

**Laporan
Algoritma dan Pemrograman
Modul 1 dan 2**



NAMA: MUH ALDIAN ZAMRONI

NIM: 24241099

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT)
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
2024**

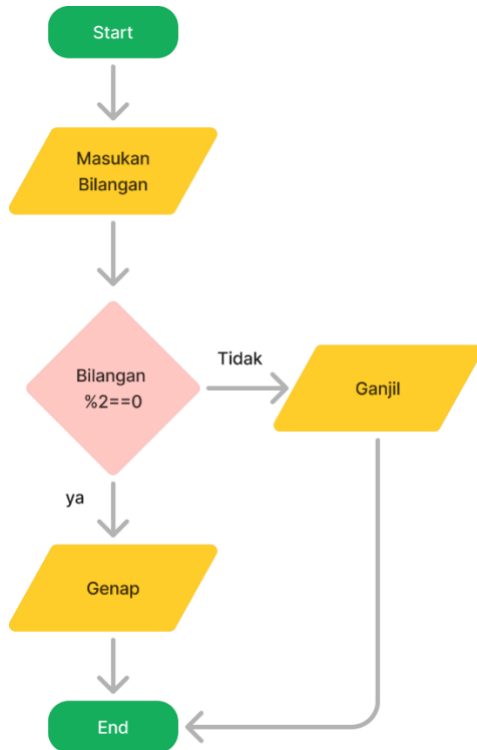
1. Menentukan bilangan apakah genap atau ganjil:

Bahasa Alami:

1. Masukkan/tentukan bilangan
2. Periksa bilangan tersebut, jika bilangan dibagi 2 sama dengan 0

3. Jika iya, bilangan tersebut ganjil
4. Jika tidak, bilangan tersebut genap

Flowchart

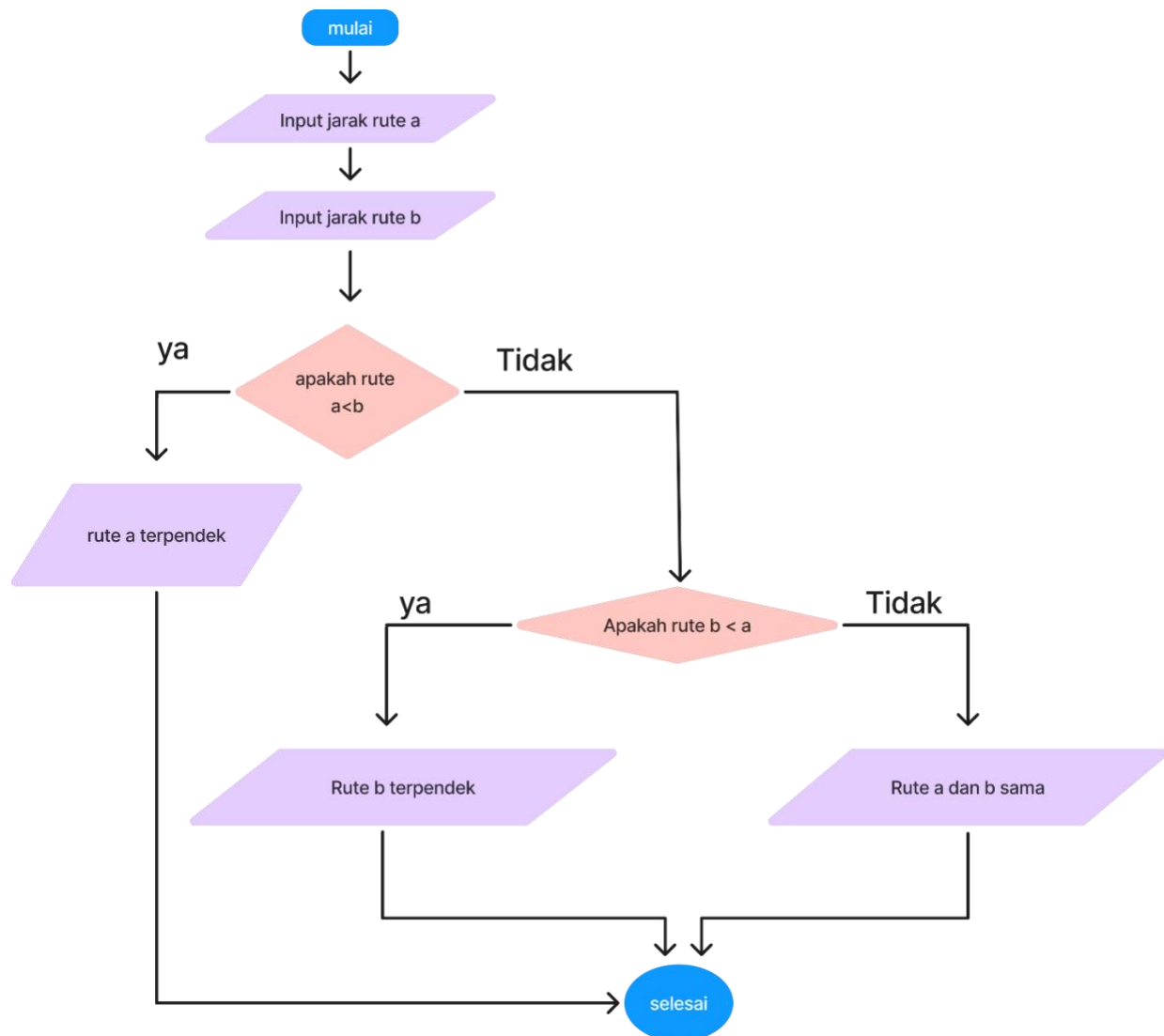


2).Manakah rute dengan jalur terpendek,jika ada dua rute yang dibandingkan

Bahasa alami

1. Masukan jarak untuk rute A
- 2.Masukan jarak untuk rute B
3. Bandingkan apakah jarak rute A lebih pendek dari pada rute
 - Jika ya,maka rute a terpendek
 - Jika tidak,lanjut ke tahap berikutnya
4. Bandingkan apakah jarak rute B lebih pendek dari rute A
 - Jika ya,rute B adalah terpendek
 - Jika tidak,kedua rute memiliki jarak yang sama

Flowchart



3). Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan mulai dari yang terkecil sampai terbesar

Bahasa alami

1. Terima tiga angka {A,B,C}

2. Bandingkan A dan B, periksa apakah A lebih besar dari B

-Jika ya, tukar B dan C

-Jika tidak, lanjutkan langkah berikutnya

3. Bandingkan B dan C, periksa apakah B lebih besar dari C

-Jika ya, tukar B dan C

-Jika tidak, lanjutkan

4. Bandingkan A dan B lagi :setelah menukar, periksa kembali apakah A lebih besar dari B

-Jika ya,tukar A dan B

-Jika tidak,tidak ada perubahan

6.Menampilkan angka-angka yang diurutkan secara berurutan

