

Construcción de software

Ingeniería de Sistemas e Informática



Docente



Job Daniel Gamarra Moreno



Credenciales académicas

- Doctor en Ingeniería
- Magister en Administración
- Ingeniero de Sistemas
- Bach. en Ingeniería Mecánica
- Bach. en educación



Correo electrónico

- dgamarra@continental.edu.pe



Celular (WhatsApp)

- 964645544



Silabo de construcción de software



Sílabo de Construcción de Software

I. Datos generales

Código	ASUC 00947			
Carácter	Obligatorio			
Créditos	5			
Periodo académico	2020			
Prerrequisito	Diseño de Software / Programación II			
Horas	Teóricas:	4	Prácticas:	2

II. Sumilla de la asignatura

La asignatura corresponde al área de estudios de especialidad, es de naturaleza teórica-práctica. Tiene como propósito desarrollar en el estudiante la capacidad de utilizar los métodos, herramientas y procedimientos para la construcción eficiente de software que satisfaga las necesidades del cliente.

La asignatura contiene: Fundamentos de la construcción de software. Gestión de la construcción de software. Consideraciones prácticas. Tecnologías para la construcción de software. Herramientas para la construcción de software. Entrega y mantenimiento de software.

III. Resultado de aprendizaje de la asignatura

Al finalizar la asignatura, el estudiante estará en condiciones de implementar el software de su proyecto de fin de curso.

La presente asignatura contribuye al logro del resultado del estudiante:

(c) Capacidad para diseñar un sistema, un componente o un proceso para satisfacer las necesidades deseadas dentro de restricciones realistas.



¿Cómo comunicarse con su docente?

Correo electrónico: dgamarra@continental.edu.pe

- Asunto
 - Describa la consulta brevemente
- Contenido
 - Identifíquese (Apellidos y nombres, DNI)
 - Indique la EAP
 - Indique la asignatura
 - Detalle la consulta

Mensaje (WhatsApp)

- Identifíquese (Apellidos y nombres, DNI)
- Indique la EAP
- Indique la asignatura
- Detalle la consulta

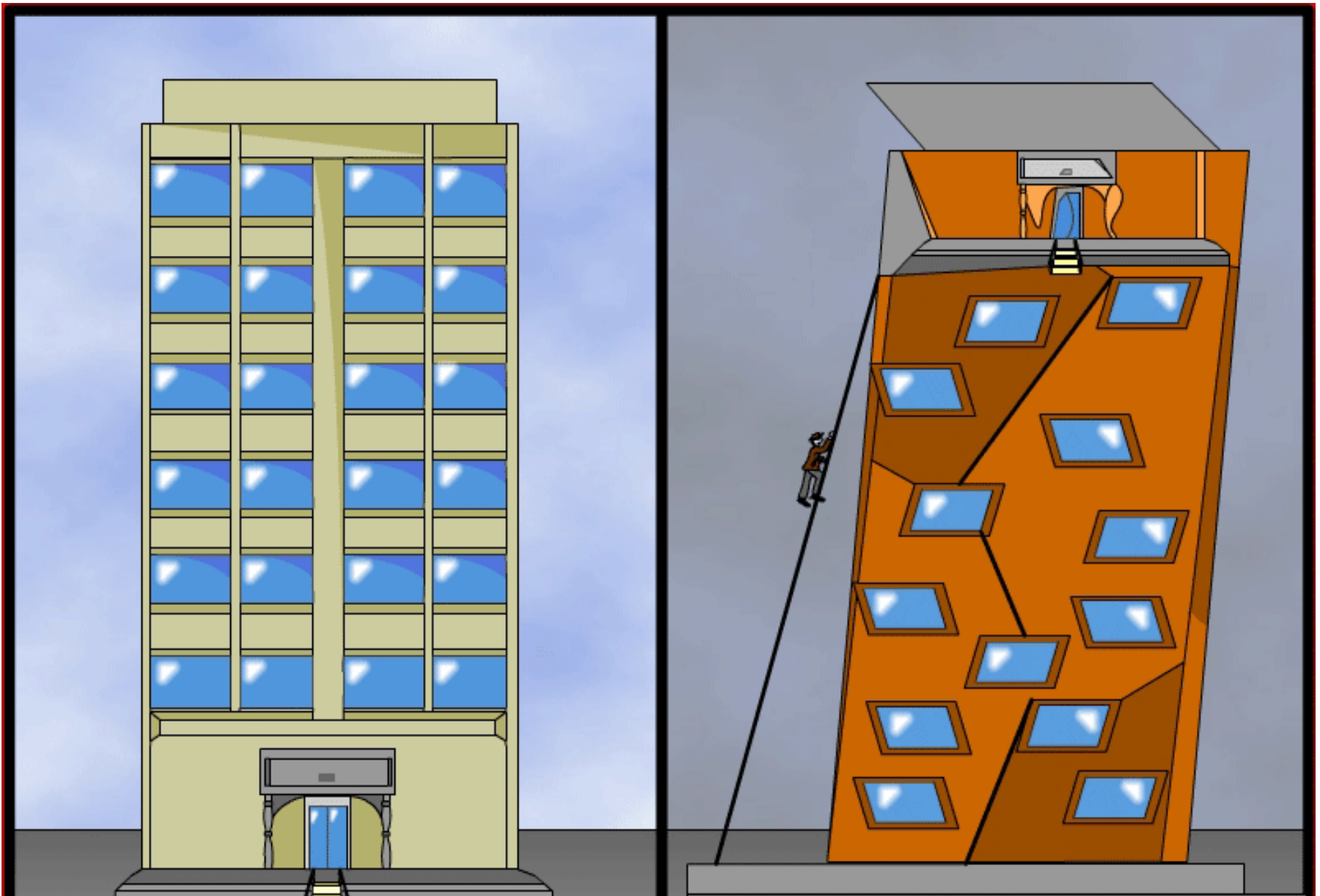
Los correos o mensajes que incumplan con estas directivas y/o las normas de netiqueta (<https://www.marketingdirecto.com/digital-general/e-mail-marketing/17-normas-de-etiqueta-para-los-e-mails>) serán omitidas.



Construcción de software

En el ciclo de vida del desarrollo de software

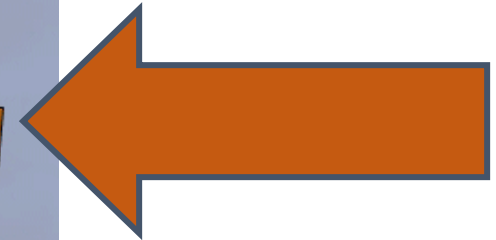
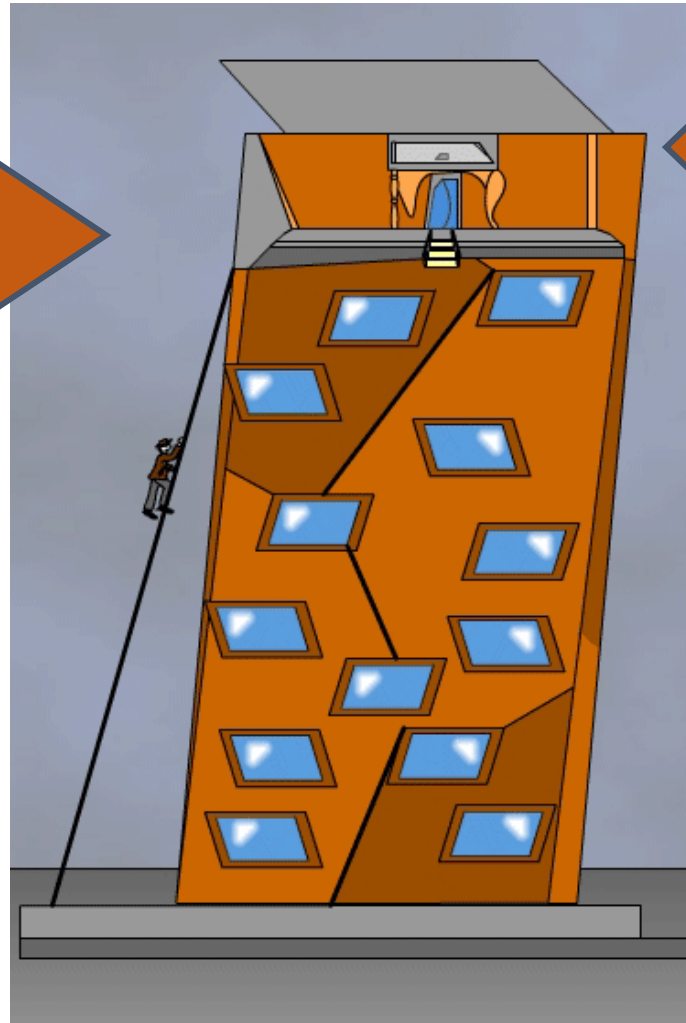




¿Si su software fuera un edificio, se parecería mas a uno de la izquierda o de la derecha?



Cambios



Refactorización



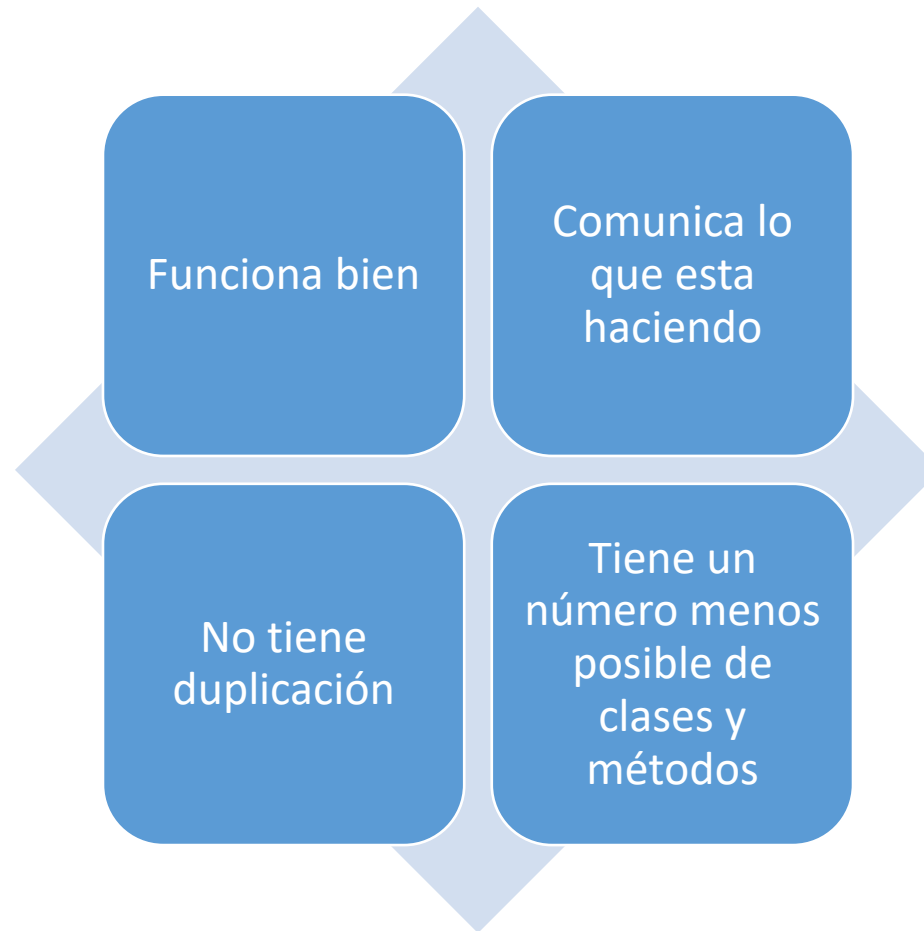
La tendencia de hoy

Antes, nuestras prioridades eran tener un código rápido, pequeño (ocupa poca memoria), optimizado, utilizando los algoritmos mas eficaces etc...

Hoy en día el enfoque es en código como tal, este código tiene que ser simple.



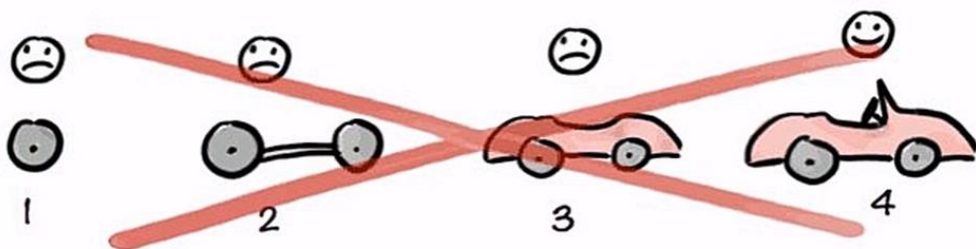
¿Cómo es un código simple?





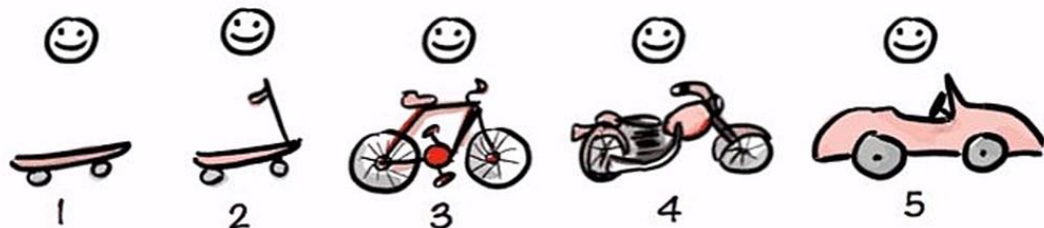
What is Agile?

Not like this....



Traditional Project Delivery

Like this!



Agile Project Delivery

Traditional

Don't build this...



Agile

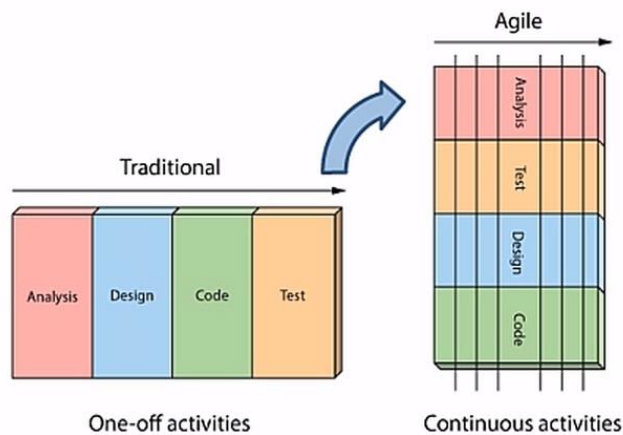
if all you need is this.





How is it different?

Analysis, design, coding, and testing are continuous activities.



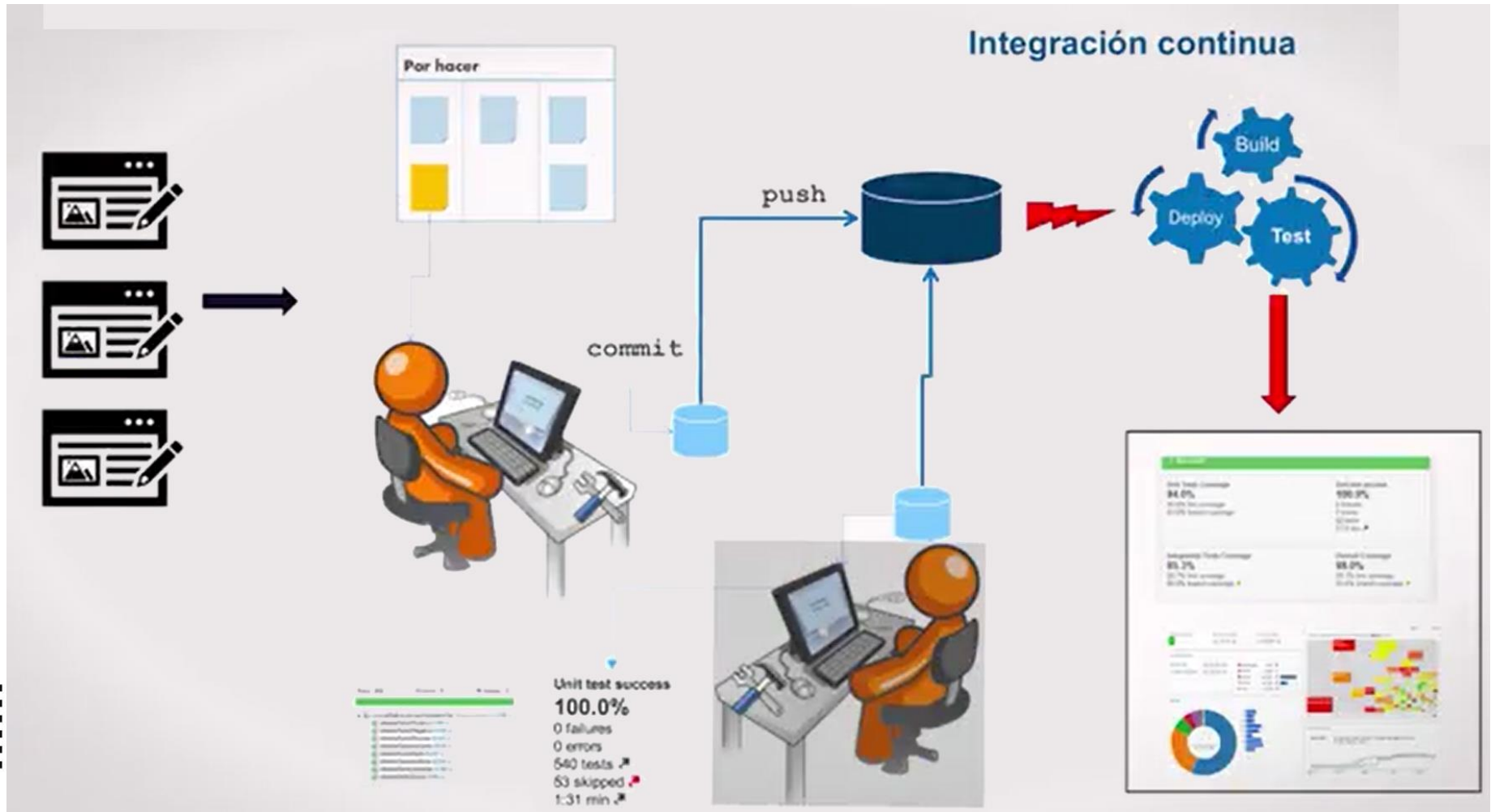
Scope can vary.

Development is iterative.





Construcción de software con enfoque ágil





Evaluación diagnóstica

Individualmente los
estudiantes resuelven la
prueba de entrada.



Usted tiene 35 min...





ucontinental.edu.pe