Laporan Algoritma dan pemrograman Modul 1



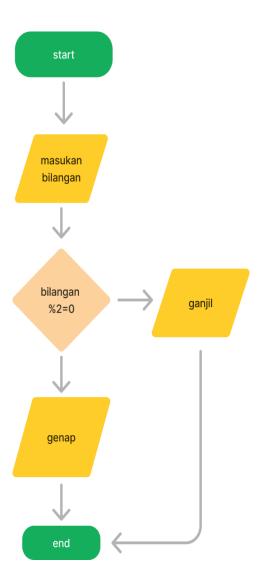
Nama: MUH ALDIAN ZAMRONI

Nim: 24241099

Program studi pendidikan teknologi informasi Fakultas sains teknik dan terapan Universitas pendidikan mandalika Tahun 2024/2025

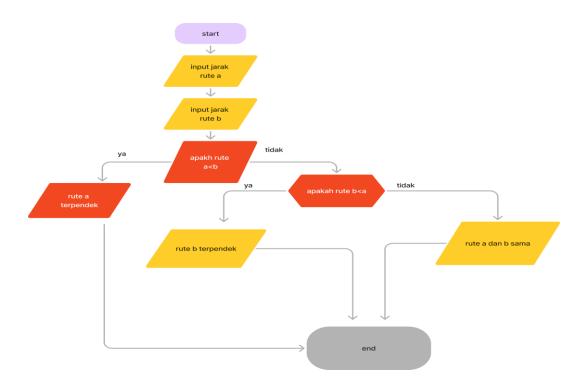
- 1. Menemukan bilangan genap atau ganjil Bahasa alami :
 - 1. Masukan bilangan/bilangan
 - 2. Periksa bilangan tersebut
 - 3. Jika iya,bilangan tersebut ganjil
 - 4. Jika tidak,bilangan tersebut genap

Flowchart:



- 2. Manakah rute dengan jalur terpendek, jika ada dua rute yang akan dibandingkan? Bahasa alami :
 - 1. Masukan jarak rute a
 - 2. Masukan jarak rute b
 - 3. Jika iya rute a terpendek
 - 4. Jika tidak rute b terpendek

Flowchart:



3. Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan mulai dari yang terkecil sampai yang terbesar

Bahasa alami:

- 1. masukan 3 bilangan dari yang terkecil hingga yang terbesar
- 2. Bandingkan bilangannya
- 3. Setelah menemukan yang terkecil
- 4. Lanjut untuk menentukan bilangan kedua terkecil
- 5. Lalu tampilkan urutan dari bilangan yang terkecil sampai yang terbesar

