SOFTWARE TESTING PLAN

1. Test Plan Identifier

Objek yang akan diuji merupakan sebuah bagian dari website “Website Profile Times Indonesia Biro Jember” yang bertujuan untuk mempermudah pihak Times dalam menyampaikan informasi mengenai profile perusahaan. Pada sprint 2 ini terdapat beberapa bagian yang akan dilakukan pengujian yaitu Our Product.

Terdapat beberapa hal yang berkaitan dengan proses pengujian yaitu :

* 1. Tanggal Pembuatan Software Testing Plan (STP) : 21 Februari 2021
  2. Penanggung Jawab Pengujian : Aulia Nurul Ilma

1. Introduction

Dokumen test plan ini menjelaskan bagaimana fitur Our Product dapat berjalan sesuai rencana yang telah ditetapkan. Uji coba yang dilakukan tidak hanya pada source code, namun juga dilakukan pengujian pada bagian database, interface, komponen dan keamanan performa dari software yang dibangun.

* 1. Tujuan
     1. Mengidentifikasi komponen software yang harus diuji.
     2. Membuat rekomendasi kebutuhan untuk proses pengujian.
     3. Membuat rekomendasi dan mendeskripsikan tentang strategi yang akan dilakukan.
     4. Mengidentifikasi sumber daya yang dibutuhkan.
  2. Latar Belakang

Proses pengujian dalam pembangunan sebuah sistem yang dibuat sedemikian rupa sangat diperlukan dalam mengindentifikasi ketidaksesuaian dari suatu sistem untuk mendapatkan hasil yang diharapkan. Berbagai macam metode dilakukan seperti halnya dalam melakukan pengecekan sebuah sistem apakah telah dibangun sesuai yang telah ditetapkan menurut spesifikasi, kemudian mendeteksi error atau menemukan bugs yang ada pada sistem, dan melakukan validasi apakah sistem sudah siap digunakan. Selain itu proses pengujian diperlukan untuk menghilangkan bug dalam sistem tersebut sehingga tidak ada yang mengganggu performa sistem ketika dijalankan.

1. Batasan

Dokumen ini hanya membahas pengujian tentang pengujian sistem yang

dibangun yaitu hanya sebatas yang tertera pada sprint 2. Ruang lingkup yang akan diuji meliputi pengujian source code, performa,keamanan, dan keakuratan software yang dibuat. Pengujian hanya dilakukan oleh tester.

1. Test Items

Dalam sprint 2 ini, komponen yang akan dilakukan sebagai pengujian adalah sebagai berikut :

* 1. Tampilan Subsistem
     1. Halaman Our Product (Admin)
     2. Halaman Our Product (Guest)
  2. Performa Dasar Our Product (Guest)
     1. Melihat Event Management
     2. Melihat Influencer & Content Management
     3. Melihat Creative Video & Broadcasting
     4. Icon link halaman Event Management
     5. Icon link halaman instagram
     6. Icon link halaman Creative Video & Broadcasting
  3. Peforma Dasar Our Product (Admin)
     1. Tombol Tambah Event Management
     2. Tombol Edit Event Management
     3. Tombol Hapus Event Management
     4. Tombol Tambah Influencer & Content Management
     5. Tombol Edit Influencer & Content Management
     6. Tombol Hapus Influencer & Content Management
     7. Tombol Tambah Creative Video & Broadcasting
     8. Tombol Edit Creative Video & Broadcasting
     9. Tombol Hapus Creative Video & Broadcasting

1. Features to be Tested

Daftar fitur yang akan diuji beserta dengan deskripsinya dijelaskan sebagai berikut :

* 1. Fitur Our Product (Guest)

|  |  |
| --- | --- |
| **Fitur** | **Deskripsi** |
| Melihat Event Management | Halaman Event Management |
| Melihat Influencer & Content Management | Halaman Influencer & Content Management |
| Melihat Creative Video & Broadcasting | Halaman Creative Video & Broadcasting |
| Icon Link Halaman Event Management | Untuk berpindah ke halaman webiste Event Management per event |
| Icon Link Halaman Instagram | Untuk berpindah ke halaman instagram event |
| Icon Link Creative Video & Broadcasting | Untuk berpindah ke video Creative Video & Broadcasting |

4.2 Fitur Our Product (Guest)

|  |  |
| --- | --- |
| **Fitur** | **Deskripsi** |
| Tombol Tambah Event  Management | Untuk menambahkan Event Management di  website |
| Tombol Edit Event Management | Untuk megedit Event Management di website |
| Tombol Hapus Event Management | Untuk menghapus Event Management di website |
| Tombol Tambah Influencer  & Content Management | Untuk menambahkan Influencer & Content  Management di website |
| Tombol Edit Influencer & Content Management | Untuk mengedit Influencer & Content Management di website |
| Tombol Hapus Influencer & Content Management | Untuk menghapus Influencer & Content Management di website |
| Tombol Tambah Creative Video & Broadcasting | Untuk menambahkan Creative Video & Broadcasting di website |
| Tombol Edit Creative Video  & Broadcasting | Untuk mengedit Creative Video &  Broadcasting di website |
| Tombol Hapus Creative  Video & Broadcasting | Untuk menghapus Creative Video &  Broadcasting di website |

1. Test Strategy

|  |  |
| --- | --- |
| **Fitur** | **Metode** |
| Tombol Tambah Event  Management | Blacbox |
| Tombol Hapus Event Management | Blacbox |
| Tombol Edit Event Management | Blacbox |
| Tombol Tambah Influencer & Content Management | Blacbox |
| Tombol Hapus Influencer &  Content Management | Blacbox |
| Tombol Edit Influencer & Content  Management | Blacbox |
| Tombol Tambah Creative Video &  Broadcasting | Blacbox |
| Tombol Edit Creative Video &  Broadcasting | Blacbox |
| Tombol Hapus Creative Video &  Broadcasting | Blacbox |
| Icon Link Halaman Event Management | Blacbox |
| Icon Link Halaman Instagram | Blacbox |
| Icon Link Creative Video & Broadcasting | Blacbox |

1. Item Pass

Kriteria – kriteria yang harus dipenuhi setiap fitur agar dinyatakan lulus uji atau berhasil adalah sebagai berikut :

* 1. Jika suatu fitur diuji sebanyak 10 kali dan 9 kali diantaranya berhasil namun ada sekali gagal, maka fitur tersebut dinyatakan gagal.
  2. Jika hasil dari suatu fitur sesuai dengan yang telah direncanakan, maka fitur tersebutdinyatakan berhasil.
  3. Error akan dinyatakan sebagai gagal.

1. Test Deliverables

Dokumen – dokumen yang akan dihasilkan setelah proses pengujian adalah sebagai berikut.

1. Sofware Testing Plan.
2. Software Testing Report.
3. Testing Task

Pihak yang terlibat dalam proses pengujian dijelaskan sebagai berikut

|  |  |
| --- | --- |
| **Fitur** | **Pihak yang terlibat** |
| Pembuatan STP | Project Manager, System Analist |
| Pemilihan objek pengujian | Project Manager, System Analist |
| Pengujian fitur Our Product | Project Manager, System Analist, Designer |
| Pengujian relasi code, fitur, dan  tampilan | Project Manager, System Analist,  Programmer |
| Pengujian performa sistem | Project Manager |

1. Schedule

|  |  |
| --- | --- |
| **Tahap** | **Waktu** |
| Pembuatan STP | 1 Hari |
| Tombol Tambah Event  Management | 20 Menit |
| Tombol Edit Event Management | 20 Menit |
| Tombol Hapus Event Management | 20 Menit |
| Tombol Tambah Influencer &  Content Management | 20 Menit |
| Tombol Edit Influencer & Content  Management | 20 Menit |
| Tombol Hapus Influencer &  Content Management | 20 Menit |
| Tombol Tambah Creative Video & Broadcasting | 20 Menit |
| Tombol Edit Creative Video &  Broadcasting | 20 Menit |
| Tombol Hapus Creative Video &  Broadcasting | 20 Menit |
| Icon Link Halaman Event  Management | 5 Menit |
| Icon Link Halaman Instagram | 5 Menit |
| Icon Link Creative Video &  Broadcasting | 5 Menit |