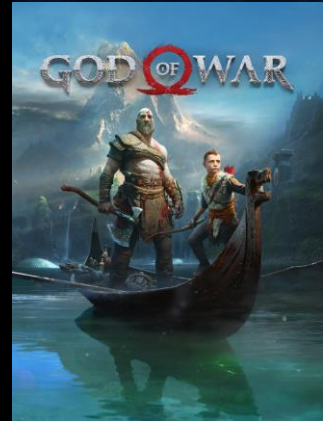
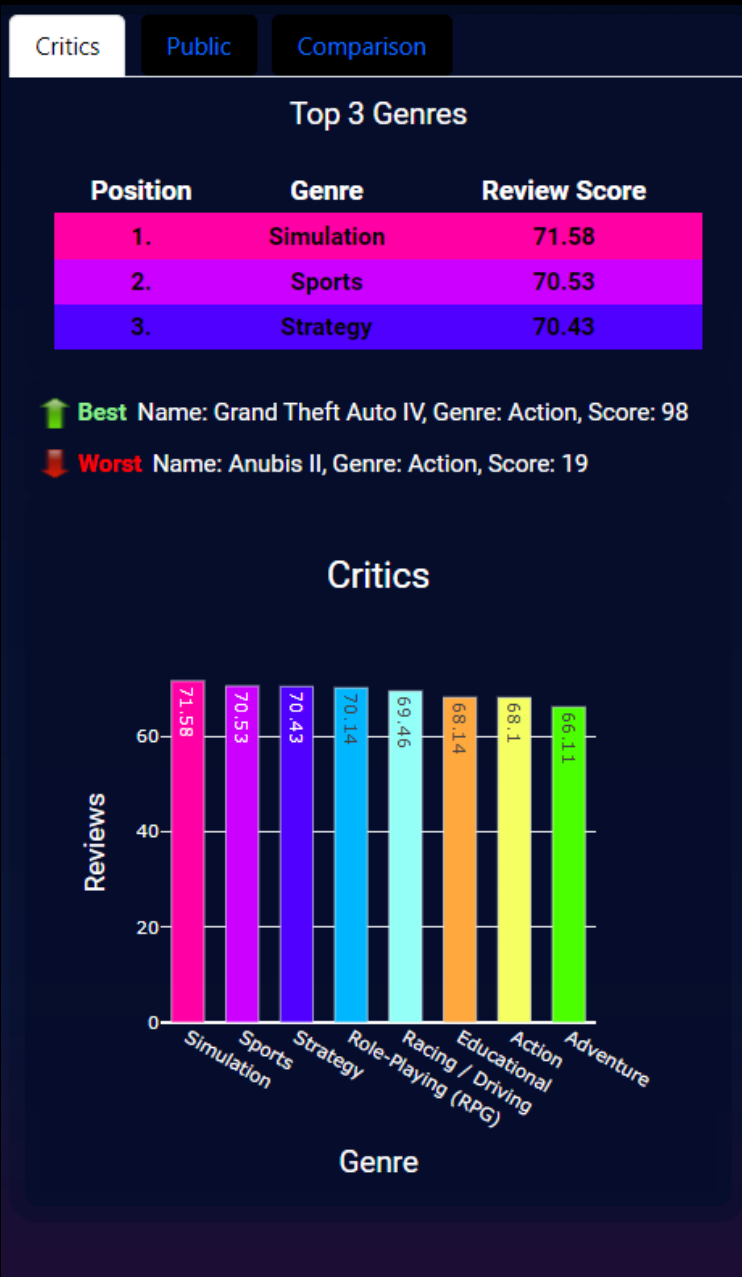


A Succesfull Game

Romanova Uliana

Source : Data World , Kaggle,
Github





DOMANDE:

-La Critica di un gioco influenza le recensioni dei giocatori? O forse meglio, è coerente?

-C'è un genere che acquisisce "più facilmente" voti positivi?

-Gioco e genere più amato dalla critica, e viceversa meno

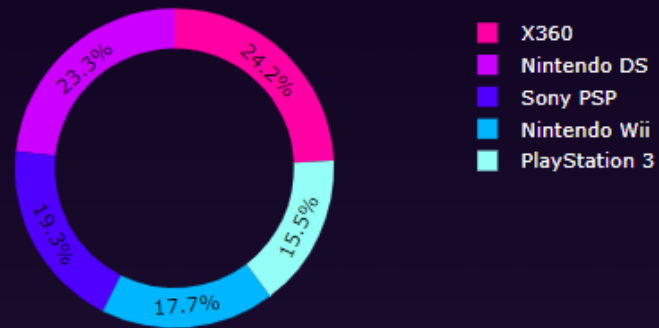
-Recensioni del pubblico

-I voti cambiano sensibilmente?

● Genre
● Console

Action

Distribution of Console: Action



DOMANDE:

Quali generi di giochi sono più comuni su una console prefissata

Quali console sono più comuni dato un genere prefissato

Perché Jitter?

- 1) Focalizzazione occhio, su quantità degli studi che hanno scelto di lavorare insieme.
- 2) Dati lineari di quantità, non temporali.
- 3) Facile collegare ad occhio voto sopra 60 e numero collaborazioni



DOMANDE:

-Il numero di Studi di Videogiochi che lavorano su uno stesso progetto influenza il successo?

-Conviene fare una Partnership?

-Sono molte le aziende che collaborano?

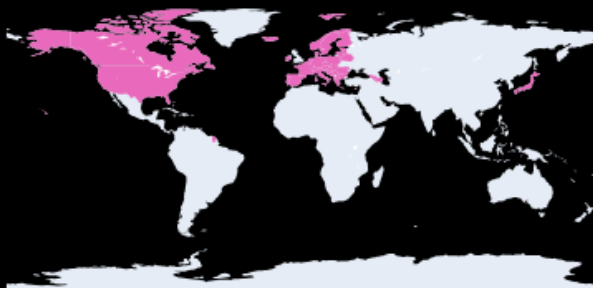
-Collaborazione = Successo?

Peak Annual Sales in Nord America



Average Sales: 0.26 Mln

Select: Nord America , Japan or EU



DOMANDE:

-Ci sono preferenze di Genere in base alla geolocalizzazione?

-Mi trovo in un certo Stato vorrei sapere, l'anno in cui i videogiochi hanno avuto più successo, per prendere ispirazione.

-Anno in cui si hanno incassato più vendite.

-Dove conviene stabilirsi.