

Laporan Pengembangan Game

Mobil Ugal



ALDILA AINU RACHMAN

A11.2019.11757/ A11.4502

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S-1
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG**

Daftar Isi

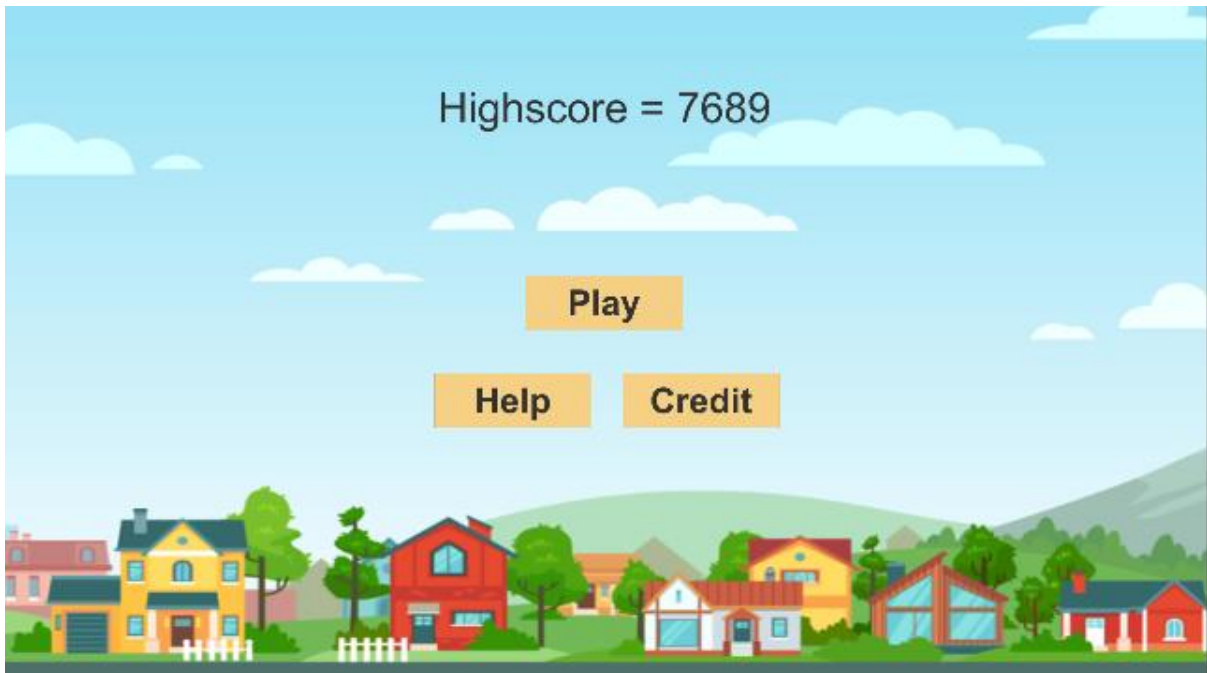
<u>Laporan Pengembangan Game Mobil Ugal</u>	1
<u>Daftar Isi</u>	2
<u>A. Tentang Game</u>	3
i. <u>Deskripsi</u>	3
ii. <u>Screenshot 1 buah</u>	3
<u>B. Detail Pengembangan Aplikasi</u>	4
i. <u>Flow Chart</u>	4
ii. <u>Class Diagram</u>	5
iii. <u>Screenshoot Lengkap</u>	6
<u>C. Referensi</u>	111

A. Tentang Game

i. Deskripsi

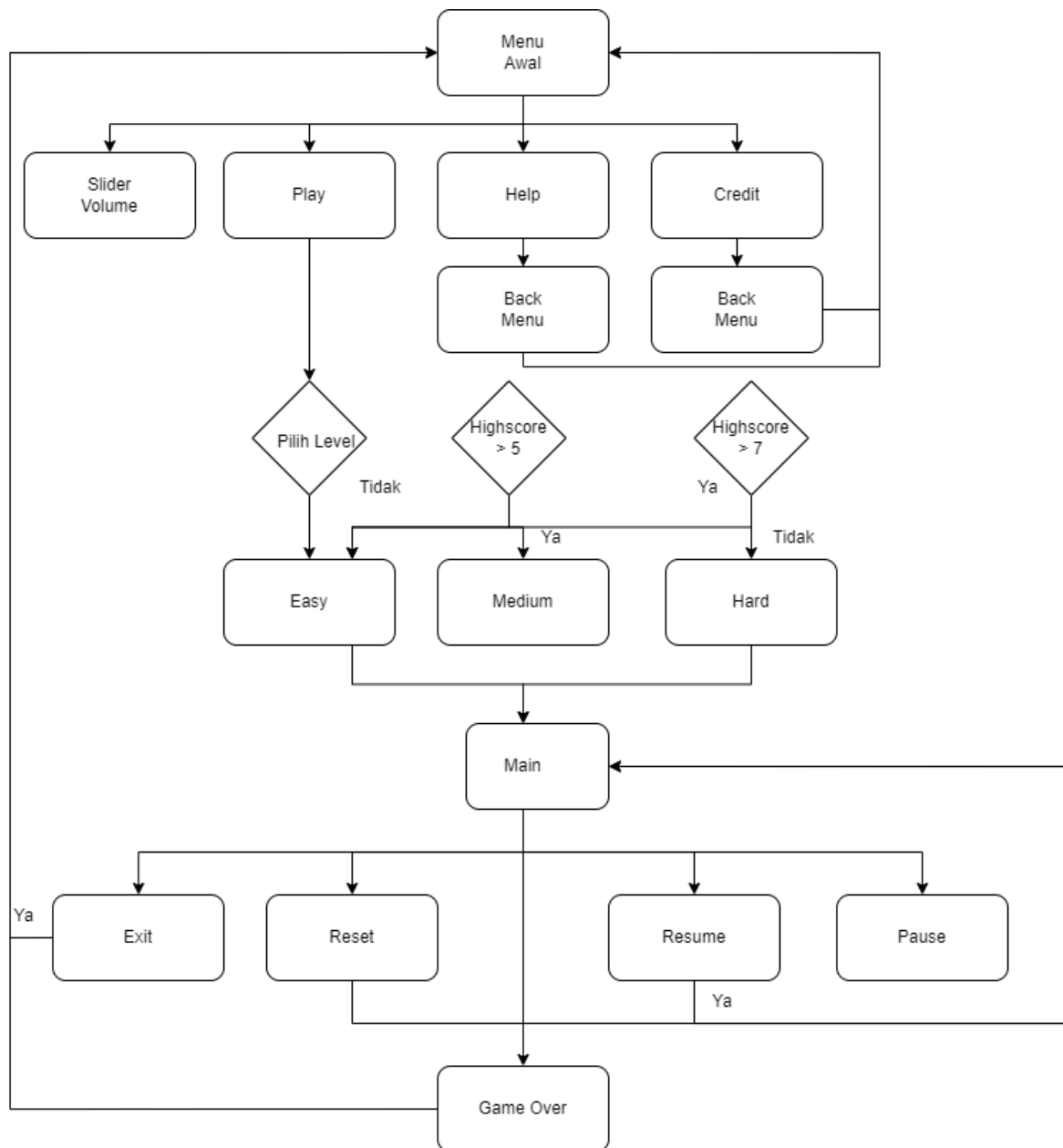
Mobil ugal adalah sebuah game yang terinspirasi dari game pesawat terbang dan mobil/motor balap itu sendiri. Game ini bertemakan mobil yang mempunyai misi untuk mencapai skor sebanyaknya untuk menghindari lawan yang telah disajikan. Mobil ini harus melewati rintangan yang ada dengan kecepatan yang berbeda- beda dan juga level yang berbeda. Gameplay game ini cukup mudah dapat berbelok kanan / kiri dengan cara mengklik sisi kiri/ kanan layar fitur game ini adalah multilevel, ganti mobil tiap level, jenis musuh berbeda tiap level, pause, reset, resume, exit, dan volume music.

ii. Screenshot 1 buah

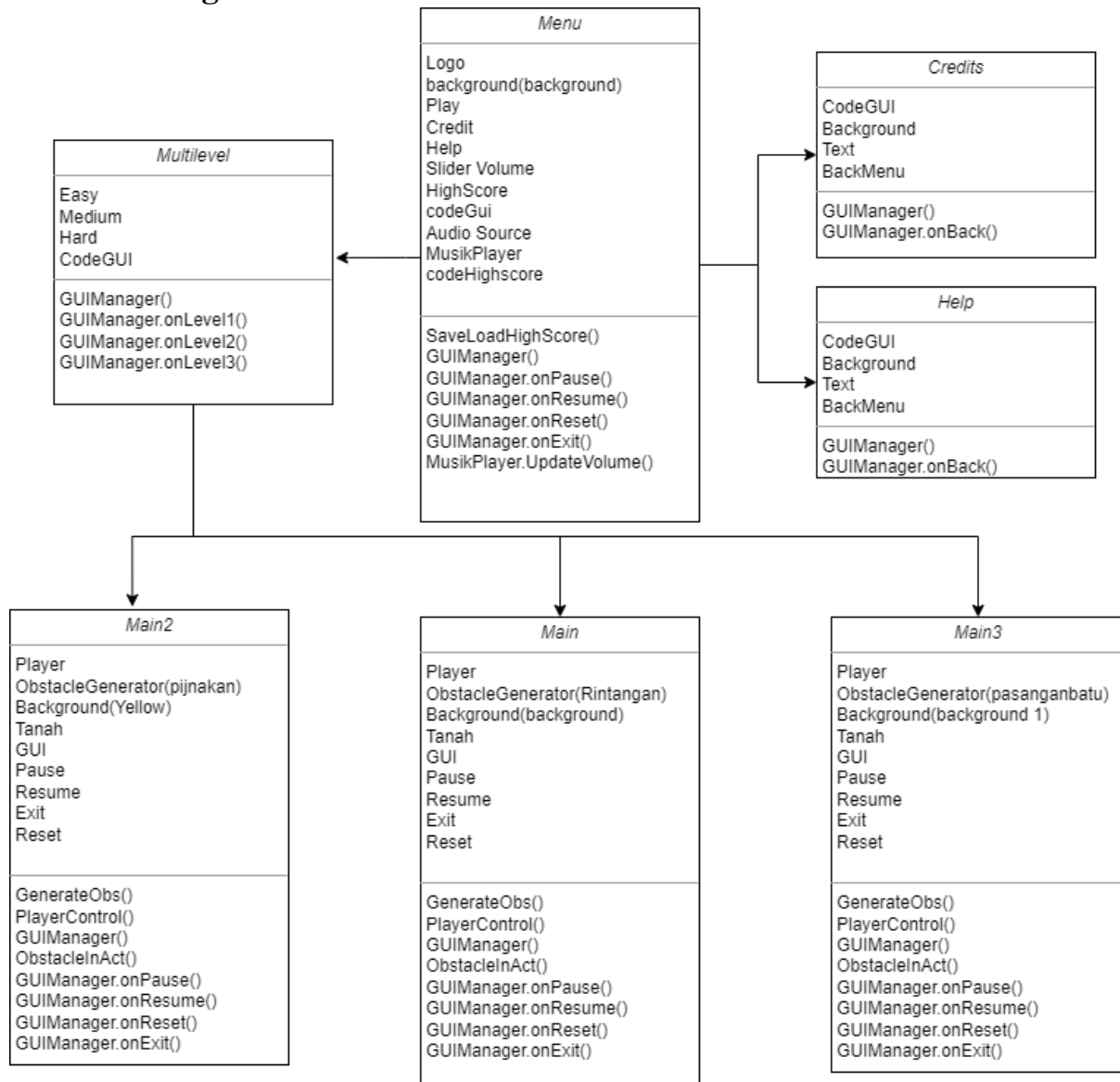


B. Detail Pengembangan Aplikasi

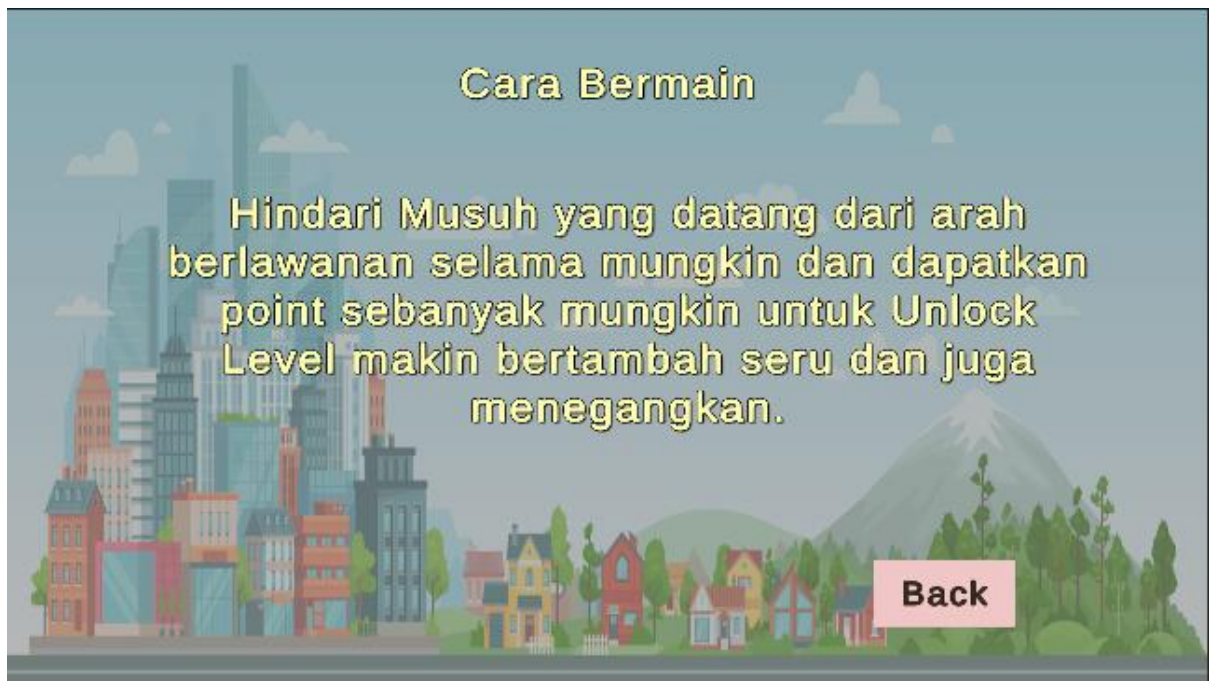
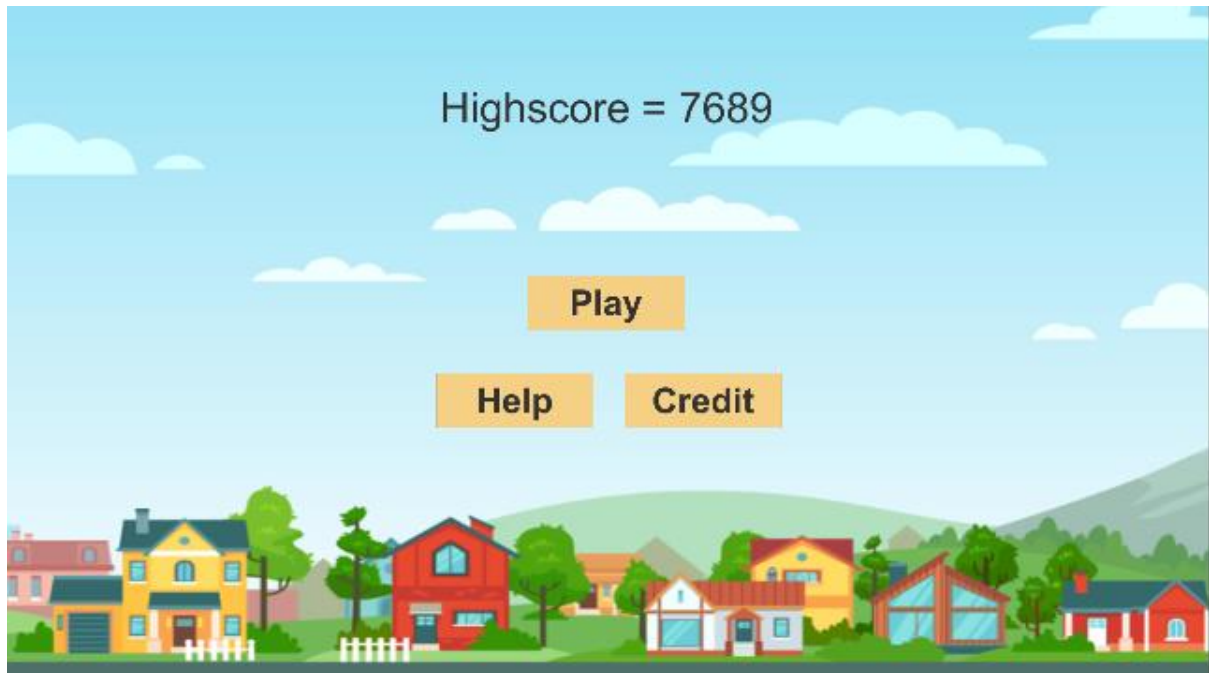
i. Flow Chart

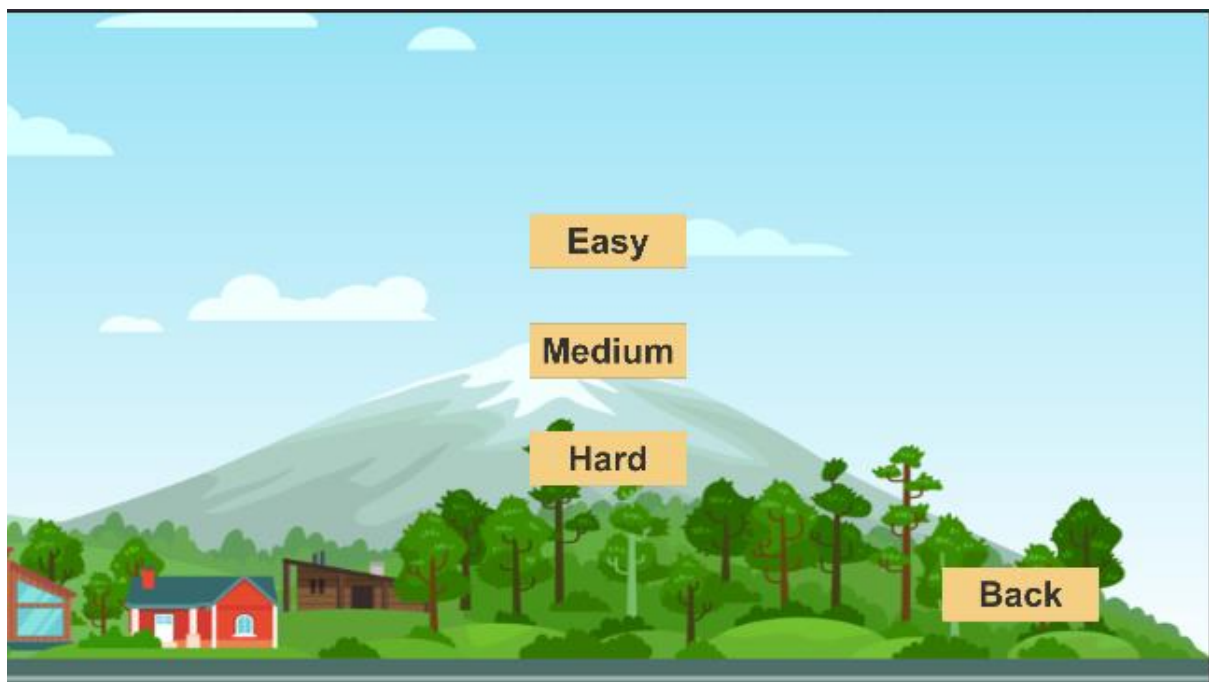


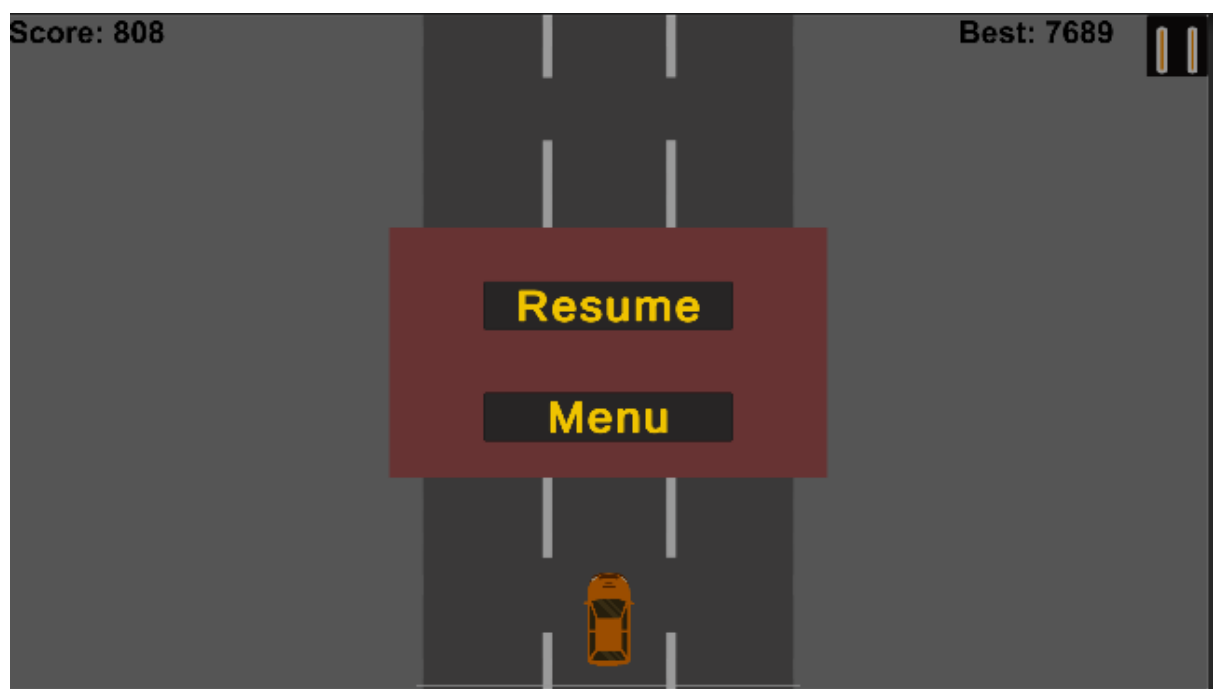
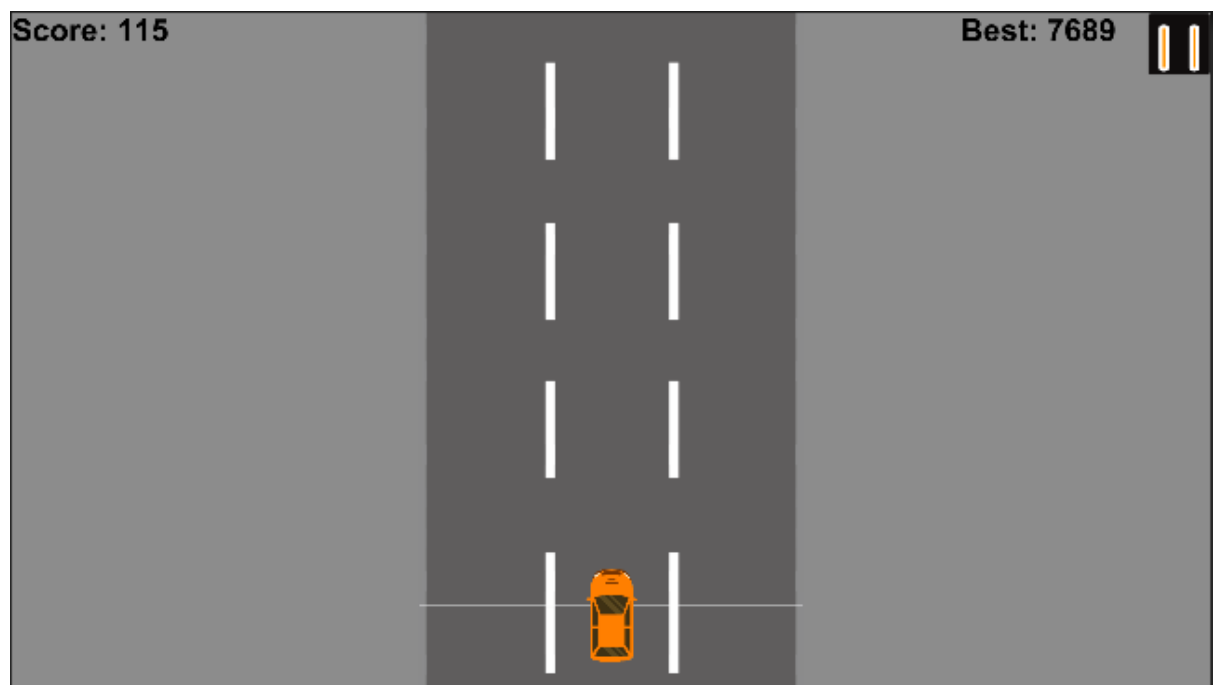
ii. Class Diagram

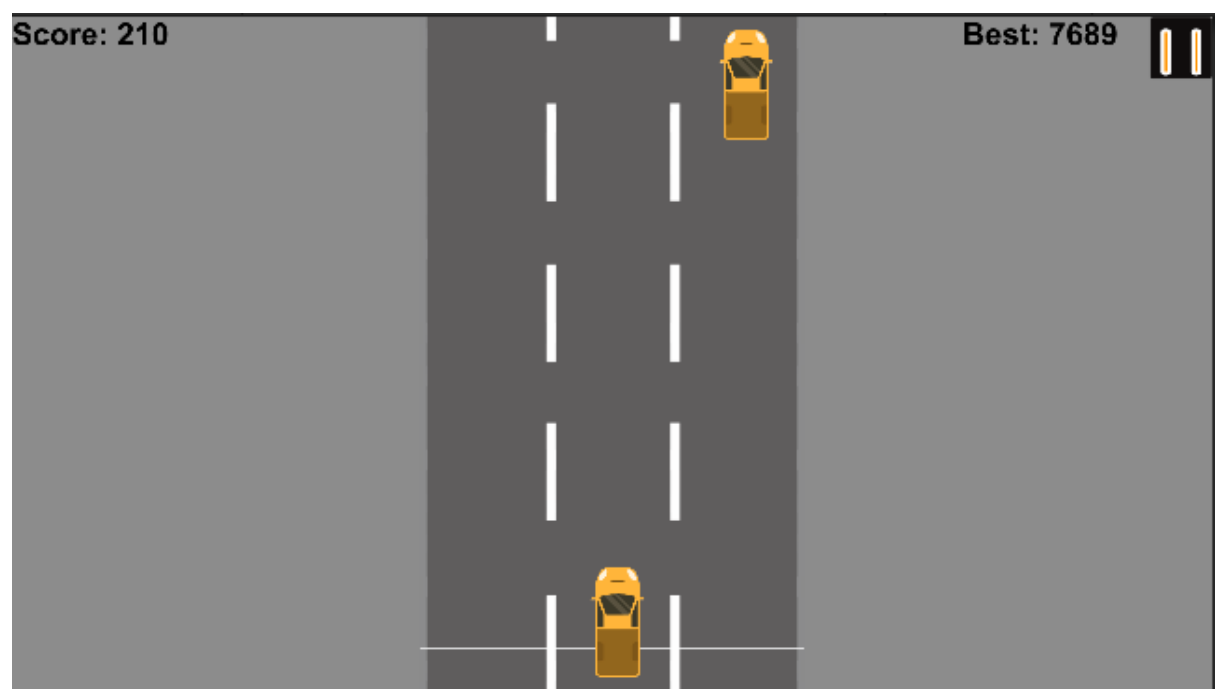


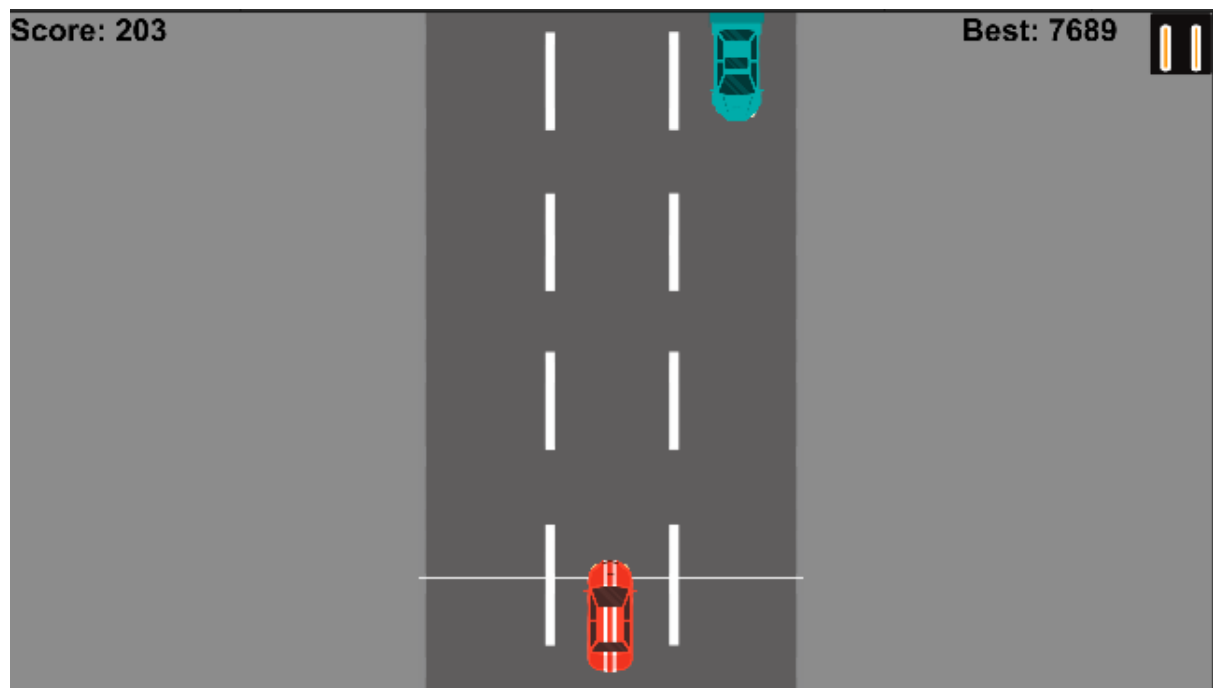
iii. Screenshoot Lengkap











C. Referensi

Youtube,

https://www.youtube.com/channel/UCRMXHQ2rJ9_0CHS7mhL7erg

Backsound,

<https://www.brilio.net/creator/7-situs-unduh-backsound-gratis-tanpa-copyright-bikin-videomu-menarik-21fde6.html>

Background,

<https://www.pexels.com/id-id/pencarian/wallpaper%20hutan/>

Icon Mobil,

<https://www.flaticon.com/search?word=car&type=icon>