}: Параллельный алгори
            TM = \{1\} Mc.", Thread.CurrentThread.
            ManagedThreadId, sWatch. Elapsed Milliseconds.
            ToString());
}
    static void Main(string[] args)
{
    int outer, i = 0;
    nc = 4;
    n = 10000001;
    float sum = 0;
    a = new int[n];
    b = new int[nc];
    Random r = new Random();
    for (int j = 0; j < n; j++)
        a[j] = r.Next(100);
    System. Diagnostics. Stopwatch sWatch = new System.
       Diagnostics. Stopwatch ();
    sWatch. Start();
    for (outer = 0; outer < n; outer++)
                   Распараллеливание алгоритма с
                                                                Лист
```

Подп.

дубл.

 N_{HB} .

инв.

Взам.

Подп.

подл.

Изм. Лист

Подп.

докум.

Дата

помощью библиотеки ССК

```
\{sum += a[outer];\}
            sWatch.Stop();
            Console. WriteLine ("Последовательный алгоритм = \{0\} мс.",
               sWatch. Elapsed Milliseconds. To String());
           Console. WriteLine ("Среднее в последовательном={0}", Math.
              Round (( sum / n), 0) + "");
            // создание массива объектов для хранения параметров
            InputData[] ClArr = new InputData[nc];
            for (i = 0; i < nc; i++)
                ClArr[i] = new InputData();
            // делим количество элементов
                                           в массиве на пс частей
            int step = (Int32)(n / nc);
            // заполняем массив параметров
            int c = -1;
            for (i = 0; i < nc; i++)
            {
                ClArr[i].start = c + 1;
                ClArr[i].stop = c + step;
                ClArr[i].i = i;
                c = c + step;
            }
            Dispatcher d = new Dispatcher(nc, "Test Pool");
            Dispatcher Queue dq = new Dispatcher Queue ("Test Queue", d);
            Port < int > p = new Port < int > ();
            for (i = 0; i < nc; i++)
                Arbiter. Activate (dq, new Task<InputData, Port<int>>(
                   ClArr[i], p, Mul));
            Arbiter. Activate (dq, Arbiter. MultipleItemReceive (true, p,
               nc, delegate(int[] array)
         }));
        }
    }
}
                           Распараллеливание алгоритма с
                                                                       Лист
                              помощью библиотеки ССК
```

Подп.

дубл.

 N_{HB} .

инв.

Взам.

Подп.

подл.

Изм. Лист

Подп.

докум.

Дата

3.3 Результат работы программы

Скриншот работы программы представлен на Рис.1.

```
Последовательный алгоритм = 54 мс.
Среднее в последовательном=49
Среднее в потоке №14 = 12
Среднее в потоке №12 = 12
Среднее в потоке №13 = 12
Среднее в потоке №13 = 12
Среднее в потоке №11 = 12
Среднее в потоке №11 = 12
Поток № 14: Параллельный алгоритм = 13 мс.
Поток № 12: Параллельный алгоритм = 14 мс.
Поток № 13: Параллельный алгоритм = 14 мс.
Поток № 11: Параллельный алгоритм = 13 мс.
```

Рисунок 1

4 ВЫВОД

Подп.

дубл.

 N_{HB} .

инв.

Взам.

Подп.

подл.

В результате выполнения лабораторной работы мы получили представление о возможности библиотеки Concurrent and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений. Мы выяснили, что скорость работы параллельного алгоритма превосходит скорость работы последовательного алгоритма более чем в 2 раза. Быстродействие параллельного алгоритма напрямую зависит от числа используемых ядер.

Изм Лист докум. Подп. Дата

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки *CCR*