

Hernández Fontes, Aldo
Semestre 2022-1
Septiembre 17, 2021

Cómputo Móvil, grupo 02
Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 2. Analisis del documental "App The Human Story"

El documental se compone de opiniones y vivencias que han tenido desarrolladores de aplicaciones móviles a lo largo de su trayectoria siendo este un punto de partida para las ideas a desarrollar a lo largo del texto presente. Se comenzará hablando del impacto que tiene la tecnología en el entorno social, conforme la tecnología avanzó en las últimas décadas trajo consigo cambios significativos para todas las personas, actualmente es poco frecuente encontrar personas que no tengan una computadora, un teléfono inteligente o usen alguna aplicación de mensajería para comunicarse siendo un cambio a la hora de comunicarnos, relacionarnos, estudiar, aprender y desarrollar nuevas habilidades, asimismo se utiliza una premisa muy común "toda la información al alcance de tu mano" por otra parte, el desarrollo de aplicaciones móviles es la manera en que los desarrolladores explotan su potencial y creatividad para que los usuarios tengan una experiencia agradable; asociado al desarrollo de aplicaciones se tiene algo conocido como mercado de apps en donde se llevan a cabo las transacciones relacionadas con la compra y descarga de aplicaciones con base a la oferta de servicios que estas den y la demanda de dichos servicios de igual manera se relaciona con la experiencia, costo y facilidad de navegación que una aplicación tenga para que se vuelva atractiva para el público y aumente la demanda de la misma.

El mercado laboral que desencadenó el desarrollo de aplicaciones fue, además un impulso para la economía, un mercado que creció de manera abrupta y sigue siendo uno de los más solicitados en la actualidad, además de ser bastante reutilizable; el problema de este mercado se basa en la oferta de proyectos para personas independientes y la experiencia que éstas tengan, sin embargo, hoy en día para el desarrollo de aplicaciones no es necesario contar con un título universitario tan solo basta con demostrar el conocimiento con respecto a lenguajes de programación y un portafolio que demuestre las habilidades, a mi parecer es una manera adecuada para las personas que no tuvieron la oportunidad de una educación de nivel superior y la calidad de los proyectos no depende de un título universitario, depende de quienes programan y desarrollan un proyecto.

La economía de las aplicaciones, además de basarse en la oferta y la demanda, los servicios que brindan y la manera en la que se generan ingresos monetarios mediante estas aplicaciones es la manera en que la economía de una aplicación puede ser definida. El mercado de las aplicaciones actualmente es uno de los más explotados siendo uno de los que mayores ingresos genera a nivel mundial, la manera en la que las aplicaciones tienen que superar ciertas cuestiones de calidad y adecuarse a las actualizaciones del sistema operativo que se tiene hace que una aplicación.

El futuro de las aplicaciones es incierto debido a que ha comenzado a ser uno de los más regulados y, aunque siempre se ha llevado así, también es uno que se autorregula de tal manera como lo hizo Apple con Fortnite, considero que llegará un organismo encargado de gestionar todas estas cuestiones con un intermediario que permita las aplicaciones y adjudicándose una parte como comisión para mantener el mercado regulado con mayor facilidad, las apps llegarán a tener un ambiente más cercano al usuario y su entorno.

El tipo de desarrollador que me gustaría ser va enfocado al front-end y back-end aunque uno de los roles que más llama mi atención, además de desarrollador, es el de administrador de proyectos en una empresa donde tenga un ambiente de trabajo tranquilo y cómodo incluyendo cuestiones como salario fijo y prestaciones al igual que un lugar en donde pueda explotar y expresar mis habilidades creativas para el desarrollo de software; me interesan aquellas áreas en donde se lleve el bienestar del usuario en cuestiones de salud, también el área que

se relaciona con IoT, siento que es una manera de generar un ambiente más envolvente y práctico para el usuario.

Las aplicaciones en un futuro más cercano implementarán mayor relación con otras áreas del cómputo como inteligencia artificial, cómputo gráfico (realidad aumentada y virtual), mayor implementación de hardware para hacer de una experiencia algo más completa. Una de las aplicaciones que más me gusta desde el punto de vista de programación es *Atajos* en iOS, debido a que implementa una lógica de programación para que el usuario pueda personalizar su experiencia con su dispositivo, en una vista de programación, la estructura que esta conlleva es interesante por los comandos y la manera en la que se implementan diversos servicios del dispositivo de una manera sencilla.

Finalmente, el mundo de las aplicaciones es muy grande y el avance que ha tenido es un reflejo de la creatividad humana junto con su capacidad para adaptarse así como se enfocan en las necesidades para crear soluciones de manera sencilla o se crean soluciones para necesidades que se ven ignoradas de manera inconsciente, por otra parte, un desarrollador de aplicaciones tiene que conocer de todo un poco para lograr generar una experiencia agradable y por lo tanto una aplicación redituable.

Referencias

- Schumacher, J. (2017). *App: The Human Story*. [Película]. Story & Pixel LLC.
- The Verge. (2020). *Epic vs Apple: App Store Royale*. Consultado en Septiembre 17, 2021. Recuperado de: <https://youtu.be/r70ZdDQt4k8>