ГБОУ ВПО Нижегородский государственный технический университет им. Р. Е. Алексеева Институт радиоэлектроники и информационных технологий, кафедра "Вычислительные системы и технологии"

СОГЛАСОВАНО	
Д оцент каф. ВСТ	
Гай В. Е.	
ТЕХНОЛОГИИ РАСПРЫ Отчет к ла	ЕДЕЛЁННОЙ ОБРАБОТКИ ДАННЕ абораторной работе №3
	НИЕ АЛГОРИТМА С ПОМОЩЬЮ БЛИОТЕКИ CCR
	Студент гр. 13-B-2 Хапилов Е. М.
	Хапилов E. IVI.

Инв. № дубл.

Подп.

Инв. № подл.

СОДЕРЖАНИЕ

1 Цель и порядок выполнения работы								
2	Теоретические сведения							
	2.1	Библиотека Concurrent and Coordination Runtime	4					
	2.2	Создание проекта	5					
	2.3	Оценка времени выполнения	5					
3	3 Выполнение лабораторной работы							
	3.1	Вариант задания	6					
	3.2	Листинг программы	6					
	3.3	Результат работы программы	9					
4	Вын	вод	9					

Подп. и дата										
Инв. № дубл.										
Взам. инв. №										
Подп. и дата							. — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	2 7 5 0 5	umna o	0
По			T			77	Распараллеливание а			
Л.	_	Изм. Разра		№ докум. Хапилов Е. М	Подп.	Дата	помощью библиот 	Лит.	Лист	Листов
Инв. № подл.		Пров		Гай В. Е.			распределённой		2	9
B. M		Н. ко	нтр.				обработки данных Отчет к лабораторной			
$N_{\rm H}$		y_{TB} .	- r ·				работе №3 Копировал			
							Работе Ко пировал			Формат А4

1 ЦЕЛЬ И ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

Цель работы: получить представления о возможности библиотеки Concurren and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений.

Порядок выполнения работы:

- а) Разработка последовательного алгоритма, решающего одну из приведённых задач в соответствии с выданным вариантом задания;
- б) Разработка параллельного алгоритма, соответствующий варианту последовательного алгоритма;
- в) Выполнение сравнения времени выполнения последовательного и параллельного алгоритмов обработки данных при различных размерностях исходных данных.

Подп. и дата				
Инв. № дубл.				
Взам. инв. №				
Подп. и дата				
Инв. № подл.	Изм. Лист № докум.	Подп. Дата	Распараллеливание алгоритма помощью библиотеки ССR	. С Лист 3

2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

2.1 Библиотека Concurrent and Coordination Runtime

Библиотека Concurrent and Coordination Runtime (CCR) предназначена для организации обработки данных с помощью параллельно и асинхронно выполняющихся методов. Взаимодействие между такими методами организуется на основе сообщений. Рассылка сообщений основана на использовании портов. Основные понятия ССR:

- а) Сообщение экземпляр любого типа данных;
- б) Порт очередь сообщений типа FIFO (First-In-First-Out), сообщение остаётся в порте пока не будут извлечено из очереди порта получателем. Определение порта:

Port < int > p = new Port < int > ();

Отправка сообщения в порт:

p.Post(1);

- в) получатель структура, которая выполняет обработку сообщений. Данная структура объединяет:
 - один или несколько портов, в которые отправляются сообщения;
 - метод (или методы), которые используются для обработки сообщений (такой метод называется задачей);
 - логическое условие, определяющее ситуации, в которых активизируется тот или иной получатель.

Делегат, входящий в получатель, выполнится, когда в порт intPort придёт сообщение. Получатели сообщений бывают двух типов: временные и постоянные (в примере получатель – временный). Временный получатель, обработав сообщение (или несколько сообщений), удаляется из списка получателей сообщений данного порта.

 Инв. № подл.
 Подп. и дата
 Взам. инв. № Инв. № дубл.
 I

Изм Лист № докум. Подп. Дата

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки ССR

Лист

получение портом сообщения) диспетчер назначает задаче поток из пула потоков, в котором она будет выполняться. Описание диспетчера с двумя потоками в пуле:

Dispatcher d = new Dispatcher(2, "MyPool");

Описание очереди диспетчера, в которую задачи ставятся на выполнение:

DispatcherQueue dq = new DispatcherQueue("MyQueue d);

2.2 Создание проекта

Нужно выполнить следующие действия:

a) Установить библиотеку ССR (ССR входит в состав Microsoft Robotics Developer Studio);

г) процессом запуска задач управляет диспетчер. После выполнения

условий активации задачи (одним из условий активации может быть

б) Создать проект консольного приложения и добавьте к проекту библиотеку Microsoft.Ccr.Core.dll.

2.3 Оценка времени выполнения

Время выполнения вычислений будем определять с помощью класса

```
Stopwatch: Stopwatch sWatch
```

Подп.

 N_{HB} . $M_{ ilde{0}}$

Взам.

Подп.

подл.

Инв. №

Stopwatch sWatch = new Stopwatch();

sWatch.Start();

<выполняемый код>

sWatch.Stop();

Console. WriteLine(sWatch. Elapsed Milliseconds. To String());

Изм. Лист № докум. Подп. Дата

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки ССR

3 ВЫПОЛНЕНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

3.1 Вариант задания

Вариант 16:

 N_{HB} . $M_{ ilde{0}}$

Взам. инв. №

Подп.

подл.

Инв. №

Изм. Лист

№ докум.

Подп.

Дата

- Разработка алгоритма вычисления суммы элементов массива

3.2 Листинг программы

```
System;
  using
using Microsoft.Ccr.Core;
using System. Threading;
namespace ConsoleApplication3
    public class InputData
        public int start; // начало диапазона
        public int stop; // конец диапазона
        public int i;
    }
    class Program
        static int[] a;
        static int n;
        static int nc;
        static void Mul(InputData data, Port<int> resp)
            int Result = 0;
            int i = 0;
             System. Diagnostics. Stopwatch sWatch = new System.
                Diagnostics. Stopwatch();
```

Распараллеливание алгоритма с

помощью библиотеки ССР

Лист

```
Random r = new Random();
    for (int j = 0; j < n; j++)
    a[j] = r.Next(5);
    sWatch.Start();
     for (i = data.start; i \le data.stop; i++)
            Result = Result + a[i];
    }
     sWatch.Stop();
     resp. Post(1);
         Console. WriteLine ("Поток
                                      {0}: Параллельный алгори
            TM = \{1\} Mc.", Thread.CurrentThread.
            ManagedThreadId, sWatch. Elapsed Milliseconds.
            ToString());
}
    static void Main(string[] args)
{
    int i;
    nc = 4;
    n = 100000000;
    a = new int[n];
    int Result = 0;
    Random r = new Random();
    for (int j = 0; j < n; j++)
        a[i] = r.Next(5);
    System. Diagnostics. Stopwatch sWatch = new System.
       Diagnostics. Stopwatch ();
    sWatch.Start();
    for (i = 9; i < n; i++)
                  Распараллеливание алгоритма с
                                                             Лист
                      помощью библиотеки ССК
```

Подп.

дубл.

Š Инв.

 $N_{ar{o}}$

инв.

Взам.

Подп.

подл.

Ž

Изм. Лист

Подп.

Дата

№ докум.

```
Result = Result + a[i];
       }
       Console. WriteLine ("Cymma:");
       Console. WriteLine (Result);
       sWatch.Stop();
       Console. WriteLine ("Последовательный алгоритм = {0} мс.",
          sWatch. Elapsed Milliseconds. To String());
       // создание массива объектов для хранения параметров
       InputData[] ClArr = new InputData[nc];
       for (i = 0; i < nc; i++)
           ClArr[i] = new InputData();
       // делим количество элементов в массиве на пс частей
       int step = (Int32)(n / nc);
       // заполняем массив параметров
       int c = -1;
       for (i = 0; i < nc; i++)
           ClArr[i].start = c + 1;
           ClArr[i].stop = c + step;
           ClArr[i].i = i;
           c = c + step;
       }
       Dispatcher d = new Dispatcher(nc, "Test Pool");
       Dispatcher Queue dq = new Dispatcher Queue ("Test Queue", d);
       Port < int > p = new Port < int > ();
       for (i = 0; i < nc; i++)
           Arbiter. Activate (dq, new Task<InputData, Port<int>>(
              ClArr[i], p, Mul));
       Arbiter. Activate (dq, Arbiter. MultipleItemReceive (true, p,
          nc, delegate(int[] array)
{ }));
                      Распараллеливание алгоритма с
                                                                 Лист
                         помощью библиотеки ССК
```

Подп.

дубл.

Š

Инв.

 $N_{ar{o}}$ инв.

Взам.

Подп.

подл.

Ž

№ докум.

Подп.

Дата

Изм. Лист

```
}
```

}

Подп.

Инв. № дубл.

инв.

Взам.

и дата

Подп.

подл.

Инв. №

3.3 Результат работы программы

Скриншот работы программы представлен на Рис.1.

```
Сумма:
199996983
Последовательный алгоритм = 46 мс.
Поток № 11: Параллельный алгоритм = 83 мс.
Поток № 12: Параллельный алгоритм = 69 мс.
Поток № 10: Параллельный алгоритм = 49 мс.
```

Рисунок 1

4 ВЫВОД

В результате выполнения лабораторной работы мы получили представление о возможности библиотеки Concurrent and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений. Мы выяснили, что скорость работы параллельного алгоритма превосходит скорость работы последовательного алгоритма. Быстродействие параллельного алгоритма напрямую зависит от числа используемых ядер.

Изм. Лист № докум. Подп. Дата

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки *CCR*

Лист