

Modelo Entidade-Relacionamento

Banco de Dados

Profa Carolina Torres

Ciclo de Modelagem





Minimundo

• Descrição textual do pedaço do mundo que se deseja representar, com riqueza de detalhes.

Modelo Conceitual

• Regras de negócio modeladas de forma genérica e intermediária, sem detalhes tão técnicos ainda.

Modelo Lógico

 Definição de regras e da tecnologia a serem adotadas na realização do projeto

Modelo Físico • Implementação efetiva na tecnologia escolhida, respeitando as regras previamente definidas.

Banco de Dados



Modelo Entidaderelacionamento

Modelo Conceitual

O Modelo E-R



- Proposto por Peter Chen [1976]
- "The Entity-Relationship Model: Toward the unified view of data"
- Notações:
 - o Chen
 - Martin ("pé-de-galinha")
 - Bachman (setas)
 - o IDEF1X (US Air Force)

O Modelo E-R



Elementos:

Entidades

 Conjuntos de "coisas" que possuem características próprias.

Atributos

Representam as características de uma Entidade.

Relacionamentos

Vínculos ou associações entre Entidades.

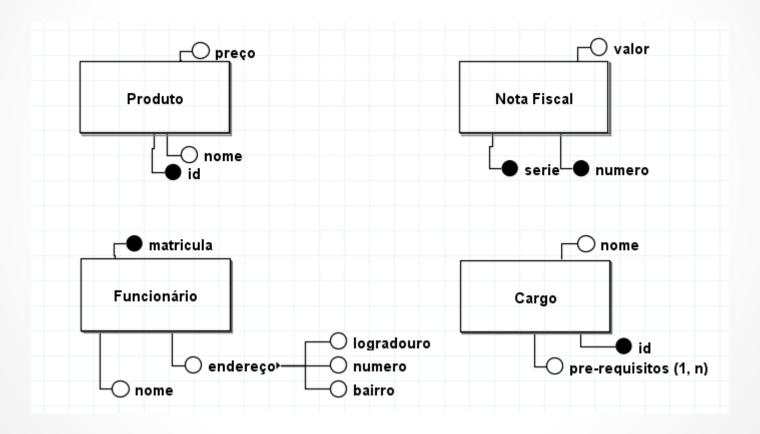
Entidade



- Conjunto de objetos armazenáveis;
- Representação de vários elementos (mais que 1);
- Elementos distinguíveis por um identificador;
- Atributos NÃO dependem de outras entidades.
- Exemplos:
 - o Pessoas, locais, objetos, documentos, etc.

Entidade - Representação -





Atributos



- Informações úteis a respeito de uma entidade ou relacionamento.
- Atributos de uma entidade permanecem constantes para todos os seus relacionamentos.
- Atributos de uma entidade são independentes de todas as demais entidades.

Atributos -- Tipos --



Determinante

- o seu valor representa um elemento da entidade.
- o seu valor é único para a entidade.
- o deve ser sublinhado.

Composto

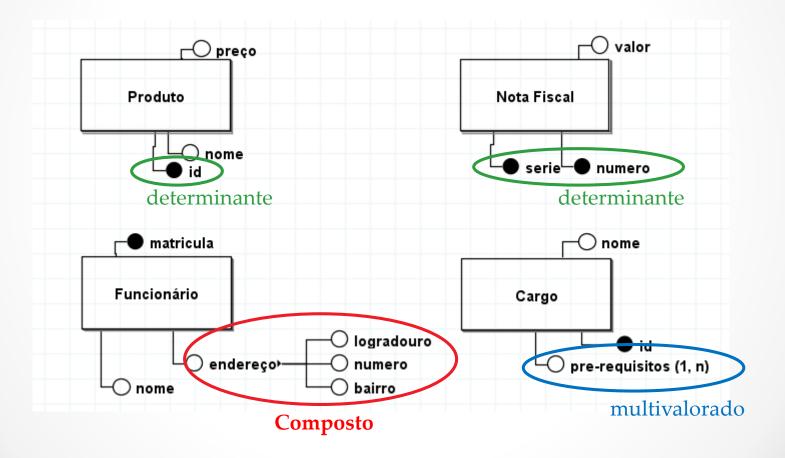
 necessita ser dividido em sub-atributos, para que seu significado seja melhor compreendido.

Multi-valorado

o pode assumir mais do que um valor para cada entidade, é diferenciado com um (*).

Atributos - Representação -





Relacionamentos



- Associação entre entidades.
- Representam os vínculos que existem entre as entidades no mundo real.

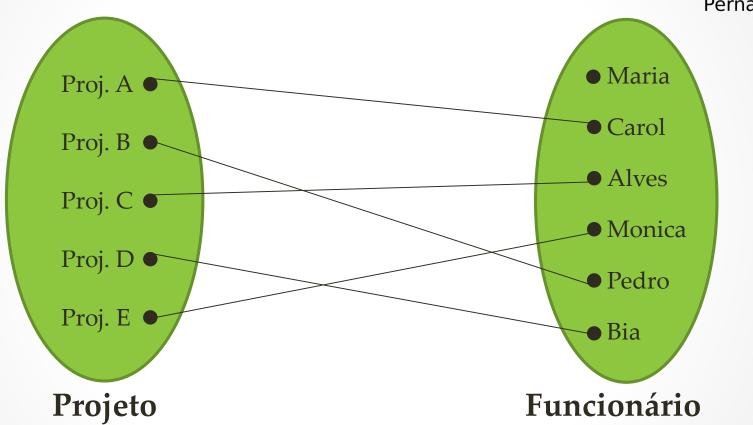
Relacionamentos



- Classe
 - identifica a quantas vezes cada instância de uma entidade pode participar do relacionamento.
- Para relacionamentos binários temos classes:
 - 0 1:1
 - o 1:N
 - o N:N

Classe 1:1



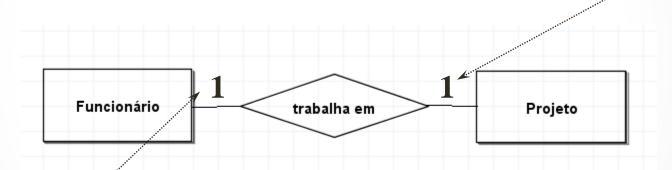


DESCRIÇÃO: Em 1 projeto trabalha apenas 1 funcionário e um funcionário trabalha em 1 único projeto!!

Relacionamentos (1:1)



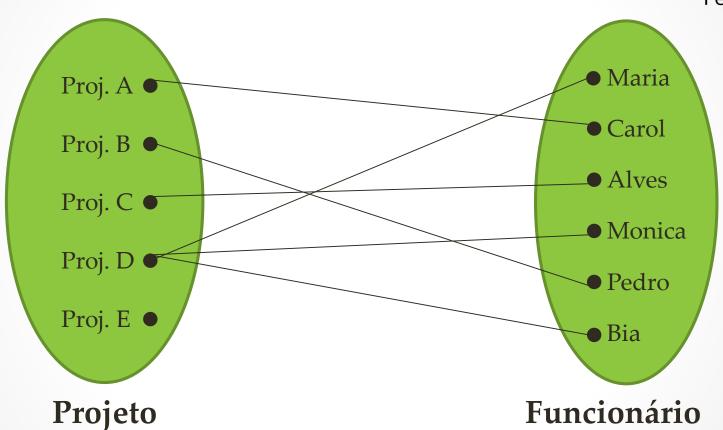
Cada FUNC participa de quantos PROJETOS?



Cada PROJETO tem a participação de quantos FUNC?

Classe 1:N



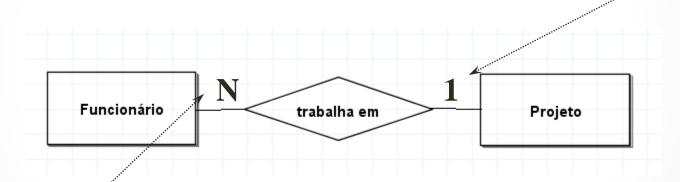


DESCRIÇÃO: Em 1 projeto trabalham vários funcionários mas um funcionário trabalha em 1 único projeto!!

Relacionamentos (1:N)



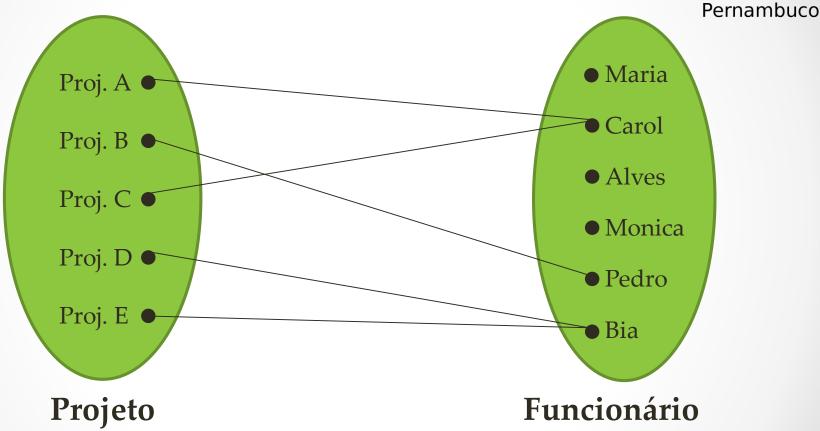
Cada PROJETO tem a participação de quantos FUNC?



Cada FUNC participa de quantos PROJETOS?

Classe N:1



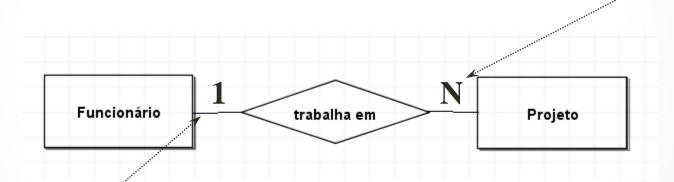


DESCRIÇÃO: Em 1 projeto trabalha apenas 1 único funcionário mas um funcionário pode trabalhar em vários projetos!!

Relacionamentos (N:1)



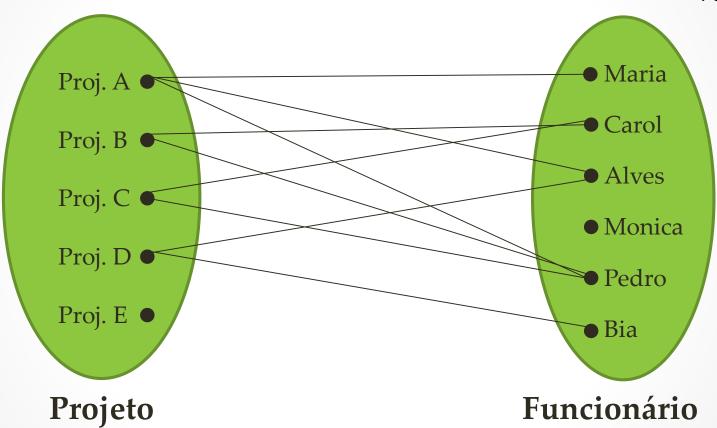
Cada PROJETO tem a participação de quantos FUNC?



Cada FUNC participa de quantos PROJETOS?

Classe N:N



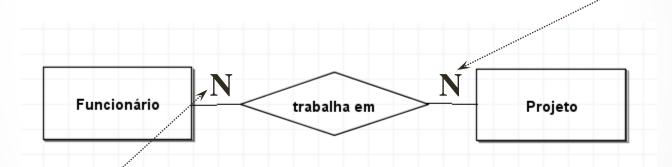


DESCRIÇÃO: Em 1 projeto trabalham vários funcionários e um funcionário pode trabalhar em vários projetos!!

Relacionamentos (N:N)



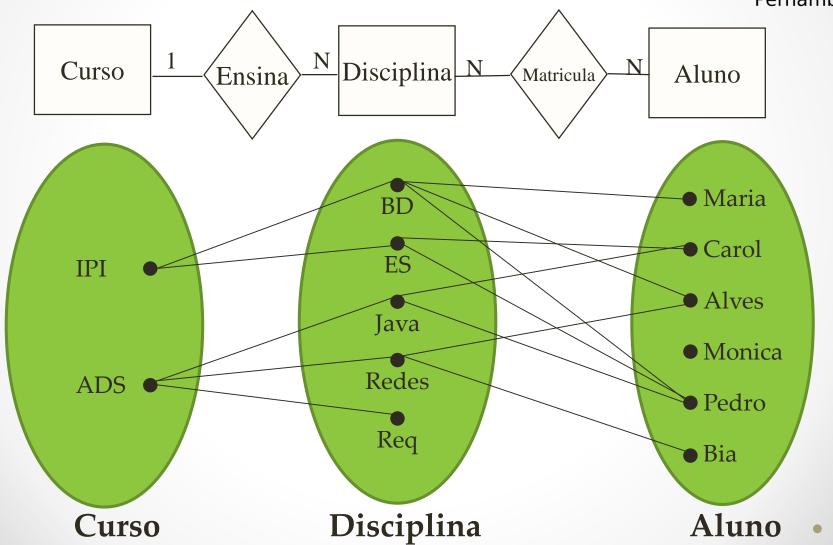
Cada FUNC participa de quantos PROJETOS?



Cada PROJETO tem a participação de quantos FUNC?

Classes 1:N e N:N





Relacionamentos - Cardinalidade



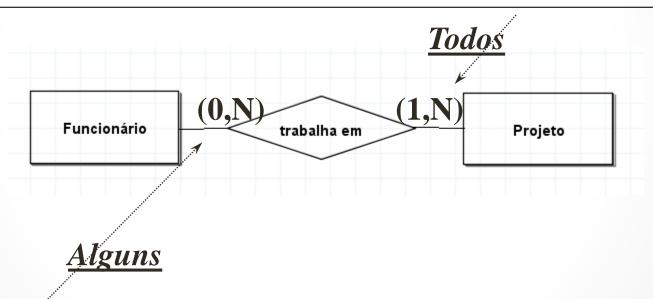
 Uma Entidade é dita TOTAL num relacionamento, quando TODOS os seus elementos participam deste relacionamentos.

 Caso contrário a Entidade é dita PARCIAL.

Relacionamentos - Cardinalidade



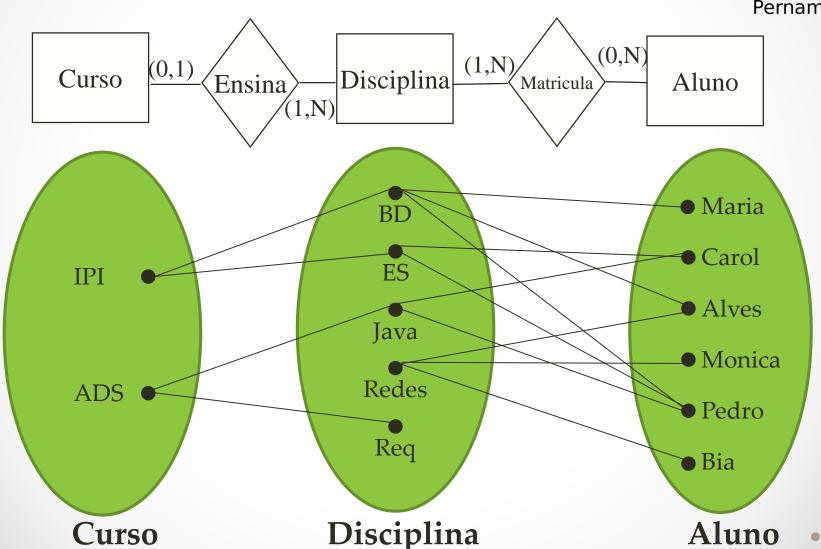
Quantos PROJETOS estão associados a FUNCIONÁRIOS?



Quantos FUNCIONÁRIOS estão associados a PROJETOS?

Classes 1:N e N:N





Atributos de Relacionamento

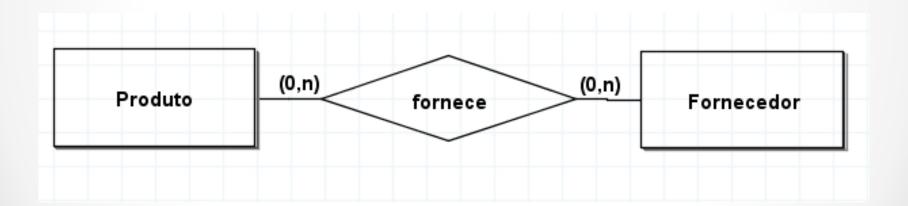


- Um Atributo pertence a um Relacionamento classe X:X, sempre que:
 - o fixa-se um elemento da 1º entidade, e observa-se o valor do atributo para cada mudança de elemento na 2º entidade.
 - o se o valor do atributo mudar, então ele não pode pertencer a 1ª entidade.
 - se o atributo n\u00e3o pertence as entidades envolvidas, e \u00e9 relevante no contexto do relacionamento, ent\u00e3o ele \u00e9 atributo do relacionamento.

Atributos de Relacionamento



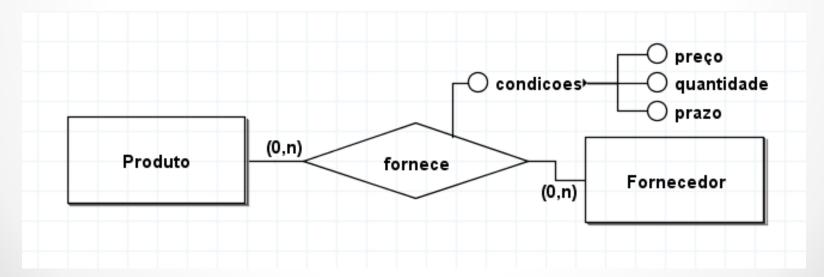
 A quem pertnece os ATRIBUTOS: PRECO, QUANTIDADE e PRAZO?



Atributos de Relacionamento



 Não pertencendo nem a PRODUTOS ou a FORNECEDORES, e sento relevante no relaciomaneto VENDA, são atributos do relacionamento



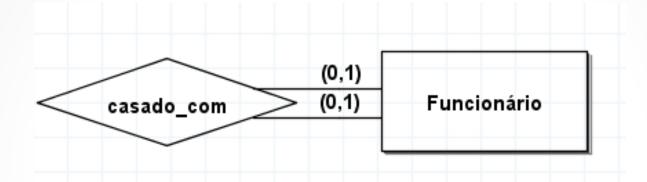
Auto-Relacionamentos



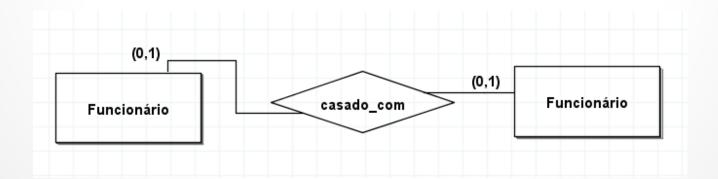
- Relacionamento de uma ENTIDADE consigo mesma.
- Exemplo: Uma empresa tem a entidade FUNC e deseja saber quais são os funcionários casados com outros funcionários.

Auto-Relacionamentos





isto é equivalente a:



Conteúdo Aprofundado



- Entidade Fraca
- Relacionamentos Múltiplos
- Agregação
- Generalização

Conclusões



- Um esquema ER deve:
 - Ser completo: Expressar todos os requisitos do usuário;
 - Livre de redundância: ser mínimo e sem relacionamentos cíclicos ou atributos calculados;
 - Refletir o aspecto temporal, quando necessário;
 - Evitar entidade isoladas do restante do modelo;

Conclusões



- Diagramas distintos podem ser equivalentes.
- Só são considerados equivalentes, diagramas que geram o mesmo esquema lógico do BD.
- Poder de expressão limitado:
 - Criado para conceber o projeto da estrutura de um BD.
 - Regras de negócio podem ficar sem representação formal.
- Evitar atributos opcionais;



Exemplo prático

MUNDO: Registro de funcionários

Minimundo

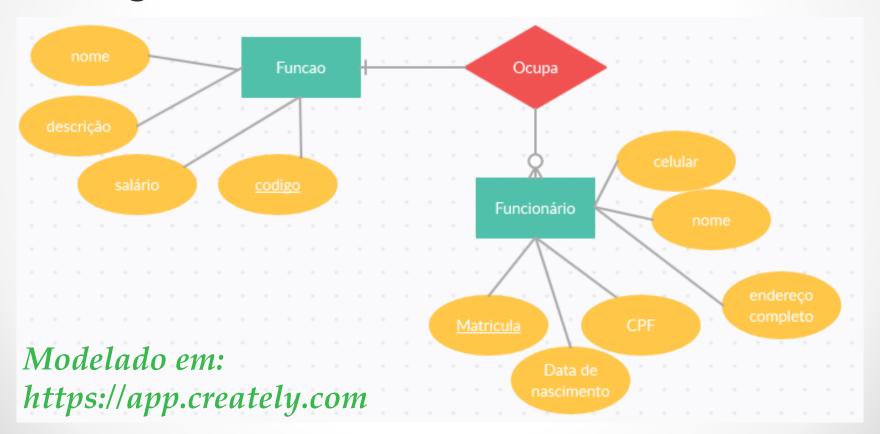


- Um funcionário é definido por seu nome, CPF (único), matrícula (identificador), endereço completo, número de celular e data de nascimento.
- Já uma função é definido por nome, descrição e salário.
- Um funcionário sempre ocupará uma única função, mas a empresa pode ter vários funcionários alocados na mesma função.

Esquema Conceitual



Diagrama Entidade-relacionamento





Modelo Entidade-Relacionamento

Banco de Dados

Profa Carolina Torres