ГБОУ ВПО Нижегородский государственный технический университет им. Р. Е. Алексеева Институт радиоэлектроники и информационных технологий, кафедра "Вычислительные системы и технологии"

СОГЛАСОВАНО		
Доцент каф. ВСТ		
Гай В. Е.		
<i>"</i>		

ТЕХНОЛОГИИ РАСПРЕДЕЛЁННОЙ ОБРАБОТКИ ДАЙНЫХ

Отчет к лабораторной работе №3

РАСПАРАЛЛЕЛИВАНИЕ АЛГОРИТМА С ПОМОЩЬЮ БИБЛИОТЕКИ ССК

2015

Подп. и дата					
Инв. дубл.			Студент гр	. 13-В-2 Разбаков	. A. A.
Взам. инв.					
Подп. и дата					

СОДЕРЖАНИЕ

1	Цель и порядок выполнения работы		3
2	Teo	ретические сведения	4
	2.1	Библиотека Concurrent and Coordination Runtime	4
	2.2	Создание проекта	5
	2.3	Оценка времени выполнения	5
3	Вы	полнение лабораторной работы	6
	3.1	Вариант задания	6
	3.2	Листинг программы	6
	3.3	Результат работы программы	10
4	Вы	вод	10

Подп. и дата			
Инв. дубл.			
Взам. инв.			
Подп. и дата	Изм Лиет покум Поли Лото	Распараллеливание а	
Инв. подл.	Изм Лист докум. Подп. Дата Разраб. Разбаков А. А. — Пров. Гай В. Е. — Н. контр. — — Утв. — —	помощью библиот Технологий распределённой обработки данных Отчет к лабораторной работе №3	Лит. Лист Листов 1 2 10 Формат A4

1 ЦЕЛЬ И ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

Цель работы: получить представления о возможности библиотеки Concurrent and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений.

Порядок выполнения работы:

- а) Разработка последовательного алгоритма, решающего одну из приведённых задач в соответствии с выданным вариантом задания;
- б) Разработка параллельного алгоритма, соответствующий варианту последовательного алгоритма;
- в) Выполнение сравнения времени выполнения последовательного и параллельного алгоритмов обработки данных при различных размерностях исходных данных.

Подп. и дата	
Инв. дубл.	
Взам. инв.	
Подп. и дата	
Инв. подл.	параллеливание алгоритма с лист помощью библиотеки ССК з копировал Формат А4

2 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

2.1 Библиотека Concurrent and Coordination Runtime

Библиотека Concurrent and Coordination Runtime (CCR) предназначена для организации обработки данных с помощью параллельно и асинхронно выполняющихся методов. Взаимодействие между такими методами организуется на основе сообщений. Рассылка сообщений основана на использовании портов. Основные понятия ССR:

- а) Сообщение экземпляр любого типа данных;
- б) Порт очередь сообщений типа FIFO (First-In-First-Out), сообщение остаётся в порте пока не будут извлечено из очереди порта получателем. Определение порта:

Port < int > p = new Port < int > ();

Отправка сообщения в порт:

p.Post(1);

- в) получатель структура, которая выполняет обработку сообщений. Данная структура объединяет:
 - один или несколько портов, в которые отправляются сообщения;
 - метод (или методы), которые используются для обработки сообщений (такой метод называется задачей);
 - логическое условие, определяющее ситуации, в которых активизируется тот или иной получатель.

Делегат, входящий в получатель, выполнится, когда в порт intPort придёт сообщение. Получатели сообщений бывают двух типов: временные и постоянные (в примере получатель – временный). Временный получатель, обработав сообщение (или несколько сообщений), удаляется из списка получателей сообщений данного порта.

Инв. подл. п Додп. и дата Взам. инв. Инв. дубл. Подп. и дата

Изм Лист докум. Подп. Дата

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки CCR

Лист

г) процессом запуска задач управляет диспетчер. После выполнения условий активации задачи (одним из условий активации может быть получение портом сообщения) диспетчер назначает задаче поток из пула потоков, в котором она будет выполняться. Описание диспетчера с двумя потоками в пуле:

Dispatcher d = new Dispatcher(2, "MyPool");

Описание очереди диспетчера, в которую задачи ставятся на выполнение:

DispatcherQueue dq = new DispatcherQueue("MyQueue d);

2.2 Создание проекта

Нужно выполнить следующие действия:

- a) Установить библиотеку ССR (ССR входит в состав Microsoft Robotics Developer Studio);
- б) Создать проект консольного приложения и добавьте к проекту библиотеку Microsoft.Ccr.Core.dll.

2.3 Оценка времени выполнения

Время выполнения вычислений будем определять с помощью класса

```
Stopwatch:
Stopwatch sWatch = new Stopwatch();
```

sWatch. Start (); <выполняемый код>

sWatch.Stop();

 $Console.\ WriteLine\left(sWatch.\ Elapsed\,Milliseconds.\ ToString\left(\right)\right);$

Инв. подл. п дата Взам. инв. Инв. дубл. Подп. и дата

Изм Лист докум. Подп. Дата

Распараллеливание алгоритма с помощью библиотеки CCR

Лист

3 ВЫПОЛНЕНИЕ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

3.1 Вариант задания

Вариант 10: Разработать алгоритм умножения матрицы a(m x n элементов) на матрицу b (n x 1 элементов) по следующей формуле на Puc.1

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj}, 1 \le i \le m, 0 \le j \le l$$
 Рисунок 1

3.2 Листинг программы

Подп.

Лист

докум.

Лата

```
Подп. и дата
                System;
        using
      using Microsoft.Ccr.Core;
      using System. Threading;
      namespace ConsoleApplication3
          public class InputData
Инв.
               public int start; // начало диапазона
Взам. инв.
               public int stop; // конец диапазона
               //public int i;
          class Program
Подп. и дата
               static int[,] A; //хранение матрицы
               static int[] B; //xp ane nue вектор—столбца для умножения
               static int[] С; //хранение результата
подл.
                                    Распараллеливание алгоритма с
```

помощью библиотеки CCR

Лист

```
static int m;
                 //\kappaоличество строк матрицы
static int n;
                 //\kappaоличество столбцов матрицы
static int nc;
                 //\kappaоличество ядер
static void filling()
    Console . WriteLine ("Заполнение_матриц");
    nc = 4;
       m = 10000;
        n = 10000;
   A = new int[m, n];
   B = new int[n];
   C = new int[m];
        Random r = new Random();
        for (int i = 0; i < m; i++)
            for (int j = 0; j < n; j++)
                A[i, j] = r.Next(100);
        for (int j = 0; j < n; j++)
            B[j] = r.Next(100);
}
static void Sequential Mul()
    System. Diagnostics. Stopwatch sWatch = new System. Diagnostics
       . Stopwatch ();
    sWatch.Start();
                   Распараллеливание алгоритма с
                                                               Лист
                       помощью библиотеки CCR
        Подп.
```

Подп. и дата

Инв.

Взам. инв.

Подп. и дата

подл.

Изм Лист

докум.

Дата

```
for (int i = 0; i < m; i++)
                 C[i] = 0;
                 for (int j = 0; j < n; j++)
                     C[i] += A[i, j] * B[j];
             }
             sWatch.Stop();
             Console. WriteLine ("Последовательный алгоритм = {0} мс.",
                sWatch. Elapsed Milliseconds. To String());
         }
         static void ParallelMul()
             InputData [ ] ClArr = new InputData [ nc ];
             for (int i = 0; i < nc; i++)
                 ClArr[i] = new InputData();
             int step = (Int32)(m / nc);
             int c = -1;
             for (int i = 0; i < nc; i++)
                 ClArr[i].start = c + 1;
                 ClArr[i].stop = c + step;
                 c = c + step;
             }
             Dispatcher d = new Dispatcher(nc, "Test_Pool");
             DispatcherQueue dq = new DispatcherQueue("Test_Queue", d);
             Port < int > p = new Port < int > ();
             for (int i = 0; i < nc; i++)
                 Arbiter. Activate (dq, new Task<InputData, Port<int>>>(
                    ClArr[i], p, Mul));
                             Распараллеливание алгоритма с
                                                                         Лист
                                помощью библиотеки CCR
Изм Лист
                 Подп.
                       Дата
         докум.
```

Подп. и дата

 $M_{
m HB}$.

Взам. инв.

Подп. и дата

подл.

```
Arbiter. Activate (dq, Arbiter. MultipleItemReceive (true, p, nc
       , delegate (int[] array)
    {
         Console. WriteLine ("Вычисления_ завершены");
         Console . ReadKey(true);
         Environment . Exit (0);
    }));
}
static void Mul(InputData data, Port<int> resp)
    System. Diagnostics. Stopwatch sWatch = new System. Diagnostics
       . Stopwatch ();
    sWatch.Start();
    for (int i = data.start; i < data.stop; i++)
        C[i] = 0;
        {f for} \ ({f int} \ {f j} = 0; \ {f j} < {f n}; \ {f j} + +)
             C[i] += A[i, j] * B[j];
    sWatch.Stop();
    Console. WriteLine ("Поток_
                                 _ { 0 } : _Паралл . _ алгоритм_=_ { 1 } _мс .
   Thread. CurrentThread. ManagedThreadId,
   sWatch. Elapsed Milliseconds. To String());
    resp. Post(1);
}
static void Main(string[] args)
    filling();
    Console . WriteLine ( "Старт_вычислений" ) ;
    Sequential Mul();
                     Распараллеливание алгоритма с
                                                                      Лист
```

Подп. и дата

Инв.

Взам. инв.

Подп. и дата

подл.

Изм Лист

Подп.

докум.

Дата

помощью библиотеки CCR

```
ParallelMul();
}

3.3 Результат работы программы
```

Скриншот работы программы представлен на Рис.2.

```
Заполнение матриц
Старт вычислений
Последовательный алгоритм = 605 мс.
Поток № 6: Паралл. алгоритм = 219 мс.
Поток № 4: Паралл. алгоритм = 221 мс.
Поток № 3: Паралл. алгоритм = 241 мс.
Поток № 5: Паралл. алгоритм = 250 мс.
Вычисления завершены
```

Рисунок 2

4 ВЫВОД

Подп. и дата

дубл.

 $M_{
m HB}$.

Взам. инв.

Подп. и дата

подл.

В результате выполнения лабораторной работы мы получили представление о возможности библиотеки Concurrent and Coordination Runtime для организации параллельных вычислений. Мы выяснили, что скорость работы параллельного алгоритма превосходит скорость работы последовательного алгоритма. Быстродействие параллельного алгоритма напрямую зависит от числа используемых ядер.

Изм Лист докум. Подп. Дата ПОМОЩЬЮ бИбЛИОТЕКИ ССR

Лист

10