

Project Code : P-L-V-E-P

## PHP LARAVEL VIWE ECOMMERCE PROJECT

يعتبر المتجر الالكتروني نظام تسوق عن بعد , ومن المنزل تستطيع القيام بأعمال البيع و  
الشراء وهو ذو منفعة للنساء فضلاً عن الرجال لكثرة ساعاتهم المنزلية ^\_^

لقد قمنا بترميز مشروعنا حيث تدل الكلمات والعبارات الآتية : P-L-V-E-P على  
استخدام كافة الوسائل المتاحة لصنع موقع المتجر الالكتروني الذي يلبي احتياجات السوق من  
الناحية العملية والمادية وهدفه هو مساعدة السوق على الاستمرار والتقدم والارتقاء بمستوى عال  
من أجل البيع والشراء وترتيب العلاقات مابين البائع والمشتري والمصنعين والمتاجر وأيضاً  
تسهيل حركات البيع للمنتجات الالكترونية من خلال استخدامنا إطار العمل لارافل .

" هل تحب الأكواد الجميلة؟ نحن أيضاً !. "

هذه هي العبارة التي اختارها مطورو الإطار البرمجي "laravel" لتظهر عند زيارتكم الأولى  
للموقع. ولا شك أبداً أن مطوري هذا الإطار البرمجي قد راعوا الدقة العالية في برمجة هذا الإطار  
ليكون جميلاً وسهلاً ومختصراً قدر الإمكان. يختصر "laravel" الكثير من العمل البرمجي،  
ويمتاز بالسرعة والأمان، هذا بالإضافة إلى شرحه الوافي والواضح والذي يجعل تعلمه سهلاً حتى  
على المبتدئين. حتى ضمن صفحات الإطار البرمجي فإننا نلاحظ أن المطورين يهتمون بشرح  
التعليمات البرمجية التي طوروها ضمن التعليقات .

## الفهرس

2.....مقدمة

3.....الفهرس

### الفصل الأول : مدخل إلى التسويق الالكتروني

5..... 1-1 مقدمة عن التسوق الالكتروني

6..... 2-1 تعريف التجارة الالكترونية

7..... 3-1 مزايا التجارة الالكترونية

9..... 4-1 سلبيات التجارة الالكترونية

### الفصل الثاني :الأدوات المستخدمة في المشروع

12.....LARAVEL 1-2

12..... MVC 2-2

15.....Midlleware 3-2

15.....Blade Tempelates 4-2

16.....Migration 5-2

16.....Query Builder 6-2

16.....Laravel-spar 7-2

16.....PHP 8-2

17..... 1-8-2 ميزات PHP

18.....	2-8-2	توفير بيئة PHP
18.....	9-2	MY SQL
20.....	1-9-2	مميزات MY SQL
21.....	10-2	HTML
24.....	11-2	JAVA Script
<p>الفصل الثالث :تحقيق تطبيق اندرويد وقاعدة البيانات وشرح واجهة الموقع</p>		
26.....		التحقيق والشرح
34 .....		المراجع

## الفصل الأول

### 1-1- مقدمة عن التسوق الإلكتروني



الشكل رقم (1-1)

#### المتجر الإلكتروني

يعد المتجر الإلكتروني بمثابة سوق لعرض المنتجات لكن بأسعار قد تكون الأفضل مع خدمة التوصيل للمنزل ، وغيرها من الإيجابيات التي تحتاج لمقالات لكي تحصى، وعليه ظهرت فكرة المتاجر الإلكترونية المنسدة تحت متاجر عالمية كأمازون ([www.amazon.com](http://www.amazon.com))، وعلي بابا ([www.alibaba.com](http://www.alibaba.com)) ولا شك أن هناك المئات من المتاجر الأخرى، لكن هذين الاثنين يعدان من أكبر الأسواق الإلكترونية العالمية وقد أتاحا الفرصة للكثيرين أن يمتلكوا

أسواقاً تابعة لهم يعرضوا فيها منتجات من خلال الموقع وعليه يقوم الموقع بالترويج له، مقابل عمولة حوالي 10% يحصل عليها الموقع كما يفعل موقع أمازون، ولكن على الرغم من كل هذه الخدمات من تقديم المنتجات لأي دولة في العالم ، ولا يكاد المتجر يخلوا من منتج أنت بحاجة إليه .

## 1-2- تعريف التجارة الالكترونية :

تعرف التجارة الإلكترونية بأنها عملية بيع وشراء المنتجات أيًا كانت بشكل إلكتروني من أي مكان وإلى أي مكان في العالم عبر الإنترنت ودون الحاجة للنزول إلى الأسواق والتعامل وجهًا لوجه مع المشتريين أو مصنعي المنتجات والآخرين من التجار، إذ عادةً ما تتم خطوات العملية التجارية عبر المتاجر الإلكترونية أو منصات تواصل مخصصة بذلك .

ومع التطور التكنولوجي الحاصل باتت التجارة الإلكترونية تغطي كافة السلع والخدمات، مثل تجارة العملات، والأسهم، والسلع الأخرى من مواد أولية مختلفة، وحتى تجارة العقارات باتت تتم بشكل إلكتروني ، مما أدى ذلك إلى إتاحة المجال لجميع الراغبين باستثمار أموالهم في المتاجرة بأي شكل مناسب وحتى يمكن المتاجرة برؤوس أموال صغيرة وأنواع محددة من السلع والخدمات التي لا تحتاج إلى الكثير من المخاطرة والمغامرة.

ولكن على الرغم من ذلك، يبقى لهذا النوع من التجارة سلبيات قد تحد في كثير من الأحيان من اندفاع البعض تجاه الدخول لهذا المجال، لذلك سنتعرف على مزايا التجارة الإلكترونية وما تتمتع به من سلبيات وإيجابيات.

### 1-3- مزاي التجارة الإلكترونية

بغض النظر عن مدى سهولة الأمر ومدى توافر التجارة الإلكترونية وإتاحتها للجميع، فهي كأي شيء دائماً ما يكون له سلبيات وإيجابيات ، إليك هنا أفضل مزايا التجارة الإلكترونية :



الشكل (1-3)

### 1-3-1- إمكانية التجارة بتكاليف منخفضة

واحدة من أكثر الميزات وضوحًا بالنسبة للتجارة الإلكترونية هي إمكانية استخدام أي مبلغ من المال على عكس أشكال التجارة التقليدية التي دائماً ما تحتاج إلى مبالغ كبيرة ورأس مال ضخم ، إذ يمكنك مثلاً شراء بعض السلع بقيمة 50 دولار أو حتى أقل من ذلك ومن ثم إعادة بيعها مع هامش ربح، حيث يمكنك البدء بالمتاجرة بأي نوع من الخدمات والسلع عبر أي مبلغ تملكه دون الحاجة لأموال طائلة ولا حتى النزول إلى الأسواق أو التعامل مع الناس.

### 1-3-2- المرونة

يعتبر الوقت واحد من أهم العوامل في عالم التجارة والأعمال، بينما تتطلب التجارة

التقليدية الكثير من الوقت والالتزام والعديد من المواعيد، تتميز التجارة الإلكترونية

بأنها أكثر مرونة وانسيابية وسرعة في إنجاز الأعمال من حيث استلام الأموال مثلاً أو توجيه البضائع إلى مكان ما في حال كان الشخص يتاجر ببعض السلع، وبالتالي يعطي هذا الواقع مزيد من المرونة والانسيابية ويمكن التحكم بالعمليات أكثر مما يكون مع التجارة التقليدية في الواقع التي تتطلب الكثير من المواعيد والالتزام بالإضافة إلى مزيد من العنصر البشري كموظفين ومخازن وأماكن عمل.

### 1-3-3- ضرائب وعمولة أقل

من مزايا التجارة الإلكترونية قلة الضرائب والعمولات الجانبية من سمسة وغيرها إلى الحد الأدنى، إذ يقوم الشخص بنفسه بكافة مراحل العملية من شراء السلع إلى بيعها وحتى إذا اضطر الشخص لشحنها عبر شركات الشحن الدولي ودون الحاجة إلى وسطاء أو عملاء آخرين، وبالتالي تقل التكاليف الجانبية من عمولة وضرائب وتكاليف نقل إلى الحدود الدنيا على عكس التجارة التقليدية على الأرض التي تلزمها الكثير من النفقات لمثل هذه العمليات.



#### 1-4- سليات التجارة الالكترونية :

وعلى الرغم من مزايا التسوق عبر الإنترنت إلا أنه هناك بعض العيوب التي يجب أخذها بعين الاعتبار، فهناك إمكانية وإن كانت بسيطة لحدوث اختراق للمعلومات الشخصية للمتسوق مثل أرقام البطاقات الائتمانية والهاتف والعنوان والرموز السرية. كما يوجد العديد من مواقع التسوق عبر الإنترنت والتي تكون مزيفة وبغرض الاحتيال على الأشخاص، لذلك ينبغي التأكد دائماً من سمعة ومصداقية الموقع الذي نتسوق عن طريقه ومنها:



الشكل رقم (1-4)



#### 1-4-1- سهولة المخاطرة

من النظرة الأولى قد لا يرى البعض هذا العامل بأنه من سلبيات التجارة الإلكترونية، ولكن بسبب سهولة هذا النوع من التجارة إذ تعتمد كل عملياته على مجرد استخدام الكمبيوتر فإنه من المحتمل جداً أن يغامر الشخص أكثر من اللازم أو يتخذ قرارات خاطئة قد تؤدي بتجارته ، مثل استخدام مبلغ كبير في تجارة غير مضمونة أو ما شابه ذلك.

#### 1-4-2- التعامل مع مجهولين

سواء كنت تتعامل مع أشخاص بعينهم أو مع شركات ومتاجر إلكترونية فأنت ستتعامل مع جهات مجهولة بالنسبة لك باعتبار إن التعامل يتم عبر الإنترنت وهذا من شأنه أن يزيد من احتمالية التلاعب بالعملية التجارية وعمليات النصب والاحتيال، وبالتالي الأمر على عكس التجارة التقليدية التي يتم فيها التعامل مع أشخاص معروفين بالنسبة للتاجر وتجري المقابلات وجهًا لوجه .

#### 1-4-3- الاختراق

احتمالية اختراق الحسابات من خلال بعض الأشخاص الذين يُصنفون على أنهم هكرز، وبالتالي فإنّ التسويق الإلكتروني يفتقر إلى عوامل السرية والأمان .

#### 1-4-4- الاحتيال

التسويق للبضائع والسلع والخدمات الرديئة أو التي تكون غير موجودة أساساً من خلال استخدام أسماء وكيانات وهمية فيما يُعرف بالتضليل، وبعد دفع الأموال لا يستطيع الشخص استردادها؛ وبسبب عدم وجود رقابة حكومية على القوانين التي تحكم العلاقات المالية على الشبكة العنكبوتية.

## الفصل الثاني : الأدوات المستخدمة في المشروع

قمنا بمشروعنا ببناء موقع المتجر الالكتروني بالاعتماد على إطار العمل لارافل الذي يستخدم لغة php وباستخدام معه قاعدة البيانات my sql ولغات التصميم HTML & CSS و JS ورفعناهم على استضافة مجانية على الانترنت "هوستنجر"



الشكل (2-0)



الشكل (1-2)

بنية الإطار البرمجي: يعمل الإطار البرمجي "laravel" وفق معيارية "MVC" كالتالي:

Models: 1

توجد مباشرة بداخل ملف App بدون مجلد بل تتموضع بداخله مباشرة.

Controller:2

بداخل مجلد App ثم Http.

View: 3

بداخل مجلد resources. مع العلم أنه يحتاج إلى إصدار PHP  $\geq 5.5.9$  لتشغيله.

MVC -2-2

فكره ال mvc هي تفصيل الكود إلى 3 أقسام

1 -الواجهة ( view )

2 -التعامل مع المدخلات (controller)

3 -الكلاسات التي تتعامل مع الداتا بيز (model)

عند الحفظ يقوم (controller) بالتحقق من البيانات والتعامل معها (مثلا التحقق من صحة الایمیل أو إضافة وقت التسجيل ) تم إرسالها للـ (model) التي تحفظها في الداتا بیس إذا توفرت كامل شروط التسجيل

الهدف هو السهولة في التعامل مع الكود في حالة التعديل على الكود في المستقبل مثلا أردت التعديل علي التصميم فستغير فقط الـ view بدون الحاجة للتعديل علي كل الملفات

التنصيب:

من أهم ميزات الإطار البرمجي "laravel" أنه يعدّ كمكتبة من مكتبات php في موقع المكتبات الخاص باللغة والذي يسمى "Composer"؛



الشكل (2-2)

حيث يتم تنصيبه آلياً بعد تنصيب الـ "Composer" عبر التعليمات البرمجية التالية:

"composer global require "laravel/installer"

ومن ثم نستطيع تنصيب نسخة جديدة من "laravel" كل مرة عبر التعليمات التالية:

laravel new blog routing

يمنع الإطار البرمجي "laravel" أي طلب لأي ملف أو صفحة بداخله إلا التي يتم وضعها في ملف routes وذلك حفاظاً على الأمان والخصوصية في الموقع ويمكن إضافة العديد من الخيارات لطلب الـ "routing" مثل اشتراط تسجيل الدخول أو اشتراط صلاحيات معينة لمنفذ الطلب كأن يكون مديراً للموقع مثلاً. كما يمكن معالجة الخيارات البرمجية المطلوب إرسالها عند طلب الصفحة مباشرة دون الرجوع إلى ملف "Controller" ولكنه خيار غير مفضل للحفاظ على تنظيم البرنامج. يقوم ملف "route" بتحويل كافة الطلبات من نوع GET و POST و Patch و Delete إلى controller المخصص لها مع تخصيص اسم التعليمة البرمجية المطلوب منها معالجة الطلب وإرسال النتيجة للمستخدم

**مثال:** `Route::get('profile','UserController@showProfile');`

نلاحظ أن التعليمة مقروءة بسهولة عبر اللغة الإنكليزية المبسطة حيث يقول البرنامج عالج طلبات الـ "get" المتبوعة بكلمة 'profile' عبر الـ "Controller" المسمى 'UserController' وفق التعليمة 'showProfile'. وفي حال كانت الطلبات لا تحتاج إلى معالجة فيمكن تخصيص صفحة "View" لتظهر مباشرة للمستخدم دون المرور بالـ "Controller" أبداً.

```
function () { return view('user'); }, Route::get('user')
```

ماذا لو كان طلب الصفحة يحتاج للتحقق من تسجيل الدخول قبل عرضها؟ الأمر بسيط جداً مع "laravel"؛ فقد جهز لكم مسبقاً نظام Authentication مع تسجيل دخول وتسجيل مستخدم جديد وتسجيل خروج ونسيان كلمة مرور بالإضافة إلى خدمة تذكركم كلمة المرور وكل ما بقي عليكم إضافة كود التحقق قبل طلب الصفحة كالمثال التالي:

```
function () { ,Route::group(['middleware' => 'auth']  
;function () { return view('admin'); }); }, Route::get('/admin')
```

بقي أن نذكر أن ملف الـ "routes" موجود داخل مجلد http مباشرة.

## 2-3-Middleware:

قد يبدو الاسم واضحاً! التعليمات الوسيطة والتي تتم معالجتها قبل تنفيذ الطلب وهي عبارة عن شروط يتم وضعها من قبل المبرمج ليتم التحقق منها قبل كل طلب لصفحات معينة. وكما رأينا في المثال السابق، فقد طلبنا التحقق من تسجيل الدخول قبل الدخول إلى لوحة تحكم الأدمن. ولكن ماذا لو كان هناك عدة صلاحيات للمستخدمين؟ أو مثلاً تريد التحقق من أن المستخدم قد قام بتفعيل حسابه عبر البريد الإلكتروني أو أي شرط يخطر في بالك تريد برمجته. هذا هو بالضبط مهمة مجلد "Middleware" الموجود بداخل ملف http والذي يعالج الطلبات قبل إرسالها أو استقبالها، ويمكن عمل العديد من الملفات بداخله واختيار الصفحات المطلوب التحقق منها إما عبر الطلبات routes أو عبر ملف Requests. مهمة هذا الملف هي مهمة سابقة نفسها، ولكنها مخصصة للنماذج "forms"، فجميع المبرمجين يعلمون بأهمية وجود نظام validation للنماذج لمنع الإدخالات الغريبة والمخالفة في الحقول وهي بالضبط مهمة Requests .

## 2-4- Blade Templates

قد يلاحظ المبرمجون الجدد في الإطار البرمجي laravel إضافة غريبة لملفات ال"view" وهي كلمة "blade"؛ وهي نظام مخصص لتسهيل عمل مصممي الويب وتنظيم عملهم حيث أنها توفر العديد من الاختصارات للكود البرمجي بداخل الصفحات حيث اعتدنا ملاحظة النمط التالي لأسماء ملفات العرض index.php ولكن مع نظام blade يكون اسمه كالتالي index.blade.php. يقوم نظام "Blade Templates" بتوزيع أقسام الصفحة الواحدة على عدة أقسام ليتم استدعاؤها تلقائياً مع كل طلب للصفحة، فلو كان الموقع يحتوي على شريط قائمة علوي يجب ظهوره في كل صفحة فكل ما علينا هو برمجته مرة واحدة ومن ثم يتم استدعاؤه عبر التعليمات التالية:

@include('header')

ليقوم تلقائياً باستدعائه دون الحاجة لإعادة كتابته من جديد. وبهذا يوفر عليك الكثير من التكرار الذي لن تحتاجه بعد الآن فيمكنك استدعاء الـ "sidebar" والـ "footer" والـ "header"، ومن ثم تجميعهم في ملف واحد واستدعائه في كل صفحة كقالب كامل. Service providers: تقوم بمعالجة أوامر برمجية لكل view في الموقع دون الحاجة لتكرارها في كل controller. Artisan: نظام يقدم باقة من الاختصارات البرمجية لإنشاء ملفات بداخل البرنامج ويتم استدعاؤها من الـ Terminal (الطرفية).

2-5 Migration: لتوليد جداول قواعد البيانات بشكل تلقائي بعد ملء الحقول المطلوبة ونوعها وإضافة علاقات بداخلها.

2-6 Query Builder:

نظام سهل التعامل لمعالجة الطلبات من قواعد البيانات.

2-7 laravel-spar:

أطلق مطورو الإطار البرمجي تحديثاً يتيح إضافة خيارات الدفع الإلكتروني لموقعك، حيث لاحظوا أن معظم المبرمجين يقضون أوقاتاً طويلة في تجهيز تقنية الدفع الإلكتروني للمتاجر الإلكترونية أو المواقع الربحية لهذا وفروها كخدمة إضافية يمكن إضافتها إلى ملفات الموقع أو تحميل الإطار البرمجي متضمناً ملفات تلك الخدمة.

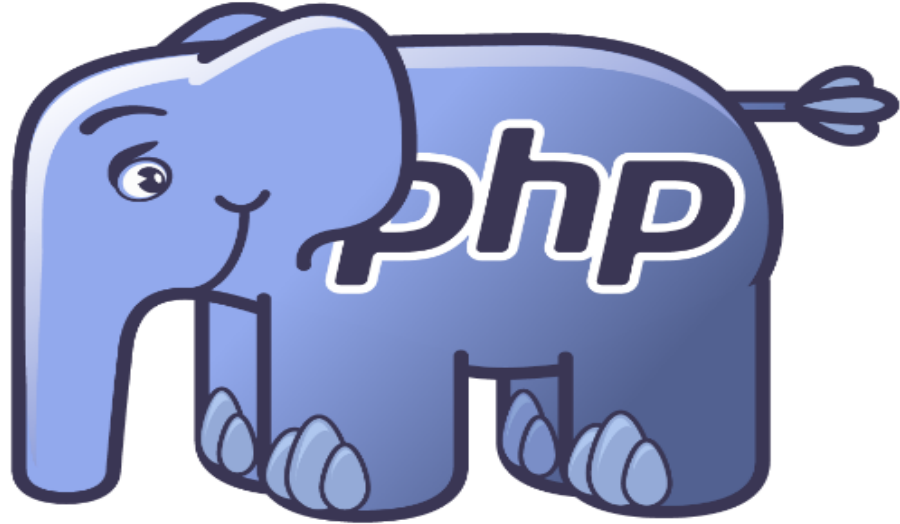
2-8 PHP:

هي لغة برمجة نصية صممت أساساً من أجل استخدامها لتطوير وبرمجة تطبيقات الويب PHP. لغة مفتوحة المصدر ويطورها فريق من المتطوعين تحت رخصة PHP، تدعم البرمجة كائنية التوجه.



## 1-8-2 مميزات لغة PHP

- 1- لغة سريعة حيث يتم تضمينها أو دمجها داخل أكواد الـ ( HTML ) فتجعل تحميل الموقع أسرع.
- 2- مجانية ومفتوحة المصدر.
- 3- سهولة الاستخدام حيث طريقة الكتابة والتكويد سهلة الفهم حتي لغير المبرمجين.
- 4- لغة مرنة جداً ويمكن أن تعمل علي جميع أنظمة التشغيل
- 5- دعم فني قوي حيث يمكنك فتح مناقشات من خلال الموقع الرسمي لـ PHP
- 6- لغة آمنة جداً حينما تقوم بكتابة الأكواد بالشكل السليم.
- 7- قابلة للتعديل لكونها لغة مفتوحة المصدر فيستطيع المبرمجين التعديل عليها لتناسب مع احتياجاتهم.



الشكل (2-8)

## 2-8-2- توفير بيئة PHP

إذا كنت تعلم ماهي لغة PHP فلا بد أنك تعرف أنه لكي تبدأ استخدام لغة PHP لابد أن توفر البيئة المناسبة , وأقصد بالبيئة , البرنامج الذي يمكنه قراءة أكواد PHP و هذا البرنامج يتم تشغيله من خلال الخادم Server ويمكنك توفير بيئة الخادم بطريقتين

1- إما تشغيلها علي سيرفر علي الإنترنت من خلال حجز Domain واستضافة Hosting Plan ومنها ما هو مجاني والآخر مدفوع.

2- أو تشغيلها عن طريق تنصيب خادم محلي Local Server يتم تنصيبه علي حاسوبك الخاص. والخيار الثاني هو الأفضل إذا كانت هذه بدايتك مع PHP أو حتى إذا كنت تريد كتابة الأكواد واختبارها قبل إضافتها لموقعك , وهناك العديد من البرامج التي تقوم بتوفير بيئة التعامل مع لغة PHP بتحويل حاسوبك الشخصي إلي سيرفر Server وبالتالي يمكنك تنفيذ أكواد php دون الحاجة للاتصال بالإنترنت , ويكون عنوان الموقع عند استخدام خادم محلي Local Server هو localhost

برامج الخادم

Apache Server – Xampp – Mamp – Wamp – AppServ –

شخصياً أتعامل ببرنامج Xampp

## 2-9-2- Mysql

إذا كنت تملك معرفة ولو قليلة بقواعد البيانات العلائقية فربما تكون قد سمعت بـ **MySQL** ، نظام إدارة قواعد البيانات العلائقية متعدد المستخدمين و عالي الأداء ، الذي أصبح المعيار في إنشاء تطبيقات قواعد البيانات على الويب أو خارجها. لقد تم تصميم MySQL حول ثلاث

مفاهيم رئيسية وهي السرعة و الثبات و سهولة الاستخدام ، و بالإضافة إلى ذلك أنها متاحة تحت ترخيص مفتوح المصدر GUN GPL ، مما قلدها وسام " أشهر قاعدة بيانات مفتوحة المصدر عالميا" من قبل شركتها الأم . MySQL AB ، لقد أصبحت أسماء مثل جوجل و ياهو و سيسكو و ناسا و HP من عملاء هذه القاعدة.



الشكل (2-9)

## 2-9-1-MySQL مميزات

إن تاريخ MySQL يوضح التركيز على أهم سمات نظم قواعد البيانات ألا وهما السرعة و الثبات ، مما نتج عنه نظام يبتز منافسيه بدون التضحية بالاعتمادية أو سهولة الاستخدام ، و هذا يفسر حظو هذه القاعدة على ولاء المطورين و المدراء و المستخدمين حول العالم ، و سوف نستعرض الآن ما يميز هذه القاعدة بشيء من التفصيل

1-السرعة

2-الاعتمادية

3-الأمن

4-القابلية للتوسع و النقل

5-سهولة الإستخدام

6-التوافق مع المعايير الموجودة

7-دعم عريض من التطبيقات

8-سياسة ترخيص سهل

نسمع دائماً كلمة HTML والأغلب يعرفها، لكن شتان بين معرفة وأخرى. قبل أن أتعلّم الـHTML، كنت أعرف أن هذه اللغة هي التي تظهر في كود صفحة موقعي، وكنت أظن أنني -ببعض التعديلات البسيطة في الكود- أنني أفهم الـHTML جيداً، وهكذا الحال مع الكثيرين ممن أخبروني أنهم خبراء في هذه اللغة، ولم أفهم معناها وفائدتها واستخدامها فهماً صحيحاً حتى تعلمتها.

في هذا المقال سوف نضع تعريفاً بهذه اللغة وبعض النقاط الأخرى البسيطة، ولن نتعمق في الحديث عنها كثيراً فالكتب والمقالات أكثر من أن تحصى في هذا المجال.

### ما هو HTML:

لغة HTML هي اختصار لجملة (Hyper Text Markup Language)، وقد

صُنِعتَ لعرض المعلومات والروابط في صفحة الإنترنت.

وتقوم هذه اللغة بوصف وهيكلية المحتويات بشكل وتنسيق مناسبين، وذلك من خلال

الـTAGS الخاصة بها لتظهر لنا بالشكل الذي نراه في صفحات الويب، فهي إذاً ليست لغة

برمجة كما يظن البعض.

ولقد صُنِعتَ هذه اللغة من قبل مخترع الويب (Tim Berners-Lee)، ثم طُوّرت من

قبل منظمة (IETF)، والآن أصبحت منظمة الويب العالمية (W3C) هي الراعية لهذه اللغة

والمسؤولة عنها.

### أقسام HTML الرئيسية:

تتكون لغة الـHTML من ميزتين أساسيتين، وهما: HyperText:

وتعني أنه بإمكانك صنع رابط تشعبي في أحد الصفحات، ينقل الزائر لأي صفحة ويب أخرى أو حتى أي شيء آخر في عالم الإنترنت، بحيث تكون المعلومات مترابطة ومتشابكة بشكل سلس، ويصبح من السهل الوصول لها بطرق عديدة وشتى وأماكن مختلفة وكثيرة.

وقد أراد مخترع الويب (Tim Berners-Lee) بهذه اللغة أن يجعل وصول المعلومات وانتشارها سهلاً ومرناً أكثر من الطريقة الجامدة المعهودة في الكتب، بحيث تكون أقرب إلى طريقة عقل الإنسان في التفكير وجلب المعلومات بسرعة وسهولة.

### Universality(العالمية):

وهذا لأن ال HTML ومحتوياتها وصفحاتها تخزن كنصوص فقط، فهي لا تحتاج لأي محرر خاص أو برنامج معين لتحريرها والعمل عليها أو إنشائها، فبإمكاننا فتحها من أي جهاز أو نظام تشغيل، ويمكن عرضها في كل أنواع المتصفحات، النصية والكيفية ومتصفحات الصور، من أبسطها وحتى أحدثها، ستعرض ال HTML مما يجعلها عالمية مشهورة سهلة الوصول والاستخدام والرؤية، في كل مكان في العالم وبأي نظام أو جهاز حاسوب.. فالويب مفتوح للجميع.

### Css

قبل ظهور ال CSS كان مصممي صفحات الإنترنت يقومون باستخدام الرسوم لتحديد شكل ومظهر العناصر الموجودة في صفحاتهم مثل (الصور والنصوص والخطوط والألوان أو لوناو صوره خلفيه الصفحة وغيرها الكثير) وكان هذا شئ بسيط وسلس طالما ان الصفحات بسيطة والموقع الذي يتم تصميمه يحتوى على بضع صفحات قليلة ولكن.. مع تطور الويب وتطور صفحات الإنترنت في تعقيد مكوناتها أصبح من الممكن ان يحتوي موقع انترنت واحد على آلاف من الصفحات وأصبح الأمر مزعجا جدا لمصممين المواقع.. فمثلا انا أصمم موقع يحتوى على 500 صفحة . وأريد ان اجعل جملة معينه لونها اخضر فهل اقوم بتحديد لون الجملة من خلال كود ال html لكل صفحه من صفحات الموقع والبالغ عددها 500 صفحه .. بالطبع هذا شئ صعب ومزعج. ومن هنا نشأت الحاجة الى طريقه مختلفه فى تحديد شكل ومظهر عناصر الصفحات التى يتم تصميمها

### كان الحل هو " صفحات الأنماط المتتاليه " أو ال CSS

وفكرتها ببساطه هى فصل الكود الذى يحدد عناصر الصفحه عن الكود الذى يحدد شكل هذه العناصر..

فالأول هو كود ال **html** نفسه وهو يقول للمتصفح : ” ضع هذه الصورة في الصفحة “ أو ” اكتب هذا النص واعرضه لزائر الصفحة .. ” وهكذا..  
اما كود ال **CSS** يقول للمتصفح : ” اجعل الصورة على يمين الصفحة ” أو ” اجعل هذا النص لونه ازرق وخطه مائل“

### كيف يتم ذلك ؟

بدلاً من ان نقوم بكتابه كامل كود الصفحة في ملف واحد نقوم بتقسيمه الى ملفين واحد لكود ال **html** والآخر لكود **CSS** وعند اتباع هذه الطريقة فانه اذا فرضنا ان لدينا موقع انترنت يتكون من صفحه واحده فستكون كالتالى:

**index.html** وهذا هو ملف كود ال **html** للصفحة والذي يحدد محتوياتها وعناصرها  
**theme.css** وهذا هو ملف كود ال **CSS** للصفحة والذي يحدد شكل هذه العناصر

### وماذا يستفاد من فصل الكود الخاص بالشكل والمظهر عن باقي الصفحة ؟

- أولاً تقليل حجم الكود المكتوب في صفحه **html** وتنظيمه مما يسهل مراجعتها وتعديلها في المستقبل.
- وأيضاً يسرع تحميل الصفحة لان حجمها اصبح صغير.
- لكن الميزة الأكبر والأهم هي حل مشكله كتابه كود مظهر الصفحة اكثر من مرة

يمكن ان يكون هناك اكثر من ملف ويتم استخدام أي منهم مع اي ملف من ملفات **html** الموجودة لديك.

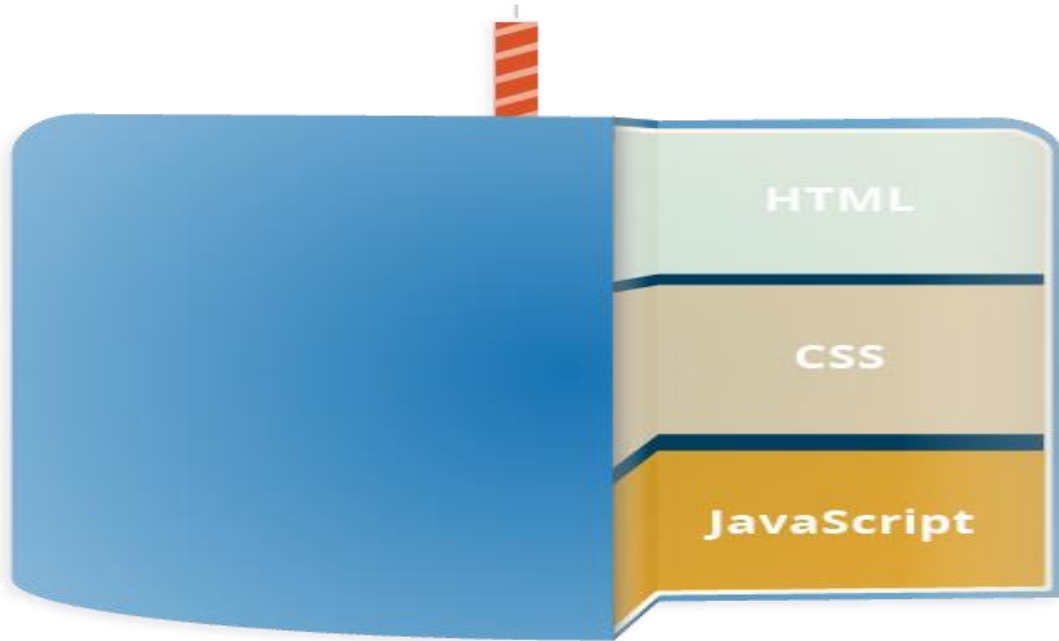
يتم ربط ملف كود **html** مع ملف **CSS** المرغوب عن طريق كود صغير يتم وضعه في ملف **html** مباشرة بعد تاج رأس الصفحة وهو يحتوى على اسم ومكان ملف ال **CSS** الذي سوف يتم استخدامه



## JavaScript-11-2

تُعرّف جافا سكريبت بأنها لغة برمجة تسمح لك بتنفيذ أشياء معقدة على صفحات الويب، تعدّ صفحات الويب الحديثة أكثر من مجرد موقع يُظهر لك معلومات ثابتة تتصفحها، فهي - مثلاً - تعرض تحديثات المحتوى المباشرة، أو تعرض الخرائط التفاعلية، أو الرسوم المتحركة ثنائية أو ثلاثية الأبعاد، أو تمرّر ملفات الفيديو المصورة، وما إلى ذلك.

تمثّل جافا سكريبت الطبقة الثالثة من طبقات تقنيات الويب القياسية. الطبقتان الأوليان هما HTML وCSS.



الشكل (2-10)

JavaScript تمكّنك من إنشاء محتوى حيوي وديناميكي، التحكم في الوسائط المتعددة، وتحريك الصور وأمورا وكل شيء آخر. تقوم لغة JavaScript بتحويل صفحات ال HTML من الصفحة الثابتة إلى صفحة ديناميكية متغيرة، حيث أن الصفحات تكون عبارة عن شيء ثابت لا يسمح للمستخدم بالتفاعل معه و تقوم JavaScript بجعل الصفحات تتسم بالحيوية بحيث تجعلها قائمة على الأوامر الصادرة من المستخدم.

تتكون لغة جافا سكريبت الأساسية من بعض ميزات البرمجة الشائعة التي تسمح لك بفعل أشياء مثل:

- تخزين قيم مفيدة داخل متغيرات. Variables. في المثال السابق على سبيل المثال، نطلب من المستخدم إدخال اسم جديد ثم يُخزّن هذا الاسم في متغير يسمى name.
- العمليات على أجزاء من النص (المعروفة بإسم سلاسل المحارف Strings في البرمجة). (في المثال أعلاه، نأخذ سلسلة المحارف Player 1 ونضمها إلى متغير الاسم المذكور أعلاه لإنشاء الجملة الكاملة، على سبيل المثال: Player 1 Chris.
- تشغيل التعليمات البرمجية ردًا على أحداث معينة تحدث على صفحة ويب. في المثال أعلاه استخدمنا الحدث click الذي يخبرنا أن المستخدم نقر على النص ثم نشغل الشفرة التي تعمل على تحديث النص.
- والكثير!

تم إنشاء لغة JavaScript لتعمل بالكامل من خلال المتصفح حيث أنه يتم تفسيرها مباشرة بواسطة متصفح الانترنت علي جهاز المستخدم فهي لغة مخصصة لتطبيقات الويب كما أن معظم المتصفحات تدعم هذه اللغة بدون مشاكل.

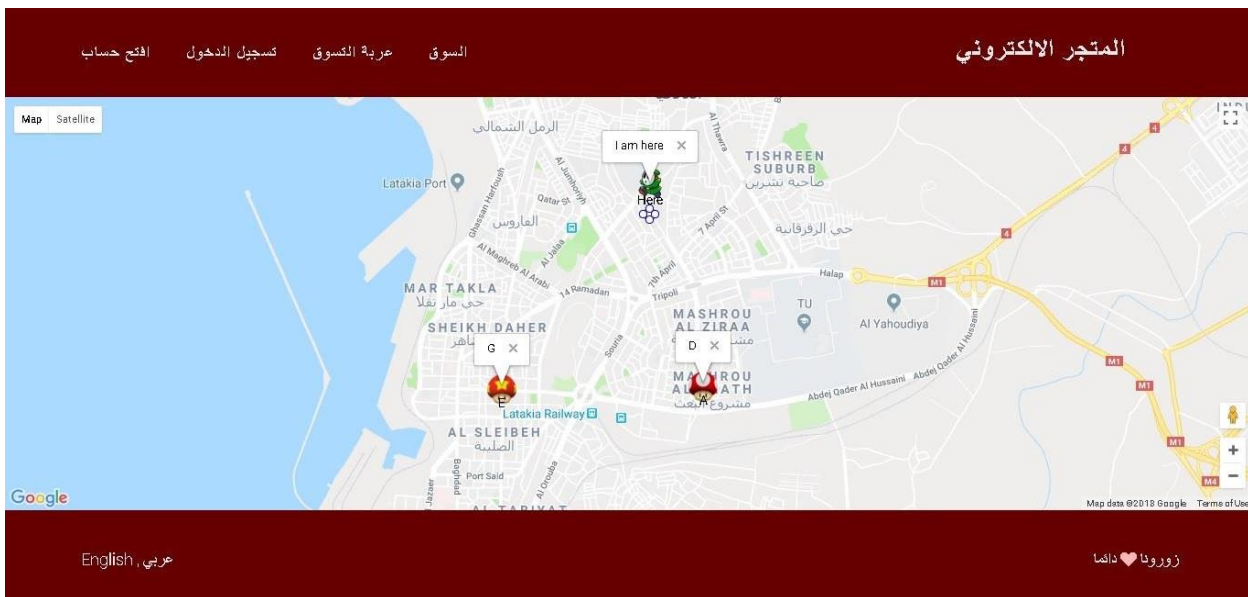
## الفصل الثالث :تحقيق النظام المقترح وشرح واجهة الموقع

مشروعنا هو موقع المتجر الالكتروني عندما يقوم العميل بالدخول الى الموقع سيظهر الشكل:



الشكل (3-1)

عندما يضغط على زر الخريطة يظهر له الموقع المتجر وموقع العميل -الشكل(3-2)



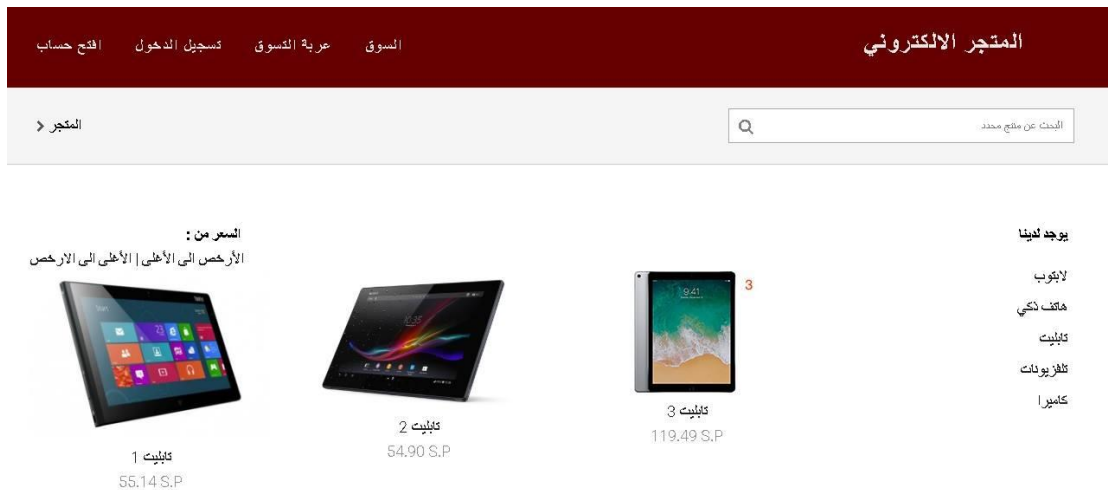
الشكل (3-2)

أما زر خدمة العملاء فسوف ينقله إلى واجهة الخدمة التي سوف يتطلب تسجيل دخوله إلى الفيس ليرد عليه الروبوت تلقائيا حسب الأسئلة المتوقعة -الشكل (3-3)



الشكل (3-3)

إذا أراد تصفح السوق سيضغط على زر السوق أعلى الصفحة وسيتم نقله الى صفحة السوق كما بالشكل رقم (3-4) والتنقل

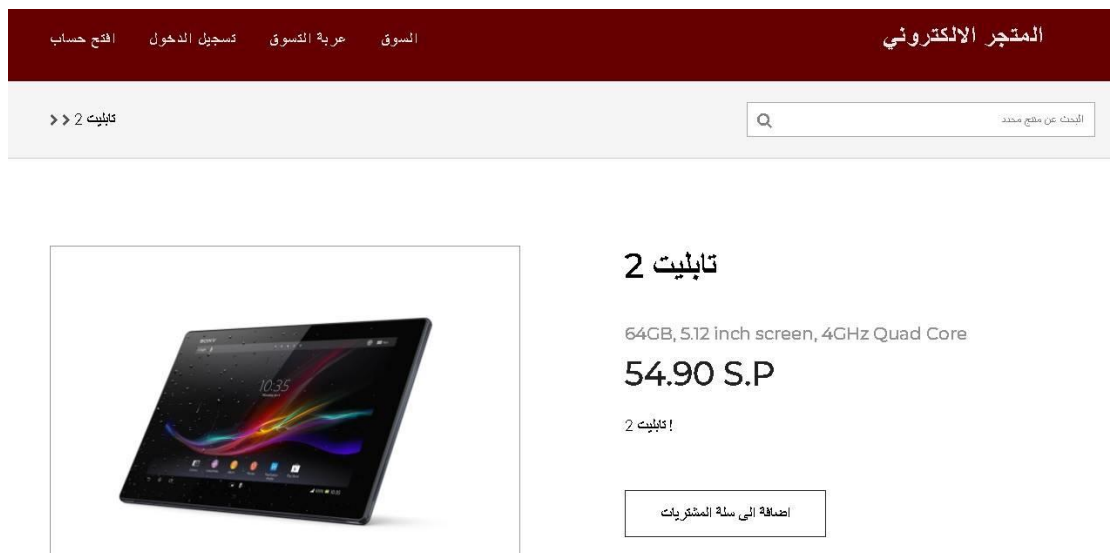


الشكل (3-4)

من أساسيات التعامل مع الإطار لارافل ويعتمد على نظام التوجيه **Route** وإستخدام نمط **MVC** للتعامل... كود الانتقال نكتبه داخل المجلد روت

```
Route::get('{page}', function($page){return View($page);});
```

سيظهر المنتجات التي لدينا في قاعدة البيانات التي انشأناها سابقا عندما يختار منتج اعجبه للشراء سيقوم بالضغط عليه ليرى تفاصيل المنتج كما هو موضح بالشكل (3-5) اذا اعجبه المنتج يقوم بالضغط على زر اضافة الى سلة المشتريات



الشكل (3-5)

ليتم اضافة الى عربة التسوق وظهور رقم يدل على عدد المنتجات الموجودة في العربة كما مبين بالشكل (3\_6)

المسوق
عربة التسوق
تسجيل الدخول
افتح حساب

المتجر الإلكتروني

عربة التسوق >
البحث عن منتج محدد

عناصر في عربة التسوق 1

158.94 S.P
حذف
حفظ في الأرشيف
1

لايتوب 2
14 inch, 2 TB SSD, 32GB RAM

158.94 S.P
20.66 S.P
**179.60 S.P**

المجموع  
الشحن 13 %  
المجموع الكلي

مواصلة التسوق
شراء المنتج

الشكل (3-6)

سيظهر لديه سعر المنتج وضريبة الشحن والمجموع والكلي واذا أراد العميل حذف المنتج يضغط على زر حذف او اذا اراد حفظ المنتج ليشتريه لاحقا يضغط على زر الأرشيف وحتى يتمكن من شراء المنتج يضغط على زر شراء المنتج وسيتم نقله الى صفحة التسجيل ليسجل دخول للموقع كما مبين بالشكل (3-7)

المسوق
عربة التسوق
تسجيل الدخول
افتح حساب

المتجر الإلكتروني

عميل جديد
توفيرًا لوقتك
أنت لست بحاجة إلى حساب من أجل بيانات الدفع
متابعة كتحديث

توفيرًا لوقتك
قم بإنشاء حساب للسحب السريع والوصول السهل إلى سجل الطلبات
إنشاء حساب

أهلاً وسهلاً بك في متجرنا
البريد الإلكتروني
كلمة السر
تذكرني
تسجيل دخول
هل نسيت كلمة السر ؟

الشكل (3-7)

إذا كان لديه حساب من قبل يقوم بإدخال الايميل وكلمة المرور وعند الضغط على زر تسجيل دخول يقوم الموقع بإرسال طلب الى السيرفر يختبر صحة الايميل وكلمة المرور فإذا كانت المعلومات المرسلة صحيحة ينتقل الموقع إلى صفحة تعبئة بيانات الدفع كالتالي - الشكل (3-8) :

تفاصيل الفاتورة	
عنوان الايميل	
<input type="text"/>	
الاسم	
<input type="text"/>	
العنوان	
<input type="text"/>	
المحافظة	المدينة
<input type="text"/>	<input type="text"/>
رقم الموبايل	رمز المنطقة
<input type="text"/>	<input type="text"/>
بيانات الدفع	
الاسم على البطاقة	

الشكل (3-8)

وإذا لم يملك حساب يستطيع انشاء حساب جديد عن طريق الضغط على كلمة انشاء حساب فينتقي الموقع الواجهة واجهة التسجيل كما هو مبين بالشكل (3-9) :



## عمل جديد

## توفير الوقت

سيتملك إنشاء الحساب بالسرعة في المستقبل ، والوصول بسهولة إلى سجل الطلبات وتخصيص تجربتك لتتناسب مع احتياجاتك.

المتجر الإلكتروني  
خيارك الأفضل

## إنشاء حساب

الاسم

البريد الإلكتروني

كلمة المرور

أعد كلمة المرور

هل لديك حساب؟  
تسجيل دخول

إنشاء حساب

## الشكل (3-9)

هنا يتم إرسال رسالة تأكيد لبريد العميل ليتأكد طلبه والموافقة عليه كما في الشكل (3-10):



## الشكل (3-10)

تحقيق قاعدة البيانات قمنا بانشاء قاعدة البيانات تحوي الجداول المبينة بالشكل (11-3)

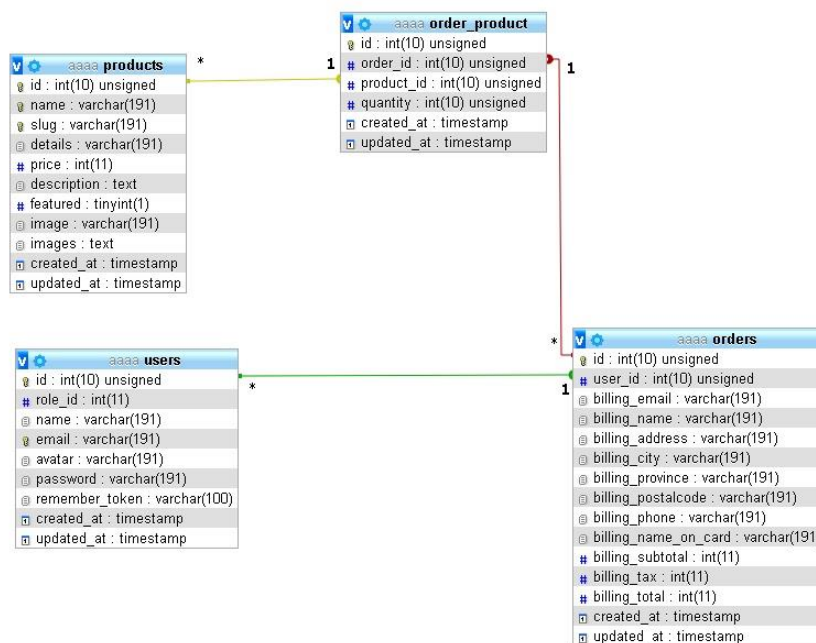


الشكل (11\_3)

وهي الطلبات والمنتجات ونوعية المنتج

مخطط قاعدة البيانات :

توضح الصورة الشكل (10\_4) عدد الجداول والاعمدة والعلاقة بينهم



الشكل (10\_4)

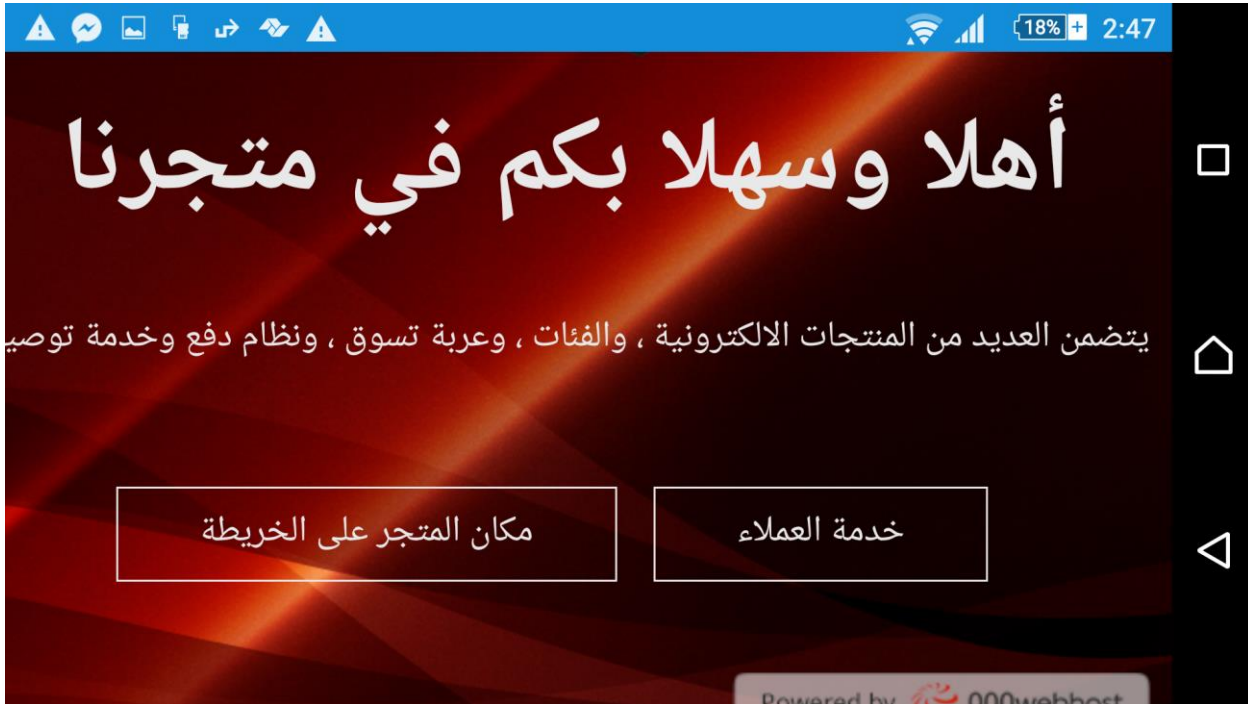
## تحقيق تطبيق الاندرويد:

قمنا برفع المشروع على الاستضافة المجانية وأنشأنا تطبيق عند الضغط عليه يفتح الموقع المتجر

على النت ويناسب جميع أحجام الشاشات..... نعم نحن نتحدث عن @media{} و هي إحدى دوال CSS

وظيفتها ان تقوم بجعل الستايل مناسب لحجم مقاس شاشة الزائر دون نقص او زيادة

و دون ان تخرب مظهر الموقع كما هو موضح بالصورة بالشكل (3-11)



الشكل (3-11)

***HTML and CSS: Design and Build Websites [by Jon Duckett]  
[ebooksfeed.com]***

***1-<https://laravel.com/docs/5.6>***

***2-<https://laracasts.com/skills/php>***

***3-<http://php.net/docs.php>***

***4- <https://developers.facebook.com>***

***5- <https://github.com/Mybridge/learn-web-development>***

***6-<https://www.udemy.com/web-design-for-beginners-real-world-coding-in-html-css>***

***7-<https://developers.google.com>***

***8-<https://www.javascript.com/learn/strings>***

***-----THE END-----***