# MS211 - Cálculo Numérico

Aula 5 – Normas de Vetores e Matrizes. Condicionamento de uma Matriz.



Marcos Eduardo Valle

Na aula anterior, falamos sobre os erros de arredondamento na representação de ponto flutuante e suas operações aritméticas.

Em termos gerais, erros sempre existirão quando resolvemos um problema contínuo (e.g. em  $\mathbb{R}$ ) num computador.

Consequentemente, um método numérico raramente produz a solução exata de um problema matemático contínuo.

Na aula de hoje, veremos quando o arredondamento em ponto flutuante e suas operações aritméticas influenciam na credibilidade do resultado produzido por um método numérico.

Iniciaremos apresentando a definição de norma, conceito matemático utilizado para medir tamanho ou distância.

### Definição 1 (Norma)

Uma norma é uma função  $\|\cdot\|$ , de um espaço vetorial  $\mathcal V$  no conjunto dos reais  $\mathbb R$ , que satisfaz as seguintes propriedades para quaisquer  $u,v\in\mathcal V$  e  $\alpha\in\mathbb R$ :

- 1.  $||v|| \ge 0$  com ||v|| = 0 se e somente se v = 0.
- **2.**  $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|$ .
- 3.  $||u+v|| \le ||u|| + ||v||$ . (desigualdade triangular)

Não entraremos nos detalhes do que é um espaço vetorial. Por ora, basta saber que os conjuntos  $\mathbb{R}^n$  e  $\mathbb{R}^{n \times n}$  dos vetores com n componentes e as matrizes  $n \times n$  são ambos espaços vetoriais com a soma e multiplicação por escalar.

Uma norma  $\|\cdot\|:\mathbb{R}^n\to\mathbb{R}$ , que associa à um vetor de  $\mathbb{R}^n$  um número real, será chamada **norma vetorial**. Similarmente, uma função  $\|\cdot\|:\mathbb{R}^{n\times n}\to\mathbb{R}$  é uma **norma matricial**.

#### Norma Vetorial

Muitas normas vetoriais são dadas pela equação

$$\|\mathbf{x}\|_{p} = \sqrt[p]{\sum_{i=1}^{n} |x_{i}|^{p}} = \sqrt[p]{|x_{1}|^{p} + |x_{2}|^{p} + \ldots + |x_{n}|^{p}}, \quad 1 \leq p < +\infty.$$

Exemplos de normas para  $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$  incluem:

• 
$$\|\mathbf{x}\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i| = |x_1| + |x_2| + \ldots + |x_n|.$$

• 
$$\|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \ldots + x_n^2}$$
. (norma Euclidiana)

• 
$$\|\mathbf{x}\|_{\infty} = \max_{i=1:n} |x_i| = \max\{|x_1|, |x_2|, |x_n|\}.$$

### Exemplo 2

Para o vetor  $\mathbf{x} = [3-4]^T$ , temos:

$$\begin{split} \|\boldsymbol{x}\|_1 &= |3| + |-4| = 7, \\ \|\boldsymbol{x}\|_2 &= \sqrt{3^2 + (-4)^2} = 5, \\ \|\boldsymbol{x}\|_\infty &= \text{max}\{|3|, |-4|\} = 4. \end{split}$$

No GNU Octave, podemos calcular as normas  $\|\cdot\|_1$ ,  $\|\cdot\|_2$  e  $\|\cdot\|_\infty$  de um vetor **x** usando respectivamente os comandos:

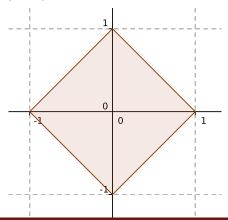
- » norm(x,1)
  » norm(x) ou » norm(
- $\rightarrow$  norm(x) ou  $\rightarrow$  norm(x,2)
- » norm(x,inf)

### Interpretação Geométrica

O conjunto

$$\mathcal{B}_1 = \{ \mathbf{x} = (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\mathbf{x}\|_1 \leqslant 1 \},$$

corresponde à figura geométrica

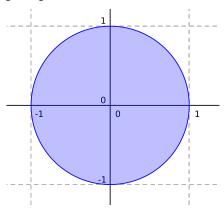


### Interpretação Geométrica

O conjunto

$$\mathcal{B}_2 = \{ \mathbf{x} = (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\mathbf{x}\|_2 \leqslant 1 \},$$

corresponde à figura geométrica

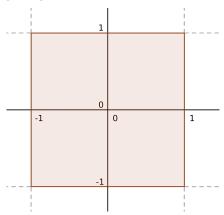


### Interpretação Geométrica

O conjunto

$$\mathcal{B}_{\infty} = \{\mathbf{x} = (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\mathbf{x}\|_{\infty} \leqslant 1\},$$

corresponde à figura geométrica



### Normas Matriciais Subordinadas

Podemos identificar uma matriz A com uma transformação linear

$$x \mapsto Ax$$
.

Uma norma matricial subordinada  $\|\mathbf{A}\|$  mede a maior distorção efetuada pela transformação linear  $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{A}\mathbf{x}$ . Formalmente, temos

$$\|\mathbf{A}\| = \max_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \frac{\|\mathbf{A}\mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}\|}.$$

Equivalentemente, escrevendo  $\mathbf{v} = \mathbf{x}/\|\mathbf{x}\|$ , concluímos que

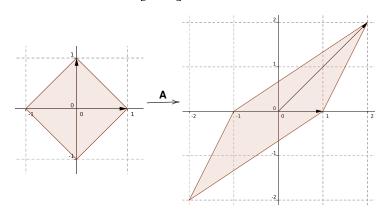
$$\|\mathbf{A}\| = \max\{\|\mathbf{A}\mathbf{v}\| : \|\mathbf{v}\| = 1\},\$$

ou seja,  $\|\mathbf{A}\|$  é a maior distorção que  $\mathbf{A}$  faz em  $\{\mathbf{v} : \|\mathbf{v}\| = 1\}$ .

Observe que a norma matricial acima está subordinada ou é induzida pela norma vetorial!

## Exemplo da $\|\cdot\|_1$

Considere a matriz  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ . Geometricamente, temos



$$||A||_1 = \max\{||\mathbf{A}\mathbf{v}||_1 : ||\mathbf{v}||_1 = 1\} = 4.$$

### A Norma Subordinada | | · | |<sub>1</sub>

Pode-se mostrar que  $\{\mathbf{A}\mathbf{v}: \|\mathbf{v}\|_1 = 1\}$  é um politopo (generalização de um polígono) e o valor máximo de  $\|\mathbf{A}\mathbf{v}\|_1$ , para  $\|\mathbf{v}\|_1 = 1$ , é obtido num dos vértices.

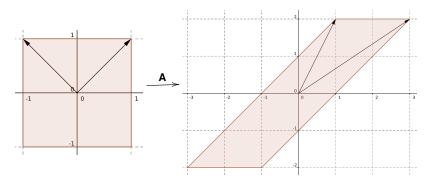
Os vértices do politopo { $\|\mathbf{A}\mathbf{v}:\|\mathbf{v}\|_1=1$ } são  $\pm \mathbf{a}_1, \pm \mathbf{a}_2, \dots, \pm \mathbf{a}_n$ , em que  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$  são as colunas de  $\mathbf{A}$ , i.e.,  $\mathbf{A}=[\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n]$ .

Portanto,  $\|\mathbf{A}\|_1$  é o valor máximo da soma dos valores absolutos das colunas de  $\mathbf{A}$ , ou seja,

$$\|\mathbf{A}\|_1 = \max\{\|\mathbf{a}_1\|_1, \dots, \|\mathbf{a}_n\|_1\} = \max_{j=1:n} \left\{ \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \right\}.$$

## Exemplo da $\|\cdot\|_{\infty}$

Considere a matriz  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ . Geometricamente, temos



$$\|A\|_{\infty} = \max\{\|Av\|_{\infty} : \|v\|_{\infty} = 1\} = 3.$$

## A Norma Subordinada $\|\cdot\|_{\infty}$

De um modo similar, pode-se mostrar que  $\{Av : \|v\|_{\infty} = 1\}$  é um politopo e o valor máximo de  $\|Av\|_{\infty}$  é obtido num dos vértices.

Contudo, os vértices do politopo  $\{\|\mathbf{A}\mathbf{v}:\|\mathbf{v}\|_{\infty}=1\}$  são obtidos pelo produto  $\mathbf{A}\mathbf{v}$ , em que  $\mathbf{v}=[\pm 1,\pm 1,\ldots,\pm 1]^T$ .

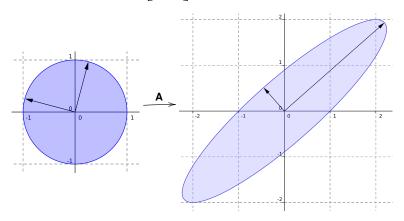
Usando esse fato, podemos concluir que  $\|\mathbf{A}\|_{\infty}$  é o valor máximo da soma dos valores absolutos das linhas de  $\mathbf{A}$ , ou seja,

$$\|\mathbf{A}\|_{\infty} = \max\{\|\mathbf{a}_{1}^{T}\|_{1}, \dots, \|\mathbf{a}_{n}^{T}\|_{1}\} = \max_{i=1:n} \left\{ \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}| \right\},$$

em que  $\mathbf{a}_{i}^{T}$  denota a *i*-ésima linha de  $\mathbf{A}$ .

## Exemplo da $\|\cdot\|_2$

Considere a matriz  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ . Geometricamente, temos



$$||A||_2 = \max\{||\mathbf{A}\mathbf{v}||_2 : ||\mathbf{v}||_2 = 1\} = 2.92081.$$

## A Norma Subordinada | | . ||2

Pode-se mostrar que  $\{\mathbf{Av}: \|\mathbf{v}\|_2 = 1\}$  é um hiper-elipse (generalização de uma elipse) e o valor máximo de  $\|\mathbf{Av}\|_2$ , para  $\|\mathbf{v}\|_1 = 2$ , é a metade do maior eixo.

Formalmente,  $\|\mathbf{A}\|_2$  é o maior valor singular de matriz  $\mathbf{A}$ .

No GNU Octave, podemos calcular as normas  $\|\cdot\|_1$ ,  $\|\cdot\|_2$  e  $\|\cdot\|_\infty$  de uma matriz **A** usando respectivamente os comandos:

- $\gg$  norm(A,1)
- $\rightarrow$  norm(A) ou  $\rightarrow$  norm(A,2)
- » norm(A,inf)

#### Norma Consistente

Dizemos que uma norma matricial  $\|\cdot\|$  é consistente se

$$\|\mathbf{AB}\| \leqslant \|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|,$$

para quaisquer matrizes A e B.

Todas as normas subordinadas são consistentes!

As normas subordinadas também satisfazem a desigualdade

$$\|\mathbf{A}\mathbf{x}\| \leqslant \|\mathbf{A}\| \|\mathbf{x}\|,$$

para quaisquer matriz **A** e vetor **x**.

#### Erro Absoluto e Erro Relativo

Suponha que resolvemos um sistema linear  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , em que  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  é uma matriz não-singular e  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ , usando um método numérico como, por exemplo, o método da eliminação de Gauss.

Vamos denotar por  $\tilde{\mathbf{x}}$  a solução encontrada pelo método numérico e  $\mathbf{x}^* = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$  a solução exata.

Para avaliar a qualidade da solução produzida pelo método numérico, comparamos a solução numérica  $\tilde{\mathbf{x}}$  com a solução exata  $\mathbf{x}^*$  usando uma norma vetorial. Especificamente, calculamos o erro absoluto  $E_a$  ou o erro relativo  $E_r$  dados por:

$$E_a = \|\mathbf{x}^* - \tilde{\mathbf{x}}\|$$
 e  $E_r = \frac{\|\mathbf{x}^* - \tilde{\mathbf{x}}\|}{\|\mathbf{x}^*\|}$ .

#### Resíduo

Uma desvantagem da análise que descrevemos anteriormente é que, na prática, não conhecemos a solução exata  $\mathbf{x}^*$  do sistema linear  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ . Portanto, não podemos calcular o erro.

Como alternativa, calculamos o chamado **resíduo absoluto**  $R_a$  ou o **resíduo relativo**  $R_r$  definidos por

$$R_a = \|\mathbf{b} - \mathbf{A}\tilde{\mathbf{x}}\|$$
 e  $R_r = \frac{\|\mathbf{b} - \mathbf{A}\tilde{\mathbf{x}}\|}{\|\mathbf{b}\|}$ .

Em algumas situações, é conveniente definir os vetores

$$\mathbf{e} = \mathbf{x}^* - \tilde{\mathbf{x}}$$
  $\mathbf{e}$   $\mathbf{r} = \mathbf{b} - \mathbf{A}\tilde{\mathbf{x}}$ 

chamados respectivamente erro e resíduo.

#### Matriz Gerada Aleatoriamente

Para valiar a qualidade da solução de um sistema linear  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  produzida pelo método da eliminação de Gauss, geramos uma matriz  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{100 \times 100}$  cujos elementos  $a_{ij}$  possuem distribuição normal padrão.

Além disso, definimos  $\mathbf{x}^* = [1, \dots, 1]^T$  e  $\mathbf{b} = \mathbf{A}\mathbf{x}^*$ .

Determinamos a solução numérica  $\tilde{\mathbf{x}}$  usando o método da eliminação de Gauss e calculamos o erro e o resíduo relativo.

Repetimos o processo 1000 vezes. A média dos erros e resíduos relativos foram  $1.3\times10^{-12}$  e  $6.0\times10^{-14}$ , respectivamente.

Note que o resíduo forneceu uma boa estimativa para o erro!

#### Comandos do GNU Octave

```
» for i=1:1000
    A = randn(100,100); xs=ones(100,1);
    b=A*xs; xt=A\b;
    E_r(i)=norm(xs-xt,inf);
    R_r(i)=norm(b-A*xt,inf)/norm(b,inf);
end
» [mean(E_r),mean(R_r)];
ans =
    1.6535e-13
    2.2155e-15
```

#### Matriz de Hilbert

Considere a matriz  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{100 \times 100}$  cujos elementos são

$$a_{ij}=\frac{1}{i+j-1}.$$

Definimos  $\mathbf{x}^* = [1, ..., 1]^T$ ,  $\mathbf{b} = \mathbf{A}\mathbf{x}^*$  e determinamos a solução numérica  $\tilde{\mathbf{x}}$  usando o método da eliminação de Gauss.

O erro relativo e o resíduo relativo foram

$$E_r = \frac{\|\mathbf{x}^* - \tilde{\mathbf{x}}\|_{\infty}}{\|\mathbf{x}^*\|_{\infty}} = 1.38 \quad \text{e} \quad R_r = \frac{\|\mathbf{b} - \mathbf{A}\tilde{\mathbf{x}}\|_{\infty}}{\|\mathbf{b}\|_{\infty}} = 1.46 \times 10^{-15}.$$

Ao contrário do exemplo anterior, temos resíduo relativo muito pequeno mas um erro relativo grande.

### Comandos do GNU Octave

```
» A = hilb(100); xs=ones(100,1);
» b=A*xs; xt=A\b;
warning: matrix singular to machine precision,
rcond = 1.14558e-21
» R_r=norm(b-A*xt,inf)/norm(b,inf)
R_r = 1.4554e-15
» E_r=norm(xs-xt,inf)
E r = 1.3774
```

### Sistemas Lineares Mal-Condicionados

Em termos gerais, um sistema linear  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  é mal-condicionado se pequenas perturbações na matriz  $\mathbf{A}$  ou no vetor  $\mathbf{b}$  causam grandes variações na solução.

Nesse caso, devido aos erros na representação e operações de pontos flutuantes, não devemos esperar uma solução precisa de um método numérico!

Além disso, num sistema linear mal-condicionado, o resíduo pode não revelar a natureza do erro!

O condicionamento de uma matriz **A** é definido em termos de sua norma e a norma de sua inversa.

Sabemos que os vetores **e** (erro) e **r** (resíduo) satisfazem:

$$r = Ae e e = A^{-1}r.$$

Sendo | · | uma norma subordinada, tem-se:

$$\|\boldsymbol{r}\|\leqslant \|\boldsymbol{A}\|\|\boldsymbol{e}\|\quad \boldsymbol{e}\quad \|\boldsymbol{e}\|\leqslant \|\boldsymbol{A}^{-1}\|\|\boldsymbol{r}\|\quad \Longrightarrow\quad \frac{\|\boldsymbol{r}\|}{\|\boldsymbol{A}\|}\leqslant \|\boldsymbol{e}\|\leqslant \|\boldsymbol{A}^{-1}\|\|\boldsymbol{r}\|.$$

Analogamente, das equações  $\mathbf{b} = \mathbf{A}\mathbf{x}^* \mathbf{e} \mathbf{x}^* = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$ , obtemos

$$\|\mathbf{b}\| \leqslant \|\mathbf{A}\| \|\mathbf{x}^*\| \ e \ \|\mathbf{x}^*\| \leqslant \|\mathbf{A}^{-1}\| \|\mathbf{b}\| \quad \Longrightarrow \quad \frac{1}{\|\mathbf{A}^{-1}\| \|\mathbf{b}\|} \leqslant \frac{1}{\|\mathbf{x}^*\|} \leqslant \frac{\|\mathbf{A}\|}{\|\mathbf{b}\|}.$$

Combinamos as inequações, obtemos:

$$\frac{1}{\|\mathbf{A}\|\|\mathbf{A}^{-1}\|} \frac{\|\mathbf{r}\|}{\|\mathbf{b}\|} \leqslant \frac{\|\mathbf{e}\|}{\|\mathbf{x}^*\|} \leqslant \|\mathbf{A}\| \|\mathbf{A}^{-1}\| \frac{\|\mathbf{r}\|}{\|\mathbf{b}\|}.$$

### Número de Condição de uma Matriz

O número de condição de uma matriz **A**, também chamado condicionamento de **A**, é definido por

$$cond(\mathbf{A}) = \|\mathbf{A}\| \|\mathbf{A}^{-1}\|.$$

Vale a seguinte relação entre o erro relativo e o resíduo relativo:

$$\frac{R_r}{cond(\mathbf{A})} \leqslant E_r \leqslant cond(\mathbf{A})R_r.$$

- Se cond(A) é próximo de 1, o erro relativo E<sub>r</sub> e o resíduo relativo R<sub>r</sub> são próximos.
- Se cond(A) é grande, o erro relativo pode ser muito maior que o resíduo relativo.

O número de condição de uma matriz **A** pode ser calculada no GNU Octave usando o comando:

» cond(A)

#### O comando

» rcond(A)

fornece o recíproco  $1/cond(\mathbf{A})$ , obtido usando a norma-1. Note que  $\mathbf{A}$  é mal-condicionada se  $rcond(\mathbf{A})$  é próximo de zero.

Calculamos o condicionamento da matriz de Hilbert como segue:

 $\Rightarrow$  cond(hilb(100)) ans = 5.9832e+19

Com base nos números do exemplo anterior, temos

$$\underbrace{1.38}_{E_r} \leqslant \underbrace{5.98 \times 10^{19}}_{cond(\mathbf{A})} \underbrace{1.46 \times 10^{-15}}_{R_r} = 8.71 \times 10^4.$$

### Considerações Finais

Na aula de hoje apresentamos os conceitos de norma vetorial e norma matricial subordinada.

Vimos como esses conceitos podem ser usados para determinar o erro relativo de um sistema linear.

Vimos também o conceito de resíduo relativo e mostramos que ele representa o erro relativo se o condicionamento de **A** for próximo de 1.

Se  $cond(\mathbf{A})$  é grande, dizemos que a matriz é mal-condicionada. Nesse caso, não podemos confiar na solução fornecida por um método numérico.

Muito grato pela atenção!