

4) Seja o operador linear $T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ dado por $T(x, y, z, w) = (ay, az, aw, -ax)$, com a um número real fixado qualquer.

Prove a seguinte afirmação ou dê um contra-exemplo.

" T não é diagonalizável para qualquer escolha de a , exceto quando $a=0$."

Temos que se $a=0$ então:

$T(x, y, z, w) = (0 \cdot y, 0 \cdot z, 0 \cdot w, -0 \cdot x)$, logo a matriz de T possuirá uma diagonal de zeros.

$$[T] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ e tomando uma base canônica teremos uma matriz nula.}$$

$$T(1, 0, 0, 0) = T(0, 1, 0, 0) = T(0, 0, 1, 0) = T(0, 0, 0, 1) = (0, 0, 0, 0)$$

$$\text{Assim } p_T(\lambda) = \lambda^4 = 0 \text{ e } \mathbb{D} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Será diagonalizável.

Tomamos agora $a \neq 0$ e $a \in \mathbb{R}$.

$$\begin{aligned} T(1, 0, 0, 0) &= (0, 0, 0, -1) & T(0, 1, 0, 1) &= (0, 0, 1, 0) \\ T(0, 1, 0, 0) &= (1, 0, 0, 0) \\ T(0, 0, 1, 0) &= (0, 1, 0, 0) \end{aligned}$$

Portanto:

$$[T] = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a \\ -a & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$p_T(\lambda) = \lambda^4 + a^4 = 0$$

$$\left(\lambda - \frac{(1+i)\sqrt{2}\cdot a}{2} \right) \cdot \left(\lambda + \frac{(1+i)\sqrt{2}\cdot a}{2} \right) \cdot \left(\lambda - \frac{(1-i)\sqrt{2}\cdot a}{2} \right) \cdot \left(\lambda + \frac{(1-i)\sqrt{2}\cdot a}{2} \right) = 0$$

Portanto temos que $\lambda_1 \neq \lambda_2 \neq \lambda_3 \neq \lambda_4$, todos autovalores distintos, mas não pertence a \mathbb{R}^4 . Pertence aos complexos, portanto não é diagonalizável em \mathbb{R}^4 .

Já para $a=0$, temos: $[T] = M \cdot \mathbb{I} \cdot M^{-1}$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$