* Variables: sirven para guardar un valor que podrá ser usado mas adelante en nuestro código.
* Strings: es un tipo de dato, una cadena de texto que va entre comillas.
* Funciones (argumentos, return): Son lo que se llaman objetos invocables ya que luego de crearlas puedo llamarlas a mi código las veces que quiera para que sean ejecutadas. Los argumentos son parte fundamental ya que son un valor que introducimos para que el interprete realice una acción. El return es una función para que, justamente, nuestro código nos retorne o devuelva un resultado.
* Declaraciones if: Este tipo de declaraciones nos permiten crear una condición en la que si no pasa “a”, pasará “B”. Está unido a lo que llamamos los Valores booleanos (true, false) ya que si en nuestra función “A” es la opción correcta, el código nos devolverá *True* sino, el resultado será *false.*