

Forma de Jordan

A forma diagonal é a melhor matriz similar para facilitar manipulações, então busca-se a matriz diagonal sempre que possível.

Dada uma matriz A :

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, \quad \lambda = 3, \quad p_A(\lambda) = (\lambda - 3)^2$$
$$m_A(\lambda) = (\lambda - 3)^2$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 5 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 0x + 5y = 0 \\ 0x + 0y = 0 \end{cases}$$

Uma linha nula, gera um autorvalor.

$y = 0$, x é qualquer valor.

$$\lambda = 3, \quad v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Roto } (A - 3I) = \begin{bmatrix} 0 & \overset{\text{pivo}}{5} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = 1$$

↳ Número de Pivô

A nulidade:

$$N_i = N - p$$

$$N_i = 2 - 1 = 1$$

↳ grau de liberdade

Como a nulidade $N_i = 1$, implica de ter um autovetor. Ou seja uma solução.

Como tem somente uma solução, não se pode obter a matriz P dos autovetores.

$P = [V_1 \ V_2]$ porque tem somente um autovetor. Não se pode construir a matriz P^{-1} .

Podemos fazer uma matriz P , das que precisamos construir uma matriz P para facilitar as manipulações.

$AP = P \cdot \lambda$ $\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$ - Das famílias de matrizes similares de A , é a que mais se aproxima da matriz diagonal.

$$P^{-1} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} P = A \rightarrow P^{-1} \cdot 3 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} P = A \rightarrow$$

$$P^{-1} \cdot 3 \cdot P = A \rightarrow 3P^{-1} \cdot P = A \rightarrow 3I = A$$

Então ao fazer temos que a similar, é ela mesma para autovalores repetidos.

Então: $A \sim \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$, $(A - 3I)\vec{x} = 0$,
 implica em v_1

Então $(A - 3I)v_2 \neq 0$, assim:

$$A[v_1 \ v_2] = [\lambda v_1 \ ?] = P[j] = P \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A[v_1 \ v_2] = [\lambda v_1 \ v_1 + \lambda v_2]$$

$(A - \lambda I)v_2 \neq 0$, como $v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ então

$$(A - \lambda I)v_2 = v_1 \therefore Av_2 = v_1 + \lambda v_2$$

$$\begin{bmatrix} v_1 & v_2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} = \begin{cases} \lambda v_1 + 0v_2 \\ v_1 + \lambda v_2 \end{cases}$$

Portanto $\rightarrow AP = Pj \quad A \sim P$

$$j = P^{-1}AP, \quad A = PjP^{-1}$$

Então a ideia é aproximar uma matriz que não pode ser diagonalizada por uma matriz mais próxima possível.

Detalhes importantes:

- 1) $\text{Roto } f = \text{Roto } A$
- 2) $\text{tr}(f) = \text{tr}(A)$
- 3) $\det(f) = \det(A)$
- 4) $\lambda(f) = \lambda(A)$

Exemplo dada: $A = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$, $f = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$

$\text{tr}(A) = \text{tr}(f) = 6$, $\det(A) = \det(f) = 9$,
 $\lambda(A) = \lambda(f)$, $\text{Roto}(f) = \text{Roto}(A)$: Número de linhas ou colunas l.i

$A = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$; $p_A(\lambda) = \lambda(4-\lambda) + 4 = -\lambda^2 + 4\lambda + 4 = 0 \rightarrow (\lambda-2)^2$

Autovalores $\lambda = 2, 2$; $p_A(\lambda) = (\lambda-2)^2$
 $m_A(\lambda) = (\lambda-2)^2$

2) quero os Autovetores:

$$\begin{bmatrix} -2 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} -2x + 4y = 0 \\ -x + 2y = 0 \end{cases}$$

$\lambda_1 = 2$ de λ_2 , logo λ_2 para e gera um autovetor

$$\begin{cases} -2x + 4y = 0 \\ -x + 2y = 0 \end{cases} \quad + 2x = 4y \quad \circ \quad x = 2y$$

Fixamos y .

$$(x, y) = (2y, y) = y(2, 1)$$

para $\lambda = 2$ temos $v_1 = (2, 1)$, com um autovetor não construímos uma matriz P invertível.

$$\text{E também: } A - 2I = \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

As linhas/colunas são L.D, logo o posto é 1. + 1 pivô

Para uma Matriz 2×2 , sempre temos um autovetor se $\lambda = \lambda_2$. Ou seja, uma solução.

$(A - \lambda I)x = 0 \rightarrow v_1$. Então a partir de v_1 obtemos v_2 .

$$\text{Assim } A[v_1, v_2] =$$

$$(A - \lambda I)v_2 \neq 0 \quad e \quad = v_1 \quad [\lambda v_1 \quad v_1 + \lambda v_2]$$

$$Av_2 - \lambda v_2 = v_1$$

$$Av_2 = v_1 + \lambda v_2$$

$$\text{Ex: } \begin{cases} -4y = 8 \\ x + 4y = 7 \end{cases}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} p_T(\lambda) &= \lambda(4-\lambda) + 4 = \lambda^2 + 4\lambda + 4 = \\ p_T(\lambda) &= (\lambda+2)^2 \\ \text{wt}(\lambda) &= (\lambda+2)^2 \end{aligned}$$

$$\lambda = -2, -2$$

• Buscamos os autovetores $p/\lambda = -2$.

$$(A - \lambda I) = \begin{bmatrix} -\lambda & -4 \\ 1 & 4-\lambda \end{bmatrix} \xrightarrow{\lambda=-2} \begin{bmatrix} -2 & -4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Basei posto 1, porque as linhas/colunas são l.d., e tem somente um piv.

Nullidade $N_i = 2 - 1 = 1$, isto significa que temos pelo menos uma solução, ou seja, um auto-vetor.

Temos que o Núcleo da transformação, como:

$$(A - \lambda I) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ então } \text{Nuc}(A - \lambda I)$$

$$\begin{cases} -2x - 4y = 0 \\ x + 2y = 0 \rightarrow x = -2y \end{cases}$$

$$v_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ Idéia de Jordan: } \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

precisamos partir de: $Av_2 = v_1 + v_2$
ou $(A - I)v_2 = v_1$.

Então:

$$\begin{bmatrix} -2 & -4 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ para encontrar } v_2.$$

$\begin{cases} -2a - 4b = -2 \\ a + 2b = 1 \end{cases}$, $v_1 = -2v_2$, temos uma infinidade de soluções.

Assim se $b=0$, $a=1$. Assim $v_2 = (1, 0)$

$$\text{Assim } P = [v_1, v_2] = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, P^{-1} = ? P^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$AP = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ +2 & 1 \end{bmatrix}$$

\uparrow v_1 \uparrow $v_1 + 2v_2$
 $2v_1$

$$A = [v_1 \ v_2] = [v_1 \ v_1 + v_2] \rightarrow \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \underbrace{\begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{AP} = \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}}_f$$

$$P^{-1}AP = f$$

$$P.P^{-1}AP = P f$$

$$IAP.P^{-1} = P f P^{-1}$$

$$A.I = P f P^{-1}$$

$$A = P f P^{-1}$$

$$A\vec{x} = \vec{C}$$

$$P f P^{-1} \vec{x} = \vec{C}$$

$$P^{-1}P f P^{-1} \vec{x} = P^{-1} \vec{C}$$

$$I f P^{-1} \vec{x} = P^{-1} \vec{C}$$

$$f P^{-1} \vec{x} = P^{-1} \vec{C}$$

$$f \vec{x} = P^{-1} \vec{C} P$$

$$f \vec{x} = P^{-1} \vec{C} P$$

$$f \vec{x} = \mathcal{D} P$$

$$\text{Como } P^{-1} \vec{C} = \mathcal{D}$$

Então:

$$f \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = P^{-1} \begin{bmatrix} 8 \\ -7 \end{bmatrix}$$

$$\bullet 2y = -6$$

$$y = -3$$

$$\bullet 2x + y = -7$$

$$2x = -7 - y$$

$$2x = -7 - (-3)$$

$$2x = -4$$

$$x = -2$$

Assim a solução do sistema dado na base dos vetores $v_1 = (-2, 1)$ e $v_2 = (1, 0)$ é $y = (-2, -3)$.

Para obter a resposta na base canônica:

$$y = P^{-1}x$$

$$Py = PP^{-1}x$$

$$Py = x$$

$\rightarrow X = Py$, para obter uma resposta na base canônica.

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} +1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Exemplo 2: Superfície:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 2x + y + 0z = a \\ 0x + 2y + z = b \\ 0x + 0y + 2z = c \end{cases}$$

$$2z = c$$

$$z = c/2$$

$$2y + z = b$$

$$2y = b - z$$

$$y = \frac{b - c/2}{2} = \frac{2b - c}{4}$$

$$y = \frac{b}{2} - \frac{c}{4} = \frac{2b - c}{4}$$

$$2x + y = a$$

$$2x = a - y$$

$$x = \frac{a - 2b + c}{4} = \frac{a}{4} - \frac{2b}{4} + \frac{c}{4}$$

$$x = \frac{a - 2b + c}{4}$$

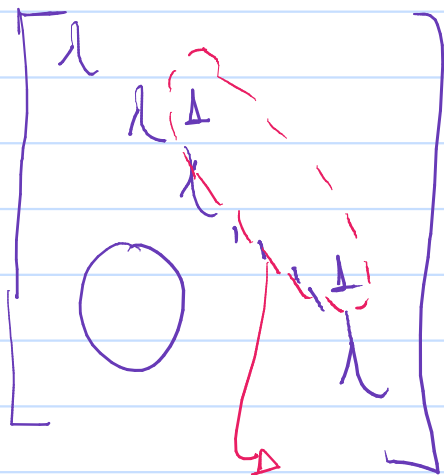
$$\Delta \frac{2a - 2b - c}{16}$$

Exemplo 3:
$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

$$3z = c \quad -y + 2c = b \quad 2x + 3y - z = a$$

Exemplo 4:
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

$$2x = a \quad -y = b \quad 3z = c$$



Discussão de uma matriz A cujos autovalores são idênticos;

$A_{3 \times 3} : \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$

Caso 1: $\text{Rf}(A - \lambda I) = 1$.

$$p_T(\lambda) = (\lambda - 1)^3 = 0$$

Superdiagonal Seja $t = a$

A nulidade: $N_i = N - p = 3 - 1 = 2$, então temos 2 autovetores (base), a liberdade p/ gerar o sub-espaço é 2. (Variáveis livres).

O autovetor (oculto) é chamado de auto-vetor generalizado, também nesta situação com $M_A \neq M_B$ não temos como construir a matriz diagonal.

$$\text{Roto}(A - \lambda I) = 1 = \text{Roto}(f - \lambda I)$$

$$f_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

"temos somente um pivô"

$$(f - \lambda I) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$f_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(f_2 - \lambda I) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Caso 2: $\text{Roto}(A - \lambda I) = 2 = \text{Roto}(f - \lambda I)$

$N_1 = 3 - 2 = 1$, um auto vetor para gerar o sub espaço. Temos 2 autovetores generalizados.

$$f_1 = \begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}, (f_1 - 1I) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$f_2 = \begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}, (f_2 - 1I) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

"Em ambas temos 2 pivos."

$$\text{Caso 3: } \text{Roto}(A - 1I) = 3 = \text{Roto}(f - 1I)$$

Impossível.

$$Ax = \lambda x, \text{ e } (A - \lambda I)x = 0$$

Como para termos solução diferente da trivial $(A - \lambda I) = 0$

Dev. ser, 3 pivos: $Ni = 3 - 3 = 0$. Sem liberdade para gerar um subespaço. Assim a solução é única e trivial.

Exemplo:

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ 2y - z = 0 \\ x + 2y = 0 \end{cases} \quad \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \end{array} \right| \neq 0 = \det \neq 0$$

A única solução:
 $x = y = z = 0$

3 vetores L.I

• 3 Pivos

Caso 4: $\text{posto}(A - I) = 0 = \text{posto}(J - I)$

$$N_i = N - p = 3 - 0 = 3$$

Geramos 3 autovetores, ou seja não temos nenhuma linha ou coluna l.i. somente l.d.

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \rightarrow (A - I) \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Forma de Jordan: Matrizes P e P^{-1}

$A_{3 \times 3}$. Autovalores idênticos

$$A \bar{x} = \bar{c}$$

P = matriz formada pelos autovetores,
Se substituirmos o posto (I) podemos
escrever f ; $f \sim A$

3) $\text{posto}(A - I) = 1$, $N_i = 3 - 1 = 2$. Com
isto temos 2 vetores linearmente
independente, p/ gerar o núcleo.

E consequentemente o subespaço.
Temos 2 soluções do sistema homogêneo

$$(A - \lambda I)x = 0. \quad Av_1 = \lambda_1 v_1, Av_2 = \lambda_2 v_2$$

a) Case 1: v_1 e v_2 :

$$Av_3 = v_2 + \lambda v_3, \text{ assim: } \lambda_3 = \lambda_2$$

$$A \underbrace{[v_1 \ v_2 \ v_3]}_P = \underbrace{[\lambda_1 v_1 \ \lambda_2 v_2 \ v_2 + \lambda v_3]}_{f_1}$$

$$AP_1 = \underbrace{[v_1 \ v_2 \ v_3]}_{P_1}$$

$$\begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \quad Av_3 = v_2 + \lambda v_3$$

b) Case 2: v_1 e v_3 :

$$A[v_1 \ v_2 \ v_3] = [\lambda v_1 \ Av_2 \ \lambda v_3]$$

$$Av_2 = v_1 + \lambda v_2 \quad v_1 + \lambda v_2$$

$$AP_2 = \underbrace{[v_1 \ v_2 \ v_3]}_{P_2} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}}_{f_2} \quad Av_2 = v_1 + \lambda v_2$$

$$\text{Então: } AP_2 = P_2 \cdot f_1, A \sim f_1$$

$$AP_2 = P_2 \cdot f_2, A \sim f_2$$

Caso 2: $\text{posto}(A - \lambda I) = \text{posto}(J - \lambda I) = 2$

Portanto $N_i = 3 - 2 = 1$.

Temos uma solução, ou um autovetor.
Com isso temos 2 autovetores generalizados,

$V_1 = \begin{bmatrix} v_{11} \\ v_{12} \\ v_{13} \end{bmatrix}$, V_2 e V_3 são autovetores generalizados (Curiado)

$AV_2 = V_1 + \lambda V_2 \rightarrow A[V_1 \ V_2 \ V_3] =$

$AV_3 = V_2 + \lambda V_3$

$[\lambda V_2, V_1 + \lambda V_2 \ V_2 + \lambda V_3] =$

$\underbrace{[V_1 \ V_2 \ V_3]}_{P_3} \cdot \underbrace{\begin{bmatrix} \lambda & \textcircled{1} & 0 \\ 0 & \lambda & \textcircled{1} \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}}_{J_3}$

$(A - \lambda I) =$

$(J - \lambda I) = \begin{bmatrix} 0 & \textcircled{1} & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$\text{posto}(J - \lambda I) = 2$

Exercício: Resolver o sistema:

$$\begin{cases} 2x + y + 8z = 0 \\ 2y + 3z = 7 \\ 5z = 5 \end{cases}$$

Resposta:

$$y = 2$$

$$z = 1$$

$$x = -5$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 8 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$p_T(x) = (x-2)^2 \cdot (x-5)$$

$$m_T(x) = (x-2)^2 \cdot (x-5)$$

Para $\lambda = 2$ $(A - \lambda I) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$

$$\text{Roto}(A - 2I) = 2$$

$n_i = 3 - 2 = 1$, um vetor generalizado, ou seja possui somente uma solução.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} 0x + y + 8z = 0 \\ 0x + 0y + 3z = 0 \\ \cancel{0x + 0y + 3z = 0} \end{cases}$$

$$z = 0$$

$$y + 8z = 0$$

$$y = -8 \cdot 0 = 0$$

$$y = 0$$

Portanto as duas subesp.

x_1 pode ser qualquer valor.

$$V_1 = (1, 0, 0)$$

$$Av_2 = v_1 + \lambda v_2$$

$$(A - 2I)v_2 = v_1 \rightarrow \begin{bmatrix} 6 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 6a + b + 8c = 1 \\ 0a + 0b + 3c = 0 \rightarrow c = 0 \\ 0a + 0b + 3c = 0 \rightarrow 3c = 0 \rightarrow c = 0 \end{cases}$$

$$b + 8c = 1 \quad a = \text{qualquer valor}$$

$$b + 8 \cdot 0 = 1$$

$$b = 1$$

$$v_2 = (1, 1, 0) \text{, generalizado.}$$

$$\text{Para } \lambda = 5, (A - \lambda I) = 0$$

$$\begin{bmatrix} -3 & 1 & 8 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{cases} -3x + y + 8z = 0 \\ 0x - 3y + 3z = 0 \\ \cancel{0x + 0y + 0z = 0} \end{cases}$$

$$-3y + 3z = 0$$

$$3y = 3z$$

$$y = z$$

Um autovetor.

Fixamos z .

$$-3x + y + 8z = 0$$

$$-3x + 9z = 0$$

$$-3x = -9z \rightarrow x = 3z$$

$$v_3 = (3z, z, z) = z(3, 1, 1)$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 8 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$P^{-1} \cdot A \cdot P = J$$

$$J = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$P^{-1} \cdot A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -5 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \cdot P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = J.$$

$$A \vec{x} = \vec{c}$$

$$P^{-1} P J P^{-1} \vec{x} = P^{-1} \vec{c}$$

$$\text{If } \underbrace{P^{-1} \vec{x}}_y = \vec{d}$$

$$\text{If } y = \vec{d}$$

$$A [v_1 \ v_2 \ v_3] = [2v_1 \ v_1 + v_2 \ 5v_3]$$

$$\underline{\lambda = 2}$$

$$[v_1 \ v_2 \ v_3] \cdot \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = [2v_2, v_2 + 2v_1, 5v_3]$$

Base e Multiplicidade do autovalor

Exemplo:

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 & 13 \\ & 2 & 5 \\ & & 2 & 8 \\ & & & 2 & 1 \\ & & & & 3 \\ & & & & & 3 \\ & & & & & & 5 \end{bmatrix}_{7 \times 7}$$

$$p_A(\lambda) = (\lambda - 2)^4 \cdot (\lambda - 3)^2 \cdot (\lambda - 5)$$

$$m_A(\lambda) = (\lambda - 2)^4 (\lambda - 3) (\lambda - 5)$$

Para $\lambda = 2$ a multiplicidade é 4, $\text{posto}(A - 2I)$?

$\text{posto}(A - 2I) = N$ - número de colunas sem pivô:

$$\text{posto}(A - 2I) = 4$$

$$N_i = 7 - 4 = 3$$

Para $\lambda=2$ a $\mu_A=4$, mas o Ni (Nullidade é 3). Então teremos soluções iguais a zero, ou seja 3 autovetores. Assim para $\lambda=2$ temos 1 autovetor generalizado.

Para $\lambda=3$ a $\mu_A=2$, posto $(A-3I)=6$
 $Ni=7-6=1$ um autovetor. Assim teremos um autovetor generalizado.

Para $\lambda=5$ a $\mu_A=1$, posto $(A-5I)=6$
 $Ni=7-6=1$ um autovetor. Assim para $\lambda=5$ não teremos autovetor generalizado.

Estes autovetores e vetores generalizados vão formar J .

$$A = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_3+1v_4 & v_5 & v_5+1v_6 & v_7 \end{bmatrix} = PJ$$

$$P = [v_1 \dots v_7]$$

Objetivo Principal: Forma de Jordan

Resolver o sistema de equações lineares:

$AX = C$, A (matriz) e C (vetor independente).

Ex: $\begin{cases} x + y = 1 \\ x - y = 0 \end{cases}$ A' : matriz triangular
 $A' = \begin{bmatrix} x & x \\ 0 & x \end{bmatrix}$

Autovalores de A ou A' ,

$|A' - \lambda I| = 0$ - autovalores, geram:
 $p(\lambda) : (\lambda_1 - x)^{r_1} \dots (\lambda_n - x)^{r_n}$

Com A ou A' , sistema n (número de linha/número de coluna), p (posto da matriz) e N_i (Nulidade: grau de liberdade para gerar o espaço ou subespaço).
 $N_i = n - p$

N_i : número de soluções, ou número de autovetores para um dado autovalor.
 $(A - \lambda I)x = 0$

posto (Número de pivôs, ou linhas/colunas em l.i.).

Com a multiplicidade λ , ni podemos construir a forma de cada vetor dos autovetores P

Ainda se desconhece cada autovetor

$$A = [V_1 \ V_2 \ V_3] = [\lambda V_1 \ \lambda V_2 \ \lambda V_2 + \lambda V_3]^*$$

$$V_1 = \begin{bmatrix} V_{11} \\ V_{12} \\ V_{13} \end{bmatrix}, V_2 = \begin{bmatrix} V_{21} \\ V_{22} \\ V_{23} \end{bmatrix}, V_3 = \begin{bmatrix} V_{21} + \lambda V_{31} \\ V_{22} + \lambda V_{32} \\ V_{23} + \lambda V_{33} \end{bmatrix}$$

* Autovetor generalizado
Então:

A não tiver

$$[V_1 \ V_2 \ V_3] \cdot \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \begin{matrix} \text{e } \lambda, \text{ não teremos} \\ \text{autovetor} \\ \text{generalizado.} \end{matrix}$$

Calcular os autovetores respectivos a λ :

$$AX = C \quad A = P \Lambda P^{-1} \rightarrow I \Lambda Y = D$$

$$P \Lambda P^{-1} X = C \quad \Lambda Y = D$$

$$P^{-1} P \Lambda P^{-1} X = P^{-1} C$$

Polinômio Minimal

Sem calcular os autovetores:

$$A \cdot [v_1 \ v_2 \ v_3] = [\lambda v_1 \ \lambda v_2 \ v_2 + \lambda v_3] \rightarrow$$

$$[v_1 \ v_2 \ v_3] \cdot \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

Sem calcular os autovetores, vamos obter a matriz f. $A[v_1 \ v_2 \ v_3] =$ Forma AV

$Ax = C$, com o f calcula-se os autovetores. Dado:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \therefore A - \lambda I = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \therefore A_1 - \lambda I = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$(A - \lambda I)^2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$(A - \lambda I)^2 = (A - \lambda I) \cdot (A - \lambda I) = 0$$

$\neq 0 \quad \neq 0$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \therefore (A - \lambda I)^1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \therefore (A - \lambda I)^1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \therefore (A - \lambda I) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0$$

$$\hookrightarrow (A - \lambda I)^3 = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \therefore (A - \lambda I) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0$$

$$\hookrightarrow (A - \lambda I)^2 = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \therefore (A - \lambda I) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0$$

$$\hookrightarrow (A - \lambda I)^4 = 0$$

$$pT(\lambda) = (1-2)^5 \cdot (1-8)^2$$

$$f_1 = \begin{bmatrix} 2 & 1 & & & & \\ & 2 & & & & \\ & & 2 & & & \\ & & & 2 & & \\ & & & & 2 & \\ & & & & & 2 \end{bmatrix}$$

$$f_1 \neq f_2, pT(1) = pT(2)$$

$$(f_1 - 2I)$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & & & & \\ & 0 & & & & \\ & & 0 & & & \\ & & & 0 & & \\ & & & & 0 & \\ & & & & & 0 \end{bmatrix}$$

$$poto(f_1 - 2I) = 3$$

$$N_i = 4 - 3 = 1$$

$$M_a(2) = 5 - N_i = 1$$

4 soluções (autovalores)

1 autovetor generalizado

$$pT(\lambda) = (1-2)^5 \cdot (1-8)^2$$

$$f_2 = \begin{bmatrix} 2 & & & & & \\ & 2 & & & & \\ & & 2 & & & \\ & & & 2 & & \\ & & & & 2 & \\ & & & & & 2 \end{bmatrix}$$

$$(f_2 - 2I)$$

$$\begin{bmatrix} 0 & & & & & \\ & 0 & & & & \\ & & 0 & & & \\ & & & 0 & & \\ & & & & 0 & \\ & & & & & 0 \end{bmatrix}$$

$$poto(f_2 - 2I) = 3$$

$$N_i = 7 - 3 = 4$$

$$M_a(2) = 5 - N_i = 1$$

1 autovetor generalizado, 4 soluções (autovalores).