# Deep learning par la pratique



#### Présentation





PERSONNALISER LA CHAÎNE

GÉRER LES VIDÉOS

ACCUEIL

VIDÉOS

PLAYLISTS

COMMUNAUTÉ

CHAÎNES

À PROPOS





Formation de machine learning sur les modèles d'arbres - LES ...

2308 vues • il y a 8 mois

Abonnez-vous à la chaîne afin de me soutenir, grâce à votre abonnement vous allez faire grandir cette chaîne et me permettre de créer plus de contenus.

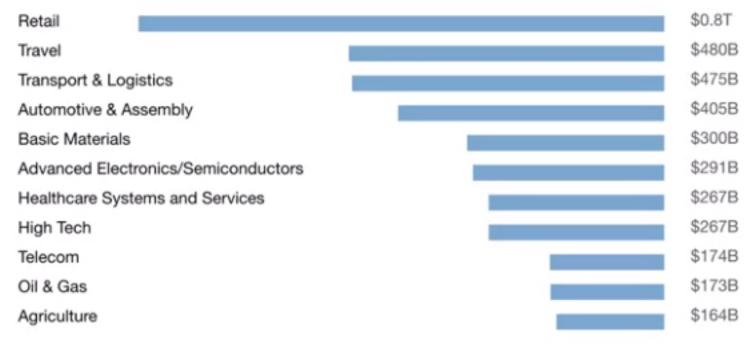
Les modèles basés sur les arbres de décision sont parmi les plus performant du machine learning classique. Dans cette série de vidéos, vous allez apprendre toute la théorie, mais aussi ... LIRE LA SUITE

# Introduction

#### Impact de l'IA

#### 13 trillions de dollars

Création de valeur par l'IA d'ici 2030

















# Recommandation system engine

#### V Shows

















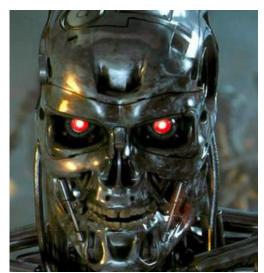
# Intelligence Artificielle VS Intelligence Artificielle Générale

Artificial Narrow Intelligence

Cat

Cat

Intelligence Générale Artificielle



- Résoudre un problème très ciblé

Ne peut pas être adapté à d'autres problèmes

Faire tout ce qu'un humain peut faire

# L'IA à travers le temps

#### **Definitions**

L'intelligence artificielle (IA) est un domaine de l'informatique dont l'objectif est de créer des programmes qui accomplissent des tâches normalement dévolues à l'intelligence humaine et de la simuler.





# L'IA à travers le temps

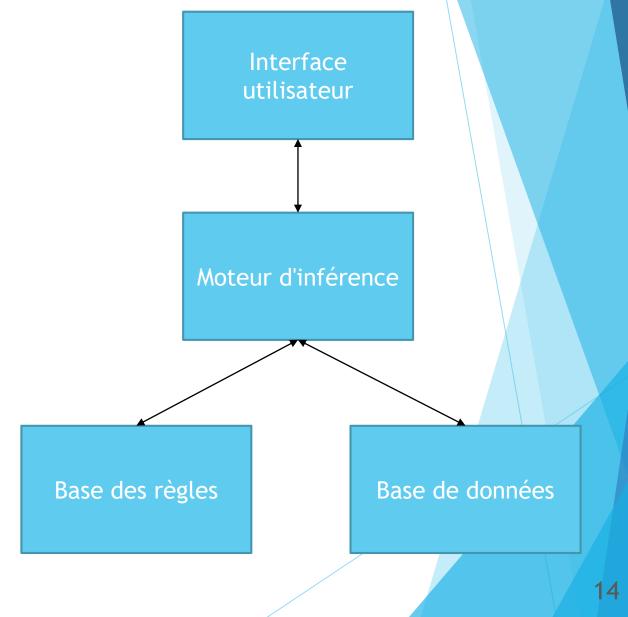
1957

Système expert



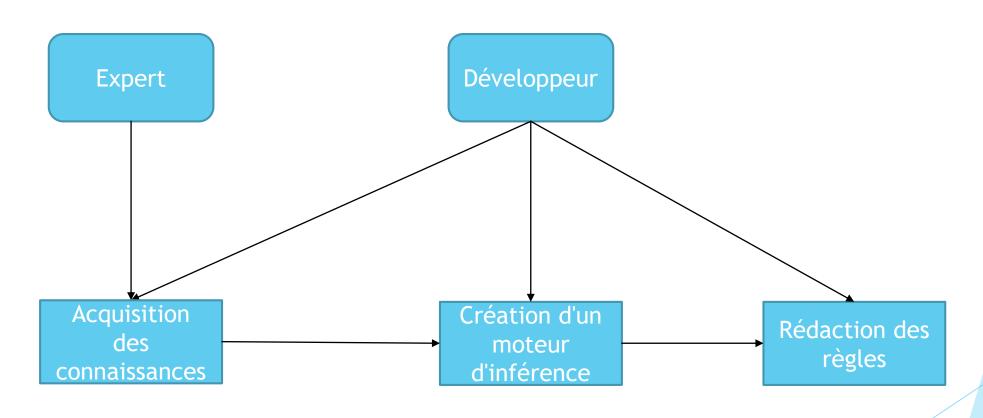
# Système basé sur des règles

Un système expert est un programme qui répond à des questions ou résoud des problèmes dans un domaine de connaissances donné, en utilisant des règles logiques dérivées des connaissances d'experts humains dans ce domaine.





# Construire un système





### **Applications**

Diagnostic de l'analyse du sang

Diagnostic de panne pour les voitures

Vérification des systèmes de l'avion avant le décollage

Ligne d'assemblage automatisée



# Avantages et inconvénients





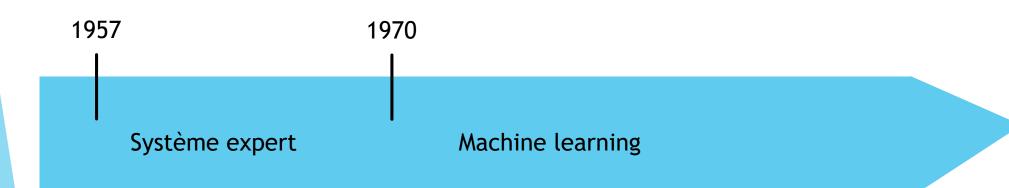
- Performer dans des environnements fermés
- Modèle interprétable



- Long à mettre en place
- Difficile à maintenir
- Mise à jour constante dans le cas des environnements ouverts
- Approche biaisée



# L'IA à travers le temps

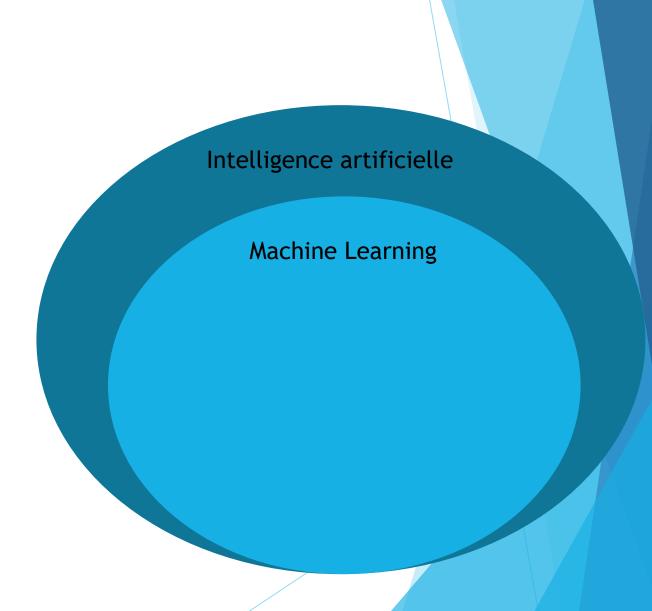




#### **Définitions**

L'intelligence artificielle (IA) est un domaine de l'informatique dont l'objectif est de créer des programmes qui accomplissent des tâches normalement dévolues à l'intelligence humaine et de la simuler.

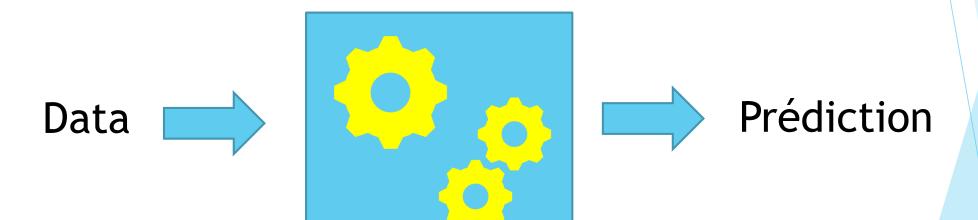
Le machine learning (ML) est une branche de l'IA. Il a la capacité d'apprendre des données à l'aide d'un algorithme d'apprentissage dont le but est de réaliser des analyses explicatives, prédictives ou préventives.





### Machine learning

#### Modèle





# Qu'est ce qu'une donnée ?

Objet de l'étude



Mesure de variables

Nombre de pièces

Surface  $60 m^2$ 

Garage Non

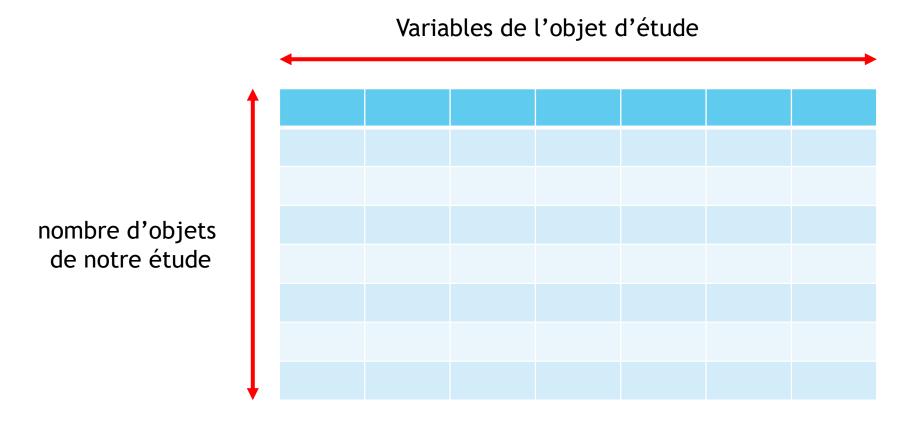
Données structurées



#### Data Base

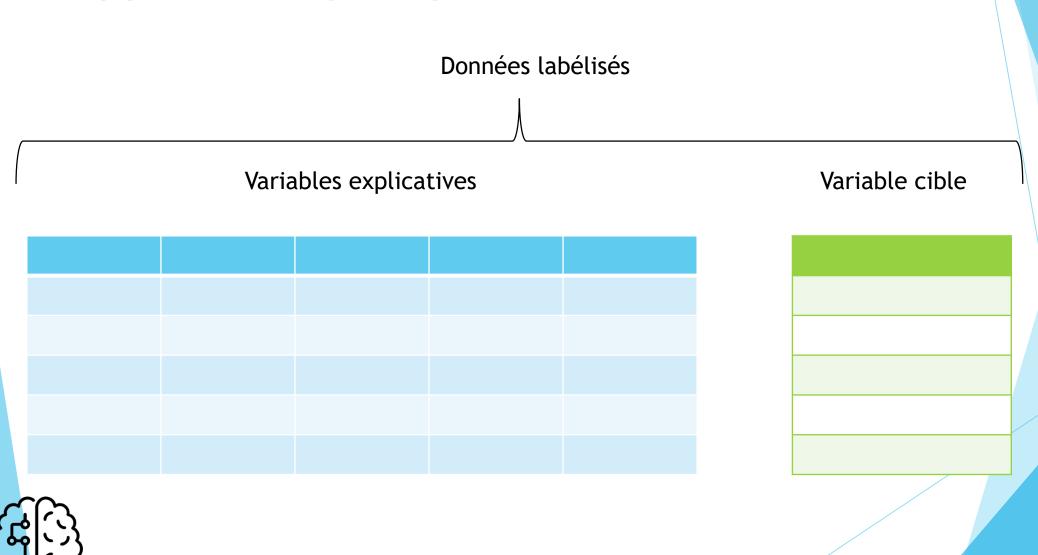
	Nombre de pièces	Surface	Garage
	5	$60 m^2$	Non
	3	$30 m^2$	Oui
	7	$140 \ m^2$	Oui
<b>:</b>	:	<b>:</b>	:

#### Data Base

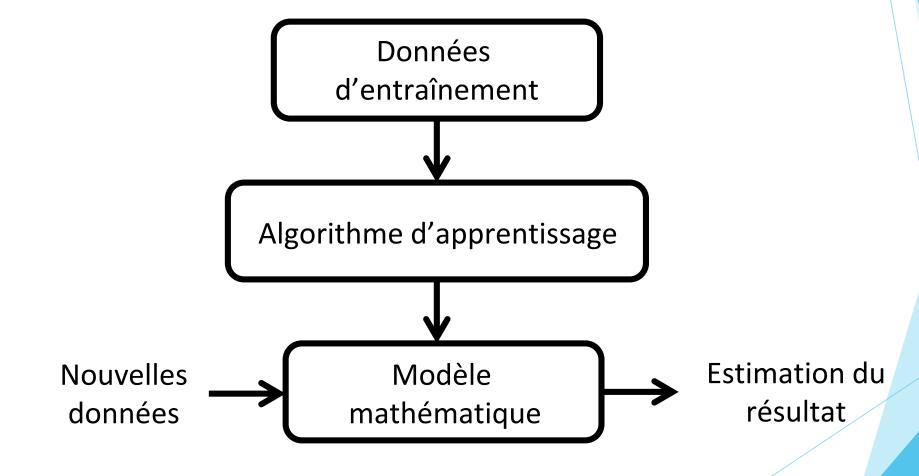




# Apprentissage supervisé

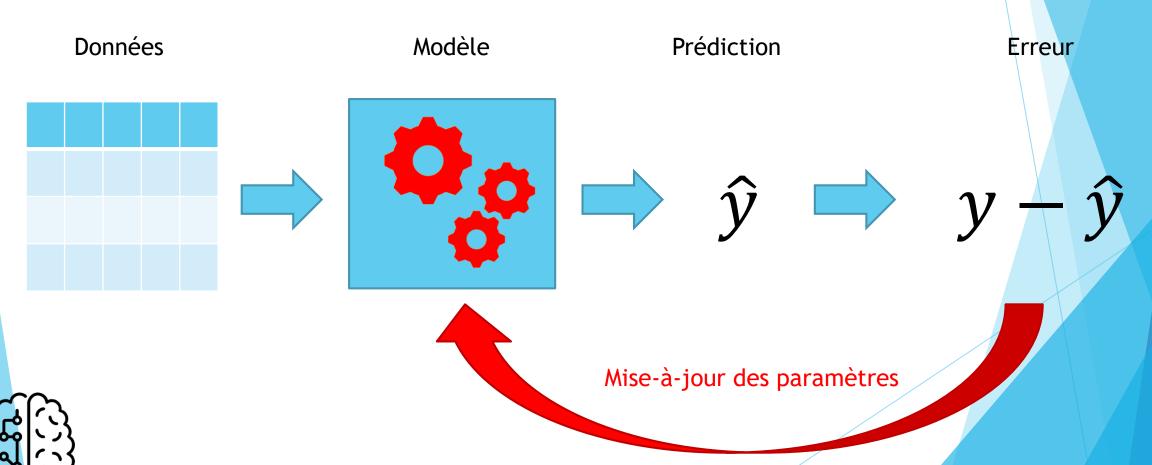


### Etapes d'entraînement d'un modèle

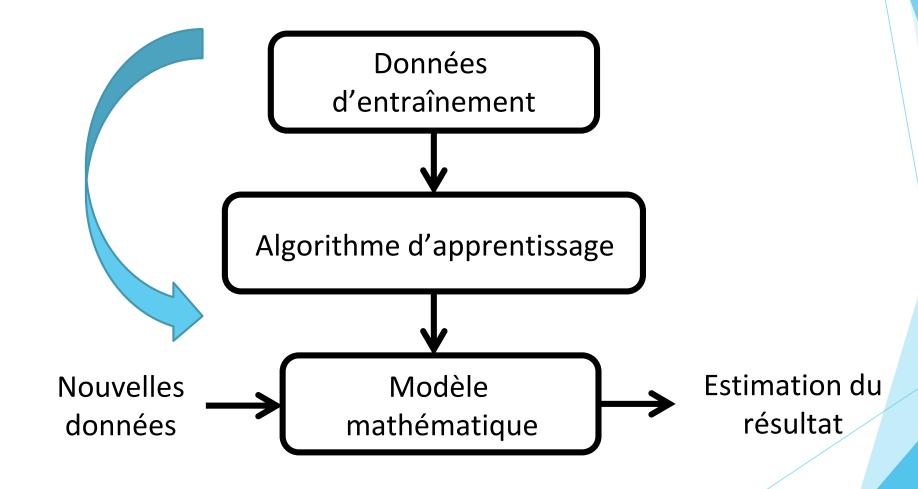




#### Entraînement d'un modèle



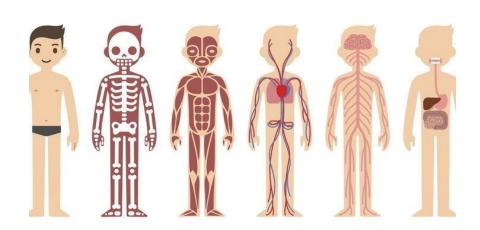
### Facile à mettre à jour





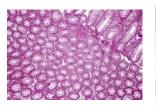
#### Extraction de caractéristiques

Objet de notre étude



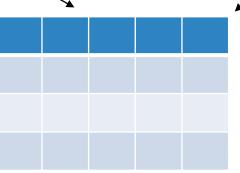
Mesures et examens



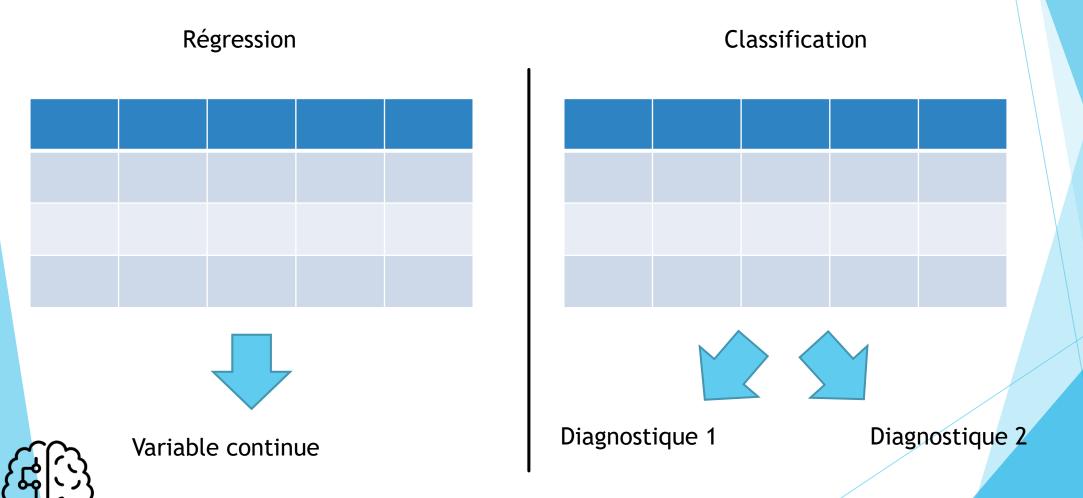






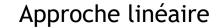


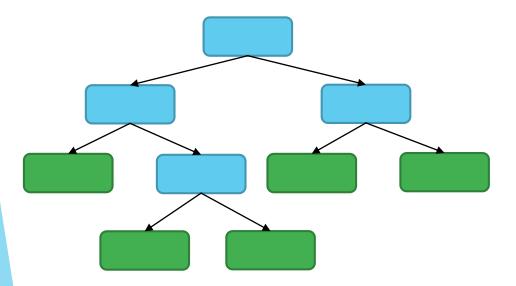
# Deux types de problèmes

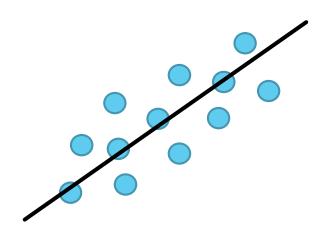


# Différent algorithmes d'apprentissage

Approche à base d'arbres de décision









# Avantages et inconvénients





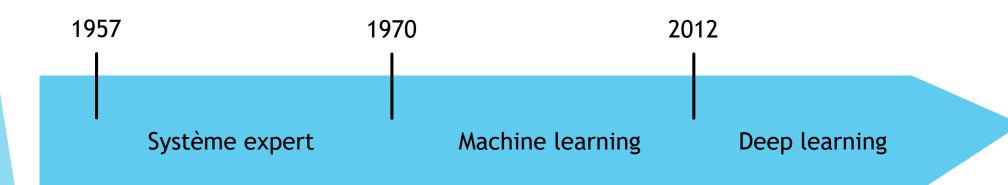
- Modèle interprétable
- Facilement maintenable



- Mauvaise performance sur les données non structurées
- Approche biaisée
- Perte du sens commun



# L'IA à travers le temps



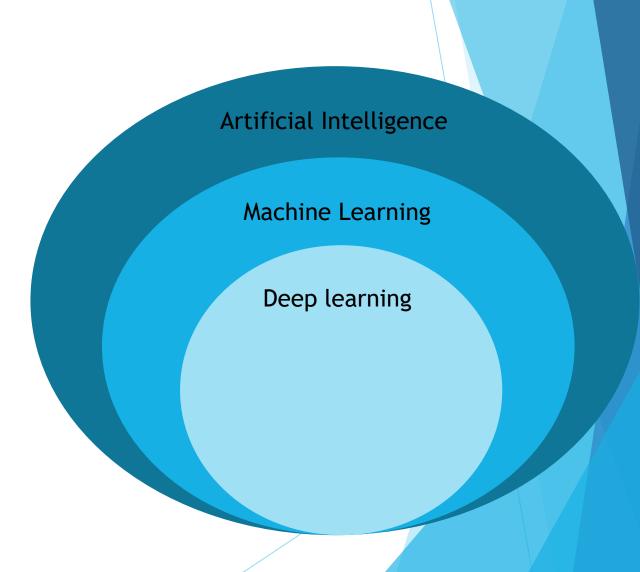


#### Définitions

L'intelligence artificielle (IA) est un domaine de l'informatique dont l'objectif est de créer des programmes qui accomplissent des tâches normalement dévolues à l'intelligence humaine et de la simuler.

Le machine learning (ML) est une branche de l'IA. Il a la capacité d'apprendre des données à l'aide d'un algorithme d'apprentissage dont le but est de réaliser des analyses explicatives, prédictives ou préventives.

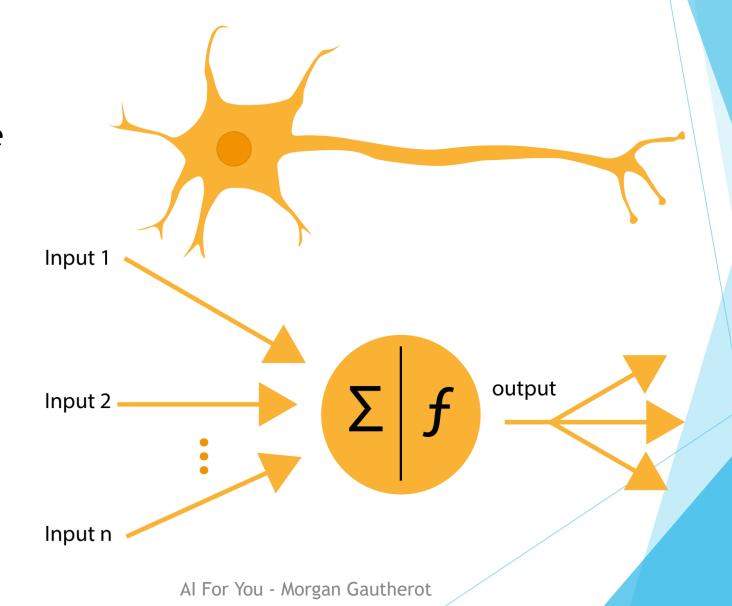
Le deep learning (DL) est une discipline d'apprentissage automatique qui combine des méthodes basées sur les réseaux neuronaux.



#### Le neurone artificiel

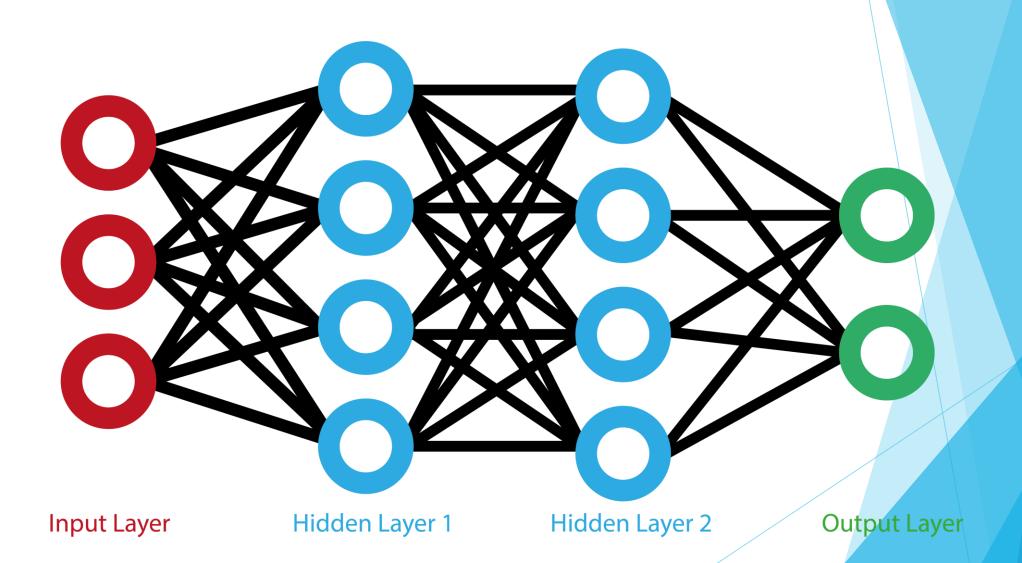
Neurone biologique

Neurone artificiel





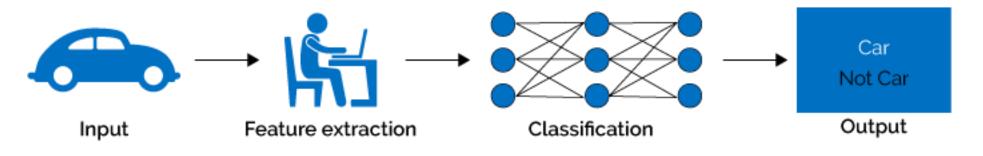
#### Neural network



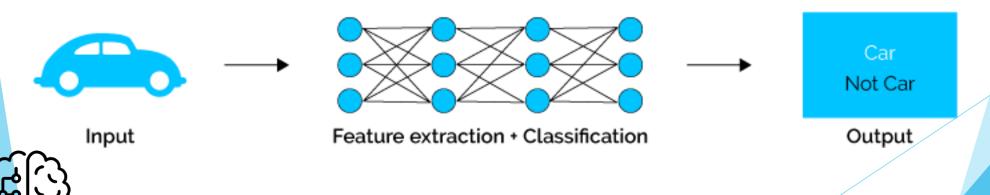


### Machine learning VS deep learning

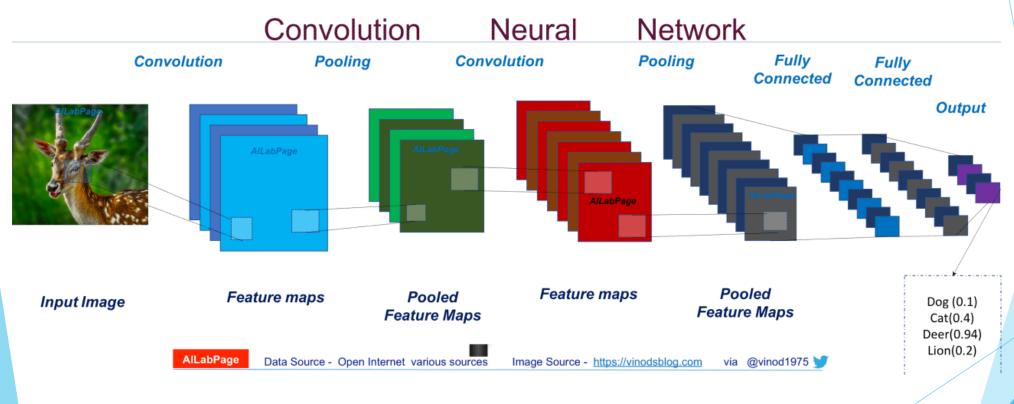
#### **Machine Learning**



#### Deep Learning

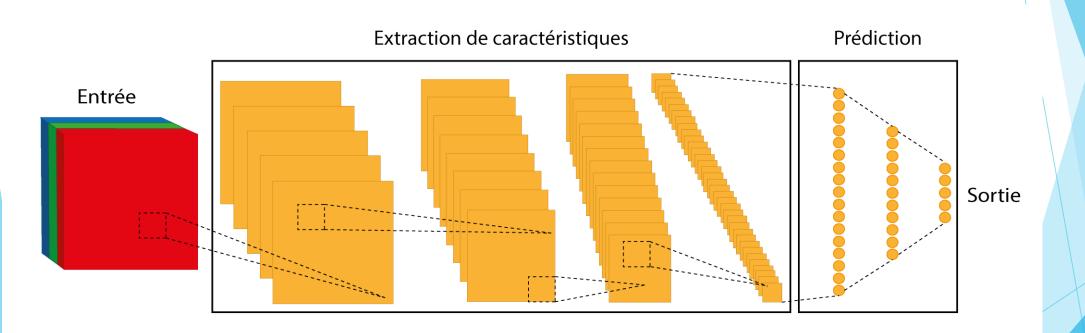


#### Convolutional Neural Network (CNN)



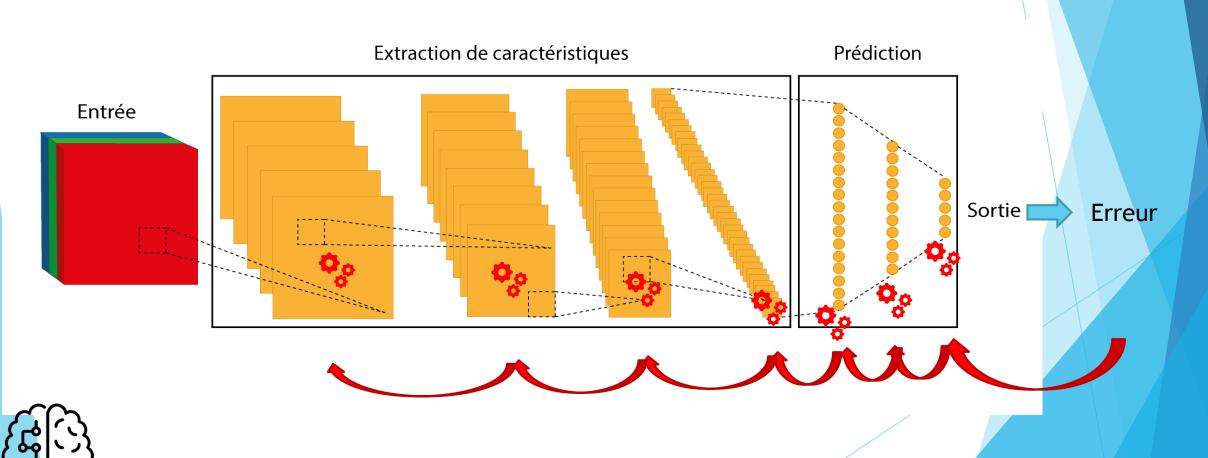


## Extraction automatique de caractéristiques



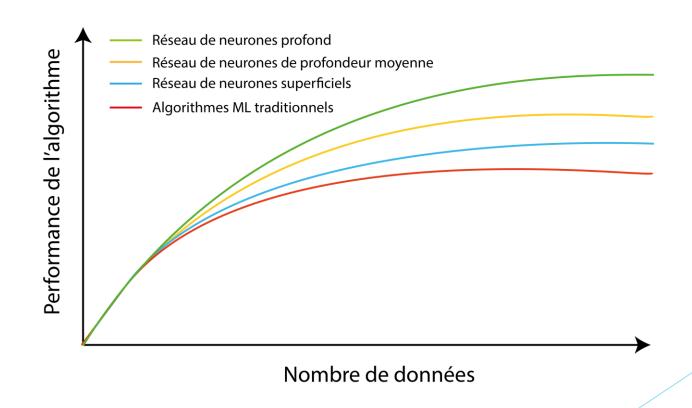


#### Entraînement du modèle



#### Performances de l'apprentissage profond

Nous avons besoin de beaucoup de données étiquetées pour entraîner un modèle d'apprentissage profond performant.





#### Nouvelles possibilités

Vidéos Sons **Images** 







#### Textes

On t'a dit : « La vie est courte et tu vas vite en faire le tour. » On t'a dit : « Ne courbe jamais l'échine, cours, ma fille, cours... »

Et dans cette course folle, t'as rencontré bien des malheurs. Car pour courir à mille à l'heure il fallait perdre des valeurs.

Et puisqu'aimer, c'est prendre des risques, toi, tu braves les interdits, On t'a dit : « Faut bien te conduire », t'as répondu : « J'ai pas le permis ! »

> Insolente, lentement, je te vois dévaler la pente, Si tu te rêvais présidente, tu ne seras que figurante.

Petite sœur, tu veux de l'or, des bolides et des sapes, Toujours dehors, toi, la vie, tu ne la vis plus, tu la snapes.

Au-dessus de toi, tu vois les stars mais tu ne vois plus le ciel, Devenir celle dont tout le monde parle serait pour toi le casse du siècle.

Envie de gloire obsessionnelle, de garde-robe exceptionnelle, Pour l'ascension professionnelle, l'honneur te sera optionnel.

Dans ce monde que tu convoites, pour être un homme faut être prince, La place qu'il reste est si étroite que pour être star faut être mince.

Tu vois des liasses, tu vois du rêve mais ça n'est que de la poussière, Certes ils brassent, mais ils n'aveuglent que ceux qui craignent la lumière

Tes modèles ne montrent d'eux que lorsqu'ils baignent dans l'opulence, Dans le silence ils taillent leurs veines et déambulent en ambulance.

> À trop courir après du vent, t'en oublieras le Divin, Au suivant! Tu finiras par parler seule sur un divan.

Crois-moi, quoi que tu gagnes, tu finis insatiable,

Toi qui aimais que tout le monde t'aime, tu finiras associable. Contre un « je t'aime, je m'engage », tu donneras ton cœur en gage,

Tu vieilliras jusqu'à ce qu'il parte avec une femme plus jeune en âge.

Car c'est l'histoire qui se répète, toi qui voudrais changer de nom, Commence par te changer toi-même et tu pourras changer le monde.

- MÉLANIE DITE DIAM'S -





#### 360° Clients

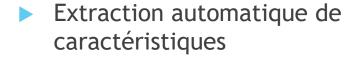




## Avantages et inconvénients









- Boîte noire
- Perte du sens commun
- Grande quantité de données requises
- Apprentissage long et complexe



# Étapes d'un projet de deep learning

## Étape de la vie du projet DL

Préparation inventaire des Comprendre le des données données problème Data Analyse 6 Déploiement et Visualisation et Modélisation maintenance restitution



### Disposez-vous des bonnes données ?

Pas de données, pas de machine learning

Garbage in -> Garbage out

Nos données ressemblent à celles de la production ?



## Choisir les bons paramètres d'évaluation

Est-il unique ?

Correspond-il à la demande de l'entreprise ?

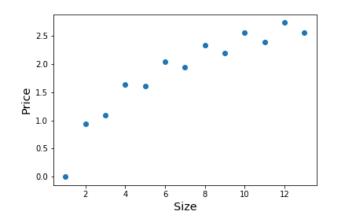
Peut-elle être utilisée comme fonction de coût dans un modèle ?

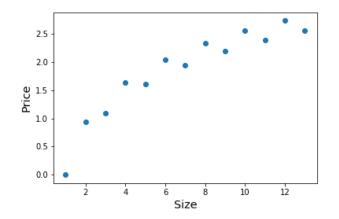


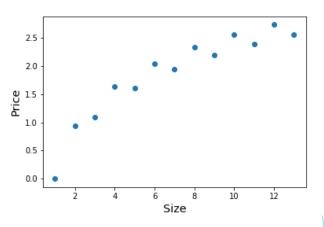
#### Sur et sous entraînement

- Lorsque vous utilisez un algorithme d'apprentissage automatique, c'est pour créer un modèle à partir d'exemples d'entraînement. Mais le but est d'appliquer votre modèle à de nouvelles données que votre modèle n'a jamais vues.
- Votre modèle est sur-adapté lorsque votre modèle est performant sur votre jeu de données, mais a du mal à prédire de nouvelles données.
- Votre modèle est sous-adapté lorsque votre modèle ne comprend pas bien votre problème et a du mal à être performant sur votre jeu de données d'entraînement.

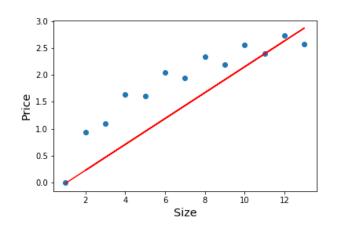


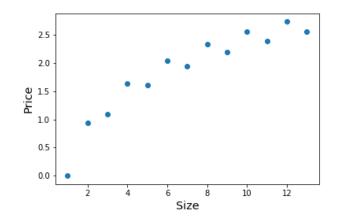


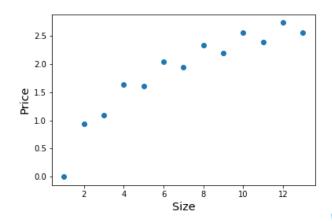






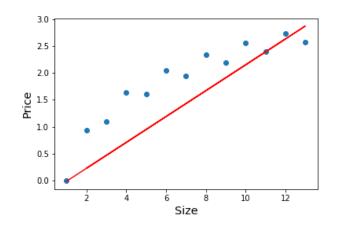


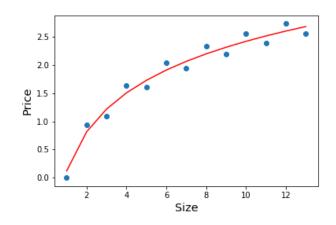


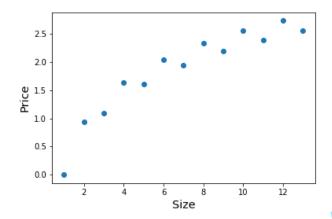


Underfitting ou Sous entraînement





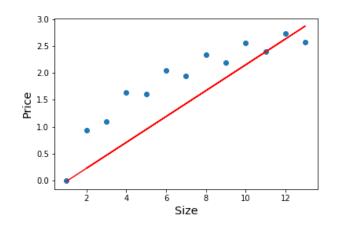


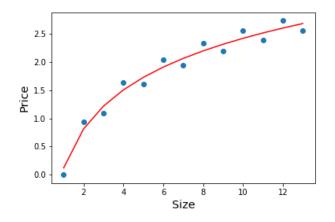


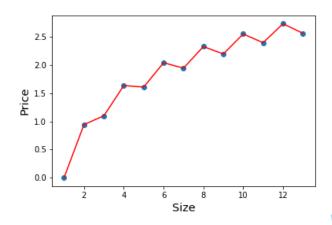
Underfitting ou Sous entraînement

Bonne entraînement









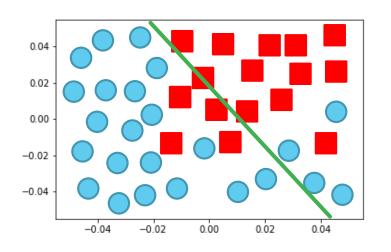
Underfitting ou Sous entraînement

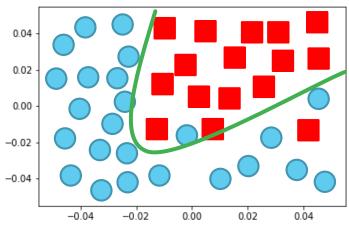
Bon entraînement

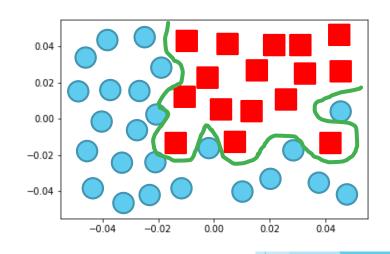
Overfitting ou Sur apprentissage



#### Pour la classificiation







Underfitting ou Sous entraînement

Bon entraînement

Overfitting ou Sur apprentissage



#### Sous entraînement

Changer le type de modèle

Créer ou collecter plus de variables



#### Sur entraînement

Ajouter de la régularisation

Collecter plus d'observations

Réduire le nombre de variables ou la complexité du modèle



#### Généralisation

Dans l'apprentissage automatique, le but est de créer un algorithme qui a de grandes performances avec de nouvelles données. Nous appelons ce concept le pouvoir de généralisation. Pour mesurer la généralisation de notre modèle, nous allons prédire des données que notre algorithme n'a pas vu pendant son apprentissage et voir comment il se comporte sur cet ensemble.



#### Train, validation et test set

		Surface $(x_1)$	Nb de pièces $(x_2)$	Année $(x_3)$	Prix (y)
Training set (70%)	1	70	3	2010	460
	2	40	3	2015	232
	3	45	4	1990	315
	4	12	2	2017	178
Validation set(10%)	•••	<b></b>		<b></b>	•••
	m-2	60	3	2010	390
	m-1	35	2	1994	300
Test set (20%)	m	25	1	2005	240

Prédiction du prix d'une maison à partir de données d'entraînement



Attention, vous devez créer votre ensemble d'entraînement, de validation et de test de façon aléatoire !!!

#### Train / dev / test sets

Training set

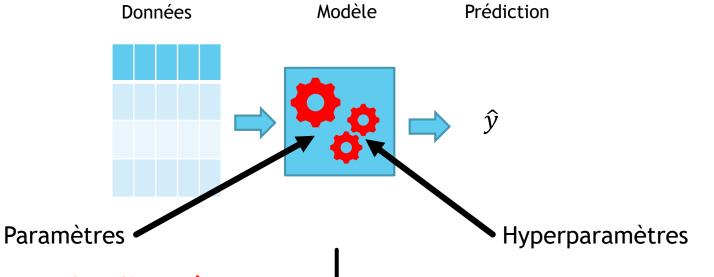
Dev/validation set

Test set

Data



### Paramètres vs Hyperparamètres



Change pendant l'entraînement

étape 1 : Initialiser le modèle

étape 2 : Entraîner le modèle

étape 3 : Déployer le modèle

Reste fixe durant l'entraînement

étape 1 : Initialiser le modèle

étape 2 : Entraîner le modèle

étape 3 : Déployer le modèle



#### Modèle de référence

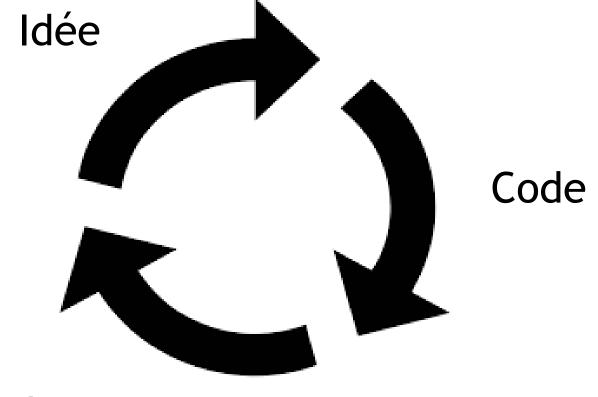
Processus existant

Système expert avec des règles simples

Modèle de machine à apprendre le plus simple



### Itérations





#### Validation avec le jeu de test

Utilisation de l'ensemble de test uniquement à ce stade pour prouver la performance du modèle.



#### Modèle en production

Sauvegarder votre modèle

Mettez votre modèle en production

Mettez en place une évaluation périodique des performances du modèle.

Ré-entraîner le modèle lorsque les performances sont trop faibles.





Les différents packages

Google





## facebook

fast.ai

O PyTorch

