

# Linguagem de 3ª Geração

Banco de Dados 2

Professora Carolina Torres



# Estruturas de Programação

Conceitos apresentados utilizando a sintaxe do Postgres

#### Estruturas de Programação



Declaração de

Variável:

**DECLARE** nome tipo;

Bloco:

**BEGIN** 

Código\_a\_ser\_executado

END;

Controle de Fluxo:

```
IF condição_IF THEN
código_IF
ELSIF condição_ELSIF THEN
código_ELSIF
ELSE
código_ELSE
END IF;
```

#### Exemplo:



```
CREATE FUNCTION checar_igual (a1 TEXT, a2 TEXT)
RETURNS BOOLEAN
LANGUAGE plpgsql AS $$
DECLARE igual BOOLEAN;
BEGIN
   SELECT ($1 = $2) INTO igual;
   RETURN igual;
END;
$$
```

```
select checar_igual ('teste','Teste');
select checar_igual ('Maria','Maria');
```



#### Subprogramas Funções e procedimentos

#### Subprogramas



- Procedimentos, funções e pacotes que são armazenados na base de dados
  - Logo ocupam espaço
- Em geral não são alterados depois de construídos e são executados muitas vezes
- São executados explicitamente, através de uma chamada a eles

#### Esquema Adotado



```
create table setor(
 cod setor integer primary key,
 nome_setor varchar (30));
create table produto(
 cod_produto integer primary key,
 nome produto varchar(30),
 preço decimal (8,2),
 categoria varchar(30),
 cd_setor integer,
 foreign key (cd_setor) references
setor (cod_setor) );
```

```
cod fornecedor integer primary key,
 nome_fornecedor varchar(30),
 cidade varchar(30));
create table forn_Prod(
 cd_fornecedor integer,
 cd_produto integer,
primary key (cd_fornecedor,cd_produto),
foreign key (cd_fornecedor) references
fornecedor (cod_fornecedor),
foreign key (cd_produto) references
produto (cod produto) );
```

create table **fornecedor** (



#### Procedures

•

## Procedure - Sintaxe de definição -



CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE nome\_do\_proced (argumentos)
LANGUAGE <SQL | plpgsql> AS \$\$
DECLARE

-- variable declaration

#### **BEGIN**

-- logic

**END**; \$\$

### Procedure - Acesso -



CALL nome\_do\_procedimento (<lista\_de\_parâmetros>);

## Procedure - Operações -



- Alterar procedimentos:
  - ALTER PROCEDURE nome\_da\_procedure (tipos dos params) RENAME TO novo\_nome;
- Deletar procedimentos :
  - DROP PROCEDURE nome\_da\_procedure()

## Procedure - Exemplos -



- Criar um procedimento inserir\_relacao que insira os dados na tabela de produto e fornecedor;
- Executar o procedimento criado com os código 5 para produto e 3 para fornecedor;

```
CREATE PROCEDURE inserir_relacao
(cod_f integer, cod_p integer)
LANGUAGE SQL
AS $$
insert into forn_prod values (cod_f,cod_p);
$$;
```

CALL inserir\_relacao (3, 5);

## Procedure - Exemplos -



 Evoluir procedimento inserir\_relacao verificando se os valores de FK existem nas tabelas de produto e fornecedor e se o par já foi utilizado como PK;

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE inserir_relacao (cod_f integer, cod_p integer)
LANGUAGE PLPGSQL AS $$

DECLARE
existe TEXT;

BEGIN
    select 'true' from forn_prod
        where cd_fornecedor=cod_f and cd_produto=cod_p Into existe;
    if existe is null then
        insert into forn_prod values (cod_f,cod_p);
    end if;
END;$$;
```



### Funções

## Function - Sintaxe de definição -

INSTITUTO FEDERAL Pornambuso

**CREATE [OR REPLACE] FUNCTION** nome\_da\_função (argumentos)

**RETURNS** retorno

LANGUAGE < SQL | plpgsql> AS \$\$

**DECLARE** 

-- variable declaration

#### **BEGIN**

-- logic

**END**; \$\$

#### Lista de argumentos:

- "nome tipo" separados por vírgula
- Retorno:
  - Tipos comuns (INTEGER, VARCHAR(40), ...)
  - Tipos criados (CREATE TYPE...)
  - Estruturas (especificar colunas)
  - TABLE (especificar colunas)

### Function - Sintaxe de Acesso -



Se retornar um tipo comum

SELECT <nome\_função>(argumentos);

Se retornar outra opção

SELECT \* FROM <nome\_função>(argumentos);

## Function - Operações -



- Alterar funções:
  - ALTER FUNCTION <nome da função> RENAME<novo\_nome>
- Deletar funções:
  - DROP FUNCTION < nome da função >

## Function - Exemplos -



```
CREATE FUNCTION add(x integer, y integer)
RETURNS integer
LANGUAGE SQL AS
'select x + y;'
;
```

```
CREATE FUNCTION increment(i integer)
RETURNS integer
LANGUAGE plpgsql AS $$
BEGIN
RETURN i + 1;
END;
$$;
```

## Function - Exemplos -



```
CREATE FUNCTION dup(in int, out f1 int, out f2 text)
LANGUAGE SQL AS $$
SELECT $1, CAST($1 AS text) | | ' is text'
$$;
SELECT * FROM dup(42);
```

CREATE TYPE dup\_result AS (f1 int, f2 text);

CREATE FUNCTION dup(f1 int)

RETURNS dup\_result

LANGUAGE SQL AS \$\$

SELECT f1, CAST(f1 AS text) | | ' is text'

\$\$;

SELECT \* FROM dup(42);

CREATE FUNCTION dup(int)
RETURNS TABLE(f1 int, f2 text)
LANGUAGE SQL AS \$\$
SELECT \$1, CAST(\$1 AS text) || ' is text'
\$\$;

SELECT \* FROM dup(42);

#### Exercícios



- 1. Criar a estrutura **altera\_nome\_produto** para atualizar o nome de produto com um determinado código.
  - O Deve receber como parâmetros o novo nome e o código do produto a ter seu nome alterado;
- 2. Altere o nome do produto de código 2 para 'Creta';
- 3. Delete a estrutura altera\_nome\_produto
- 4. Criar a estrutura **insere\_relação** que recebe dois inteiros, referentes aos códigos de um produto e de um fornecedor. Deve-se inserir essa dupla na tabela forn\_prod e retornar uma string de sucesso, mas antes deve verificar a existência dos código passados realmente existem ou se a dupla já tem relação; nesses últimos casos, não deve realizar a inserção e deve retornar uma string contendo a descrição do erro.
- 5. Criar a estrutura **cadastro\_completo** que receba informações de um produto (nome, preço e categoria) além do nome do setor ao qual pertence e do fornecedor que oferece esse produto. O procedimento deve cadastrar todas essas informações.
- 6. Execute **cadastro\_completo** para inserir um novo produto.
- 7. Crie uma estrutura que receba 1 argumento inteiro e que verifica (retorna True ou False) se é maior ou igual a 18;
- 8. Crie uma estrutura que receba 2 argumentos (um nome e uma idade) e identifica se a pessoa é de maior ou de menor.
  - Deve usar/chamar a estrutura criada no item 7.



# Linguagem de 3ª Geração

Banco de Dados 2

Professora Carolina Torres