	Instituto Federal de Pernambuco	
	Jaboatão, de	_de 2021
	Estudante:	
	Lógica de programação	
	Professora: Viviane Aureliano	

## Avaliação

- 1. Crie um programa que simule um editor de textos, da seguinte maneira: o usuário do editor pode digitar quantas sentenças quiser até que seja digitada uma sentença em branco.
- 2. Crie uma função que salve as sentenças digitadas pelo usuário em um arquivo chamado "texto.txt" quando o usuário pedir para salvar o arquivo.
- 3. Crie uma função que lê e exibe as sentenças salvas no arquivo.
- 4. Crie uma função que inclui novas sentenças no arquivo. O usuário pode incluir quantas sentenças quiser até que seja digitada uma sentença em branco.
- 5. Crie um menu por meio do qual o usuário pode utilizar cada uma das funções criadas.