



i thread 1-2-3-4 accedono alla tabella hash in modo lockless, ognuno di loro ha accesso ad una sola porzione della tabella tramite un opportuno accorgimento: se il numero di worker è multiplo della dimensione della tabella si può garantire ad ogni worker un accesso esclusivo in scrittura a porzioni della tabella senza uso di semafori.

il thread5 è colui che si occupa di pulire ed aggregare le informazioni sul flusso. Per semplicità e per evitare di usare mutex o spinlock vorrei ipotizzare che lo scambio di un puntatore possa avvenire in modo atomico. Cosa non vera ma da una discussione avuta con lei i casi in cui uno scambio di puntatori possa essere interrotto sono estremamente rari.

la tabella hash per semplicità è implementata senza liste di trabocco, le modifiche da apportare al codice in caso contrario sono molto semplici.

ogni flusso è identificato da una chiave composta da:
 <ip_src,ip_dst,p_src,p_dst,proto>