# Http en angular

Las comunicaciones http han estado presentes en angular, pero desde angular 4.3 se lanzó una nueva versión del cliente http que ahora se llama HttpClient, por lo que se ha cambiado el servicio Http original.

**HttpClient**

El nuevo HttpClient es un cliente con los métodos Rest habituales y esta basada en Observables, entre las principales novedades se encuentran:

* JSON como respuesta por defecto
* Respuestas tipadas
* Interceptors
* Eventos de progreso
* RxJS 5.5
* La suscripción se cancela al completar la petición, así que no tienes que gestionarlo tú.
* Devuelve cold observables
* No se ejecuta ninguna request hasta que no se llama al método subscribe()
* Los objetos HttpRequest, HttpHeaders y HttpParamsson inmutables.

El módulo HttpClientModule se encuentra en la librería @angular/common/http con el servicio inyectable HttpClient que se debe declarar como dependencia en los constructores. El código se encuentra en el archivo operations.service.ts, el cual reclama la dependencia y la configura con una ruta base obtenida de la configuración de environment. Ejemplo:

export class OperationsService {

private url = environment.apiUrl + "pub/items/";

constructor(private http: HttpClient) {}

}

**Observables**

Las comunicaciones entre navegadores y servidores son varios órdenes de magnitud más lentas que las operaciones en memoria. Por tanto, deben realizarse de manera asíncrona para garantizar una buena experiencia al usuario. Debido a esto angular implementa los llamados Observables los cuales ayudan a manipular con gran potencia la información asincrónica.

Para empezar a utilizar los Observables se necesitan importar de la siguiente manera:

import { Observable } from "rxjs/Observable";

Esta es una clase genérica donde sus instancias admiten la manipulación interna de tipos más o menos concretos. Por eso ves en el ejemplo que algunas funciones retornan : Observable<Operation>, o si no saben qué tipo esperar se conforman con : Observable<any>.