ГБОУ ВПО Нижегородский государственный технический университет им. Р. Е. Алексеева Институт радиоэлектроники и информационных технологий, кафедра "Вычислительные системы и технологии"

СОГЛАСОВАНО

подл.

Гай В. Е. _"	
	ДЕЛЁННОЙ ОБРАБОТКИ ДАНІ бораторной работе №3
	НИЕ АЛГОРИТМА С ПОМОЩЬЮ БЛИОТЕКИ CCR
	Студент гр. 13-B-2 Бобко С. С. ""

2015

СОДЕРЖАНИЕ

1	Цел	ь и порядок выполнения работы	3				
2	Теоретические сведения						
	2.1	Библиотека Concurrent and Coordination Runtime	4				
	2.2	Создание проекта	5				
	2.3	Оценка времени выполнения	5				
3	Выг	полнение лабораторной работы	6				
	3.1	Вариант задания	6				
	3.2	Листинг программы	6				
	3.3	Результат работы программы	9				
4	Вын	вод	9				

Подп. и дата						
Инв. дубл.						
Взам. инв.						
Подп. и дата					<i>Распараллеливание</i> .	алгоритма с
I	Изм. Лист	докум.	Подп.	Дата	помощью библиот	
Инв. подл.		Бобко С. С. Гай В. Е.			распределённой обработки данных Отчет к лабораторной	Лит. Лист Листов 2 9
				ı I	работе №3 Копировал	Формат А4

цель и порядок выполнения РАБОТЫ

Цель работы: получить представления о возможности библиотеки Concurren and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений.

Порядок выполнения работы:

- а) Разработка последовательного алгоритма, решающего одну из приведённых задач в соответствии с выданным вариантом задания;
- б) Разработка параллельного алгоритма, соответствующий варианту последовательного алгоритма;
- в) Выполнение сравнения времени выполнения последовательного и параллельного алгоритмов обработки данных при различных размерностях исходных данных.

Подп. и дата							
Инв. дубл.							
Взам. инв.							
Подп. и дата							
Инв. подл.					Распараллеливание алгоритма	C	Лист
И	Изм. Лист	докум.	Подп.	Дата	помощью библиотеки ССК		3 мат A4

2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

2.1 Библиотека Concurrent and Coordination Runtime

Библиотека Concurrent and Coordination Runtime (CCR) предназначена для организации обработки данных с помощью параллельно и асинхронно выполняющихся методов. Взаимодействие между такими методами организуется на основе сообщений. Рассылка сообщений основана на использовании портов. Основные понятия ССR:

- а) Сообщение экземпляр любого типа данных;
- б) Порт очередь сообщений типа FIFO (First-In-First-Out), сообщение остаётся в порте пока не будут извлечено из очереди порта получателем. Определение порта:

Port < int > p = new Port < int > ();

Отправка сообщения в порт:

p.Post(1);

- в) получатель структура, которая выполняет обработку сообщений. Данная структура объединяет:
 - один или несколько портов, в которые отправляются сообщения;
 - метод (или методы), которые используются для обработки сообщений (такой метод называется задачей);
 - логическое условие, определяющее ситуации, в которых активизируется тот или иной получатель.

Делегат, входящий в получатель, выполнится, когда в порт intPort придёт сообщение. Получатели сообщений бывают двух типов: временные и постоянные (в примере получатель – временный). Временный получатель, обработав сообщение (или несколько сообщений), удаляется из списка получателей сообщений данного порта.

Инв. подл. Подп. и дата Взам. инв. Инв. дубл. Подп. и дат

Изм Лист докум. Подп. Дата ПОМОЩЬЮ

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки *CCR*

Лист

г) процессом запуска задач управляет диспетчер. После выполнения условий активации задачи (одним из условий активации может быть получение портом сообщения) диспетчер назначает задаче поток из пула потоков, в котором она будет выполняться. Описание диспетчера с двумя потоками в пуле:

Dispatcher d = new Dispatcher(2, "MyPool");

Описание очереди диспетчера, в которую задачи ставятся на выполнение:

DispatcherQueue dq = new DispatcherQueue("MyQueue d);

2.2 Создание проекта

Нужно выполнить следующие действия:

- a) Установить библиотеку ССR (ССR входит в состав Microsoft Robotics Developer Studio);
- б) Создать проект консольного приложения и добавьте к проекту библиотеку Microsoft.Ccr.Core.dll.

2.3 Оценка времени выполнения

Время выполнения вычислений будем определять с помощью класса

```
Stopwatch:
Stopwatch sWatch = new Stopwatch();
sWatch.Start();
<выполняемый код>
```

sWatch.Stop();

 $Console \,.\, Write Line \, (sWatch \,.\, Elapsed Millise conds \,.\, To String \, () \,) \,;$

Изм Лист докум. Подп. Дата

Подп.

дубл.

 N_{HB} .

инв.

Взам.

Подп.

подл.

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки ССR

Лист

3 ВЫПОЛНЕНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

3.1 Вариант задания

Вариант 13:

- Разработать алгоритм сортировки массива чисел методом пузырька

3.2 Листинг программы

```
System;
        using
      using System. Collections. Generic;
      using System. Linq;
      using System. Text;
      using System. Diagnostics;
Подп. и дата
      using Microsoft. Ccr. Core;
      using System. Threading;
      namespace ConsoleApplication3
дубл.
           public class InputData
               public int start; // начало диапазона
               public int stop; // конец диапазона
Взам. инв.
               public int i;
           class Program
               static int[] a;
               static int[] b;
Подп.
                static int n;
                static int nc;
подл.
```

Лист

докум.

Лист

Формат А4

```
System. Diagnostics. Stopwatch sWatch = new System.
        Diagnostics. Stopwatch();
     sWatch. Start();
     for (i = data.start; i \le data.stop; i++)
         for (j = i; i \le data.stop; i++)
              if (a[j] > a[j+1]) {
         int b = a[j]; //change for elements
         a[j] = a[j+1];
         a[j+1] = b;
     sWatch.Stop();
     resp. Post(1);
         Console. WriteLine ("Поток {0}: Параллельный алгори
            TM = \{1\} Mc.", Thread.CurrentThread.
            ManagedThreadId, sWatch. Elapsed Milliseconds.
            ToString());
}
    static void Main(string[] args)
    int i;
    nc = 2;
    n = 100000000;
    a = new int[n];
    b = new int[nc];
    Random r = new Random();
    for (int j = 0; j < n; j++)
        a[j] = r.Next(100);
    System.Diagnostics.Stopwatch sWatch = new System.
       Diagnostics. Stopwatch();
    sWatch.Start();
    for (i = 0; i \le n; i++)
        for (int j = i; i \le n; i++)
                   Распараллеливание алгоритма с
                                                              Лист
```

static void Mul(InputData data, Port<int> resp)

int i, j;

Подп.

дубл.

 M_{HB} .

инв.

Взам.

Подп.

подл.

Изм. Лист

Подп.

докум.

Дата

помощью библиотеки ССК

```
{
                     if (a[j] > a[j + 1])
                         int e = a[i]; //change for elements
                         a[j] = a[j + 1];
                         a[j + 1] = e;
                     }
                 }
             }
             sWatch.Stop();
             Console. WriteLine ("Последовательный алгоритм = {0} мс.",
                sWatch. Elapsed Milliseconds. To String());
             // создание массива объектов для хранения параметров
             InputData[] ClArr = new InputData[nc];
             for (i = 0; i < nc; i++)
                 ClArr[i] = new InputData();
             // делим количество элементов в массиве на пс частей
             int step = (Int32)(n / nc);
             // заполняем массив параметров
             int c = -1;
             for (i = 0; i < nc; i++)
                 ClArr[i].start = c + 1;
                 ClArr[i].stop = c + step;
                 ClArr[i].i = i;
                 c = c + step;
             Dispatcher d = new Dispatcher(nc, "Test Pool");
             Dispatcher Queue dq = new Dispatcher Queue ("Test Queue", d);
             Port < int > p = new Port < int > ();
             for (i = 0; i < nc; i++)
                 Arbiter. Activate (dq, new Task<InputData, Port<int>>(
                    ClArr[i], p, Mul));
             Arbiter. Activate (dq, Arbiter. MultipleItemReceive (true, p,
                nc, delegate(int[] array)
         }));
     }
}
                            Распараллеливание алгоритма с
                                                                        Лист
                               помощью библиотеки ССР
Изм. Лист
         докум.
                 Подп.
                      Дата
```

Подп.

дубл.

 N_{HB} .

инв.

Взам.

Подп.

подл.

3.3 Результат работы программы

Скриншот работы программы представлен на Рис.1.

```
Последовательный алгоритм = 356 мс.
Поток № 11: Параллельный алгоритм = 180 мс.
Поток № 12: Параллельный алгоритм = 183 мс.

—
```

Рисунок 1

4 ВЫВОД

Подп.

дубл.

Инв.

инв.

Взам.

Подп.

подл.

Инв.

В результате выполнения лабораторной работы мы получили представление о возможности библиотеки Concurrent and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений. Мы выяснили, что скорость работы параллельного алгоритма превосходит скорость работы последовательного алгоритма. Быстродействие параллельного алгоритма напрямую зависит от числа используемых ядер.

Изм. Лист докум. Подп. Дата

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки *CCR*