Univerzitet Sarajevo  
Elektrotehnički fakultet

**Dnevnik rada**Predmet: Ugradbeni sistemi

Tema: Double Snake igrica

*Član tima:* ***Aldin Mašović***

* 30.05 09:20-10:45 čitanje dokumentacije SPI TFT ILI9341 Display
* 30.05 10:50-11:20 čitanje dokumentacije LPC1114ETF
* 31.05 13:07- 14:56 pisanje klase Pozicija, enum Kretanja i StartnaPozicijaSnake1 StartnaPozicijaSnake2
* 31.05 20:07 – 22:23 pisanje funkcije pomjeriGlavu i velicinaZmije
* 01.06 14:45 – 16:45 – pisanje pocetnog maina za crtanje displeja i testiranje dosadasnjih napravljenih funkcija. Plan razrade za nastavak. Uspjesno nacrtane zmije, potrebno jos doraditi pomjeriGlavu.
* 01.06 19:24 – 20:12 – popravljena funkcija pomjeriGlavu
* 03.06 17:25 – 19:00 – napisan dio razrade (dokumentacija) za sljedeću vjezbu
* 04.06 20:00 – 21:12 – napisane funkcije udarilaUOkvir i udarilaSamaSebe za koliziju zmija
* 08.06 14:45 – 16:45 – druge projektne vjezbe, dodatno razradjen main, zmije se uspjesno krecu uz pomoc dzojstika. Promijenjena pocetna boja pozadine displeja. Nije dodana hrana, nit kolizija zmija osim glavama kada se sudare.
* 09.06 07:45 – 09:21 – rad sa ishodima –> izgubio, nerijeseno i slično. Uveden enum za ishode, urađena funkcija bool izgubila koja se oslanja na prethodno uradjene za detektovanje kolizije.
* 12.06 20:12 – 22:01 -> uradjena funkcija validirajKretnju koja koristi prethodno napisane za koliziju.
* 13.06 07:24 – 9:12 -> doradjivanje funkcije validirajKretnju. Pocetak razrade funkcija za Meni uz citanje Razrade dokumenta. Napisane funkcije nacrtajMenu i promijeni.
* 16.06 21:21 – 23:12 – popravljanje funkcije nacrtajMenu radi ljepseg izgleda. Dodana funkcija crtajMenu za selektovanje opcija.
* 17.06 16:14 – 17:35 – dogradjivanje main-a sa novim funkcijama
* 21.06 17:30-19:30 – posljednje vjezbe, testiranje svega napisanog, izvrsavanje sitnih korekcija I popravljanje izgleda igrice.